


Auf zur Turney!

v1.0.1
















 Wettkampf starten:

 Liste laden:  altenfaehr.json

Konfiguration:

Austragungsjahr 1045 BF
 Max. Siegpunkte 5
 TP Mod. Einhand 1
 TP Mod. Zweihand 3
 TP Mod. Tjost 8
 Bruchwert Einhand: 7
 Bruchwert Zweihand: 9
 Bruchwert Tjost: 11
 RS Handwaffen: 5
 RS Tjost: 8

Teilnehmerfeld:

- 1    Vaydred ui Ahearn
- 2    Ardan Raighillin
- 3    Cuanu ui Firnad
- 4    Ardan ui Seradh
- 5    Linai Sanin von Westpforte

Gruppenkämpfe mit Einhandwaffen (1.0.1)

1. Treffen

Es treten 18 Streiter gegeneinander an.

[Springe zu Treffen](#)

Paarung	Erster Streiter	Zweiter Streiter
1	Vaydred ui Ahearn (LE 31 / 36)	Belthara ni Bennain (LE 31 / 32)
2	Ardan Raighillin (LE 32 / 32)	Ulfried von Schleiffenröchte (LE 26 / 34, Schmerz 1)
3	Cuanu ui Firnad (LE 34 / 36)	Ardan ui Seradh (LE 30 / 34)
4	Linai Sanin von Westpforte (LE 37 / 38)	Ruadh ui Direach (LE 35 / 38)
5	Robart Sturmklinge von Havena	Marhada ni Bennain (LE 35 / 36)

- 6    Ruadh ui Direach
- 7    Robart Sturmklinge von Havena
- 8    Ruan Stepahan
- 9    Efferdin ui Bennain
- 10    Belthara ni Bennain
- 11    Eirne Baeringsgrund
- 12    Marhada ni Bennain
- 13    Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss
- 14    Glenys ui Brynmor
- 15    Narwyn Nadh
- 16    Rondred Stepahan
- 17    Jarwyn ui Niamrod
- 18    Idra Rudraighe ni Llund
- 19    Marada Vardraigh
- 20    Ulfried von Schleiffenröchte
- 21    Ingmar vom Greifenstein
- 22    [Hjalbin Reochaid Helman](#)

(LE 34 / 36)

6	Ruan Stepahan (LE 33 / 34)	Ingmar vom Greifenstein (LE 31 / 32)
7	Efferdin ui Bennain (LE 31 / 38)	Glenys ui Brynmor (LE 30 / 34)
8	Eirne Baeringsgrund (LE 28 / 34)	Jarwyn ui Niamrod (LE 36 / 36)
9	Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss (LE 33 / 36)	Narwyn Nadh (LE 31 / 36)

2. Treffen

Es treten 9 Streiter gegeneinander an.

[Springe zu Treffen](#)

Paarung	Erster Streiter	Zweiter Streiter
1	Belthara ni Bennain (LE 31 / 32)	Ardan Raighillin (LE 27 / 32)
2	Cuanu ui Firnad (LE 32 / 36)	Glenys ui Brynmor (LE 30 / 34)
3	Linai Sanin von Westpforte (LE 34 / 38)	Jarwyn ui Niamrod (LE 36 / 36)
4	Marhada ni Bennain (LE 33 / 36)	Narwyn Nadh (LE 29 / 36)
5	Ruan Stepahan (LE 17 / 34, Schmerz 2)	Hjalbin Reochaid Helman (LE 34 / 34)

3. Treffen

Es treten 5 Streiter gegeneinander an.

[Springe zu Treffen](#)

Paarung	Erster Streiter	Zweiter Streiter
<u>1</u>	Belthara ni Bennain (LE 25 / 32)	Narwyn Nadh (LE 19 / 36, Schmerz 1)
<u>2</u>	Glenys ui Brynmor (LE 29 / 34)	Ruan Stepahan (LE 6 / 34, Schmerz 3)
<u>3</u>	Jarwyn ui Niamrod (LE 36 / 36)	Hjalbin Reochaid Helman (LE 32 / 34)

Es verbleiben drei Streiter im Wettkampf: Belthara ni Bennain, Glenys ui Brynmor und Jarwyn ui Niamrod

Kampf der besten Drei

[Springe zu Treffen](#)

Paarung	Erster Streiter	Zweiter Streiter
<u>1</u>	Belthara ni Bennain (LE 21 / 32, Schmerz 1)	Glenys ui Brynmor (LE 26 / 34, Schmerz 1)
<u>2</u>	Belthara ni Bennain (LE 18 / 32, Schmerz 1)	Jarwyn ui Niamrod (LE 36 / 36)

[3](#) Glenys ui Brynmor (LE 25 / 34,
Schmerz 1)

Jarwyn ui Niamrod (LE 36 / 36)

Wettkampf beendet

[Springe zur Siegerehrung](#)

Jarwyn ui Niamrod hat den Wettbewerb gewonnen.

1. Treffen

[Springe zu Übersicht](#)

Vaydred ui Ahearn und Belthara ni Bennain treten gegeneinander an.

Runde 1

Vaydred ui Ahearn attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Belthara ni Bennain pariert: Kritischer Erfolg nicht bestätigt. Probe normal
gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Belthara ni Bennain attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Vaydred ui Ahearn pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 2

Vaydred ui Ahearn attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Belthara ni Bennain pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE 31 / 32).

Belthara ni Bennain attackiert: Probe misslungen.

Runde 3

Vaydred ui Ahearn attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Belthara ni Bennain pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Belthara ni Bennain attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Vaydred ui Ahearn pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE 35 / 36).

Runde 4

Vaydred ui Ahearn attackiert: Probe misslungen.

Belthara ni Bennain attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Vaydred ui Ahearn pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE 34 / 36).

Runde 5

Vaydred ui Ahearn attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Belthara ni Bennain pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE **31** / 32).

Belthara ni Bennain attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Vaydred ui Ahearn pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE **32** / 36).

Runde 6

Vaydred ui Ahearn attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Belthara ni Bennain pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **2 TP** (LE **31** / 32).

Belthara ni Bennain attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Vaydred ui Ahearn pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 7

Vaydred ui Ahearn attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Belthara ni Bennain pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Belthara ni Bennain attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Vaydred ui Ahearn pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **3 TP** (LE **32** / 36).

Runde 8

Vaydred ui Ahearn attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Belthara ni Bennain pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Belthara ni Bennain attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Vaydred ui Ahearn pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE 31 / 36).

Vaydred ui Ahearn hat **3 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 28 (LE 31 / 36).

Belthara ni Bennain hat **5 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 12 (LE 31 / 32).

Belthara ni Bennain hat den Kampf gewonnen.

Ardan Raighillin und Ulfried von Schleiffenröchte treten gegeneinander an.

Runde 1

Ardan Raighillin attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ulfried von Schleiffenröchte pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **2 TP** (LE 34 / 34).

Ulfried von Schleiffenröchte attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Ardan Raighillin pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **2 TP** (LE 32 / 32).

Runde 2

Ardan Raighillin attackiert: Kritischer Erfolg. Herausragende Attacke. Schlag trifft mit hoher Wucht. **Siegpunkte: 1**

Ulfried von Schleiffenröchte pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **12 TP** (LE **27** / 34).

Ulfried von Schleiffenröchte attackiert: Probe misslungen. Patzer verhindert.

Runde 3

Ardan Raighillin attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Ulfried von Schleiffenröchte pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Ulfried von Schleiffenröchte attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Ardan Raighillin pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **2 TP** (LE **32** / 32).

Runde 4

Ardan Raighillin attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ulfried von Schleiffenröchte pariert: Probe misslungen. Patzer verhindert. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **2 TP** (LE **27** / 34).

Ulfried von Schleiffenröchte attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Ardan Raighillin pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE 32 / 32).

Runde 5

Ardan Raighillin attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ulfried von Schleiffenröchte pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE 26 / 34, **Schmerz 1**).

Ulfried von Schleiffenröchte attackiert: Probe misslungen. Patzer verhindert.

Runde 6

Ardan Raighillin attackiert: Probe misslungen.

Ulfried von Schleiffenröchte attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Ardan Raighillin pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE 32 / 32).

Runde 7

Ardan Raighillin attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ulfried von Schleiffenröchte pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **2 TP** (LE 26 / 34, **Schmerz 1**).

Ardan Raighillin hat **5 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 13 (LE 32 / 32).

Ulfried von Schleiffenröchte hat **4 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 24 (LE 26 / 34, **Schmerz 1**).

Ardan Raighillin hat den Kampf gewonnen.

Cuanu ui Firnad und Ardan ui Seradh treten gegeneinander an.

Runde 1

Cuanu ui Firnad attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ardan ui Seradh pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE 33 / 34).

Ardan ui Seradh attackiert: Probe misslungen. Patzer verhindert.

Runde 2

Cuanu ui Firnad attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Ardan ui Seradh pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Ardan ui Seradh attackiert: Probe misslungen. Patzer verhindert.

Runde 3

Cuanu ui Firnad attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Ardan ui Seradh pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Ardan ui Seradh attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Cuanu ui Firnad pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE **35** / 36).

Runde 4

Cuanu ui Firnad attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ardan ui Seradh pariert: Bestätigter Patzer. Ardan ui Seradh verliert die Waffe aus den Händen. Der Gegner erhält einen Siegpunkt. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE **33** / 34).

Ardan ui Seradh attackiert: Kritischer Erfolg. Herausragende Attacke.
Schlag trifft mit hoher Wucht.

Cuanu ui Firnad pariert: Kritischer Erfolg nicht bestätigt. Probe normal gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 5

Cuanu ui Firnad attackiert: Probe misslungen.

Ardan ui Seradh attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Cuanu ui Firnad pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE **34** / 36).

Runde 6

Cuanu ui Firnad attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ardan ui Seradh pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE **32** / 34).

Ardan ui Seradh attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Cuanu ui Firnad pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 7

Cuanu ui Firnad attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ardan ui Seradh pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE **30** / 34).

Ardan ui Seradh attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Cuanu ui Firnad pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 8

Cuanu ui Firnad attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Ardan ui Seradh pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Ardan ui Seradh attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Cuanu ui Firnad pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 9

Cuanu ui Firnad attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ardan ui Seradh pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **2 TP** (LE **30** / 34).

Cuanu ui Firnad hat **5 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 12 (LE **34** / 36).

Ardan ui Seradh hat **2 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 26 (LE **30** / 34).

Cuanu ui Firnad hat den Kampf gewonnen.

Linai Sanin von Westpforte und Ruadh ui Direach treten gegeneinander an.

Runde 1

Linai Sanin von Westpforte attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Ruadh ui Direach pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE **36** / 38).

Ruadh ui Direach attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Linai Sanin von Westpforte pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE 38 / 38).

Runde 2

Linai Sanin von Westpforte attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche
Angriffe. **Siegpunkte: 1**

Ruadh ui Direach pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft
und verursacht **3 TP** (LE **36** / 38).

Ruadh ui Direach attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Angriffe.
Siegpunkte: 1

Linai Sanin von Westpforte pariert: Probe misslungen. Der Hieb des
Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE **37** / 38).

Runde 3

Linai Sanin von Westpforte attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche
Angriffe. **Siegpunkte: 1**

Ruadh ui Direach pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft
und verursacht **4 TP** (LE **36** / 38).

Ruadh ui Direach attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Angriffe.
Siegpunkte: 1

Linai Sanin von Westpforte pariert: Probe misslungen. Der Hieb des
Angreifers trifft und verursacht **2 TP** (LE **37** / 38).

Runde 4

Linai Sanin von Westpforte attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche
Angriffe.

Ruadh ui Direach pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Ruadh ui Direach attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Angriffe.
Siegpunkte: 1

Linai Sanin von Westpforte pariert: Probe misslungen. Der Hieb des

Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE **37** / 38).

Runde 5

Linai Sanin von Westpforte attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche
Angriffe. **Siegpunkte: 1**

Ruadh ui Direach pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft
und verursacht **6 TP** (LE **35** / 38).

Ruadh ui Direach attackiert: Probe misslungen.

Runde 6

Linai Sanin von Westpforte attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche
Angriffe. **Siegpunkte: 1**

Ruadh ui Direach pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft
und verursacht **5 TP** (LE **35** / 38).

Linai Sanin von Westpforte hat **5 Siegpunkten** erreicht. Erlittene
Trefferpunkte: 18 (LE **37** / 38).

Ruadh ui Direach hat **4 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 25
(LE **35** / 38).

Linai Sanin von Westpforte hat den Kampf gewonnen.

**Robart Sturmklinge von Havena und Marhada ni Bennain
treten gegeneinander an.**

Runde 1

Robart Sturmklunge von Havena attackiert: Probe misslungen.

Marhada ni Bennain attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Robart Sturmklunge von Havena pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE 36 / 36).

Runde 2

Robart Sturmklunge von Havena attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Marhada ni Bennain pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Marhada ni Bennain attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Robart Sturmklunge von Havena pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE 36 / 36).

Runde 3

Robart Sturmklunge von Havena attackiert: Bestätigter Patzer. Robart Sturmklunge von Havena bleibt mit der Waffe hängen (Modifikator -1 für eine Kampfrunde).

Marhada ni Bennain attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Robart Sturmklunge von Havena pariert: Probe misslungen. Patzer

verhindert. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE 34 / 36).

Runde 4

Robart Sturmklinge von Havena attackiert: Probe misslungen.

Marhada ni Bennain attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Robart Sturmklinge von Havena pariert: Probe misslungen. Patzer verhindert. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **2 TP** (LE 34 / 36).

Runde 5

Robart Sturmklinge von Havena attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Marhada ni Bennain pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Marhada ni Bennain attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Robart Sturmklinge von Havena pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 6

Robart Sturmklinge von Havena attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Marhada ni Bennain pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers

trifft und verursacht **6 TP** (LE 35 / 36).

Marhada ni Bennain attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Robart Sturmklunge von Havena pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 7

Robart Sturmklunge von Havena attackiert: Bestätigter Patzer. Robart Sturmklunge von Havena verliert die Waffe aus den Händen. Der Gegner erhält einen Siegpunkt.

Marhada ni Bennain attackiert: Probe misslungen.

Runde 8

Robart Sturmklunge von Havena attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Marhada ni Bennain pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE 35 / 36).

Marhada ni Bennain attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Robart Sturmklunge von Havena pariert: Bestätigter Patzer. Robart Sturmklunge von Havena hat sich an der eigenen Waffe verletzt und erleidet **3 TP** (LE 34 / 36). Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **2 TP** (LE 34 / 36).

Robart Sturmklunge von Havena hat **2 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 21 (LE 34 / 36).

Marhada ni Bennain hat **5 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte:

10 (LE 35 / 36).

Marhada ni Bennain hat den Kampf gewonnen.

Ruan Stepahan und Ingmar vom Greifenstein treten gegeneinander an.

Runde 1

Ruan Stepahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Ingmar vom Greifenstein pariert: Kritischer Erfolg nicht bestätigt. Probe normal gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Ingmar vom Greifenstein attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1

Ruan Stepahan pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE 33 / 34).

Runde 2

Ruan Stepahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1

Ingmar vom Greifenstein pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **2 TP** (LE 32 / 32).

Ingmar vom Greifenstein attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Ruan Stepahan pariert: Kritischer Erfolg. Schlag erfolgreich abgewehrt.
Herausragend pariert, Passierschlag folgt.

Ruan Stepahan: Hat einen erfolgreichen Passierschlag ausgeführt.

Siegpunkte: 1

Ingmar vom Greifenstein Hat **6 TP** erlitten (LE **31** / 32).

Runde 3

Ruan Stepahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ingmar vom Greifenstein pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE **31** / 32).

Ingmar vom Greifenstein attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Ruan Stepahan pariert: Kritischer Erfolg. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Herausragend pariert, Passierschlag folgt.

Ruan Stepahan: Hat einen Passierschlag ausgeführt, aber den Gegner nicht getroffen.

Runde 4

Ruan Stepahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Ingmar vom Greifenstein pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Ingmar vom Greifenstein attackiert: Probe misslungen.

Runde 5

Ruan Stepahan attackiert: Probe misslungen.

Ingmar vom Greifenstein attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1

Ruan Stepahan pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **2 TP** (LE **33** / 34).

Runde 6

Ruan Stepahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1

Ingmar vom Greifenstein pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE **31** / 32).

Ingmar vom Greifenstein attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1

Ruan Stepahan pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE **33** / 34).

Runde 7

Ruan Stepahan attackiert: Probe misslungen.

Ingmar vom Greifenstein attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Ruan Stepahan pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 8

Ruan Stepahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1

Ingmar vom Greifenstein pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **3 TP** (LE **31** / 32).

Ruan Stepahan hat **5 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 12 (LE **33** / 34).

Ingmar vom Greifenstein hat **3 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 19 (LE **31** / 32).

Ruan Stepahan hat den Kampf gewonnen.

Efferdin ui Bennain und Glenys ui Brynmor treten gegeneinander an.

Runde 1

Efferdin ui Bennain attackiert: Bestätigter Patzer. Efferdin ui Bennain stürzt (Modifikator -2 für eine Kampfunde).

Glenys ui Brynmor attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Efferdin ui Bennain pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **3 TP** (LE 38 / 38).

Runde 2

Efferdin ui Bennain attackiert: Probe misslungen. Patzer verhindert.

Glenys ui Brynmor attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Efferdin ui Bennain pariert: Probe misslungen. Patzer verhindert. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE 38 / 38).

Runde 3

Efferdin ui Bennain attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Glenys ui Brynmor pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE 33 / 34).

Glenys ui Brynmor attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Efferdin ui Bennain pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 4

Efferdin ui Bennain attackiert: Bestätigter Patzer. Efferdin ui Bennain zerbricht die Waffe.

Glenys ui Brynmor attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Efferdin ui Bennain pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **2 TP** (LE 38 / 38).

Runde 5

Efferdin ui Bennain attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Glenys ui Brynmor pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Glenys ui Brynmor attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Efferdin ui Bennain pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **3 TP** (LE 38 / 38).

Runde 6

Efferdin ui Bennain attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Glenys ui Brynmor pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Glenys ui Brynmor attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Efferdin ui Bennain pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 7

Efferdin ui Bennain attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Glenys ui Brynmor pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE 31 / 34).

Glenys ui Brynmor attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Efferdin ui Bennain pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 8

Efferdin ui Bennain attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Glenys ui Brynmor pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE 30 / 34).

Glenys ui Brynmor attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Efferdin ui Bennain pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 9

Efferdin ui Bennain attackiert: Probe misslungen.

Glenys ui Brynmor attackiert: Kritischer Erfolg. Herausragende Attacke.
Schlag trifft mit hoher Wucht. **Siegpunkte: 1**
Efferdin ui Bennain pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers
trifft und verursacht **12 TP** (LE **31** / 38).

Efferdin ui Bennain hat **3 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte:
25 (LE **31** / 38).

Glenys ui Brynmor hat **5 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 19
(LE **30** / 34).

Glenys ui Brynmor hat den Kampf gewonnen.

Eirne Baeringsgrund und Jarwyn ui Niamrod treten gegeneinander an.

Runde 1

Eirne Baeringsgrund attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Jarwyn ui Niamrod pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers
trifft und verursacht **4 TP** (LE 36 / 36).

Jarwyn ui Niamrod attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Eirne Baeringsgrund pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE 34 / 34).

Runde 2

Eirne Baeringsgrund attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Jarwyn ui Niamrod pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Jarwyn ui Niamrod attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Eirne Baeringsgrund pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 3

Eirne Baeringsgrund attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Jarwyn ui Niamrod pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Jarwyn ui Niamrod attackiert: Probe misslungen.

Runde 4

Eirne Baeringsgrund attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Jarwyn ui Niamrod pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Jarwyn ui Niamrod attackiert: Probe misslungen.

Runde 5

Eirne Baeringsgrund attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Jarwyn ui Niamrod pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Jarwyn ui Niamrod attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Eirne Baeringsgrund pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 6 TP (LE 33 / 34).

Runde 6

Eirne Baeringsgrund attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Jarwyn ui Niamrod pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 5 TP (LE 36 / 36).

Jarwyn ui Niamrod attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Eirne Baeringsgrund pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 7

Eirne Baeringsgrund attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Jarwyn ui Niamrod pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Jarwyn ui Niamrod attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Eirne Baeringsgrund pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 7 TP (LE 31 / 34).

Runde 8

Eirne Baeringsgrund attackiert: Probe misslungen.

Jarwyn ui Niamrod attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Eirne Baeringsgrund pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 9

Eirne Baeringsgrund attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Jarwyn ui Niamrod pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **3 TP** (LE 36 / 36).

Jarwyn ui Niamrod attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Eirne Baeringsgrund pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 10

Eirne Baeringsgrund attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Jarwyn ui Niamrod pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Jarwyn ui Niamrod attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Eirne Baeringsgrund pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 11

Eirne Baeringsgrund attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Jarwyn ui Niamrod pariert: Bestätigter Patzer. Jarwyn ui Niamrod kommt ins stolpern (Modifikator -2 für eine Kampfrunde). Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **2 TP** (LE 36 / 36).

Jarwyn ui Niamrod attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Eirne Baeringsgrund pariert: Bestätigter Patzer. Eirne Baeringsgrund stürzt (Modifikator -2 für eine Kampfrunde). Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE 30 / 34).

Runde 12

Eirne Baeringsgrund attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Jarwyn ui Niamrod pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Jarwyn ui Niamrod attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Eirne Baeringsgrund pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE 28 / 34).

Eirne Baeringsgrund hat 4 Siegpunkten erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 30 (LE 28 / 34).

Jarwyn ui Niamrod hat 5 Siegpunkte erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 14 (LE 36 / 36).

Jarwyn ui Niamrod hat den Kampf gewonnen.

Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss und Narwyn Nadh treten gegeneinander an.

Runde 1

Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss attackiert: Probe misslungen.

Narwyn Nadh attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE 36 / 36).

Runde 2

Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss attackiert: Probe gelungen.

Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Narwyn Nadh pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE 34 / 36).

Narwyn Nadh attackiert: Probe misslungen. Patzer verhindert.

Runde 3

Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss attackiert: Probe misslungen.

Narwyn Nadh attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE 36 / 36).

Runde 4

Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss attackiert: Probe misslungen.

Narwyn Nadh attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 5

Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss attackiert: Probe misslungen.

Narwyn Nadh attackiert: Kritischer Erfolg. Herausragende Attacke. Schlag trifft mit hoher Wucht. **Siegpunkte: 1**
Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE **35** / 36).

Runde 6

Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss attackiert: Probe gelungen.
Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Narwyn Nadh pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE **32** / 36).

Narwyn Nadh attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1

Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE **35** / 36).

Runde 7

Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss attackiert: Probe gelungen.
Erfolgreiche Attacke.

Narwyn Nadh pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Narwyn Nadh attackiert: Probe misslungen.

Runde 8

Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss attackiert: Probe misslungen.

Narwyn Nadh attackiert: Probe misslungen.

Runde 9

Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss attackiert: Probe gelungen.
Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Narwyn Nadh pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft
und verursacht **6 TP** (LE **31** / 36).

Narwyn Nadh attackiert: Probe misslungen.

Runde 10

Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss attackiert: Probe misslungen.

Narwyn Nadh attackiert: Probe misslungen.

Runde 11

Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss attackiert: Probe misslungen.

Narwyn Nadh attackiert: Bestätigter Patzer. Narwyn Nadh verliert die Waffe aus den Händen. Der Gegner erhält einen Siegpunkt.

Runde 12

Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss attackiert: Probe misslungen.

Narwyn Nadh attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE **33** / 36).

Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss hat **3 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 27 (LE **33** / 36).

Narwyn Nadh hat **5 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 20 (LE **31** / 36).

Narwyn Nadh hat den Kampf gewonnen.

2. Treffen

[Springe zu Übersicht](#)

Belthara ni Bennain und Ardan Raighillin treten gegeneinander an.

Runde 1

Belthara ni Bennain attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ardan Raighillin pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE **30** / 32).

Ardan Raighillin attackiert: Probe misslungen.

Runde 2

Belthara ni Bennain attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Ardan Raighillin pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Ardan Raighillin attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Belthara ni Bennain pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE **31** / 32).

Runde 3

Belthara ni Bennain attackiert: Probe misslungen.

Ardan Raighillin attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Belthara ni Bennain pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 4

Belthara ni Bennain attackiert: Probe misslungen.

Ardan Raighillin attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Belthara ni Bennain pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE **31** / 32).

Runde 5

Belthara ni Bennain attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ardan Raighillin pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE **29** / 32).

Ardan Raighillin attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Belthara ni Bennain pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE **31** / 32).

Runde 6

Belthara ni Bennain attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ardan Raighillin pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE **27** / 32).

Ardan Raighillin attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Belthara ni Bennain pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **3 TP** (LE **31** / 32).

Runde 7

Belthara ni Bennain attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ardan Raighillin pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **2 TP** (LE **27** / 32).

Ardan Raighillin attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Belthara ni Bennain pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 8

Belthara ni Bennain attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ardan Raighillin pariert: Probe misslungen. Patzer verhindert. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **2 TP** (LE **27** / 32).

Belthara ni Bennain hat **5 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 17 (LE **31** / 32).

Ardan Raighillin hat **4 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 24 (LE **27** / 32).

Belthara ni Bennain hat den Kampf gewonnen.

Cuanu ui Firnad und Glenys ui Brynmor treten gegeneinander an.

Runde 1

Cuanu ui Firnad attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Glenys ui Brynmor pariert: Kritischer Erfolg. Schlag erfolgreich abgewehrt. Herausragend pariert, Passierschlag folgt.

Glenys ui Brynmor: Hat einen erfolgreichen Passierschlag ausgeführt.

Siegpunkte: 1

Cuanu ui Firnad Hat **6 TP** erlitten (LE **33** / 36).

Glenys ui Brynmor attackiert: Probe misslungen. Patzer verhindert.

Runde 2

Cuanu ui Firnad attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Glenys ui Brynmor pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Glenys ui Brynmor attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Cuanu ui Firnad pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE **33** / 36).

Runde 3

Cuanu ui Firnad attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Glenys ui Brynmor pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers

trifft und verursacht **3 TP** (LE **30** / 34).

Glenys ui Brynmor attackiert: Probe misslungen.

Runde 4

Cuanu ui Firnad attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Glenys ui Brynmor pariert: Kritischer Erfolg. Schlag erfolgreich abgewehrt. Herausragend pariert, Passierschlag folgt.

Glenys ui Brynmor: Hat einen erfolgreichen Passierschlag ausgeführt.

Siegpunkte: 1

Cuanu ui Firnad Hat **5 TP** erlitten (LE **33** / 36).

Glenys ui Brynmor attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Cuanu ui Firnad pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 5

Cuanu ui Firnad attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Glenys ui Brynmor pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE **30** / 34).

Glenys ui Brynmor attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Cuanu ui Firnad pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 6

Cuanu ui Firnad attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Glenys ui Brynmor pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Glenys ui Brynmor attackiert: Probe misslungen.

Runde 7

Cuanu ui Firnad attackiert: Probe misslungen.

Glenys ui Brynmor attackiert: Probe misslungen.

Runde 8

Cuanu ui Firnad attackiert: Probe misslungen. Patzer verhindert.

Glenys ui Brynmor attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Cuanu ui Firnad pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 9

Cuanu ui Firnad attackiert: Kritischer Erfolg. Herausragende Attacke.
Schlag trifft mit hoher Wucht.
Glenys ui Brynmor pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Glenys ui Brynmor attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Cuanu ui Firnad pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft
und verursacht **2 TP** (LE **33** / 36).

Runde 10

Cuanu ui Firnad attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Glenys ui Brynmor pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **3 TP** (LE **30** / 34).

Glenys ui Brynmor attackiert: Kritischer Erfolg. Herausragende Attacke. Schlag trifft mit hoher Wucht. **Siegpunkte: 1**

Cuanu ui Firnad pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE **32** / 36).

Cuanu ui Firnad hat **3 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 23 (LE **32** / 36).

Glenys ui Brynmor hat **5 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 11 (LE **30** / 34).

Glenys ui Brynmor hat den Kampf gewonnen.

Linai Sanin von Westpforte und Jarwyn ui Niamrod treten gegeneinander an.

Runde 1

Linai Sanin von Westpforte attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Jarwyn ui Niamrod pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Jarwyn ui Niamrod attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Linai Sanin von Westpforte pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich

abgewehrt.

Runde 2

Linai Sanin von Westpforte attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche
Angriffe.

Jarwyn ui Niamrod pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Jarwyn ui Niamrod attackiert: Probe misslungen. Patzer verhindert.

Runde 3

Linai Sanin von Westpforte attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche
Angriffe.

Jarwyn ui Niamrod pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Jarwyn ui Niamrod attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Angriffe.

Linai Sanin von Westpforte pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich
abgewehrt.

Runde 4

Linai Sanin von Westpforte attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche
Angriffe.

Jarwyn ui Niamrod pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Jarwyn ui Niamrod attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Angriffe.

Linai Sanin von Westpforte pariert: Kritischer Erfolg nicht bestätigt. Probe
normal gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 5

Linai Sanin von Westpforte attackiert: Probe misslungen.

Jarwyn ui Niamrod attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Linai Sanin von Westpforte pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE **35** / 38).

Runde 6

Linai Sanin von Westpforte attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Jarwyn ui Niamrod pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Jarwyn ui Niamrod attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Linai Sanin von Westpforte pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 7

Linai Sanin von Westpforte attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Jarwyn ui Niamrod pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **3 TP** (LE **36** / 36).

Jarwyn ui Niamrod attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Linai Sanin von Westpforte pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich

abgewehrt.

Runde 8

Linai Sanin von Westpforte attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Jarwyn ui Niamrod pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **3 TP** (LE 36 / 36).

Jarwyn ui Niamrod attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Linai Sanin von Westpforte pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE 35 / 38).

Runde 9

Linai Sanin von Westpforte attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Jarwyn ui Niamrod pariert: Bestätigter Patzer. Jarwyn ui Niamrod stürzt (Modifikator -2 für eine Kampfrunde). Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **2 TP** (LE 36 / 36).

Jarwyn ui Niamrod attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Linai Sanin von Westpforte pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **2 TP** (LE 35 / 38).

Runde 10

Linai Sanin von Westpforte attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Jarwyn ui Niamrod pariert: Kritischer Erfolg. Schlag erfolgreich abgewehrt. Herausragend pariert, Passierschlag folgt.

Jarwyn ui Niamrod: Hat einen Passierschlag ausgeführt, aber den Gegner nicht getroffen.

Jarwyn ui Niamrod attackiert: Kritischer Erfolg. Herausragende Attacke. Schlag trifft mit hoher Wucht. **Siegpunkte: 1**

Linai Sanin von Westpforte pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE 34 / 38).

Runde 11

Linai Sanin von Westpforte attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Jarwyn ui Niamrod pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Jarwyn ui Niamrod attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Linai Sanin von Westpforte pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 12

Linai Sanin von Westpforte attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Jarwyn ui Niamrod pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE 36 / 36).

Jarwyn ui Niamrod attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Linai Sanin von Westpforte pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE 34 / 38).

Linai Sanin von Westpforte hat **4 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 25 (LE 34 / 38).

Jarwyn ui Niamrod hat **5 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 13 (LE 36 / 36).

Jarwyn ui Niamrod hat den Kampf gewonnen.

Marhada ni Bennain und Narwyn Nadh treten gegeneinander an.

Runde 1

Marhada ni Bennain attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Narwyn Nadh pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Narwyn Nadh attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Marhada ni Bennain pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **3 TP** (LE 35 / 36).

Runde 2

Marhada ni Bennain attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Narwyn Nadh pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft

und verursacht **5 TP** (LE **31** / 36).

Narwyn Nadh attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Marhada ni Bennain pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 3

Marhada ni Bennain attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Narwyn Nadh pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Narwyn Nadh attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Marhada ni Bennain pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE **33** / 36).

Runde 4

Marhada ni Bennain attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Narwyn Nadh pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Narwyn Nadh attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Marhada ni Bennain pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 5

Marhada ni Bennain attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1

Narwyn Nadh pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE **29** / 36).

Narwyn Nadh attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Marhada ni Bennain pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **3 TP** (LE **33** / 36).

Runde 6

Marhada ni Bennain attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Narwyn Nadh pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE **29** / 36).

Narwyn Nadh attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Marhada ni Bennain pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE **33** / 36).

Runde 7

Marhada ni Bennain attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Narwyn Nadh pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Narwyn Nadh attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Marhada ni Bennain pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **2 TP** (LE **33** / 36).

Marhada ni Bennain hat **3 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte:

20 (LE 33 / 36).

Narwyn Nadh hat **5 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 17 (LE 29 / 36).

Narwyn Nadh hat den Kampf gewonnen.

Ruan Stepahan und Hjalbin Reochaid Helman treten gegeneinander an.

Runde 1

Ruan Stepahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Hjalbin Reochaid Helman pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Hjalbin Reochaid Helman attackiert: Kritischer Erfolg. Herausragende Attacke. Schlag trifft mit hoher Wucht. **Siegpunkte: 1**
Ruan Stepahan pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **14 TP** (LE 24 / 34, **Schmerz 1**).

Runde 2

Ruan Stepahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Hjalbin Reochaid Helman pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **2 TP** (LE 34 / 34).

Hjalbin Reochaid Helman attackiert: Kritischer Erfolg. Herausragende Attacke. Schlag trifft mit hoher Wucht. **Siegpunkte: 1**

Ruan Stepahan pariert: Bestätigter Patzer. Ruan Stepahan stürzt (Modifikator -2 für eine Kampfrunde). Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **10 TP** (LE 19 / 34, **Schmerz 1**).

Runde 3

Ruan Stepahan attackiert: Kritischer Erfolg. Herausragende Attacke. Schlag trifft mit hoher Wucht. **Siegpunkte: 1**
Hjalbin Reochaid Helman pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE 34 / 34).

Hjalbin Reochaid Helman attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Ruan Stepahan pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 4

Ruan Stepahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Hjalbin Reochaid Helman pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **2 TP** (LE 34 / 34).

Hjalbin Reochaid Helman attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Ruan Stepahan pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 5

Ruan Stepahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Hjalbin Reochaid Helman pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Hjalbin Reochaid Helman attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Ruan Stepahan pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 6

Ruan Stepahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Hjalbin Reochaid Helman pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **2 TP** (LE 34 / 34).

Hjalbin Reochaid Helman attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Ruan Stepahan pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 7

Ruan Stepahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Hjalbin Reochaid Helman pariert: Kritischer Erfolg nicht bestätigt. Probe normal gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Hjalbin Reochaid Helman attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Ruan Stepahan pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE 17 / 34, **Schmerz 2**).

Runde 8

Ruan Stepahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Hjalbin Reochaid Helman pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Hjalbin Reochaid Helman attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Ruan Stepahan pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 9

Ruan Stepahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Hjalbin Reochaid Helman pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Hjalbin Reochaid Helman attackiert: Bestätigter Patzer. Hjalbin Reochaid Helman bleibt mit der Waffe hängen (Modifikator -1 für eine Kampfrunde).

Runde 10

Ruan Stepahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Hjalbin Reochaid Helman pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Hjalbin Reochaid Helman attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Ruan Stepahan pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 11

Ruan Stepahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Hjalbin Reochaid Helman pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Hjalbin Reochaid Helman attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Ruan Stepahan pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 12

Ruan Stepahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Hjalbin Reochaid Helman pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **2 TP** (LE 34 / 34).

Ruan Stepahan hat **5 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 31 (LE 17 / 34, **Schmerz 2**).

Hjalbin Reochaid Helman hat **3 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 12 (LE 34 / 34).

Ruan Stepahan hat den Kampf gewonnen.

3. Treffen

[Springe zu Übersicht](#)

Belthara ni Bennain und Narwyn Nadh treten gegeneinander an.

Runde 1

Belthara ni Bennain attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Narwyn Nadh pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE **29** / 36).

Narwyn Nadh attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Belthara ni Bennain pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE **31** / 32).

Runde 2

Belthara ni Bennain attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Narwyn Nadh pariert: Kritischer Erfolg nicht bestätigt. Probe normal gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Narwyn Nadh attackiert: Probe misslungen.

Runde 3

Belthara ni Bennain attackiert: Probe misslungen.

Narwyn Nadh attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Belthara ni Bennain pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 4

Belthara ni Bennain attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Narwyn Nadh pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 3 TP (LE 29 / 36).

Narwyn Nadh attackiert: Probe misslungen. Patzer verhindert.

Runde 5

Belthara ni Bennain attackiert: Kritischer Erfolg. Herausragende Attacke. Schlag trifft mit hoher Wucht.

Narwyn Nadh pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Narwyn Nadh attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Belthara ni Bennain pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 7 TP (LE 29 / 32).

Runde 6

Belthara ni Bennain attackiert: Probe misslungen.

Narwyn Nadh attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Belthara ni Bennain pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 7

Belthara ni Bennain attackiert: Kritischer Erfolg. Herausragende Attacke. Schlag trifft mit hoher Wucht. **Siegpunkte: 1**
Narwyn Nadh pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **14 TP** (LE **20** / 36, **Schmerz 1**).

Narwyn Nadh attackiert: Kritischer Erfolg nicht bestätigt. Probe normal gelungen. Herausragende Attacke. **Siegpunkte: 1**
Belthara ni Bennain pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE **27** / 32).

Runde 8

Belthara ni Bennain attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Narwyn Nadh pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Narwyn Nadh attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Belthara ni Bennain pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE **25** / 32).

Runde 9

Belthara ni Bennain attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Narwyn Nadh pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Narwyn Nadh attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Belthara ni Bennain pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 10

Belthara ni Bennain attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Narwyn Nadh pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE **20** / 36, **Schmerz 1**).

Narwyn Nadh attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Belthara ni Bennain pariert: Kritischer Erfolg. Schlag erfolgreich abgewehrt. Herausragend pariert, Passierschlag folgt.

Belthara ni Bennain: Hat einen erfolgreichen Passierschlag ausgeführt.

Siegpunkte: 1

Narwyn Nadh Hat **6 TP** erlitten (LE **19** / 36, **Schmerz 1**).

Belthara ni Bennain hat **5 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 25 (LE **25** / 32).

Narwyn Nadh hat **4 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 32 (LE **19** / 36, **Schmerz 1**).

Belthara ni Bennain hat den Kampf gewonnen.

Glenys ui Brynmor und Ruan Stepahan treten gegeneinander an.

Runde 1

Glenys ui Brynmor attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ruan Stepahan pariert: Bestätigter Patzer. Die Waffe von Ruan Stepahan wird beschädigt und kann erst nach dem Kampf gewechselt werden (AT/PA +4). Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **2 TP** (LE **17** /

34, **Schmerz 2**).

Ruan Stepahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Glenys ui Brynmor pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 2

Glenys ui Brynmor attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ruan Stepahan pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE **17** / 34, **Schmerz 2**).

Ruan Stepahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Glenys ui Brynmor pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE **30** / 34).

Runde 3

Glenys ui Brynmor attackiert: Kritischer Erfolg nicht bestätigt. Probe normal gelungen. Herausragende Attacke. **Siegpunkte: 1**

Ruan Stepahan pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE **17** / 34, **Schmerz 2**).

Ruan Stepahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Glenys ui Brynmor pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **2 TP** (LE **30** / 34).

Runde 4

Glenys ui Brynmor attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ruan Stepahan pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE **15** / 34, **Schmerz 2**).

Ruan Stepahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Glenys ui Brynmor pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE **29** / 34).

Runde 5

Glenys ui Brynmor attackiert: Kritischer Erfolg. Herausragende Attacke. Schlag trifft mit hoher Wucht. **Siegpunkte: 1**

Ruan Stepahan pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **14 TP** (LE **6** / 34, **Schmerz 3**).

Glenys ui Brynmor hat **5 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 12 (LE **29** / 34).

Ruan Stepahan hat **3 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 33 (LE **6** / 34, **Schmerz 3**).

Ruan Stepahan bricht unter Schmerzen zusammen. **Glenys ui Brynmor** hat den Kampf gewonnen.

Jarwyn ui Niamrod und Hjalbin Reochaid Helman treten gegeneinander an.

Runde 1

Jarwyn ui Niamrod attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Hjalbin Reochaid Helman pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE 34 / 34).

Hjalbin Reochaid Helman attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Jarwyn ui Niamrod pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 2

Jarwyn ui Niamrod attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Hjalbin Reochaid Helman pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Hjalbin Reochaid Helman attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Jarwyn ui Niamrod pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE 36 / 36).

Runde 3

Jarwyn ui Niamrod attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Hjalbin Reochaid Helman pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE 32 / 34).

Hjalbin Reochaid Helman attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche

Attacke.

Jarwyn ui Niamrod pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 4

Jarwyn ui Niamrod attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Hjalbin Reochaid Helman pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **3 TP** (LE 32 / 34).

Hjalbin Reochaid Helman attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Jarwyn ui Niamrod pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **2 TP** (LE 36 / 36).

Runde 5

Jarwyn ui Niamrod attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Hjalbin Reochaid Helman pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE 32 / 34).

Hjalbin Reochaid Helman attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Jarwyn ui Niamrod pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **3 TP** (LE 36 / 36).

Runde 6

Jarwyn ui Niamrod attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Hjalbin Reochaid Helman pariert: Probe misslungen. Patzer verhindert.

Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE **32** / 34).

Jarwyn ui Niamrod hat **5 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 10 (LE 36 / 36).

Hjalbin Reochaid Helman hat **3 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 23 (LE **32** / 34).

Jarwyn ui Niamrod hat den Kampf gewonnen.

Kampf der besten Drei

[Springe zu Übersicht](#)

Belthara ni Bennain und Glenys ui Brynmor treten gegeneinander an.

Runde 1

Belthara ni Bennain attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Glenys ui Brynmor pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **2 TP** (LE **29** / 34).

Glenys ui Brynmor attackiert: Probe misslungen.

Runde 2

Belthara ni Bennain attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Glenys ui Brynmor pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Glenys ui Brynmor attackiert: Probe misslungen.

Runde 3

Belthara ni Bennain attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Glenys ui Brynmor pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Glenys ui Brynmor attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Belthara ni Bennain pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 4

Belthara ni Bennain attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Glenys ui Brynmor pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **3 TP** (LE 29 / 34).

Glenys ui Brynmor attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Belthara ni Bennain pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE 23 / 32, **Schmerz 1**).

Runde 5

Belthara ni Bennain attackiert: Probe misslungen.

Glenys ui Brynmor attackiert: Probe misslungen. Patzer verhindert.

Runde 6

Belthara ni Bennain attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Glenys ui Brynmor pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Glenys ui Brynmor attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Belthara ni Bennain pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 7

Belthara ni Bennain attackiert: Probe misslungen. Patzer verhindert.

Glenys ui Brynmor attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Belthara ni Bennain pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 6 TP (LE 22 / 32, Schmerz 1).

Runde 8

Belthara ni Bennain attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Glenys ui Brynmor pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Glenys ui Brynmor attackiert: Probe misslungen. Patzer verhindert.

Runde 9

Belthara ni Bennain attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Glenys ui Brynmor pariert: Bestätigter Patzer. Glenys ui Brynmor bleibt mit der Waffe hängen (Modifikator -1 für eine Kampfrunde). Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE **28** / 34).

Glenys ui Brynmor attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Belthara ni Bennain pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 10

Belthara ni Bennain attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Glenys ui Brynmor pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Glenys ui Brynmor attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Belthara ni Bennain pariert: Probe misslungen. Patzer verhindert. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE **21** / 32, **Schmerz 1**).

Runde 11

Belthara ni Bennain attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Glenys ui Brynmor pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers

trifft und verursacht **4 TP** (LE **28** / 34).

Glenys ui Brynmor attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Belthara ni Bennain pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 12

Belthara ni Bennain attackiert: Kritischer Erfolg nicht bestätigt. Probe normal gelungen. Herausragende Attacke. **Siegpunkte: 1**
Glenys ui Brynmor pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE **26** / 34, **Schmerz 1**).

Belthara ni Bennain hat **5 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 19 (LE **21** / 32, **Schmerz 1**).

Glenys ui Brynmor hat **3 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 22 (LE **26** / 34, **Schmerz 1**).

Belthara ni Bennain hat den Kampf gewonnen.

Belthara ni Bennain und Jarwyn ui Niamrod treten gegeneinander an.

Runde 1

Belthara ni Bennain attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Jarwyn ui Niamrod pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Jarwyn ui Niamrod attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1

Belthara ni Bennain pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **3 TP** (LE 21 / 32, **Schmerz 1**).

Runde 2

Belthara ni Bennain attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Jarwyn ui Niamrod pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Jarwyn ui Niamrod attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Belthara ni Bennain pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 3

Belthara ni Bennain attackiert: Kritischer Erfolg nicht bestätigt. Probe normal gelungen. Herausragende Attacke. **Siegpunkte: 1**
Jarwyn ui Niamrod pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **2 TP** (LE 36 / 36).

Jarwyn ui Niamrod attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Belthara ni Bennain pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 4

Belthara ni Bennain attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Jarwyn ui Niamrod pariert: Bestätigter Patzer. Jarwyn ui Niamrod hat sich an der eigenen Waffe verletzt und erleidet **5 TP** (LE 36 / 36). Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE 36 / 36).

Jarwyn ui Niamrod attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Belthara ni Bennain pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 7 TP (LE 19 / 32, Schmerz 1).

Runde 5

Belthara ni Bennain attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Jarwyn ui Niamrod pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 4 TP (LE 36 / 36).

Jarwyn ui Niamrod attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Belthara ni Bennain pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 6

Belthara ni Bennain attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Jarwyn ui Niamrod pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 4 TP (LE 36 / 36).

Jarwyn ui Niamrod attackiert: Kritischer Erfolg. Herausragende Attacke.

Schlag trifft mit hoher Wucht. **Siegpunkte: 1**

Belthara ni Bennain pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 4 TP (LE 19 / 32, Schmerz 1).

Runde 7

Belthara ni Bennain attackiert: Probe misslungen.

Jarwyn ui Niamrod attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Belthara ni Bennain pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 8

Belthara ni Bennain attackiert: Probe misslungen.

Jarwyn ui Niamrod attackiert: Probe misslungen. Patzer verhindert.

Runde 9

Belthara ni Bennain attackiert: Probe misslungen. Patzer verhindert.

Jarwyn ui Niamrod attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Belthara ni Bennain pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 10

Belthara ni Bennain attackiert: Probe misslungen.

Jarwyn ui Niamrod attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Belthara ni Bennain pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 11

Belthara ni Bennain attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Jarwyn ui Niamrod pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Jarwyn ui Niamrod attackiert: Kritischer Erfolg. Herausragende Attacke. Schlag trifft mit hoher Wucht. **Siegpunkte: 1**

Belthara ni Bennain pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE **18** / 32, **Schmerz 1**).

Runde 12

Belthara ni Bennain attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Jarwyn ui Niamrod pariert: Kritischer Erfolg nicht bestätigt. Probe normal gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Jarwyn ui Niamrod attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Belthara ni Bennain pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE **18** / 32, **Schmerz 1**).

Belthara ni Bennain hat **4 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 24 (LE **18** / 32, **Schmerz 1**).

Jarwyn ui Niamrod hat **5 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 14 (LE 36 / 36).

Jarwyn ui Niamrod hat den Kampf gewonnen.

Glenys ui Brynmor und Jarwyn ui Niamrod treten gegeneinander an.

Runde 1

Glenys ui Brynmor attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Jarwyn ui Niamrod pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Jarwyn ui Niamrod attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Glenys ui Brynmor pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 5 TP (LE 26 / 34, Schmerz 1).

Runde 2

Glenys ui Brynmor attackiert: Probe misslungen.

Jarwyn ui Niamrod attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Glenys ui Brynmor pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 3

Glenys ui Brynmor attackiert: Probe misslungen.

Jarwyn ui Niamrod attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Glenys ui Brynmor pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 3 TP (LE 26 / 34, Schmerz 1).

Runde 4

Glenys ui Brynmor attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Jarwyn ui Niamrod pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Jarwyn ui Niamrod attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Glenys ui Brynmor pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE **25** / 34, **Schmerz 1**).

Runde 5

Glenys ui Brynmor attackiert: Probe misslungen.

Jarwyn ui Niamrod attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Glenys ui Brynmor pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **2 TP** (LE **25** / 34, **Schmerz 1**).

Runde 6

Glenys ui Brynmor attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Jarwyn ui Niamrod pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Jarwyn ui Niamrod attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Glenys ui Brynmor pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE **25** / 34, **Schmerz 1**).

Glenys ui Brynmor hat 0 Siegpunkten erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 21 (LE **25** / 34, **Schmerz 1**).

Jarwyn ui Niamrod hat 5 Siegpunkte erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 0 (LE 36 / 36).

Jarwyn ui Niamrod hat den Kampf gewonnen.

Siegerehrung

[Springe zu Übersicht](#)

Belthara ni Bennain: 1 Siege

Glenys ui Brynmor: 0 Siege

Jarwyn ui Niamrod: 2 Siege

Jarwyn ui Niamrod hat den Wettkampf gewonnen.