

Auf zur Turney!

v1.0.1

 Wettkampf starten:

 Liste laden: ritter_Have...gesamt.json

Konfiguration:

Austragungsjahr 1044 BF
 Max. Siegpunkte 5
 TP Mod. Einhand 1
 TP Mod. Zweihand 3
 TP Mod. Tjost 8
 Bruchwert Einhand: 7
 Bruchwert Zweihand: 9
 Bruchwert Tjost: 11
 RS Handwaffen: 5
 RS Tjost: 8

Teilnehmerfeld:

- 1    Aedan Raighillin
- 2    Rondric ui Granna
- 3    Vaydred ui Ahearn
- 4    Robart ui Brair
- 5    Annlair Crumold

Tjost (1.0.1)

1. Treffen

Es treten 33 Streiter gegeneinander an.

[Springe zu Treffen](#)

Paarung	Erster Streiter	Zweiter Streiter
<u>1</u>	Aedan Raighillin (LE 26 / 36, Schmerz 1, Betäubung 1)	Ruan Stepahan (LE -4 / 34, Schmerz 4, Betäubung 3)
<u>2</u>	Rondric ui Granna (LE 33 / 36, Betäubung 1)	Leanna Widra (LE 29 / 38, Schmerz 1)
<u>3</u>	Vaydred ui Ahearn (LE 24 / 36, Schmerz 1)	Hjalbin Reochaid Helman (LE 20 / 34, Schmerz 1)
<u>4</u>	Robart ui Brair (LE 29 / 36)	Raike ni Muir (LE 31 / 34, Betäubung 1)

- 6    Elric ui Bennain
- 7    Ardan Raighillin
- 8    Bran von Ahnney
- 9    Bohun von den Auen
- 10    Alda von Hohenfels
- 11    Tegana von Alvenbruck
- 12    Seola ni Fearn
- 13    Reickhardt Answin Siral
- 14    Brendan Aldewen
- 15    Leanna Widra
- 16    Kjaskar Knallfaust
- 17    Adalhard von Singersberg
- 18    Mara vom Schwarzen Tann
- 19    Rhonwen Ildborn
- 20    Ardan ui Seradh
- 21    Hakon Fingorn
- 22    Kilian von Rickenbach
- 23    Rigan ui Loic
- 24    Aillyn Faithur
- 25    Linbirg Madahild Farnwart
- 26    Faolan Baeringsgrund
- 27    Linai Sanin von Westpforte
- 28    Ardan Baryll
- 29    Rondrian von Honigfeld
- 30    Radumar von Honigfeld
- 31    Ardan zu Naris

5

Reickhardt Answin Siral (LE 30 / 38)

6**Brendan Aldewen** (LE 33 / 36, [Betäubung 1](#))7**Adalhard von Singersberg** (LE 30 / 38, [Betäubung 1](#))8**Ardan ui Seradh** (LE 34 / 34)9**Hakon Fingorn** (LE 24 / 30, [Betäubung 3](#))10**Kilian von Rickenbach** (LE 30 / 38, [Betäubung 1](#))11

Rigan ui Loic (LE 31 / 38)

12**Aillyn Faithur** (LE 31 / 34, [Betäubung 1](#))13Linbirg Madahild Farnwart (LE 21 / 32, [Schmerz 1](#), [Betäubung 1](#))14Faolan Baeringsgrund (LE 23 / 32, [Schmerz 1](#))15

Ardan zu Naris (LE 33 / 38)

Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof (LE 31 / 34, [Betäubung 1](#))Lechmin von Hohenfels (LE 26 / 38, [Schmerz 1](#), [Betäubung 1](#))Brandred Albarung (LE 28 / 34, [Betäubung 4](#))Elasaid ni Brair (LE 24 / 34, [Schmerz 1](#), [Betäubung 1](#))Linai Sanin von Westpforte (LE 18 / 36, [Schmerz 2](#), [Betäubung 2](#))Ardan Jumian Galahan (LE 30 / 34, [Betäubung 1](#))**Cailyn ni Riunad** (LE 24 / 34, [Schmerz 1](#))

Rondrian von Honigfeld (LE 29 / 36)

Ardan Baryll (LE 30 / 38, [Betäubung 3](#))**Ilaen Albenbluth** (LE 30 / 36, [Betäubung 2](#))**Cullain Albenbluth** (LE 31 / 32, [Betäubung 1](#))

- 32   Ardan Jumian Galahan
 33   Beryn Tibradan
 34   Hjalbin Reochaid Helman
 35   Raike ni Muir
 36   Lechmin von Hohenfels
 37   Wulfher Ronderadh von Rotwassern
 38   Linhart von Hilval
 39   Elasaïd ni Brair
 40   Ruadh ui Direach
 41   Robart Sturmklinge von Havena
 42   Ruan Stepahan
 43   Gellis Ahawar
 44   Gwern ui Crannan
 45   Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof
 46   Ilaen Albenbluth
 47   Cullain Albenbluth
 48   Talia von Albenbluth-Lichtenhof
 49   Ondil Ferandir
 50   Bedwyr Crannval
 51   Cailyn ni Riunad
 52   Brandred Albarung
 53   **Rondrick von Yennalin**
 54   **Jandor Galahan**
 55   **Aendred ui Illhad**

16 **Beryn Tibradan** (LE 29 / 36)

Ondil Ferandir (LE 28 / 38,
Schmerz 1, Betäubung 1)

17 Ruadh ui Direach (LE 25 / 38,
Schmerz 1)

Rondrick von Yennalin (LE 36 /
36)

Ausfälle vor dem 2. Treffen

- Ruan Stepahan: LE -4 / 34, Schmerz 4, Betäubung 3
- Ardan Baryll: LE 30 / 38, Betäubung 3

2. Treffen

Es treten 14 Streiter gegeneinander an.

[Springe zu Treffen](#)

Paarung	Erster Streiter	Zweiter Streiter
<u>1</u>	Rondric ui Granna (LE 20 / 36, Schmerz 1, Betäubung 1)	Hakon Fingorn (LE 24 / 30, Betäubung 2)
<u>2</u>	Vaydred ui Ahearn (LE 21 / 36, Schmerz 1)	Ilaen Albenbluth (LE 30 / 36, Betäubung 2)
<u>3</u>	Raïke ni Muir (LE 18 / 34, Schmerz 1, Betäubung 2)	Cailyn ni Riunad (LE -8 / 34, Schmerz 4, Betäubung 4)
<u>4</u>	Lares Damon von Albenbluth- Lichtenhof (LE 17 / 34, Schmerz	Beryn Tibradan (LE 8 / 36,

	2, Betäubung 4)	Schmerz 3, Betäubung 3)
5	Brendan Aldewen (LE 31 / 36)	Aillyn Faithur (LE 27 / 34, Betäubung 3)
6	Adalhard von Singersberg (LE 22 / 38, Schmerz 1, Betäubung 2)	Cullain Albenbluth (LE 27 / 32, Betäubung 4)
7	Ardan ui Seradh (LE 16 / 34, Schmerz 2, Betäubung 2)	Kilian von Rickenbach (LE 30 / 38, Betäubung 1)

3. Treffen

Es treten 6 Streiter gegeneinander an.

[Springe zu Treffen](#)

Paarung	Erster Streiter	Zweiter Streiter
1	Hakon Fingorn (LE 11 / 30, Schmerz 2, Betäubung 2)	Ilaen Albenbluth (LE 17 / 36, Schmerz 2, Betäubung 2)
2	Raike ni Muir (LE 9 / 34, Schmerz 3, Betäubung 2)	Adalhard von Singersberg (LE 22 / 38, Schmerz 1, Betäubung 1)
3	Brendan Aldewen (LE 31 / 36)	Kilian von Rickenbach (LE 22 / 38, Schmerz 1, Betäubung 1)

4. Treffen

Es treten 3 Streiter gegeneinander an.

[Springe zu Treffen](#)

Paarung	Erster Streiter	Zweiter Streiter
<u>1</u>	Hakon Fingorn (LE 6 / 30, Schmerz 3, Betäubung 2)	Rondrick von Yennalin (LE 33 / 36, Betäubung 1)
<u>2</u>	Adalhard von Singersberg (LE 12 / 38, Schmerz 2, Betäubung 2)	Brendan Aldewen (LE 6 / 36, Schmerz 3, Betäubung 3)

Wettkampf beendet

[Springe zur Siegerehrung](#)

Brendan Aldewen hat den Wettbewerb schwer angeschlagen gewonnen.

1. Treffen

[Springe zu Übersicht](#)

Aedan Raighillin und Ruan Stepahan treten gegeneinander im Tjost an.

Runde 1

Aedan Raighillin

Aedan Raighillin trifft zielgenau mit der Lanze. Der Schlag trifft mit hoher Wucht.

Aedan Raighillin trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (24 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Ruan Stepahan kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **16 SP**.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 0, Betäubung Stufe 1 erreicht).

Ruan Stepahan kann sich im Sattel halten.

(Ruan Stepahan: LE **18** / 34, **Schmerz 1, Betäubung 1**)

Ruan Stepahan

Ruan Stepahan trifft das Ziel mit der Lanze.

Ruan Stepahan trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (12 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Aedan Raighillin kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 4 auf **2 SP** mindern.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die bis zum nächsten Treffen anhält (Reiten QS 2, Betäubung Stufe 1 erreicht).

Aedan Raighillin kann sich im Sattel halten.

(Aedan Raighillin: LE **34** / 36, **Betäubung 1**)

Runde 2**Aedan Raighillin**

Aedan Raighillin trifft zielgenau mit der Lanze. Der Schlag trifft mit hoher Wucht.

Aedan Raighillin trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (28 TP). Für die nächste

Ruan Stepahan

Ruan Stepahan verfehlt das Ziel mit der Lanze.

Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Ruan Stepahan kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **20 SP**.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 0, Betäubung Stufe 2 erreicht).

Ruan Stepahan kann sich im Sattel halten.

(Ruan Stepahan: LE **-2** / 34, Schmerz **4**, Betäubung **2**)

(Aedan Raighillin: LE **34** / 36, Betäubung **1**)

Runde 3

Aedan Raighillin

Aedan Raighillin verfehlt das Ziel mit der Lanze.

(Ruan Stepahan: LE **-2** / 34, Schmerz **4**, Betäubung **2**)

Ruan Stepahan

Ruan Stepahan verfehlt das Ziel mit der Lanze.

(Aedan Raighillin: LE **34** / 36, Betäubung **1**)

Runde 4

Aedan Raighillin

Aedan Raighillin trifft das Ziel mit der Lanze.

Aedan Raighillin trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze

Ruan Stepahan

Ruan Stepahan trifft das Ziel mit der Lanze.

Ruan Stepahan trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht

bricht (11 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Ruan Stepahan kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 3 auf **2 SP** mindern.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die bis zum nächsten Treffen anhält (Reiten QS 2, Betäubung Stufe 3 erreicht). Ruan Stepahan kann sich im Sattel halten.

(Ruan Stepahan: LE **-4** / 34, **Schmerz 4**, **Betäubung 3**)

(13 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Aedan Raighillin kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **5 SP**.

Aedan Raighillin kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 3 SP.

(Aedan Raighillin: LE **26** / 36, **Schmerz 1**, **Betäubung 1**)

Ergebnis

Ruan Stepahan hat den Lanzengang gewonnen.

Rondric ui Granna und Leanna Widra treten gegeneinander im Tjost an.

Runde 1

Rondric ui Granna

Leanna Widra

Rondric ui Granna trifft das Ziel mit der Lanze.

Leanna Widra kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **2 SP**.

Der Treffer verursacht eine leichte Betäubung, die noch bis zur folgenden Runde anhält (Reiten QS 4, Betäubung Stufe 1 erreicht).

Leanna Widra kann sich im Sattel halten.

(Leanna Widra: LE **36** / 38, **Betäubung 1**)

Runde 2

Rondric ui Granna

Rondric ui Granna trifft das Ziel mit der Lanze.

Rondric ui Granna trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (13 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Leanna Widra kann den Lanzentreffer mit dem Schild

Leanna Widra trifft das Ziel mit der Lanze.

Leanna Widra trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (11 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Rondric ui Granna kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 3 auf **2 SP** mindern.

Der Treffer verursacht eine leichte Betäubung, die noch bis zur folgenden Runde anhält (Reiten QS 4, Betäubung Stufe 1 erreicht).

Rondric ui Granna kann sich im Sattel halten.

(Rondric ui Granna: LE **34** / 36, **Betäubung 1**)

Leanna Widra

Leanna Widra trifft das Ziel mit der Lanze.

Rondric ui Granna kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 2 auf **1 SP** mindern.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 1,

parieren und den Schaden von 5 auf 3 SP mindern. (Leanna Widra: LE 29 / 38, Schmerz 1)
 Betäubung Stufe 1 erreicht). Rondric ui Granna kann sich im Sattel halten.
 Leanna Widra kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 4 SP. (Rondric ui Granna: LE 33 / 36, Betäubung 1)

Ergebnis

Rondric ui Granna hat den Lanzengang gewonnen.

Vaydred ui Ahearn und Hjalbin Reochaid Helman treten gegeneinander im Tjost an.

Runde 1

Vaydred ui Ahearn

Vaydred ui Ahearn trifft das Ziel mit der Lanze.
 Vaydred ui Ahearn trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (13 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Hjalbin Reochaid Helman

Hjalbin Reochaid Helman trifft das Ziel mit der Lanze.
 Hjalbin Reochaid Helman trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (14 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Hjalbin Reochaid Helman kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 5 auf **3 SP** mindern.

Hjalbin Reochaid Helman kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 5 SP.

(Hjalbin Reochaid Helman: LE **26** / 34, **Schmerz 1**)

Vaydred ui Ahearn kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **6 SP**.

Vaydred ui Ahearn kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 6 SP.

(Vaydred ui Ahearn: LE **24** / 36, **Schmerz 1**)

Ergebnis

Beide Streiter sind von den Pferden gestürzt.

Beide Streiter sind noch kampffähig, sie greifen zu Turnierschwertern und setzen das Duell zu Fuß fort.

Vaydred ui Ahearn und Hjalbin Reochaid Helman treten gegeneinander an.

Runde 1

Vaydred ui Ahearn attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Hjalbin Reochaid Helman pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Hjalbin Reochaid Helman attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche

Attacke. **Siegpunkte: 1**

Vaydred ui Ahearn pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE **24** / 36, **Schmerz 1**).

Runde 2

Vaydred ui Ahearn attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Hjalbin Reochaid Helman pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Hjalbin Reochaid Helman attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Vaydred ui Ahearn pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE **24** / 36, **Schmerz 1**).

Runde 3

Vaydred ui Ahearn attackiert: Kritischer Erfolg. Herausragende Attacke. Schlag trifft mit hoher Wucht. **Siegpunkte: 1**

Hjalbin Reochaid Helman pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **14 TP** (LE **20** / 34, **Schmerz 1**).

Hjalbin Reochaid Helman attackiert: Probe misslungen.

Runde 4

Vaydred ui Ahearn attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Hjalbin Reochaid Helman pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Hjalbin Reochaid Helman attackiert: Probe misslungen.

Runde 5

Vaydred ui Ahearn attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Hjalbin Reochaid Helman pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE **20** / 34, **Schmerz 1**).

Hjalbin Reochaid Helman attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Vaydred ui Ahearn pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 6

Vaydred ui Ahearn attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Hjalbin Reochaid Helman pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE **20** / 34, **Schmerz 1**).

Hjalbin Reochaid Helman attackiert: Probe misslungen. Patzer verhindert.

Runde 7

Vaydred ui Ahearn attackiert: Probe misslungen.

Hjalbin Reochaid Helman attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Vaydred ui Ahearn pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 8

Vaydred ui Ahearn attackiert: Probe misslungen.

Hjalbin Reochaid Helman attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche
Attacke. **Siegpunkte: 1**

Vaydred ui Ahearn pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers
trifft und verursacht **6 TP** (LE **24** / 36, **Schmerz 1**).

Runde 9

Vaydred ui Ahearn attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Hjalbin Reochaid Helman pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich
abgewehrt.

Hjalbin Reochaid Helman attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche
Attacke.

Vaydred ui Ahearn pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 10

Vaydred ui Ahearn attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Hjalbin Reochaid Helman pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich
abgewehrt.

Hjalbin Reochaid Helman attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche
Attacke. **Siegpunkte: 1**

Vaydred ui Ahearn pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE **24** / 36, **Schmerz 1**).

Runde 11

Vaydred ui Ahearn attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Hjalbin Reochaid Helman pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **3 TP** (LE **20** / 34, **Schmerz 1**).

Hjalbin Reochaid Helman attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Vaydred ui Ahearn pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 12

Vaydred ui Ahearn attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Hjalbin Reochaid Helman pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE **20** / 34, **Schmerz 1**).

Vaydred ui Ahearn hat **5 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 22 (LE **24** / 36, **Schmerz 1**).

Hjalbin Reochaid Helman hat **4 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 35 (LE **20** / 34, **Schmerz 1**).

Vaydred ui Ahearn hat den Kampf gewonnen.

Robart ui Brair und Raike ni Muir treten gegeneinander im Tjost an.

Runde 1

Robart ui Brair

Robart ui Brair verfehlt das Ziel mit der Lanze.

(Raike ni Muir: LE 34 / 34)

Raike ni Muir

Raike ni Muir verfehlt das Ziel mit der Lanze.

(Robart ui Brair: LE 36 / 36)

Runde 2

Robart ui Brair

Robart ui Brair trifft das Ziel mit der Lanze.

Robart ui Brair trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (14 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Raike ni Muir kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 6 auf **3 SP** mindern.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 0, Betäubung Stufe 1 erreicht).

Raike ni Muir

Raike ni Muir trifft das Ziel mit der Lanze.

Raike ni Muir trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (11 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Robart ui Brair kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **3 SP**.

Robart ui Brair kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 4 SP.

Raike ni Muir kann sich im Sattel halten.

(Raike ni Muir: LE **31** / 34, **Betübung 1**)

(Robart ui Brair: LE **29** / 36)

Ergebnis

Raike ni Muir hat den Lanzengang gewonnen.

Reickhardt Answin Siral und Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof treten gegeneinander im Tjost an.

Runde 1

Reickhardt Answin Siral

Reickhardt Answin Siral trifft das Ziel mit der Lanze.

Reickhardt Answin Siral trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (11 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof kann den Lanzentreffer

Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof

Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof trifft das Ziel mit der Lanze.

Reickhardt Answin Siral kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 1 auf **1 SP** mindern.

Reickhardt Answin Siral kann sich nicht im Sattel halten und wird vom

nicht parieren und erleidet 3 SP. Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die bis zum nächsten Treffen anhält (Reiten QS 2, Betäubung Stufe 1 erreicht). Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof kann sich im Sattel halten.

(Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof: LE 31 / 34, Betäubung 1) (Reickhardt Answin Siral: LE 30 / 38)

Ergebnis

Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof hat den Lanzengang gewonnen.

Brendan Aldewen und Lechmin von Hohenfels treten gegeneinander im Tjost an.

Runde 1

Brendan Aldewen

Brendan Aldewen trifft das Ziel mit der Lanze.

Brendan Aldewen trifft das Ziel mit so hoher Wucht, dass die Lanze

Lechmin von Hohenfels

Lechmin von Hohenfels verfehlt das Ziel mit der Lanze.

bricht (12 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Lechmin von Hohenfels kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **4 SP**.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 1, Betäubung Stufe 1 erreicht).

Lechmin von Hohenfels kann sich im Sattel halten.

(Lechmin von Hohenfels: LE **34** / 38, **Betäubung 1**)

(Brendan Aldewen: LE 36 / 36)

Runde 2

Brendan Aldewen

Brendan Aldewen trifft das Ziel mit der Lanze.

Brendan Aldewen trifft das Ziel mit so hoher Wucht, dass die Lanze bricht (12 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Lechmin von Hohenfels kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **4 SP**.

Lechmin von Hohenfels kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd

Lechmin von Hohenfels

Lechmin von Hohenfels trifft das Ziel mit der Lanze.

Lechmin von Hohenfels trifft das Ziel mit so hoher Wucht, dass die Lanze bricht (11 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Brendan Aldewen kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **3 SP**.

Der Treffer verursacht eine Betäubung, die für drei folgende Runden anhält (Reiten QS 3,

gestoßen. Der Sturz führt zu 4 SP.

(Lechmin von Hohenfels: LE 26 / 38, Schmerz 1, Betäubung 1)

Betäubung Stufe 1 erreicht).
Brendan Aldewen kann sich im Sattel halten.

(Brendan Aldewen: LE 33 / 36, Betäubung 1)

Ergebnis

Brendan Aldewen hat den Lanzengang gewonnen.

Adalhard von Singersberg und Brandred Albarung treten gegeneinander im Tjost an.

Runde 1

Adalhard von Singersberg

Adalhard von Singersberg trifft das Ziel mit der Lanze.

Adalhard von Singersberg trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (11 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Brandred Albarung kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet 3 SP.

Brandred Albarung

Brandred Albarung verfehlt das Ziel mit der Lanze.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 1, Betäubung Stufe 1 erreicht). Brandred Albarung kann sich im Sattel halten.

(Brandred Albarung: LE 31 / 34, Betäubung 1)

(Adalhard von Singersberg: LE 38 / 38)

Runde 2

Adalhard von Singersberg

Adalhard von Singersberg verfehlt das Ziel mit der Lanze.

(Brandred Albarung: LE 31 / 34, Betäubung 1)

Brandred Albarung

Brandred Albarung trifft das Ziel mit der Lanze.

Brandred Albarung trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (12 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Adalhard von Singersberg kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet 4 SP.

Der Treffer verursacht eine leichte Betäubung, die noch bis zur folgenden Runde anhält (Reiten QS 4, Betäubung Stufe 1 erreicht). Adalhard von Singersberg kann sich im Sattel halten.

(Adalhard von Singersberg: LE 34 / 38, Betäubung 1)

Runde 3

Adalhard von Singersberg

Adalhard von Singersberg trifft das Ziel mit der Lanze.

Brandred Albarung kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **1 SP**.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die bis zum nächsten Treffen anhält (Reiten QS 2, Betäubung Stufe 2 erreicht). Brandred Albarung kann sich im Sattel halten.

(Brandred Albarung: LE **30** / 34, **Betäubung 2**)

Brandred Albarung

Brandred Albarung verfehlt das Ziel mit der Lanze.

(Adalhard von Singersberg: LE **34** / 38)

Runde 4

Adalhard von Singersberg

Adalhard von Singersberg trifft das Ziel mit der Lanze.

Brandred Albarung kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **1 SP**.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 1, Betäubung Stufe 3 erreicht). Brandred Albarung kann sich im

Brandred Albarung

Brandred Albarung trifft zielgenau mit der Lanze.

Adalhard von Singersberg kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **2 SP**.

Der Treffer verursacht eine kurze Benommenheit, die aber bis zur folgenden Runde abflaut (Reiten QS 6, Betäubung Stufe bleibt 0). Adalhard von Singersberg kann sich

Sattel halten.

(Brandred Albarung: LE 29 / 34,
Betäubung 3)

im Sattel halten.

(Adalhard von Singersberg: LE 32 /
38)

Runde 5

Adalhard von Singersberg

Adalhard von Singersberg trifft das Ziel mit der Lanze.

Brandred Albarung kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 2 auf 1 SP mindern.

Der Treffer verursacht eine Betäubung, die für drei folgende Runden anhält (Reiten QS 3, Betäubung Stufe 4 erreicht).

Brandred Albarung ist durch den Treffer schwer benommen und kann sich kaum noch auf dem Pferd halten.

Brandred Albarung muss aufgeben.

(Brandred Albarung: LE 28 / 34,
Betäubung 4)

Brandred Albarung

Brandred Albarung trifft das Ziel mit der Lanze.

Adalhard von Singersberg kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet 2 SP.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die bis zum nächsten Treffen anhält (Reiten QS 2, Betäubung Stufe 1 erreicht).

Adalhard von Singersberg kann sich im Sattel halten.

(Adalhard von Singersberg: LE 30 /
38, Betäubung 1)

Ergebnis

Brandred Albarung ist schwer benommen und kann sich nicht mehr auf dem Pferd halten. Die Teilnahme an weiteren Lanzengängen ist nicht mehr möglich.

Adalhard von Singersberg hat den Lanzengang gewonnen.

Ardan ui Seradh und Elasaïd ni Brair treten gegeneinander im Tjost an.

Runde 1

Ardan ui Seradh

Ardan ui Seradh trifft zielgenau mit der Lanze.

Elasaïd ni Brair kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **2 SP**.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die bis zum nächsten Treffen anhält (Reiten QS 2, Betäubung Stufe 1 erreicht).

Elasaïd ni Brair kann sich im Sattel halten.

(Elasaïd ni Brair: LE **32** / 34,
Betäubung 1)

Elasaïd ni Brair

Elasaïd ni Brair verfehlt das Ziel mit der Lanze.

(Ardan ui Seradh: LE 34 / 34)

Runde 2

Ardan ui Seradh

Elasaïd ni Brair

Ardan ui Seradh trifft das Ziel mit der Lanze.

Ardan ui Seradh trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (11 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Elasaid ni Brair kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **3 SP**.

Elasaid ni Brair kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 5 SP.

(Elasaid ni Brair: LE **24** / 34, **Schmerz 1**, **Betäubung 1**)

Elasaid ni Brair verfehlt das Ziel mit der Lanze.

(Ardan ui Seradh: LE 34 / 34)

Ergebnis

Ardan ui Seradh hat den Lanzengang gewonnen.

Hakon Fingorn und Linai Sanin von Westpforte treten gegeneinander im Tjost an.

Runde 1

Hakon Fingorn

Linai Sanin von Westpforte

Hakon Fingorn trifft das Ziel mit der Lanze.
 Linai Sanin von Westpforte trifft das Ziel mit der Lanze.

Hakon Fingorn trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (12 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).
 Hakon Fingorn kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **1 SP**.
 Der Treffer verursacht eine

Linai Sanin von Westpforte kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **4 SP**.
 Betäubung, die für drei folgende Runden anhält (Reiten QS 3, Betäubung Stufe 1 erreicht).

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 1, Betäubung Stufe 1 erreicht).
 Hakon Fingorn kann sich im Sattel halten.

Linai Sanin von Westpforte kann sich im Sattel halten.

(Linai Sanin von Westpforte: LE **32** / 36, **Betäubung 1**) (Hakon Fingorn: LE **29** / 30, **Betäubung 1**)

Runde 2

Hakon Fingorn

Hakon Fingorn verfehlt das Ziel mit der Lanze.

(Linai Sanin von Westpforte: LE **32** / 36, **Betäubung 1**) (Hakon Fingorn: LE **29** / 30, **Betäubung 1**)

Linai Sanin von Westpforte

Linai Sanin von Westpforte verfehlt das Ziel mit der Lanze.

Runde 3

Hakon Fingorn

Linai Sanin von Westpforte

Hakon Fingorn trifft das Ziel mit der Lanze.	Linai Sanin von Westpforte trifft das Ziel mit der Lanze.
Hakon Fingorn trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (11 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).	Linai Sanin von Westpforte trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (13 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).
Linai Sanin von Westpforte kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet 3 SP .	Hakon Fingorn kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 5 auf 3 SP mindern.
Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 1, Betäubung Stufe 2 erreicht).	Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 1, Betäubung Stufe 2 erreicht).
Linai Sanin von Westpforte kann sich im Sattel halten.	Hakon Fingorn kann sich im Sattel halten.

(Linai Sanin von Westpforte: LE **29** / 36, **Betäubung 2**)

(Hakon Fingorn: LE **26** / 30, **Betäubung 2**)

Runde 4

Hakon Fingorn

Hakon Fingorn trifft das Ziel mit der Lanze.
 Hakon Fingorn trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (11 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).
 Linai Sanin von Westpforte kann den Lanzentreffer nicht parieren und

Linai Sanin von Westpforte

Linai Sanin von Westpforte verfehlt das Ziel mit der Lanze.

erleidet **3 SP**.

Der Treffer verursacht eine Betäubung, die für drei folgende Runden anhält (Reiten QS 3, Betäubung Stufe 3 erreicht).
Linai Sanin von Westpforte kann sich im Sattel halten.

(Linai Sanin von Westpforte: LE **26** / 36, **Schmerz 1**, **Betäubung 3**) (Hakon Fingorn: LE **26** / 30, **Betäubung 1**)

Runde 5

Hakon Fingorn

Hakon Fingorn verfehlt das Ziel mit der Lanze.

(Linai Sanin von Westpforte: LE **26** / 36, **Schmerz 1**, **Betäubung 3**)

Runde 6

Hakon Fingorn

Linai Sanin von Westpforte

Linai Sanin von Westpforte trifft das Ziel mit der Lanze.

Hakon Fingorn kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **1 SP**.

Der Treffer verursacht eine Betäubung, die für drei folgende Runden anhält (Reiten QS 3, Betäubung Stufe 2 erreicht).
Hakon Fingorn kann sich im Sattel halten.

(Hakon Fingorn: LE **25** / 30, **Betäubung 2**)

Linai Sanin von Westpforte

Hakon Fingorn trifft das Ziel mit der Lanze.	Linai Sanin von Westpforte trifft das Ziel mit der Lanze.
Hakon Fingorn trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (13 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).	Hakon Fingorn kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 1 auf 1 SP mindern.
Linai Sanin von Westpforte kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 5 auf 3 SP mindern.	Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 1, Betäubung Stufe 3 erreicht).
Linai Sanin von Westpforte kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 5 SP.	Hakon Fingorn kann sich im Sattel halten.
(Linai Sanin von Westpforte: LE 18 / 36, Schmerz 2 , Betäubung 3)	(Hakon Fingorn: LE 24 / 30, Betäubung 3)

Ergebnis

Hakon Fingorn hat den Lanzengang gewonnen.

Kilian von Rickenbach und Ardan Jumian Galahan treten gegeneinander im Tjost an.

Runde 1

Kilian von Rickenbach**Ardan Jumian Galahan**

Kilian von Rickenbach trifft das Ziel mit der Lanze.

Ardan Jumian Galahan kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **1 SP**.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 1, Betäubung Stufe 1 erreicht).

Ardan Jumian Galahan kann sich im Sattel halten.

Ardan Jumian Galahan trifft das Ziel mit der Lanze.

Ardan Jumian Galahan trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (11 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Kilian von Rickenbach kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 3 auf **2 SP** mindern.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 1, Betäubung Stufe 1 erreicht).

Kilian von Rickenbach kann sich im Sattel halten.

(Ardan Jumian Galahan: LE **33** / 34, **Betäubung 1**)

(Kilian von Rickenbach: LE **36** / 38, **Betäubung 1**)

Runde 2**Kilian von Rickenbach****Ardan Jumian Galahan**

Kilian von Rickenbach trifft das Ziel mit der Lanze.

Ardan Jumian Galahan kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 2 auf **1 SP** mindern.

Ardan Jumian Galahan trifft das Ziel mit der Lanze.

Ardan Jumian Galahan trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (11 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze

Ardan Jumian Galahan kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 2 SP.

(Ardan Jumian Galahan: LE 30 / 34, **Betäubung 1**)

benötigt (3D).

Kilian von Rickenbach kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 3 auf **2 SP** mindern.

Kilian von Rickenbach kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 4 SP.

(Kilian von Rickenbach: LE 30 / 38, **Betäubung 1**)

Ergebnis

Beide Streiter sind von den Pferden gestürzt.

Beide Streiter sind noch kampffähig, sie greifen zu Turnierschwertern und setzen das Duell zu Fuß fort.

Kilian von Rickenbach und Ardan Jumian Galahan treten gegeneinander an.

Runde 1

Kilian von Rickenbach attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ardan Jumian Galahan pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE 30 / 34, **Betäubung 1**).

Ardan Jumian Galahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Kilian von Rickenbach pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 2

Kilian von Rickenbach attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1

Ardan Jumian Galahan pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 5 TP (LE 30 / 34, **Betäubung 1**).

Ardan Jumian Galahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1

Kilian von Rickenbach pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 5 TP (LE 30 / 38, **Betäubung 1**).

Runde 3

Kilian von Rickenbach attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1

Ardan Jumian Galahan pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 3 TP (LE 30 / 34, **Betäubung 1**).

Ardan Jumian Galahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Kilian von Rickenbach pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 4

Kilian von Rickenbach attackiert: Bestätigter Patzer. Kilian von Rickenbach kommt ins stolpern (Modifikator -2 für eine Kampfrunde).

Ardan Jumian Galahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Kilian von Rickenbach pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 6 TP (LE 30 / 38, **Betäubung 1**).

Runde 5

Kilian von Rickenbach attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ardan Jumian Galahan pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 6 TP (LE 30 / 34, **Betäubung 1**).

Ardan Jumian Galahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Kilian von Rickenbach pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 6

Kilian von Rickenbach attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ardan Jumian Galahan pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 6 TP (LE 30 / 34, **Betäubung 1**).

Kilian von Rickenbach hat **5 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 11 (LE 30 / 38, **Betäubung 1**).

Ardan Jumian Galahan hat **2 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 25 (LE 30 / 34, **Betäubung 1**).

Kilian von Rickenbach hat den Kampf gewonnen.

Rigan ui Loic und Cailyn ni Riunad treten gegeneinander im Tjost an.

Runde 1

Rigan ui Loic

Rigan ui Loic trifft das Ziel mit der Lanze.

Rigan ui Loic trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (12 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Cailyn ni Riunad kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 4 auf **2 SP** mindern.

Cailyn ni Riunad kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 2 SP.

(Cailyn ni Riunad: LE **30** / 34)

Cailyn ni Riunad

Cailyn ni Riunad trifft das Ziel mit der Lanze.

Cailyn ni Riunad trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (11 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Rigan ui Loic kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 3 auf **2 SP** mindern.

Rigan ui Loic kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 5 SP.

(Rigan ui Loic: LE **31** / 38)

Ergebnis

Beide Streiter sind von den Pferden gestürzt.

Beide Streiter sind noch kampffähig, sie greifen zu Turnierschwertern und setzen das Duell zu Fuß fort.

Rigan ui Loic und Cailyn ni Riunad treten gegeneinander an.

Runde 1

Rigan ui Loic attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Cailyn ni Riunad pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Cailyn ni Riunad attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Rigan ui Loic pariert: Kritischer Erfolg. Schlag erfolgreich abgewehrt.
Herausragend pariert, Passierschlag folgt.

Rigan ui Loic: Hat einen Passierschlag ausgeführt, aber den Gegner nicht getroffen.

Runde 2

Rigan ui Loic attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Cailyn ni Riunad pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE **30** / 34).

Cailyn ni Riunad attackiert: Kritischer Erfolg. Herausragende Attacke.
Schlag trifft mit hoher Wucht. **Siegpunkte: 1**

Rigan ui Loic pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und

verursacht 4 TP (LE 31 / 38).

Runde 3

Rigan ui Loic attackiert: Probe misslungen.

Cailyn ni Riunad attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Rigan ui Loic pariert: Probe misslungen. Patzer verhindert. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 2 TP (LE 31 / 38).

Runde 4

Rigan ui Loic attackiert: Kritischer Erfolg. Herausragende Attacke. Schlag trifft mit hoher Wucht. **Siegpunkte: 1**

Cailyn ni Riunad pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 14 TP (LE 24 / 34, Schmerz 1).

Cailyn ni Riunad attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Rigan ui Loic pariert: Probe misslungen. Patzer verhindert. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 2 TP (LE 31 / 38).

Runde 5

Rigan ui Loic attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Cailyn ni Riunad pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 7 TP (LE 24 / 34, Schmerz 1).

Cailyn ni Riunad attackiert: Probe misslungen. Patzer verhindert.

Runde 6

Rigan ui Loic attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Cailyn ni Riunad pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Cailyn ni Riunad attackiert: Probe misslungen.

Runde 7

Rigan ui Loic attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Cailyn ni Riunad pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Cailyn ni Riunad attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Rigan ui Loic pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE **31** / 38).

Runde 8

Rigan ui Loic attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Cailyn ni Riunad pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE **24** / 34, **Schmerz 1**).

Cailyn ni Riunad attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Rigan ui Loic pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE **31** / 38).

Rigan ui Loic hat **4 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 18 (LE **31** / 38).

Cailyn ni Riunad hat **5 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 33 (LE **24** / 34, **Schmerz 1**).

Cailyn ni Riunad hat den Kampf gewonnen.

Aillyn Faithur und Rondrian von Honigfeld treten gegeneinander im Tjost an.

Runde 1

Aillyn Faithur

Aillyn Faithur verfehlt das Ziel mit der Lanze.

Rondrian von Honigfeld

Rondrian von Honigfeld trifft das Ziel mit der Lanze.

Rondrian von Honigfeld trifft das Ziel mit so hoher Wucht, dass die Lanze bricht (14 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Aillyn Faithur kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 6 auf **3 SP** mindern.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des

Wettbewerbs anhält (Reiten QS 0, Betäubung Stufe 1 erreicht).
Aillyn Faithur kann sich im Sattel halten.

(Rondrian von Honigfeld: LE 36 / 36)

(Aillyn Faithur: LE 31 / 34, **Betäubung 1**)

Runde 2

Aillyn Faithur

Aillyn Faithur trifft das Ziel mit der Lanze.

Aillyn Faithur trifft das Ziel mit so hoher Wucht, dass die Lanze bricht (12 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Rondrian von Honigfeld kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 4 auf **2 SP** mindern.

Rondrian von Honigfeld kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 5 SP.

(Rondrian von Honigfeld: LE 29 / 36)

Rondrian von Honigfeld

Rondrian von Honigfeld verfehlt das Ziel mit der Lanze.

(Aillyn Faithur: LE 31 / 34, **Betäubung 1**)

Ergebnis

Aillyn Faithur hat den Lanzengang gewonnen.

Linbirg Madahild Farnwart und Ardan Baryll treten gegeneinander im Tjost an.

Runde 1

Linbirg Madahild Farnwart

Linbirg Madahild Farnwart trifft das Ziel mit der Lanze.

Linbirg Madahild Farnwart trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (14 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Ardan Baryll kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 6 auf **3 SP** mindern.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 0, Betäubung Stufe 1 erreicht).

Ardan Baryll kann sich im Sattel halten.

(Ardan Baryll: LE **35** / 38,
Betäubung 1)

Ardan Baryll

Ardan Baryll verfehlt das Ziel mit der Lanze.

(Linbirg Madahild Farnwart: LE 32
/ 32)

Runde 2

Linbirg Madahild Farnwart

Linbirg Madahild Farnwart verfehlt das Ziel mit der Lanze.

(Ardan Baryll: LE 35 / 38,
Betäubung 1)

Ardan Baryll

Ardan Baryll trifft das Ziel mit der Lanze.

Linbirg Madahild Farnwart kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 1 auf **1 SP** mindern.

Der Treffer verursacht eine Betäubung, die für drei folgende Runden anhält (Reiten QS 3, Betäubung Stufe 1 erreicht).

Linbirg Madahild Farnwart kann sich im Sattel halten.

(Linbirg Madahild Farnwart: LE 31 / 32, Betäubung 1)

Runde 3

Linbirg Madahild Farnwart

Linbirg Madahild Farnwart trifft das Ziel mit der Lanze.

Linbirg Madahild Farnwart trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (11 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Ardan Baryll kann den Lanzentreffer nicht parieren und

Ardan Baryll

Ardan Baryll verfehlt das Ziel mit der Lanze.

erleidet **3 SP**.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die bis zum nächsten Treffen anhält (Reiten QS 2, Betäubung Stufe 2 erreicht). Ardan Baryll kann sich im Sattel halten.

(Ardan Baryll: LE **32** / 38, **Betäubung 2**)

(Linbirg Madahild Farnwart: LE **31** / 32, **Betäubung 1**)

Runde 4

Linbirg Madahild Farnwart

Linbirg Madahild Farnwart trifft das Ziel mit der Lanze.

Ardan Baryll kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **2 SP**.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 1, Betäubung Stufe 3 erreicht). Ardan Baryll kann sich im Sattel halten.

(Ardan Baryll: LE **30** / 38, **Betäubung 3**)

Ardan Baryll

Ardan Baryll trifft das Ziel mit der Lanze.

Ardan Baryll trifft das Ziel mit so hoher Wucht, dass die Lanze bricht (14 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Linbirg Madahild Farnwart kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **6 SP**.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 0, Betäubung Stufe 2 erreicht). Linbirg Madahild Farnwart kann sich im Sattel halten.

(Linbirg Madahild Farnwart: LE **25** / 32, **Betäubung 2**)

Runde 5

Linbirg Madahild Farnwart

Linbirg Madahild Farnwart verfehlt das Ziel mit der Lanze.

(Ardan Baryll: LE 30 / 38,
Betäubung 3)

Ardan Baryll

Ardan Baryll trifft das Ziel mit der Lanze.

Ardan Baryll trifft das Ziel mit so hoher Wucht, dass die Lanze bricht (12 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Linbirg Madahild Farnwart kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet 4 SP.

Linbirg Madahild Farnwart kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen.

(Linbirg Madahild Farnwart: LE 21 / 32, Schmerz 1, Betäubung 1)

Ergebnis

Ardan Baryll hat den Lanzengang gewonnen.

Faolan Baeringsgrund und Ilaen Albenbluth treten gegeneinander im Tjost an.

Runde 1

Faolan Baeringsgrund

Faolan Baeringsgrund trifft das Ziel mit der Lanze.

Faolan Baeringsgrund trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (14 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Ilaen Albenbluth kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 6 auf **3 SP** mindern.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 0, Betäubung Stufe 1 erreicht).

Ilaen Albenbluth kann sich im Sattel halten.

(Ilaen Albenbluth: LE **33** / 36, **Betäubung 1**)

Ilaen Albenbluth

Ilaen Albenbluth trifft das Ziel mit der Lanze.

Ilaen Albenbluth trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (13 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Faolan Baeringsgrund kann den Lanzentreffer durch eine herausragende Parade ohne Schaden abwehren.

(Faolan Baeringsgrund: LE 32 / 32)

Runde 2

Faolan Baeringsgrund

Faolan Baeringsgrund trifft das Ziel mit der Lanze.

Faolan Baeringsgrund trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze

Ilaen Albenbluth

Ilaen Albenbluth trifft das Ziel mit der Lanze.

Ilaen Albenbluth trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze

bricht (13 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Ilaen Albenbluth kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 5 auf **3 SP** mindern.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 1, Betäubung Stufe 2 erreicht).

Ilaen Albenbluth kann sich im Sattel halten.

(Ilaen Albenbluth: LE **30** / 36, **Betäubung 2**)

bricht (13 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Faolan Baeringsgrund kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 5 auf **3 SP** mindern.

Faolan Baeringsgrund kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 6 SP.

(Faolan Baeringsgrund: LE **23** / 32, **Schmerz 1**)

Ergebnis

Ilaen Albenbluth hat den Lanzengang gewonnen.

Ardan zu Naris und Cullain Albenbluth treten gegeneinander im Tjost an.

Runde 1

Ardan zu Naris

Cullain Albenbluth

Ardan zu Naris verfehlt das Ziel mit der Lanze.

(Cullain Albenbluth: LE 32 / 32)

Cullain Albenbluth verfehlt das Ziel mit der Lanze.

(Ardan zu Naris: LE 38 / 38)

Runde 2

Ardan zu Naris

Ardan zu Naris verfehlt das Ziel mit der Lanze.

(Cullain Albenbluth: LE 32 / 32)

Cullain Albenbluth

Cullain Albenbluth verfehlt das Ziel mit der Lanze.

(Ardan zu Naris: LE 38 / 38)

Runde 3

Ardan zu Naris

Ardan zu Naris trifft das Ziel mit der Lanze.

Cullain Albenbluth kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 1 auf **1 SP** mindern.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die bis zum nächsten Treffen anhält (Reiten QS 2, Betäubung Stufe 1 erreicht).

Cullain Albenbluth kann sich im Sattel halten.

(Cullain Albenbluth: LE **31** / 32, **Betäubung 1**)

Cullain Albenbluth

Cullain Albenbluth trifft das Ziel mit der Lanze.

Ardan zu Naris kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **2 SP**.

Ardan zu Naris kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 3 SP.

(Ardan zu Naris: LE **33** / 38)

Ergebnis

Cullain Albenbluth hat den Lanzengang gewonnen.

Beryn Tibradan und Ondil Ferandir treten gegeneinander im Tjost an.

Runde 1

Beryn Tibradan

Beryn Tibradan verfehlt das Ziel mit der Lanze.

(Ondil Ferandir: LE 38 / 38)

Ondil Ferandir

Ondil Ferandir verfehlt das Ziel mit der Lanze.

(Beryn Tibradan: LE 36 / 36)

Runde 2

Beryn Tibradan

Beryn Tibradan trifft das Ziel mit der Lanze.

Beryn Tibradan trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (11 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Ondil Ferandir kann den Lanzentreffer nicht parieren und

Ondil Ferandir

Ondil Ferandir trifft das Ziel mit der Lanze.

Ondil Ferandir trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (11 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Beryn Tibradan kann den Lanzentreffer nicht parieren und

erleidet **3 SP**.

Ondil Ferandir kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 5 SP.

(Ondil Ferandir: LE **30** / 38)

erleidet **3 SP**.

Beryn Tibradan kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 4 SP.

(Beryn Tibradan: LE **29** / 36)

Ergebnis

Beide Streiter sind von den Pferden gestürzt.

Beide Streiter sind noch kampffähig, sie greifen zu Turnierschwertern und setzen das Duell zu Fuß fort.

Beryn Tibradan und Ondil Ferandir treten gegeneinander an.

Runde 1

Beryn Tibradan attackiert: Kritischer Erfolg. Herausragende Attacke.

Schlag trifft mit hoher Wucht. **Siegpunkte: 1**

Ondil Ferandir pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **10 TP** (LE **28** / 38, **Schmerz 1**).

Ondil Ferandir attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Beryn Tibradan pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 2

Beryn Tibradan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ondil Ferandir pariert: Bestätigter Patzer. Ondil Ferandir zerbricht die Waffe. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **2 TP** (LE **28** / 38, **Schmerz 1**).

Ondil Ferandir attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Beryn Tibradan pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE **29** / 36).

Runde 3

Beryn Tibradan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ondil Ferandir pariert: Bestätigter Patzer. Ondil Ferandir hat sich den Kopf gestoßen und fühlt sich betäubt (Betäubung+1 bis inkl. des nächsten Treffens). Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE **28** / 38, **Schmerz 1**, **Betäubung 1**).

Ondil Ferandir attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Beryn Tibradan pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **2 TP** (LE **29** / 36).

Runde 4

Beryn Tibradan attackiert: Probe misslungen.

Ondil Ferandir attackiert: Probe misslungen.

Runde 5

Beryn Tibradan attackiert: Probe misslungen.

Ondil Ferandir attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Beryn Tibradan pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **2 TP** (LE **29** / 36).

Runde 6

Beryn Tibradan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Ondil Ferandir pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Ondil Ferandir attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Beryn Tibradan pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 7

Beryn Tibradan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ondil Ferandir pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE **28** / 38, **Schmerz 1**, **Betäubung 1**).

Ondil Ferandir attackiert: Probe misslungen.

Runde 8

Beryn Tibradan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ondil Ferandir pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE **28** / 38, **Schmerz 1**, **Betäubung 1**).

Beryn Tibradan hat **5 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 10 (LE **29** / 36).

Ondil Ferandir hat **3 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 27 (LE **28** / 38, **Schmerz 1**, **Betäubung 1**).

Beryn Tibradan hat den Kampf gewonnen.

Ruadh ui Direach und Rondrick von Yennalin treten gegeneinander im Tjost an.

Runde 1

Ruadh ui Direach

Ruadh ui Direach verfehlt das Ziel mit der Lanze.

Rondrick von Yennalin

Rondrick von Yennalin trifft das Ziel mit der Lanze.

Rondrick von Yennalin trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (14 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Ruadh ui Direach kann den Lanzentreffer nicht parieren und

erleidet **6 SP**.

Ruadh ui Direach kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 7 SP.

(Rondrick von Yennalin: LE 36 / 36) (Ruadh ui Direach: LE **25** / 38, **Schmerz 1**)

Ergebnis

Rondrick von Yennalin hat den Lanzengang gewonnen.

2. Treffen

[Springe zu Übersicht](#)

Rondric ui Granna und Hakon Fingorn treten gegeneinander im Tjost an.

Runde 1

Rondric ui Granna

Hakon Fingorn

Rondric ui Granna verfehlt das Ziel Hakon Fingorn trifft das Ziel mit der

mit der Lanze.

(Hakon Fingorn: LE 24 / 30,
Betäubung 2)

Lanze.

Hakon Fingorn trifft das Ziel mit so hoher Wucht, dass die Lanze bricht (13 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Rondric ui Granna kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet 5 SP.

Rondric ui Granna kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 8 SP.

(Rondric ui Granna: LE 20 / 36,
Schmerz 1, Betäubung 1)

Ergebnis

Hakon Fingorn hat den Lanzengang gewonnen.

Vaydred ui Ahearn und Ilaen Albenbluth treten gegeneinander im Tjost an.

Runde 1

Vaydred ui Ahearn

Ilaen Albenbluth

Vaydred ui Ahearn verfehlt das Ziel Ilaen Albenbluth trifft das Ziel mit

mit der Lanze.

(Ilaen Albenbluth: LE 30 / 36,
Betäubung 2)

Ergebnis

Ilaen Albenbluth hat den Lanzengang gewonnen.

Raike ni Muir und Cailyn ni Riunad treten gegeneinander im Tjost an.

Runde 1

Raike ni Muir

der Lanze.

Ilaen Albenbluth trifft das Ziel mit
so hoher Wucht, das die Lanze
bricht (12 TP). Für die nächste
Runde wird eine neue Lanze
benötigt (3D).

Vaydred ui Ahearn kann den
Lanzentreffer mit dem Schild
parieren und den Schaden von 4 auf
2 SP mindern.

Vaydred ui Ahearn kann sich nicht
im Sattel halten und wird vom
gegnerischen Angriff vom Pferd
gestoßen. Der Sturz führt zu 1 SP.

(Vaydred ui Ahearn: LE 21 / 36,
Schmerz 1)

Cailyn ni Riunad

Raike ni Muir verfehlt das Ziel mit der Lanze.

(Cailyn ni Riunad: LE 24 / 34, Schmerz 1)

Cailyn ni Riunad verfehlt das Ziel mit der Lanze.

(Raike ni Muir: LE 31 / 34, Betäubung 1)

Runde 2

Raike ni Muir

Raike ni Muir verfehlt das Ziel mit der Lanze.

(Cailyn ni Riunad: LE 24 / 34, Schmerz 1)

Cailyn ni Riunad

Cailyn ni Riunad trifft das Ziel mit der Lanze.

Cailyn ni Riunad trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (14 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Raike ni Muir kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet 6 SP.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 0, Betäubung Stufe 2 erreicht).

Raike ni Muir kann sich im Sattel halten.

(Raike ni Muir: LE 25 / 34, Schmerz 1, Betäubung 2)

Runde 3

Raike ni Muir

Cailyn ni Riunad

Raike ni Muir trifft zielgenau mit der Lanze. Der Schlag trifft mit hoher Wucht.

Raike ni Muir trifft das Ziel mit so hoher Wucht, dass die Lanze bricht (20 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Cailyn ni Riunad kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **12 SP**.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 0, Betäubung Stufe 1 erreicht).

Cailyn ni Riunad kann sich im Sattel halten.

(Cailyn ni Riunad: LE **12** / 34, **Schmerz 2, Betäubung 1**)

Cailyn ni Riunad verfehlt das Ziel mit der Lanze.

(Raike ni Muir: LE **25** / 34, **Schmerz 1, Betäubung 2**)

Runde 4

Raike ni Muir

Raike ni Muir trifft zielgenau mit der Lanze. Der Schlag trifft mit hoher Wucht.

Raike ni Muir trifft das Ziel mit so hoher Wucht, dass die Lanze bricht (24 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Cailyn ni Riunad kann den Lanzentreffer nicht parieren und

Cailyn ni Riunad

Cailyn ni Riunad verfehlt das Ziel mit der Lanze.

erleidet **16 SP**.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 0, Betäubung Stufe 2 erreicht).
Cailyn ni Riunad kann sich im Sattel halten.

(Cailyn ni Riunad: LE **-4** / 34, Schmerz 4, Betäubung 2)

(Raike ni Muir: LE **25** / 34, Schmerz 1, Betäubung 2)

Runde 5

Raike ni Muir

Raike ni Muir trifft das Ziel mit der Lanze.

Cailyn ni Riunad kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **2 SP**.

Der Treffer verursacht eine Betäubung, die für drei folgende Runden anhält (Reiten QS 3, Betäubung Stufe 3 erreicht).
Cailyn ni Riunad kann sich im Sattel halten.

(Cailyn ni Riunad: LE **-6** / 34, Schmerz 4, Betäubung 3)

Cailyn ni Riunad

Cailyn ni Riunad verfehlt das Ziel mit der Lanze.

(Raike ni Muir: LE **25** / 34, Schmerz 1, Betäubung 2)

Runde 6

Raike ni Muir

Cailyn ni Riunad

Raike ni Muir trifft das Ziel mit der Lanze.

Cailyn ni Riunad kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **2 SP**.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 1, Betäubung Stufe 4 erreicht).

Cailyn ni Riunad ist durch den Treffer schwer benommen und kann sich kaum noch auf dem Pferd halten.

Cailyn ni Riunad muss aufgeben.

(Cailyn ni Riunad: LE **-8** / 34, **Schmerz 4**, **Betäubung 4**)

Cailyn ni Riunad trifft das Ziel mit der Lanze.

Cailyn ni Riunad trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (12 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Raike ni Muir kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 4 auf **2 SP** mindern.

Raike ni Muir kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 5 SP.

(Raike ni Muir: LE **18** / 34, **Schmerz 1**, **Betäubung 2**)

Ergebnis

Cailyn ni Riunad ist schwer benommen und kann sich nicht mehr auf dem Pferd halten. Die Teilnahme an weiteren Lanzengängen ist nicht mehr möglich.

Beide Streiter sind von den Pferden gestürzt.

Raike ni Muir ist bereit den Kampf zu Fuß weiterzuführen, aber Cailyn ni Riunad ist zu schwer verletzt und muss sich geschlagen geben.

Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof und Beryn Tibradan treten gegeneinander im Tjost an.

Runde 1

Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof

Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof trifft das Ziel mit der Lanze.

Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (12 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Beryn Tibradan kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 4 auf **2 SP** mindern.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 1, Betäubung Stufe 1 erreicht).

Beryn Tibradan kann sich im Sattel halten.

(Beryn Tibradan: LE **27** / 36, **Schmerz 1**, **Betäubung 1**)

Beryn Tibradan

Beryn Tibradan verfehlt das Ziel mit der Lanze.

(Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof: LE **31** / 34, **Betäubung 1**)

Runde 2

Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof

Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof trifft das Ziel mit der Lanze.

Beryn Tibradan kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **2 SP**.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die bis zum nächsten Treffen anhält (Reiten QS 2, Betäubung Stufe 2 erreicht).

Beryn Tibradan kann sich im Sattel halten.

(Beryn Tibradan: LE **25** / 36, Schmerz 1, Betäubung 2)

Runde 3

Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof

Lares Damon von Albenbluth-

Beryn Tibradan

Beryn Tibradan trifft das Ziel mit der Lanze.

Beryn Tibradan trifft das Ziel mit so hoher Wucht, dass die Lanze bricht (14 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **6 SP**.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 0, Betäubung Stufe 2 erreicht).

Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof kann sich im Sattel halten.

(Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof: LE **25** / 34, Schmerz 1, Betäubung 2)

Beryn Tibradan

Beryn Tibradan verfehlt das Ziel mit

Lichtenhof verfehlt das Ziel mit der Lanze.

(Beryn Tibradan: LE 25 / 36, Schmerz 1, Betäubung 2)

(Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof: LE 25 / 34, Schmerz 1, Betäubung 2)

Runde 4

Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof

Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof trifft das Ziel mit der Lanze.

Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (14 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Beryn Tibradan kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet 6 SP.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 0, Betäubung Stufe 3 erreicht).

Beryn Tibradan kann sich im Sattel halten.

(Beryn Tibradan: LE 19 / 36, Schmerz 1, Betäubung 3)

Beryn Tibradan

Beryn Tibradan trifft das Ziel mit der Lanze.

Beryn Tibradan trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (14 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet 6 SP.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 0, Betäubung Stufe 3 erreicht).

Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof kann sich im Sattel halten.

(Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof: LE 19 / 34, Schmerz 1, Betäubung 3)

Runde 5

Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof

Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof trifft das Ziel mit der Lanze.

Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (12 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Beryn Tibradan kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 4 auf **2 SP** mindern.

Beryn Tibradan kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 9 SP.

(Beryn Tibradan: LE **8** / 36, **Schmerz 3**, **Betäubung 3**)

Ergebnis

Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof ist schwer benommen und kann

Beryn Tibradan

Beryn Tibradan trifft das Ziel mit der Lanze.

Beryn Tibradan trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (12 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 4 auf **2 SP** mindern.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die bis zum nächsten Treffen anhält (Reiten QS 2, Betäubung Stufe 4 erreicht).

Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof ist durch den Treffer schwer benommen und kann sich kaum noch auf dem Pferd halten. Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof muss aufgeben.

(Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof: LE **17** / 34, **Schmerz 2**, **Betäubung 4**)

sich nicht mehr auf dem Pferd halten. Die Teilnahme an weiteren Lanzengängen ist nicht mehr möglich.

Beide Streiter sind von den Pferden gestürzt.

Keiner der Kontrahenten ist noch in der Lage den Kampf weiterzuführen, beide Streiter scheiden aus.

Brendan Aldewen und Aillyn Faithur treten gegeneinander im Tjost an.

Runde 1

Brendan Aldewen

Brendan Aldewen trifft das Ziel mit der Lanze.

Brendan Aldewen trifft das Ziel mit so hoher Wucht, dass die Lanze bricht (14 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Aillyn Faithur kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 6 auf **3 SP** mindern.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 0,

Aillyn Faithur

Aillyn Faithur trifft das Ziel mit der Lanze.

Brendan Aldewen kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **2 SP**.

Der Treffer verursacht eine leichte Betäubung, die noch bis zur folgenden Runde anhält (Reiten QS 4, Betäubung Stufe 1 erreicht).

Brendan Aldewen kann sich im Sattel halten.

Betäubung Stufe 2 erreicht).
Aillyn Faithur kann sich im Sattel halten.

(Aillyn Faithur: LE 28 / 34,
Betäubung 2)

(Brendan Aldewen: LE 31 / 36,
Betäubung 1)

Runde 2

Brendan Aldewen

Brendan Aldewen trifft das Ziel mit der Lanze.
Aillyn Faithur kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 1 auf 1 SP mindern.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 1, Betäubung Stufe 3 erreicht).
Aillyn Faithur kann sich im Sattel halten.

(Aillyn Faithur: LE 27 / 34,
Betäubung 3)

Aillyn Faithur

Aillyn Faithur verfehlt das Ziel mit der Lanze, patzt beim Angriff übel und stürzt vom Pferd.

(Brendan Aldewen: LE 31 / 36)

Ergebnis

Brendan Aldewen hat den Lanzengang gewonnen.

Adalhard von Singersberg und Cullain Albenbluth treten gegeneinander im Tjost an.

Runde 1

Adalhard von Singersberg

Adalhard von Singersberg trifft das Ziel mit der Lanze.

Cullain Albenbluth kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 1 auf **1 SP** mindern.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 1, Betäubung Stufe 2 erreicht).

Cullain Albenbluth kann sich im Sattel halten.

(Cullain Albenbluth: LE **30** / 32, **Betäubung 2**)

Cullain Albenbluth

Cullain Albenbluth trifft das Ziel mit der Lanze.

Cullain Albenbluth trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (14 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Adalhard von Singersberg kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **6 SP**.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 1, Betäubung Stufe 2 erreicht).

Adalhard von Singersberg kann sich im Sattel halten.

(Adalhard von Singersberg: LE **24** / 38, **Schmerz 1**, **Betäubung 2**)

Runde 2

Adalhard von Singersberg

Cullain Albenbluth

Adalhard von Singersberg verfehlt das Ziel mit der Lanze.

(Cullain Albenbluth: LE 30 / 32, **Betäubung 2**)

Cullain Albenbluth verfehlt das Ziel mit der Lanze.

(Adalhard von Singersberg: LE 24 / 38, **Schmerz 1, Betäubung 2**)

Runde 3

Adalhard von Singersberg

Adalhard von Singersberg trifft das Ziel mit der Lanze.

Cullain Albenbluth kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **2 SP**.

Der Treffer verursacht eine Betäubung, die für drei folgende Runden anhält (Reiten QS 3, Betäubung Stufe 3 erreicht).

Cullain Albenbluth kann sich im Sattel halten.

(Cullain Albenbluth: LE 28 / 32, **Betäubung 3**)

Cullain Albenbluth

Cullain Albenbluth trifft das Ziel mit der Lanze.

Adalhard von Singersberg kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **2 SP**.

Der Treffer verursacht eine kurze Benommenheit, die aber bis zur folgenden Runde abflaut (Reiten QS 6, Betäubung Stufe bleibt 2).

Adalhard von Singersberg kann sich im Sattel halten.

(Adalhard von Singersberg: LE 22 / 38, **Schmerz 1, Betäubung 2**)

Runde 4

Adalhard von Singersberg

Adalhard von Singersberg trifft das Ziel mit der Lanze.

Cullain Albenbluth kann den Lanzentreffer nicht parieren und

Cullain Albenbluth

Cullain Albenbluth verfehlt das Ziel mit der Lanze.

erleidet **1 SP**.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 1, Betäubung Stufe 4 erreicht).

Cullain Albenbluth ist durch den Treffer schwer benommen und kann sich kaum noch auf dem Pferd halten.

Cullain Albenbluth muss aufgeben.

(Cullain Albenbluth: LE **27** / 32, (Adalhard von Singersberg: LE **22** / 38, **Schmerz 1**, **Betäubung 2**)

(Adalhard von Singersberg: LE **22** / 38, **Schmerz 1**, **Betäubung 2**)

Ergebnis

Cullain Albenbluth ist schwer benommen und kann sich nicht mehr auf dem Pferd halten. Die Teilnahme an weiteren Lanzengängen ist nicht mehr möglich.

Adalhard von Singersberg hat den Lanzengang gewonnen.

Ardan ui Seradh und Kilian von Rickenbach treten gegeneinander im Tjost an.

Runde 1

Ardan ui Seradh

Kilian von Rickenbach

Ardan ui Seradh verfehlt das Ziel mit der Lanze.

Kilian von Rickenbach trifft das Ziel mit der Lanze.

Kilian von Rickenbach trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (13 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Ardan ui Seradh kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **5 SP**.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die bis zum nächsten Treffen anhält (Reiten QS 2, Betäubung Stufe 1 erreicht).

Ardan ui Seradh kann sich im Sattel halten.

(Kilian von Rickenbach: LE **30** / 38, (Ardan ui Seradh: LE **29** / 34, **Betäubung 1**)

Betäubung 1)

Runde 2

Ardan ui Seradh

Ardan ui Seradh verfehlt das Ziel mit der Lanze.

Kilian von Rickenbach

Kilian von Rickenbach trifft das Ziel mit der Lanze.

Kilian von Rickenbach trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (12 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Ardan ui Seradh kann den Lanzentreffer nicht parieren und

erleidet **4 SP**.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 1, Betäubung Stufe 2 erreicht).

Ardan ui Seradh kann sich im Sattel halten.

(Kilian von Rickenbach: LE **30** / 38, (Ardan ui Seradh: LE **25** / 34, **Betäubung 1**) **Schmerz 1, Betäubung 2**)

Runde 3

Ardan ui Seradh

Ardan ui Seradh verfehlt das Ziel mit der Lanze.

(Kilian von Rickenbach: LE **30** / 38, (Ardan ui Seradh: LE **16** / 34, **Betäubung 1**) **Schmerz 2, Betäubung 2**)

Kilian von Rickenbach

Kilian von Rickenbach trifft das Ziel mit der Lanze.

Ardan ui Seradh kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **2 SP**.

Ardan ui Seradh kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 7 SP.

Ergebnis

Kilian von Rickenbach hat den Lanzengang gewonnen.

3. Treffen

[Springe zu Übersicht](#)

Hakon Fingorn und Ilaen Albenbluth treten gegeneinander im Tjost an.

Runde 1

Hakon Fingorn

Hakon Fingorn trifft das Ziel mit der Lanze.

Hakon Fingorn trifft das Ziel mit so hoher Wucht, dass die Lanze bricht (13 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Ilaen Albenbluth kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **5 SP**.

Ilaen Albenbluth kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 8 SP.

(Ilaen Albenbluth: LE **17** / 36, Schmerz **2**, Betäubung **2**)

Ilaen Albenbluth

Ilaen Albenbluth trifft das Ziel mit der Lanze.

Hakon Fingorn kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **1 SP**.

Hakon Fingorn kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 8 SP.

(Hakon Fingorn: LE **15** / 30, Schmerz **2**, Betäubung **2**)

Ergebnis

Beide Streiter sind von den Pferden gestürzt.

Beide Streiter sind noch kampffähig, sie greifen zu Turnierschwertern und setzen das Duell zu Fuß fort.

Hakon Fingorn und Ilaen Albenbluth treten gegeneinander an.

Runde 1

Hakon Fingorn attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Ilaen Albenbluth pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Ilaen Albenbluth attackiert: Probe misslungen. Patzer verhindert.

Runde 2

Hakon Fingorn attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ilaen Albenbluth pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 4 TP (LE 17 / 36, Schmerz 2, Betäubung 2).

Ilaen Albenbluth attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Hakon Fingorn pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 7 TP (LE 15 / 30, Schmerz 2, Betäubung 2).

Runde 3

Hakon Fingorn attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ilaen Albenbluth pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 3 TP (LE 17 / 36, Schmerz 2, Betäubung 2).

Ilaen Albenbluth attackiert: Probe misslungen.

Runde 4

Hakon Fingorn attackiert: Probe misslungen.

Ilaen Albenbluth attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Hakon Fingorn pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 5

Hakon Fingorn attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ilaen Albenbluth pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 6 TP (LE 17 / 36, Schmerz 2, Betäubung 2).

Ilaen Albenbluth attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Hakon Fingorn pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 2 TP (LE 15 / 30, Schmerz 2, Betäubung 2).

Runde 6

Hakon Fingorn attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ilaen Albenbluth pariert: Probe misslungen. Patzer verhindert. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 3 TP (LE 17 / 36, Schmerz 2, Betäubung 2).

Ilaen Albenbluth attackiert: Probe misslungen.

Runde 7

Hakon Fingorn attackiert: Probe misslungen.

Ilaen Albenbluth attackiert: Probe misslungen.

Runde 8

Hakon Fingorn attackiert: Probe misslungen.

Ilaen Albenbluth attackiert: Probe misslungen.

Runde 9

Hakon Fingorn attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Ilaen Albenbluth pariert: Kritischer Erfolg nicht bestätigt. Probe normal gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Ilaen Albenbluth attackiert: Kritischer Erfolg. Herausragende Attacke.

Schlag trifft mit hoher Wucht. **Siegpunkte: 1**

Hakon Fingorn pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **12 TP** (LE **11** / 30, **Schmerz 2**, **Betäubung 2**).

Runde 10

Hakon Fingorn attackiert: Probe misslungen.

Ilaen Albenbluth attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Hakon Fingorn pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE **11** / 30, **Schmerz 2**, **Betäubung 2**).

Runde 11

Hakon Fingorn attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ilaen Albenbluth pariert: Bestätigter Patzer. Die Waffe von Ilaen Albenbluth wird beschädigt und kann erst nach dem Kampf gewechselt werden (AT/PA +2). Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE **17** / 36, **Schmerz 2**, **Betäubung 2**).

Hakon Fingorn hat **5 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 25 (LE **11** / 30, **Schmerz 2**, **Betäubung 2**).

Ilaen Albenbluth hat **4 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 23 (LE **17** / 36, **Schmerz 2**, **Betäubung 2**).

Hakon Fingorn hat den Kampf gewonnen.

Raike ni Muir und Adalhard von Singersberg treten gegeneinander im Tjost an.

Runde 1

Raike ni Muir

Raike ni Muir verfehlt das Ziel mit der Lanze.

(Adalhard von Singersberg: LE 22 / 38, Schmerz 1, Betäubung 1)

Adalhard von Singersberg

Adalhard von Singersberg trifft das Ziel mit der Lanze.

Adalhard von Singersberg trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (11 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Raike ni Muir kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet 3 SP.

Raike ni Muir kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 6 SP.

(Raike ni Muir: LE 9 / 34, Schmerz 3, Betäubung 2)

Ergebnis

Adalhard von Singersberg hat den Lanzengang gewonnen.

Brendan Aldewen und Kilian von Rickenbach treten gegeneinander im Tjost an.

Runde 1

Brendan Aldewen

Brendan Aldewen trifft das Ziel mit der Lanze.

Kilian von Rickenbach kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 2 auf **1 SP** mindern.

Kilian von Rickenbach kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 7 SP.

(Kilian von Rickenbach: LE **22** / 38, Schmerz 1, Betäubung 1)

Kilian von Rickenbach

Kilian von Rickenbach verfehlt das Ziel mit der Lanze.

(Brendan Aldewen: LE **31** / 36)

Ergebnis

Brendan Aldewen hat den Lanzengang gewonnen.

4. Treffen

[Springe zu Übersicht](#)

Hakon Fingorn und Rondrick von Yennalin treten gegeneinander im Tjost an.

Runde 1

Hakon Fingorn

Hakon Fingorn trifft das Ziel mit der Lanze.

Hakon Fingorn trifft das Ziel mit so hoher Wucht, dass die Lanze bricht (14 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Rondrick von Yennalin kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 6 auf **3 SP** mindern.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 0, Betäubung Stufe 1 erreicht).

Rondrick von Yennalin kann sich im Sattel halten.

(Rondrick von Yennalin: LE **33** / 36, (Hakon Fingorn: LE **11** / 30, **Betäubung 1**)

Rondrick von Yennalin

Rondrick von Yennalin verfehlt das Ziel mit der Lanze.

Schmerz 2, Betäubung 2)

Runde 2

Hakon Fingorn

Rondrick von Yennalin

Hakon Fingorn verfehlt das Ziel mit der Lanze.

Rondrick von Yennalin trifft das Ziel mit der Lanze.

Hakon Fingorn kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **1 SP**.

Hakon Fingorn kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 4 SP.

(Rondrick von Yennalin: LE **33** / 36, **Betäubung 1**)

(Hakon Fingorn: LE **6** / 30, **Schmerz 3, Betäubung 2**)

Ergebnis

Rondrick von Yennalin hat den Lanzengang gewonnen.

Adalhard von Singersberg und Brendan Aldewen treten gegeneinander im Tjost an.

Runde 1

Adalhard von Singersberg

Adalhard von Singersberg trifft das Ziel mit der Lanze.

Brendan Aldewen kann den Lanzentreffer nicht parieren und

Brendan Aldewen

Brendan Aldewen trifft das Ziel mit der Lanze.

Brendan Aldewen trifft das Ziel mit so hoher Wucht, dass die Lanze

erleidet **1 SP**.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die bis zum nächsten Treffen anhält (Reiten QS 2, Betäubung Stufe 1 erreicht).
Brendan Aldewen kann sich im Sattel halten.

(Brendan Aldewen: LE **30** / 36,
Betäubung 1)

bricht (13 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Adalhard von Singersberg kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 5 auf **3 SP** mindern.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die bis zum nächsten Treffen anhält (Reiten QS 2, Betäubung Stufe 2 erreicht).
Adalhard von Singersberg kann sich im Sattel halten.

(Adalhard von Singersberg: LE **19** / 38, **Schmerz 2**, **Betäubung 2**)

Runde 2

Adalhard von Singersberg

Adalhard von Singersberg trifft das Ziel mit der Lanze.

Adalhard von Singersberg trifft das Ziel mit so hoher Wucht, dass die Lanze bricht (12 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Brendan Aldewen kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **4 SP**.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des

Brendan Aldewen

Brendan Aldewen verfehlt das Ziel mit der Lanze.

Wettbewerbs anhält (Reiten QS 1, Betäubung Stufe 2 erreicht).
Brendan Aldewen kann sich im Sattel halten.

(Brendan Aldewen: LE 26 / 36, Schmerz 1, Betäubung 2)

(Adalhard von Singersberg: LE 19 / 38, Schmerz 2, Betäubung 2)

Runde 3

Adalhard von Singersberg

Adalhard von Singersberg trifft zielgenau mit der Lanze. Der Schlag trifft mit hoher Wucht.

Adalhard von Singersberg trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (28 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Brendan Aldewen kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet 20 SP.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 0, Betäubung Stufe 3 erreicht).

Brendan Aldewen kann sich im Sattel halten.

(Brendan Aldewen: LE 6 / 36, Schmerz 3, Betäubung 3)

Brendan Aldewen

Brendan Aldewen trifft das Ziel mit der Lanze.

Adalhard von Singersberg kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet 2 SP.

Adalhard von Singersberg kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 5 SP.

(Adalhard von Singersberg: LE 12 / 38, Schmerz 2, Betäubung 2)

Ergebnis

Brendan Aldewen hat den Lanzengang gewonnen.

Wettkampf beendet

[Springe zu Übersicht](#)

[Brendan Aldewen](#) hat den Wettbewerb gewonnen.