

# Auf zur Turney!

Wettkampf starten:

Liste laden:  ritter\_Have...\_tjost.json

## Konfiguration:

Austragungsjahr 1043 BF  
 Max. Siegpunkte 5  
 TP Mod. Einhand 1  
 TP Mod. Zweihand 3  
 TP Mod. Tjost 8  
 Bruchwert Einhand: 7  
 Bruchwert Zweihand: 9  
 Bruchwert Tjost: 11  
 RS Handwaffen: 5  
 RS Tjost: 8

## Teilnehmerfeld:

- 1    Aedan Raighillin
- 2    Odran ui Maord
- 3    Quanion Valdorin
- 4    Vaydred ui Ahearn
- 5    Cullyn ui Niamad
- 6    Robart ui Brair
- 7    Elric ui Bennain
- 8    Rondric ui Granna
- 9    Mardred Taladan
- 10    Annlair Crumold
- 11    Bran Fulcor von Fuchsstein

## Tjost

### 1. Treffen

Es treten 43 Streiter gegeneinander an.

[Springe zu Treffen](#)

Paarung	Erster Streiter	Zweiter Streiter
<a href="#">1</a>	<b>Aedan Raighillin</b> (LE 36 / 36)	Hjalbin Reochaid Helman (LE 25 / 34, <a href="#">Schmerz 1</a> )
<a href="#">2</a>	Odran ui Maord (LE 28 / 36)	<b>Mardug Eryn</b> (LE 34 / 34)
<a href="#">3</a>	Quanion Valdorin (LE 18 / 34, <a href="#">Schmerz 1</a> , <a href="#">Betäubung 2</a> )	<b>Wulfric Rondwyn ui Riunad</b> (LE 36 / 38, <a href="#">Betäubung 1</a> )
<a href="#">4</a>	Vaydred ui Ahearn (LE 26 / 36, <a href="#">Schmerz 1</a> , <a href="#">Betäubung 1</a> )	<b>Ardan Jumian Galahan</b> (LE 23 / 34, <a href="#">Schmerz 1</a> )
<a href="#">5</a>	<b>Cullyn ui Niamad</b> (LE 29 / 32)	Ruan Stepahan (LE 28 / 32)
<a href="#">6</a>	<b>Robart ui Brair</b> (LE 36 / 36)	Brandred Albarung (LE 17 / 34, <a href="#">Schmerz 2</a> , <a href="#">Betäubung 1</a> )
<a href="#">7</a>	Rondric ui Granna (LE 24 / 36, <a href="#">Schmerz 1</a> )	<b>Leanna Widra</b> (LE 30 / 38, <a href="#">Betäubung 2</a> )
































































- 12    Schwarzer Ritter
- 13    Wulfric Rondwyn ui Riunad
- 14    Brendan Aldewen
- 15    Rondirai Mardhur
- 16    Praiowyn ui Llud
- 17    Rondraine ni Taldair
- 18    Cormac ui Cirdain
- 19    Wulfert von Wolkenstrutz
- 20    Yofenia von Lanzentann
- 21    Leanna Widra
- 22    Ruada Stepahan
- 23    Daeron Ildborn
- 24    Ardan ui Seradh
- 25    Marhada Emer ni Bennain
- 26    Eirne Baeringsgrund
- 27    Faolan Baeringsgrund
- 28    Rigan ui Lôic
- 29    Hesindion Gorm von Schwertleihe
- 30    Leofric Glengarriff
- 31    Betir ni Connar
- 32    Gaelwic Crumold
- 33    Linai Sanin von Westpforte
- 34    Roderick ui Brynmor
- 35    Glenys ni Brynmor
- 36    Jarwen Hallion
- 37    Riana zu Naris
- 38    Geron Praiodin Aldewen
- 39    Hjalbin Reochaid Helman
- 40    Raike ni Muir
- 41    Ardan Jumian Galahan
- 42    Rondrian von Honigfeld

[8](#)Mardred Taladan (LE 21 / 34,  
Schmerz 1, Betäubung 1)**Wulfert von Wolkenstrutz** (LE 27 /  
34)[9](#)**Brendan Aldewen** (LE 36 / 36)Rondraine ni Taldair (LE 25 / 36,  
Schmerz 1)[10](#)**Rondirai Mardhur** (LE 16 / 36,  
Schmerz 2, Betäubung 1)Gwynna Meriwen von Faunsheck (LE  
31 / 34)[11](#)**Praiowyn ui Llud** (LE 38 / 38)Linai Sanin von Westpforte (LE 26 /  
36, Schmerz 1)[12](#)Ruada Stepahan (LE 24 / 32,  
Schmerz 1)**Eirne Baeringsgrund** (LE 32 / 32)[13](#)Daeron Ildborn (LE 17 / 38, Schmerz  
2, Betäubung 2)**Riana zu Naris** (LE 6 / 32, Schmerz  
3, Betäubung 2)[14](#)Ardan ui Seradh (LE 24 / 34,  
Schmerz 1)**Irmintrudt von Bienenhain** (LE 34 /  
34)[15](#)Betir ni Connar (LE 20 / 32, Schmerz  
1, Betäubung 1)**Belthara ni Bennain** (LE 26 / 32,  
Betäubung 1)[16](#)**Roderick ui Brynmor** (LE 27 / 36,  
Schmerz 1, Betäubung 2)Yolande von Wolfshain (LE 22 / 32,  
Schmerz 1)[17](#)

Jarwen Hallion (LE 31 / 36)

**Efferdin ui Bennain** (LE 38 / 38)[18](#)Geron Praiodin Aldewen (LE 24 / 32,  
Schmerz 1)**Cailyn ni Riunad** (LE 26 / 32,  
Betäubung 1)[19](#)**Raike ni Muir** (LE 30 / 34,  
Betäubung 1)**Feenalind von Ifirnsborn** (LE 20 / 36,  
Schmerz 1, Betäubung 1)[20](#)Rondrian von Honigfeld (LE 26 / 36,  
Schmerz 1)**Callan Herlogan** (LE 34 / 36,  
Betäubung 1)[21](#)**Ilaen Albenbluth** (LE 34 / 36)

Lares Damon von Albenbluth-

- 43    Siona Gramwick  
 44    Radumar von Honigfeld  
 45    Gwynna Meriwen von Faunsheck  
 46    Belthara ni Bennain  
 47    Ilaen Albenbluth  
 48    Erin Morganyr  
 49    Bragon Fenwasian  
 50    Callan Herlogan  
 51    Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof  
 52    Deriana Berwain  
 53    Mardug Eryn  
 54    Yolande von Wolfshain  
 55    Ruan Stepahan  
 56    Berynn Stepahan  
 57    Efferdin ui Bennain  
 58    Cailyn ni Riunad  
 59    Brandred Albarung  
 60    Irmintrudt von Bienenhain  
 61    [Jandor Galahan](#)  
 62    [Feenalind von Ifirnsborn](#)  
 63    [Rondrick von Yennalin](#)

Lichtenhof (LE 29 / 34)

[22](#)**Bragon Fenwasian** (LE 30 / 32)Berynn Stepahan (LE 27 / 36,  
[Schmerz 1](#))

## Ausfälle vor dem 2. Treffen

- Riana zu Naris: LE 6 / 32, [Schmerz 3](#), [Betäubung 2](#)

## 2. Treffen

**Es treten 21 Streiter gegeneinander an.**[Springe zu Treffen](#)**Paarung****Erster Streiter****Zweiter Streiter**[1](#)**Aedan Raighillin** (LE 36 / 36)Belthara ni Bennain (LE 22 / 32,  
[Schmerz 1](#), [Betäubung 3](#))[2](#)Mardug Eryn (LE 23 / 34, [Schmerz 1](#))**Eirne Baeringsgrund** (LE 24 / 32,  
[Schmerz 1](#), [Betäubung 1](#))[3](#)Wulfric Rondwyn ui Riunad (LE 26 / 38,  
[Schmerz 1](#), [Betäubung 1](#))**Callan Herlogan** (LE 28 / 36,  
[Betäubung 1](#))[4](#)**Ardan Jumian Galahan** (LE 23 / 34,  
[Schmerz 1](#))Leanna Widra (LE 20 / 38, [Schmerz 1](#),  
[Betäubung 2](#))[5](#)**Cullynn ui Niamad** (LE 21 / 32,  
[Schmerz 1](#), [Betäubung 2](#))

Brendan Aldewen (LE 28 / 36)

[6](#)**Robart ui Brair** (LE 36 / 36)Wulfert von Wolkenrutzt (LE 14 / 34,  
[Schmerz 2](#), [Betäubung 1](#))[7](#)

Rondirai Mardhur (LE 5 / 36,

**Praiwyn ui Llud** (LE 35 / 38)

Schmerz 4, Betäubung 1)

<u>8</u>	<b>Irmintrudt von Bienenhain</b> (LE 31 / 34)	<b>Feenalind von Ifirnsborn</b> (LE 7 / 36, Schmerz 3, Betäubung 2)
<u>9</u>	<b>Roderick ui Brynmor</b> (LE 27 / 36, Schmerz 1, Betäubung 2)	Ilaen Albenbluth (LE 25 / 36, Schmerz 1)
<u>10</u>	<b>Efferdin ui Bennain</b> (LE 33 / 38)	Raike ni Muir (LE 22 / 34, Schmerz 1, Betäubung 2)
<u>11</u>	Cailyn ni Riunad (LE 15 / 32, Schmerz 2, Betäubung 1)	<b>Bragon Fenwasian</b> (LE 29 / 32, Betäubung 1)

### 3. Treffen

Es treten 11 Streiter gegeneinander an.

[Springe zu Treffen](#)

Paarung	Erster Streiter	Zweiter Streiter
<u>1</u>	Aedan Raighillin (LE 35 / 36)	<b>Bragon Fenwasian</b> (LE 29 / 32)
<u>2</u>	<b>Eirne Baeringsgrund</b> (LE 24 / 32, Schmerz 1)	<b>Feenalind von Ifirnsborn</b> (LE -2 / 36, Schmerz 4, Betäubung 4)
<u>3</u>	Callan Herlogan (LE 16 / 36, Schmerz 2, Betäubung 1)	<b>Ardan Jumian Galahan</b> (LE 21 / 34, Schmerz 1, Betäubung 1)
<u>4</u>	<b>Cullyn ui Niamad</b> (LE 7 / 32, Schmerz 3)	Roderick ui Brynmor (LE 7 / 36, Schmerz 3, Betäubung 2)
<u>5</u>	<b>Robart ui Brair</b> (LE 36 / 36)	Efferdin ui Bennain (LE 21 / 38, Schmerz 1)
<u>6</u>	Praiowyn ui Llud (LE 24 / 38,	<b>Irmintrudt von Bienenhain</b> (LE 30

## Ausfälle vor dem 4. Treffen

- Cullyn ui Niamad: LE 7 / 32, Schmerz 3

## 4. Treffen

Es treten 5 Streiter gegeneinander an.

[Springe zu Treffen](#)

Paarung	Erster Streiter	Zweiter Streiter
<u>1</u>	<b>Bragon Fenwasian</b> (LE 27 / 32, Betäubung 1)	Robart ui Brair (LE 8 / 36, Schmerz 3, Betäubung 1)
<u>2</u>	<b>Eirne Baeringsgrund</b> (LE 15 / 32, Schmerz 2, Betäubung 2)	Irmintrudt von Bienenhain (LE 20 / 34, Schmerz 1)
<u>3</u>	<b>Ardan Jumian Galahan</b> (LE 21 / 34, Schmerz 1, Betäubung 1)	<b>Feenalind von Ifirnsborn</b> (LE -8 / 36, Schmerz 4, Betäubung 4)

## 5. Treffen

Es treten 3 Streiter gegeneinander an.

[Springe zu Treffen](#)

Paarung	Erster Streiter	Zweiter Streiter
<u>1</u>	<b>Bragon Fenwasian</b> (LE 27 / 32, Betäubung 1)	Ardan Jumian Galahan (LE 8 / 34, Schmerz 3, Betäubung 4)

## Wettkampf beendet

[Springe zur Siegerehrung](#)

Bragon Fenwasian hat den Wettbewerb gewonnen.

## 1. Treffen

[Springe zu Übersicht](#)

### Aedan Raighillin und Hjalbin Reochaid Helman treten gegeneinander im Tjost an.

#### Runde 1

##### Aedan Raighillin

Aedan Raighillin trifft das Ziel mit der Lanze.

Aedan Raighillin trifft das Ziel mit so hoher Wucht, dass die Lanze bricht (13 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Hjalbin Reochaid Helman kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 5 auf **3 SP** mindern.

Hjalbin Reochaid Helman kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 6 SP.

##### Hjalbin Reochaid Helman

Hjalbin Reochaid Helman verfehlt das Ziel mit der Lanze.

(Hjalbin Reochaid Helman: LE 25 / 34, (Aedan Raighillin: LE 36 / 36)  
Schmerz 1)

### Ergebnis

Aedan Raighillin hat den Lanzengang gewonnen.

## Odran ui Maord und Mardug Eryn treten gegeneinander im Tjost an.

### Runde 1

#### Odran ui Maord

Odran ui Maord verfehlt das Ziel mit der Lanze.

(Mardug Eryn: LE 34 / 34)

#### Mardug Eryn

Mardug Eryn trifft das Ziel mit der Lanze.

Odran ui Maord kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 2 auf 1 SP mindern.

Odran ui Maord kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 7 SP.

(Odran ui Maord: LE 28 / 36)

### Ergebnis

Mardug Eryn hat den Lanzengang gewonnen.

## Quanion Valdorin und Wulfric Rondwyn ui Riunad treten gegeneinander im Tjost an.

### Runde 1

#### Quanion Valdorin

Quanion Valdorin verfehlt das Ziel mit der Lanze.

(Wulfric Rondwyn ui Riunad: LE 38 / 38)

#### Wulfric Rondwyn ui Riunad

Wulfric Rondwyn ui Riunad trifft das Ziel mit der Lanze.

Quanion Valdorin kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 2 auf **1 SP** mindern.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die bis zum nächsten Treffen anhält (Reiten QS 2, Betäubung Stufe 1 erreicht).

Quanion Valdorin kann sich im Sattel halten.

(Quanion Valdorin: LE **33** / 34, **Betäubung 1**)

### Runde 2

#### Quanion Valdorin

Quanion Valdorin trifft das Ziel mit der Lanze.

Wulfric Rondwyn ui Riunad kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 2 auf **1 SP** mindern.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 1, Betäubung Stufe 1 erreicht).

#### Wulfric Rondwyn ui Riunad

Wulfric Rondwyn ui Riunad trifft das Ziel mit der Lanze.

Wulfric Rondwyn ui Riunad trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (12 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Quanion Valdorin kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 4 auf **2 SP** mindern.



Wulfric Rondwyn ui Riunad kann sich im Sattel halten.

Der Treffer verursacht eine Betäubung, die für drei folgende Runden anhält (Reiten QS 3, Betäubung Stufe 2 erreicht).

Quanion Valdorin kann sich im Sattel halten.

(Wulfric Rondwyn ui Riunad: LE 37 / 38, **Betäubung 1**)

(Quanion Valdorin: LE 31 / 34, **Betäubung 2**)

### Runde 3

#### Quanion Valdorin

Quanion Valdorin trifft das Ziel mit der Lanze.

Wulfric Rondwyn ui Riunad kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **1 SP**.

Der Treffer verursacht eine leichte Betäubung, die noch bis zur folgenden Runde anhält (Reiten QS 4, Betäubung Stufe 2 erreicht).

Wulfric Rondwyn ui Riunad kann sich im Sattel halten.

(Wulfric Rondwyn ui Riunad: LE 36 / 38, **Betäubung 2**)

#### Wulfric Rondwyn ui Riunad

Wulfric Rondwyn ui Riunad trifft das Ziel mit der Lanze.

Wulfric Rondwyn ui Riunad trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (13 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Quanion Valdorin kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **5 SP**.

Quanion Valdorin kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 8 SP.

(Quanion Valdorin: LE 18 / 34, **Schmerz 1, Betäubung 2**)

### Ergebnis

Wulfric Rondwyn ui Riunad hat den Lanzengang gewonnen.

## Vaydred ui Ahearn und Ardan Jumian Galahan treten gegeneinander im Tjost an.

### Runde 1

#### Vaydred ui Ahearn

Vaydred ui Ahearn trifft das Ziel mit der Lanze.

Vaydred ui Ahearn trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (11 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Ardan Jumian Galahan kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **3 SP**.

Ardan Jumian Galahan kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 8 SP.

(Ardan Jumian Galahan: LE **23** / 34, Schmerz 1)

#### Ardan Jumian Galahan

Ardan Jumian Galahan trifft das Ziel mit der Lanze.

Ardan Jumian Galahan trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (11 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Vaydred ui Ahearn kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **3 SP**.

Vaydred ui Ahearn kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 7 SP.

(Vaydred ui Ahearn: LE **26** / 36, Schmerz 1)

### Ergebnis

Beide Streiter sind von den Pferden gestürzt.

Beide Streiter sind noch kampffähig, sie greifen zu Turnierschwertern und setzen das Duell zu Fuß fort.

## Vaydred ui Ahearn und Ardan Jumian Galahan treten gegeneinander an.

## Runde 1

Vaydred ui Ahearn attackiert: Probe misslungen.

Ardan Jumian Galahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.  
Vaydred ui Ahearn pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

## Runde 2

Vaydred ui Ahearn attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.  
Ardan Jumian Galahan pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Ardan Jumian Galahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

**Siegpunkte: 1**

Vaydred ui Ahearn pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 7 TP (LE 26 / 36, Schmerz 1).

## Runde 3

Vaydred ui Ahearn attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.  
Ardan Jumian Galahan pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Ardan Jumian Galahan attackiert: Probe misslungen. Patzer verhindert.

## Runde 4

Vaydred ui Ahearn attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

**Siegpunkte: 1**

Ardan Jumian Galahan pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 3 TP (LE 23 / 34, Schmerz 1).

Ardan Jumian Galahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.  
Vaydred ui Ahearn pariert: Kritischer Erfolg nicht bestätigt. Probe normal gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

## Runde 5

Vaydred ui Ahearn attackiert: Kritischer Erfolg nicht bestätigt. Probe normal gelungen. Herausragende Attacke. **Siegpunkte: 1**

Ardan Jumian Galahan pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 2 TP (LE 23 / 34, Schmerz 1).

Ardan Jumian Galahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

**Siegpunkte: 1**

Vaydred ui Ahearn pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 2 TP (LE 26 / 36, Schmerz 1).

## Runde 6

Vaydred ui Ahearn attackiert: Bestätigter Patzer. Vaydred ui Ahearn hat sich den Kopf gestoßen und fühlt sich betäubt (Betäubung+1 bis inkl. des nächsten Treffens).

Ardan Jumian Galahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

**Siegpunkte: 1**

Vaydred ui Ahearn pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 7 TP (LE 26 / 36, Schmerz 1, Betäubung 1).

## Runde 7

Vaydred ui Ahearn attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

**Siegpunkte: 1**

Ardan Jumian Galahan pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 2 TP (LE 23 / 34, Schmerz 1).

Ardan Jumian Galahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Vaydred ui Ahearn pariert: Kritischer Erfolg nicht bestätigt. Probe normal gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

## Runde 8

Vaydred ui Ahearn attackiert: Probe misslungen.

Ardan Jumian Galahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

**Siegpunkte: 1**

Vaydred ui Ahearn pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE **26** / 36, **Schmerz 1**, **Betäubung 1**).

## Runde 9

Vaydred ui Ahearn attackiert: Kritischer Erfolg. Herausragende Attacke. Schlag trifft mit hoher Wucht. **Siegpunkte: 1**

Ardan Jumian Galahan pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE **23** / 34, **Schmerz 1**).

Ardan Jumian Galahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

**Siegpunkte: 1**

Vaydred ui Ahearn pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE **26** / 36, **Schmerz 1**, **Betäubung 1**).

**Vaydred ui Ahearn** hat **4 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 26 (LE **26** / 36, **Schmerz 1**, **Betäubung 1**).

**Ardan Jumian Galahan** hat **5 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 11 (LE **23** / 34, **Schmerz 1**).

**Ardan Jumian Galahan** hat den Kampf gewonnen.

## Cullyn ui Niamad und Ruan Stepahan treten gegeneinander im Tjost an.

### Runde 1

**Cullyn ui Niamad**

**Ruan Stepahan**

Cullyn ui Niamad trifft das Ziel mit der Ruan Stepahan trifft das Ziel mit der

Lanze.

Cullyn ui Niamad trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (13 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Ruan Stepahan kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 5 auf 3 SP mindern.

Ruan Stepahan kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 1 SP.

(Ruan Stepahan: LE 28 / 32)

Lanze.

Ruan Stepahan trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (11 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Cullyn ui Niamad kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet 3 SP.

Der Treffer verursacht eine kurze Benommenheit, die aber bis zur folgenden Runde abflaut (Reiten QS 5, Betäubung Stufe bleibt 0).

Cullyn ui Niamad kann sich im Sattel halten.

(Cullyn ui Niamad: LE 29 / 32)

### Ergebnis

Cullyn ui Niamad hat den Lanzengang gewonnen.

## Robart ui Brair und Brandred Albarung treten gegeneinander im Tjost an.

### Runde 1

#### Robart ui Brair

Robart ui Brair trifft zielgenau mit der Lanze. Der Schlag trifft mit hoher Wucht.

Robart ui Brair trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (18 TP). Für die nächste Runde wird eine

#### Brandred Albarung

Brandred Albarung verfehlt das Ziel mit der Lanze.

neue Lanze benötigt (3D).  
Brandred Albarung kann den  
Lanzentreffer nicht parieren und  
erleidet **10 SP**.

Der Treffer verursacht eine störende  
Betäubung, die für den Rest des  
Wettbewerbs anhält (Reiten QS 0,  
Betäubung Stufe 1 erreicht).  
Brandred Albarung kann sich im Sattel  
halten.

(Brandred Albarung: LE **24** / 34,  
Schmerz 1, Betäubung 1)

(Robart ui Brair: LE 36 / 36)

## Runde 2

### Robart ui Brair

Robart ui Brair trifft das Ziel mit der  
Lanze.

Brandred Albarung kann den  
Lanzentreffer mit dem Schild parieren  
und den Schaden von 1 auf **1 SP**  
mindern.

Brandred Albarung kann sich nicht im  
Sattel halten und wird vom  
gegnerischen Angriff vom Pferd  
gestoßen. Der Sturz führt zu 6 SP.

(Brandred Albarung: LE **17** / 34,  
Schmerz 2, Betäubung 1)

### Brandred Albarung

Brandred Albarung verfehlt das Ziel  
mit der Lanze.

(Robart ui Brair: LE 36 / 36)

## Ergebnis

Robart ui Brair hat den Lanzengang gewonnen.

## Rondric ui Granna und Leanna Widra treten gegeneinander im Tjost an.

### Runde 1

#### Rondric ui Granna

Rondric ui Granna trifft das Ziel mit der Lanze.

Rondric ui Granna trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (13 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Leanna Widra kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **5 SP**.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 1, Betäubung Stufe 1 erreicht).

Leanna Widra kann sich im Sattel halten.

(Leanna Widra: LE **33** / 38, **Betäubung** 1)

#### Leanna Widra

Leanna Widra verfehlt das Ziel mit der Lanze.

(Rondric ui Granna: LE 36 / 36)

### Runde 2

#### Rondric ui Granna

Rondric ui Granna trifft das Ziel mit der Lanze.

Rondric ui Granna trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (11 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Leanna Widra kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **3 SP**.

Der Treffer verursacht eine störende

#### Leanna Widra

Leanna Widra trifft das Ziel mit der Lanze.

Leanna Widra trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (13 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Rondric ui Granna kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **5 SP**.



Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 1, Betäubung Stufe 2 erreicht).  
Leanna Widra kann sich im Sattel halten.

(Leanna Widra: LE 30 / 38, **Betäubung 2**)

Rondric ui Granna kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 7 SP.

(Rondric ui Granna: LE 24 / 36, **Schmerz 1**)

### Ergebnis

Leanna Widra hat den Lanzengang gewonnen.

## Mardred Taladan und Wulfert von Wolkenstrutz treten gegeneinander im Tjost an.

### Runde 1

#### Mardred Taladan

Mardred Taladan verfehlt das Ziel mit der Lanze.

(Wulfert von Wolkenstrutz: LE 34 / 34)

#### Wulfert von Wolkenstrutz

Wulfert von Wolkenstrutz trifft das Ziel mit der Lanze.

Mardred Taladan kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **2 SP**.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die bis zum nächsten Treffen anhält (Reiten QS 2, Betäubung Stufe 1 erreicht).

Mardred Taladan kann sich im Sattel halten.

(Mardred Taladan: LE 32 / 34, **Betäubung 1**)

**Runde 2****Mardred Taladan**

Mardred Taladan trifft das Ziel mit der Lanze.

Wulfert von Wolkenstrutz kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **2 SP**.

Wulfert von Wolkenstrutz kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 5 SP.

(Wulfert von Wolkenstrutz: LE **27** / 34)

**Wulfert von Wolkenstrutz**

Wulfert von Wolkenstrutz trifft das Ziel mit der Lanze.

Wulfert von Wolkenstrutz trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (14 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Mardred Taladan kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **6 SP**.

Mardred Taladan kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 5 SP.

(Mardred Taladan: LE **21** / 34, **Schmerz 1, Betäubung 1**)

**Ergebnis**

Beide Streiter sind von den Pferden gestürzt.

Beide Streiter sind noch kampffähig, sie greifen zu Turnierschwertern und setzen das Duell zu Fuß fort.

**Mardred Taladan und Wulfert von Wolkenstrutz treten gegeneinander an.****Runde 1**

Mardred Taladan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Wulfert von Wolkenstrutz pariert: Kritischer Erfolg. Schlag erfolgreich

abgewehrt. Herausragend pariert, Passierschlag folgt.

Wulfert von Wolkentrut: Hat einen erfolgreichen Passierschlag ausgeführt.

**Siegpunkte: 1**

Mardred Taladan Hat 7 TP erlitten (LE 21 / 34, Schmerz 1, Betäubung 1).

Wulfert von Wolkentrut attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Mardred Taladan pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

## Runde 2

Mardred Taladan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Wulfert von Wolkentrut pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Wulfert von Wolkentrut attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Mardred Taladan pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

## Runde 3

Mardred Taladan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Wulfert von Wolkentrut pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 4 TP (LE 27 / 34).

Wulfert von Wolkentrut attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

**Siegpunkte: 1**

Mardred Taladan pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 5 TP (LE 21 / 34, Schmerz 1, Betäubung 1).

## Runde 4

Mardred Taladan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Wulfert von Wolkentrut pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Wulfert von Wolkentrut attackiert: Kritischer Erfolg. Herausragende Attacke.

Schlag trifft mit hoher Wucht. **Siegpunkte: 1**  
Mardred Taladan pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE **21** / 34, **Schmerz 1**, **Betäubung 1**).

### Runde 5

Mardred Taladan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.  
Wulfert von Wolkenruz pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Wulfert von Wolkenruz attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

**Siegpunkte: 1**

Mardred Taladan pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE **21** / 34, **Schmerz 1**, **Betäubung 1**).

### Runde 6

Mardred Taladan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.  
Wulfert von Wolkenruz pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Wulfert von Wolkenruz attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

**Siegpunkte: 1**

Mardred Taladan pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE **21** / 34, **Schmerz 1**, **Betäubung 1**).

**Mardred Taladan** hat **1 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 29 (LE **21** / 34, **Schmerz 1**, **Betäubung 1**).

**Wulfert von Wolkenruz** hat **5 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 4 (LE **27** / 34).

**Wulfert von Wolkenruz** hat den Kampf gewonnen.

**Brendan Aldewen und Rondraine ni Taldair treten gegeneinander im Tjost an.**

**Runde 1****Brendan Aldewen**

Brendan Aldewen trifft das Ziel mit der Lanze.

Brendan Aldewen trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (13 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Rondraine ni Taldair kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 5 auf **3 SP** mindern.

Rondraine ni Taldair kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 8 SP.

(Rondraine ni Taldair: LE **25** / 36, Schmerz 1)

**Rondraine ni Taldair**

Rondraine ni Taldair trifft das Ziel mit der Lanze.

Rondraine ni Taldair trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (11 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Brendan Aldewen kann den Lanzentreffer durch eine herausragende Parade ohne Schaden abwehren.

(Brendan Aldewen: LE 36 / 36)

**Ergebnis**

Brendan Aldewen hat den Lanzengang gewonnen.

**Rondirai Mardhur und Gwynna Meriwen von Faunsheck treten gegeneinander im Tjost an.****Runde 1****Rondirai Mardhur****Gwynna Meriwen von Faunsheck**

Rondirai Mardhur trifft das Ziel mit der Gwynna Meriwen von Faunsheck trifft

Lanze.

Gwynna Meriwen von Faunsheck kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 1 auf **1 SP** mindern.

Gwynna Meriwen von Faunsheck kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 2 SP.

zielgenau mit der Lanze. Der Schlag trifft mit hoher Wucht.

Gwynna Meriwen von Faunsheck trifft das Ziel mit so hoher Wucht, dass die Lanze bricht (28 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Rondirai Mardhur kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **20 SP**.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 0, Betäubung Stufe 1 erreicht).

Rondirai Mardhur kann sich im Sattel halten.

(Gwynna Meriwen von Faunsheck: LE **31** / 34)

(Rondirai Mardhur: LE **16** / 36, **Schmerz 2, Betäubung 1**)

## Ergebnis

Rondirai Mardhur hat den Lanzengang gewonnen.

## Praiwyn ui Llud und Linai Sanin von Westpforte treten gegeneinander im Tjost an.

### Runde 1

#### Praiwyn ui Llud

Praiwyn ui Llud trifft das Ziel mit der Lanze.

Praiwyn ui Llud trifft das Ziel mit so

#### Linai Sanin von Westpforte

Linai Sanin von Westpforte verfehlt das Ziel mit der Lanze.

hoher Wucht, das die Lanze bricht (14 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Linai Sanin von Westpforte kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 6 auf **3 SP** mindern.

Linai Sanin von Westpforte kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 7 SP.

(Linai Sanin von Westpforte: LE **26** / 36, **Schmerz 1**)

(Praiowyn ui Llud: LE 38 / 38)

### Ergebnis

Praiowyn ui Llud hat den Lanzengang gewonnen.

## Ruada Stepahan und Eirne Baeringsgrund treten gegeneinander im Tjost an.

### Runde 1

#### Ruada Stepahan

Ruada Stepahan verfehlt das Ziel mit der Lanze.

(Eirne Baeringsgrund: LE 32 / 32)

#### Eirne Baeringsgrund

Eirne Baeringsgrund verfehlt das Ziel mit der Lanze.

(Ruada Stepahan: LE 32 / 32)

### Runde 2

#### Ruada Stepahan

#### Eirne Baeringsgrund

Ruada Stepahan verfehlt das Ziel mit der Lanze.

Eirne Baeringsgrund trifft das Ziel mit der Lanze.

Eirne Baeringsgrund trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (13 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Ruada Stepahan kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 5 auf 3 SP mindern.

Ruada Stepahan kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 5 SP.

(Eirne Baeringsgrund: LE 32 / 32)

(Ruada Stepahan: LE 24 / 32, Schmerz 1)

### Ergebnis

Eirne Baeringsgrund hat den Lanzengang gewonnen.

## Daeron Ildborn und Riana zu Naris treten gegeneinander im Tjost an.

### Runde 1

#### Daeron Ildborn

Daeron Ildborn verfehlt das Ziel mit der Lanze.

#### Riana zu Naris

Riana zu Naris trifft das Ziel mit der Lanze.

Riana zu Naris trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (14 TP). Für die nächste Runde wird eine



neue Lanze benötigt (3D).  
Daeron Ildborn kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **6 SP**.  
Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 0, Betäubung Stufe 1 erreicht).  
Daeron Ildborn kann sich im Sattel halten.

(Riana zu Naris: LE 32 / 32)

(Daeron Ildborn: LE **32** / 38,  
Betäubung 1)

## Runde 2

### Daeron Ildborn

Daeron Ildborn verfehlt das Ziel mit der Lanze.

(Riana zu Naris: LE 32 / 32)

### Riana zu Naris

Riana zu Naris verfehlt das Ziel mit der Lanze.

(Daeron Ildborn: LE **32** / 38,  
Betäubung 1)

## Runde 3

### Daeron Ildborn

Daeron Ildborn trifft zielgenau mit der Lanze. Der Schlag trifft mit hoher Wucht.

Daeron Ildborn trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (28 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Riana zu Naris kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **20 SP**.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 0,

### Riana zu Naris

Riana zu Naris trifft das Ziel mit der Lanze.

Riana zu Naris trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (14 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Daeron Ildborn kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **6 SP**.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 0, Betäubung Stufe 2 erreicht).

Betäubung Stufe 1 erreicht).  
Riana zu Naris kann sich im Sattel halten.

(Riana zu Naris: LE 12 / 32, Schmerz 2, Betäubung 1)

Daeron Ildborn kann sich im Sattel halten.

(Daeron Ildborn: LE 26 / 38, Schmerz 1, Betäubung 2)

#### Runde 4

##### Daeron Ildborn

Daeron Ildborn trifft das Ziel mit der Lanze.

Daeron Ildborn trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (14 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Riana zu Naris kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet 6 SP.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 0, Betäubung Stufe 2 erreicht).

Riana zu Naris kann sich im Sattel halten.

(Riana zu Naris: LE 6 / 32, Schmerz 3, Betäubung 2)

##### Riana zu Naris

Riana zu Naris trifft das Ziel mit der Lanze.

Daeron Ildborn kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet 1 SP.

Daeron Ildborn kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 8 SP.

(Daeron Ildborn: LE 17 / 38, Schmerz 2, Betäubung 2)

#### Ergebnis

Riana zu Naris hat den Lanzengang gewonnen.

**Ardan ui Seradh und Irmintrudt von Bienenhain treten gegeneinander im Tjost an.**

**Runde 1****Ardan ui Seradh**

Ardan ui Seradh verfehlt das Ziel mit der Lanze.

(Irmintrudt von Bienenhain: LE 34 / 34)

**Irmintrudt von Bienenhain**

Irmintrudt von Bienenhain trifft das Ziel mit der Lanze.

Irmintrudt von Bienenhain trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (13 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Ardan ui Seradh kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **5 SP**.

Ardan ui Seradh kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 5 SP.

(Ardan ui Seradh: LE **24** / 34, **Schmerz 1**)

**Ergebnis**

Irmintrudt von Bienenhain hat den Lanzengang gewonnen.

**Betir ni Connar und Belthara ni Bennain treten gegeneinander im Tjost an.****Runde 1****Betir ni Connar**

Betir ni Connar trifft das Ziel mit der Lanze.

**Belthara ni Bennain**

Belthara ni Bennain trifft das Ziel mit der Lanze.

Betir ni Connar trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (14 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Belthara ni Bennain kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **6 SP**.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 0, Betäubung Stufe 1 erreicht).

Belthara ni Bennain kann sich im Sattel halten.

(Belthara ni Bennain: LE **26** / 32, **Betäubung 1**)

Belthara ni Bennain trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (11 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Betir ni Connar kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **3 SP**.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 1, Betäubung Stufe 1 erreicht).

Betir ni Connar kann sich im Sattel halten.

(Betir ni Connar: LE **29** / 32, **Betäubung 1**)

## Runde 2

### Betir ni Connar

Betir ni Connar verfehlt das Ziel mit der Lanze.

(Belthara ni Bennain: LE **26** / 32, **Betäubung 1**)

### Belthara ni Bennain

Belthara ni Bennain trifft das Ziel mit der Lanze.

Belthara ni Bennain trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (13 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Betir ni Connar kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **5 SP**.

Betir ni Connar kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 4 SP.

(Betir ni Connar: LE **20** / 32, **Schmerz 1**, **Betäubung 1**)

## Ergebnis

Belthara ni Bennain hat den Lanzengang gewonnen.

## Roderick ui Brynmor und Yolande von Wolfshain treten gegeneinander im Tjost an.

### Runde 1

#### Roderick ui Brynmor

Roderick ui Brynmor trifft das Ziel mit der Lanze.

Yolande von Wolfshain kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 2 auf **1 SP** mindern.

Der Treffer verursacht eine leichte Betäubung, die noch bis zur folgenden Runde anhält (Reiten QS 4, Betäubung Stufe 1 erreicht).

Yolande von Wolfshain kann sich im Sattel halten.

(Yolande von Wolfshain: LE **31** / 32, **Betäubung 1**)

#### Yolande von Wolfshain

Yolande von Wolfshain trifft das Ziel mit der Lanze.

Yolande von Wolfshain trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (14 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Roderick ui Brynmor kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **6 SP**.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 0, Betäubung Stufe 1 erreicht).

Roderick ui Brynmor kann sich im Sattel halten.

(Roderick ui Brynmor: LE **30** / 36, **Betäubung 1**)

### Runde 2

#### Roderick ui Brynmor

Roderick ui Brynmor verfehlt das Ziel mit der Lanze.

(Yolande von Wolfshain: LE **31** / 32)

#### Yolande von Wolfshain

Yolande von Wolfshain verfehlt das Ziel mit der Lanze.

(Roderick ui Brynmor: LE **30** / 36,

## Betäubung 1)

**Runde 3****Roderick ui Brynmor**

Roderick ui Brynmor trifft das Ziel mit der Lanze.

Yolande von Wolfshain kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 2 auf **1 SP** mindern.

Yolande von Wolfshain kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 8 SP.

(Yolande von Wolfshain: LE **22** / 32, Schmerz 1)

**Yolande von Wolfshain**

Yolande von Wolfshain trifft das Ziel mit der Lanze.

Yolande von Wolfshain trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (11 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Roderick ui Brynmor kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **3 SP**.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die bis zum nächsten Treffen anhält (Reiten QS 2, Betäubung Stufe 2 erreicht).

Roderick ui Brynmor kann sich im Sattel halten.

(Roderick ui Brynmor: LE **27** / 36, Schmerz 1, Betäubung 2)

**Ergebnis**

Roderick ui Brynmor hat den Lanzengang gewonnen.

**Jarwen Hallion und Efferdin ui Bennain treten gegeneinander im Tjost an.**

**Runde 1**

**Jarwen Hallion**

Jarwen Hallion verfehlt das Ziel mit der Lanze.

(Efferdin ui Bennain: LE 38 / 38)

**Efferdin ui Bennain**

Efferdin ui Bennain trifft das Ziel mit der Lanze.

Jarwen Hallion kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **2 SP**.

Jarwen Hallion kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 3 SP.

(Jarwen Hallion: LE **31** / 36)

**Ergebnis**

Efferdin ui Bennain hat den Lanzengang gewonnen.

**Geron Praiodin Aldewen und Cailyn ni Riunad treten gegeneinander im Tjost an.****Runde 1****Geron Praiodin Aldewen**

Geron Praiodin Aldewen trifft das Ziel mit der Lanze.

Geron Praiodin Aldewen trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (14 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Cailyn ni Riunad kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **6 SP**.

Der Treffer verursacht eine störende

**Cailyn ni Riunad**

Cailyn ni Riunad trifft das Ziel mit der Lanze.

Cailyn ni Riunad trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (11 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Geron Praiodin Aldewen kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **3 SP**.

Geron Praiodin Aldewen kann sich

Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 0, Betäubung Stufe 1 erreicht).  
Cailyn ni Riunad kann sich im Sattel halten.

(Cailyn ni Riunad: LE 26 / 32, Betäubung 1)

nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 5 SP.

(Geron Praiodin Aldewen: LE 24 / 32, Schmerz 1)

### Ergebnis

Cailyn ni Riunad hat den Lanzengang gewonnen.

## Raike ni Muir und Feenalind von Ifirnsborn treten gegeneinander im Tjost an.

### Runde 1

#### Raike ni Muir

Raike ni Muir trifft das Ziel mit der Lanze.  
Raike ni Muir trifft das Ziel mit so hoher Wucht, dass die Lanze bricht (11 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).  
Feenalind von Ifirnsborn kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet 3 SP.  
Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 1, Betäubung Stufe 1 erreicht).

#### Feenalind von Ifirnsborn

Feenalind von Ifirnsborn trifft das Ziel mit der Lanze.  
Raike ni Muir kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet 1 SP.  
Der Treffer verursacht eine leichte Betäubung, die noch bis zur folgenden Runde anhält (Reiten QS 4, Betäubung Stufe 1 erreicht).  
Raike ni Muir kann sich im Sattel halten.



Feenalind von Ifirnsborn kann sich im Sattel halten.

(Feenalind von Ifirnsborn: LE 33 / 36, (Raike ni Muir: LE 33 / 34, **Betäubung 1**)

## Runde 2

### Raike ni Muir

Raike ni Muir trifft das Ziel mit der Lanze.

Raike ni Muir trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (12 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Feenalind von Ifirnsborn kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet 4 SP.

Feenalind von Ifirnsborn kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 9 SP.

(Feenalind von Ifirnsborn: LE 20 / 36, **Schmerz 1, Betäubung 1**)

### Feenalind von Ifirnsborn

Feenalind von Ifirnsborn trifft das Ziel mit der Lanze.

Feenalind von Ifirnsborn trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (14 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Raike ni Muir kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 6 auf 3 SP mindern.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 0, Betäubung Stufe 1 erreicht).

Raike ni Muir kann sich im Sattel halten.

(Raike ni Muir: LE 30 / 34, **Betäubung 1**)

## Ergebnis

Raike ni Muir hat den Lanzengang gewonnen.

**Rondrian von Honigfeld und Callan Herlogan treten gegeneinander im Tjost an.**

**Runde 1****Rondrian von Honigfeld**

Rondrian von Honigfeld trifft das Ziel mit der Lanze.

Callan Herlogan kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **2 SP**.

Der Treffer verursacht eine Betäubung, die für drei folgende Runden anhält (Reiten QS 3, Betäubung Stufe 1 erreicht).

Callan Herlogan kann sich im Sattel halten.

(Callan Herlogan: LE **34** / 36, **Betäubung 1**)

**Callan Herlogan**

Callan Herlogan trifft das Ziel mit der Lanze.

Callan Herlogan trifft das Ziel mit so hoher Wucht, dass die Lanze bricht (11 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Rondrian von Honigfeld kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **3 SP**.

Rondrian von Honigfeld kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 7 SP.

(Rondrian von Honigfeld: LE **26** / 36, **Schmerz 1**)

**Ergebnis**

Callan Herlogan hat den Lanzenangriff gewonnen.

## **Ilaen Albenbluth und Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof treten gegeneinander im Tjost an.**

**Runde 1****Ilaen Albenbluth**

Ilaen Albenbluth trifft das Ziel mit der

**Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof**

Lares Damon von Albenbluth-

Lanze.

Ilaen Albenbluth trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (13 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 5 auf 3 SP mindern.

Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 2 SP.

(Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof: LE 29 / 34)

Lichtenhof trifft das Ziel mit der Lanze. Ilaen Albenbluth kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet 2 SP.

Der Treffer verursacht eine leichte Betäubung, die noch bis zur folgenden Runde anhält (Reiten QS 4, Betäubung Stufe 1 erreicht).

Ilaen Albenbluth kann sich im Sattel halten.

(Ilaen Albenbluth: LE 34 / 36, Betäubung 1)

### Ergebnis

Ilaen Albenbluth hat den Lanzengang gewonnen.

## Bragon Fenwasian und Berynn Stepahan treten gegeneinander im Tjost an.

### Runde 1

#### Bragon Fenwasian

Bragon Fenwasian verfehlt das Ziel mit der Lanze.

(Berynn Stepahan: LE 36 / 36)

#### Berynn Stepahan

Berynn Stepahan verfehlt das Ziel mit der Lanze.

(Bragon Fenwasian: LE 32 / 32)

**Runde 2****Bragon Fenwasian**

Bragon Fenwasian trifft das Ziel mit der Lanze.

Bragon Fenwasian trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (12 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Berynn Stepahan kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 4 auf **2 SP** mindern.

Berynn Stepahan kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 7 SP.

(Berynn Stepahan: LE **27** / 36, **Schmerz** 1) (Bragon Fenwasian: LE **30** / 32, **Betäubung** 1)

**Berynn Stepahan**

Berynn Stepahan trifft das Ziel mit der Lanze.

Bragon Fenwasian kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **2 SP**.

Der Treffer verursacht eine leichte Betäubung, die noch bis zur folgenden Runde anhält (Reiten QS 4, Betäubung Stufe 1 erreicht).

Bragon Fenwasian kann sich im Sattel halten.

**Ergebnis**

Bragon Fenwasian hat den Lanzengang gewonnen.

**2. Treffen**

[Springe zu Übersicht](#)

**Aedan Raighillin und Belthara ni Bennain treten gegeneinander im Tjost an.**

**Runde 1****Aedan Raighillin**

Aedan Raighillin trifft das Ziel mit der Lanze.

Belthara ni Bennain kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **1 SP**.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 1, Betäubung Stufe 2 erreicht).

Belthara ni Bennain kann sich im Sattel halten.

(Belthara ni Bennain: LE **25** / 32, **Betäubung 2**)

**Belthara ni Bennain**

Belthara ni Bennain verfehlt das Ziel mit der Lanze.

(Aedan Raighillin: LE 36 / 36)

**Runde 2****Aedan Raighillin**

Aedan Raighillin trifft das Ziel mit der Lanze.

Belthara ni Bennain kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **2 SP**.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die bis zum nächsten Treffen anhält (Reiten QS 2, Betäubung Stufe 3 erreicht).

Belthara ni Bennain kann sich im Sattel halten.

(Belthara ni Bennain: LE **23** / 32, **Schmerz 1, Betäubung 3**)

**Belthara ni Bennain**

Belthara ni Bennain verfehlt das Ziel mit der Lanze.

(Aedan Raighillin: LE 36 / 36)

**Runde 3**

**Aedan Raighillin**

Aedan Raighillin trifft das Ziel mit der Lanze.

Belthara ni Bennain kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **1 SP**.

Der Treffer verursacht eine leichte Betäubung, die noch bis zur folgenden Runde anhält (Reiten QS 4, Betäubung Stufe 4 erreicht).

Belthara ni Bennain ist durch den Treffer schwer benommen und kann sich kaum noch auf dem Pferd halten. Belthara ni Bennain muss aufgeben.

(Belthara ni Bennain: LE **22** / 32, Schmerz 1, Betäubung 4)

**Belthara ni Bennain**

Belthara ni Bennain verfehlt das Ziel mit der Lanze.

(Aedan Raighillin: LE 36 / 36)

**Ergebnis**

Belthara ni Bennain ist schwer benommen und kann sich nicht mehr auf dem Pferd halten. Die Teilnahme an weiteren Lanzengängen ist nicht mehr möglich.

Aedan Raighillin hat den Lanzengang gewonnen.

**Mardug Eryn und Eirne Baeringsgrund treten gegeneinander im Tjost an.****Runde 1****Mardug Eryn**

Mardug Eryn trifft das Ziel mit der

**Eirne Baeringsgrund**

Eirne Baeringsgrund verfehlt das Ziel

Lanze.

Mardug Eryn trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (11 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Eirne Baeringsgrund kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 3 auf **2 SP** mindern.

Der Treffer verursacht eine leichte Betäubung, die noch bis zur folgenden Runde anhält (Reiten QS 4, Betäubung Stufe 1 erreicht).

Eirne Baeringsgrund kann sich im Sattel halten.

(Eirne Baeringsgrund: LE **30** / 32, **Betäubung 1**)

mit der Lanze.

(Mardug Eryn: LE 34 / 34)

## Runde 2

### Mardug Eryn

Mardug Eryn trifft das Ziel mit der Lanze.

Eirne Baeringsgrund kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **2 SP**.

Der Treffer verursacht eine Betäubung, die für drei folgende Runden anhält (Reiten QS 3, Betäubung Stufe 1 erreicht).

Eirne Baeringsgrund kann sich im Sattel halten.

(Eirne Baeringsgrund: LE **28** / 32, **Betäubung 1**)

### Eirne Baeringsgrund

Eirne Baeringsgrund trifft das Ziel mit der Lanze.

Mardug Eryn kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 2 auf **1 SP** mindern.

Der Treffer verursacht eine leichte Betäubung, die noch bis zur folgenden Runde anhält (Reiten QS 4, Betäubung Stufe 1 erreicht).

Mardug Eryn kann sich im Sattel halten.

(Mardug Eryn: LE **33** / 34, **Betäubung 1**)

## Runde 3

**Mardug Eryn**

Mardug Eryn trifft das Ziel mit der Lanze.

Mardug Eryn trifft das Ziel mit so hoher Wucht, dass die Lanze bricht (12 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Eirne Baeringsgrund kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **4 SP**.

Der Treffer verursacht eine leichte Betäubung, die noch bis zur folgenden Runde anhält (Reiten QS 4, Betäubung Stufe 2 erreicht).

Eirne Baeringsgrund kann sich im Sattel halten.

(Eirne Baeringsgrund: LE **24** / 32, **Schmerz 1**, **Betäubung 2**)

**Eirne Baeringsgrund**

Eirne Baeringsgrund trifft das Ziel mit der Lanze.

Eirne Baeringsgrund trifft das Ziel mit so hoher Wucht, dass die Lanze bricht (11 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Mardug Eryn kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **3 SP**.

Mardug Eryn kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 7 SP.

(Mardug Eryn: LE **23** / 34, **Schmerz 1**)

**Ergebnis**

Eirne Baeringsgrund hat den Lanzengang gewonnen.

**Wulfric Rondwyn ui Riunad und Callan Herlogan treten gegeneinander im Tjost an.****Runde 1****Wulfric Rondwyn ui Riunad**

Wulfric Rondwyn ui Riunad trifft das Ziel mit der Lanze.

**Callan Herlogan**

Callan Herlogan trifft das Ziel mit der Lanze.



Wulfric Rondwyn ui Riunad trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (14 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Callan Herlogan kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **6 SP**.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 0, Betäubung Stufe 1 erreicht).

Callan Herlogan kann sich im Sattel halten.

(Callan Herlogan: LE **28** / 36, **Betäubung 1**)

Callan Herlogan trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (13 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Wulfric Rondwyn ui Riunad kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 5 auf **3 SP** mindern.

Wulfric Rondwyn ui Riunad kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 7 SP.

(Wulfric Rondwyn ui Riunad: LE **26** / 38, **Schmerz 1, Betäubung 1**)

### Ergebnis

Callan Herlogan hat den Lanzengang gewonnen.

## Ardan Jumian Galahan und Leanna Widra treten gegeneinander im Tjost an.

### Runde 1

#### Ardan Jumian Galahan

Ardan Jumian Galahan trifft das Ziel mit der Lanze.

Ardan Jumian Galahan trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (13 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

#### Leanna Widra

Leanna Widra verfehlt das Ziel mit der Lanze.

Leanna Widra kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **5 SP**.

Leanna Widra kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 5 SP.

(Leanna Widra: LE **20** / 38, **Schmerz 1**, (Ardan Jumian Galahan: LE **23** / 34, **Betäubung 2**) **Schmerz 1**)

### Ergebnis

Ardan Jumian Galahan hat den Lanzengang gewonnen.

## Cullyn ui Niamad und Brendan Aldewen treten gegeneinander im Tjost an.

### Runde 1

#### Cullyn ui Niamad

Cullyn ui Niamad trifft das Ziel mit der Lanze.

Brendan Aldewen kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 2 auf **1 SP** mindern.

Der Treffer verursacht eine kurze Benommenheit, die aber bis zur folgenden Runde abflaut (Reiten QS 5, Betäubung Stufe bleibt 0).

Brendan Aldewen kann sich im Sattel halten.

#### Brendan Aldewen

Brendan Aldewen trifft das Ziel mit der Lanze.

Brendan Aldewen trifft das Ziel mit so hoher Wucht, dass die Lanze bricht (11 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Cullyn ui Niamad kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **3 SP**.

Der Treffer verursacht eine Betäubung, die für drei folgende Runden anhält (Reiten QS 3, Betäubung Stufe 1 erreicht).

(Brendan Aldewen: LE 35 / 36)

Cullyn ui Niamad kann sich im Sattel halten.

(Cullyn ui Niamad: LE 26 / 32, [Betäubung 1](#))

## Runde 2

### Cullyn ui Niamad

Cullyn ui Niamad trifft das Ziel mit der Lanze.

Cullyn ui Niamad trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (12 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Brendan Aldewen kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet 4 SP.

Brendan Aldewen kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 3 SP.

(Brendan Aldewen: LE 28 / 36)

### Brendan Aldewen

Brendan Aldewen trifft das Ziel mit der Lanze.

Brendan Aldewen trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (13 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Cullyn ui Niamad kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet 5 SP.

Der Treffer verursacht eine Betäubung, die für drei folgende Runden anhält (Reiten QS 3, Betäubung Stufe 2 erreicht).

Cullyn ui Niamad kann sich im Sattel halten.

(Cullyn ui Niamad: LE 21 / 32, [Schmerz 1](#), [Betäubung 2](#))

## Ergebnis

Cullyn ui Niamad hat den Lanzengang gewonnen.

**Robart ui Brair und Wulfert von Wolkenstrutz treten gegeneinander im Tjost an.**

**Runde 1****Robart ui Brair**

Robart ui Brair trifft das Ziel mit der Lanze.

Wulfert von Wolkenrutz kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **1 SP**.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die bis zum nächsten Treffen anhält (Reiten QS 2, Betäubung Stufe 1 erreicht).

Wulfert von Wolkenrutz kann sich im Sattel halten.

(Wulfert von Wolkenrutz: LE **26** / 34, **Schmerz 1, Betäubung 1**)

**Wulfert von Wolkenrutz**

Wulfert von Wolkenrutz verfehlt das Ziel mit der Lanze.

(Robart ui Brair: LE 36 / 36)

**Runde 2****Robart ui Brair**

Robart ui Brair trifft das Ziel mit der Lanze.

Robart ui Brair trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (13 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Wulfert von Wolkenrutz kann den Lanzentreffer durch eine herausragende Parade ohne Schaden abwehren.

(Wulfert von Wolkenrutz: LE **26** / 34, **Schmerz 1, Betäubung 1**)

**Wulfert von Wolkenrutz**

Wulfert von Wolkenrutz verfehlt das Ziel mit der Lanze.

(Robart ui Brair: LE 36 / 36)

**Runde 3****Robart ui Brair****Wulfert von Wolkenrutz**

Robart ui Brair trifft das Ziel mit der Lanze.

Robart ui Brair trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (13 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Wulfert von Wolkenrutz kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **5 SP**.

Wulfert von Wolkenrutz kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 7 SP.

(Wulfert von Wolkenrutz: LE 14 / 34, Schmerz 2, Betäubung 1)

Wulfert von Wolkenrutz verfehlt das Ziel mit der Lanze.

(Robart ui Brair: LE 36 / 36)

### Ergebnis

Robart ui Brair hat den Lanzengang gewonnen.

## Rondirai Mardhur und Praiowyn ui Llud treten gegeneinander im Tjost an.

### Runde 1

#### Rondirai Mardhur

Rondirai Mardhur trifft das Ziel mit der Lanze.

Rondirai Mardhur trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (12 TP). Für die nächste Runde wird eine

#### Praiowyn ui Llud

Praiowyn ui Llud trifft das Ziel mit der Lanze.

Rondirai Mardhur kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **1 SP**.

neue Lanze benötigt (3D).  
 Praiowyn ui Llund kann den  
 Lanzentreffer mit dem Schild parieren  
 und den Schaden von 4 auf **2 SP**  
 mindern.

Der Treffer verursacht eine leichte  
 Betäubung, die noch bis zur folgenden  
 Runde anhält (Reiten QS 4, Betäubung  
 Stufe 1 erreicht).

Praiowyn ui Llund kann sich im Sattel  
 halten.

(Praiowyn ui Llund: LE **36** / 38,  
 Betäubung 1)

Der Treffer verursacht eine kurze  
 Benommenheit, die aber bis zur  
 folgenden Runde abflaut (Reiten QS 5,  
 Betäubung Stufe bleibt 1).

Rondirai Mardhur kann sich im Sattel  
 halten.

(Rondirai Mardhur: LE **15** / 36,  
 Schmerz 2, Betäubung 1)

## Runde 2

### Rondirai Mardhur

Rondirai Mardhur trifft das Ziel mit der  
 Lanze.

Praiowyn ui Llund kann den  
 Lanzentreffer nicht parieren und  
 erleidet **1 SP**.

Der Treffer verursacht eine kurze  
 Benommenheit, die aber bis zur  
 folgenden Runde abflaut (Reiten QS 5,  
 Betäubung Stufe bleibt 0).

Praiowyn ui Llund kann sich im Sattel  
 halten.

(Praiowyn ui Llund: LE **35** / 38)

### Praiowyn ui Llund

Praiowyn ui Llund trifft das Ziel mit der  
 Lanze.

Praiowyn ui Llund trifft das Ziel mit so  
 hoher Wucht, dass die Lanze bricht (13  
 TP). Für die nächste Runde wird eine  
 neue Lanze benötigt (3D).

Rondirai Mardhur kann den  
 Lanzentreffer nicht parieren und  
 erleidet **5 SP**.

Rondirai Mardhur kann sich nicht im  
 Sattel halten und wird vom  
 gegnerischen Angriff vom Pferd  
 gestoßen. Der Sturz führt zu 5 SP.

(Rondirai Mardhur: LE **5** / 36, Schmerz  
 4, Betäubung 1)

## Ergebnis

Praiowyn ui Llund hat den Lanzengang gewonnen.

## Irmintrudt von Bienenhain und Feenalind von Ifirnsborn treten gegeneinander im Tjost an.

### Runde 1

#### Irmintrudt von Bienenhain

Irmintrudt von Bienenhain trifft das Ziel mit der Lanze.

Irmintrudt von Bienenhain trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (11 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Feenalind von Ifirnsborn kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **3 SP**.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die bis zum nächsten Treffen anhält (Reiten QS 2, Betäubung Stufe 2 erreicht).

Feenalind von Ifirnsborn kann sich im Sattel halten.

(Feenalind von Ifirnsborn: LE **17** / 36, Schmerz 2, Betäubung 2)

#### Feenalind von Ifirnsborn

Feenalind von Ifirnsborn trifft das Ziel mit der Lanze.

Feenalind von Ifirnsborn trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (11 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Irmintrudt von Bienenhain kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **3 SP**.

Der Treffer verursacht eine leichte Betäubung, die noch bis zur folgenden Runde anhält (Reiten QS 4, Betäubung Stufe 1 erreicht).

Irmintrudt von Bienenhain kann sich im Sattel halten.

(Irmintrudt von Bienenhain: LE **31** / 34, Betäubung 1)

### Runde 2

#### Irmintrudt von Bienenhain

Irmintrudt von Bienenhain trifft das Ziel mit der Lanze.

Irmintrudt von Bienenhain trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze

#### Feenalind von Ifirnsborn

Feenalind von Ifirnsborn verfehlt das Ziel mit der Lanze.

bricht (13 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D). Feenalind von Ifirnsborn kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **5 SP**.

Feenalind von Ifirnsborn kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 5 SP.

(Feenalind von Ifirnsborn: LE **7** / 36, Schmerz 3, Betäubung 2)

(Irmintrudt von Bienenhain: LE **31** / 34)

### Ergebnis

Irmintrudt von Bienenhain hat den Lanzengang gewonnen.

## Roderick ui Brynmor und Ilaen Albenbluth treten gegeneinander im Tjost an.

### Runde 1

#### Roderick ui Brynmor

Roderick ui Brynmor verfehlt das Ziel mit der Lanze.

(Ilaen Albenbluth: LE **34** / 36)

#### Ilaen Albenbluth

Ilaen Albenbluth verfehlt das Ziel mit der Lanze.

(Roderick ui Brynmor: LE **27** / 36, Schmerz 1, Betäubung 2)

### Runde 2

#### Roderick ui Brynmor

#### Ilaen Albenbluth



Roderick ui Brynmor trifft das Ziel mit der Lanze.

Roderick ui Brynmor trifft das Ziel mit so hoher Wucht, dass die Lanze bricht (13 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Ilaen Albenbluth kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 5 auf **3 SP** mindern.

Ilaen Albenbluth kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 6 SP.

(Ilaen Albenbluth: LE **25** / 36, **Schmerz** 1, **Betäubung** 2) (Roderick ui Brynmor: LE **27** / 36, **Schmerz** 1, **Betäubung** 2)

### Ergebnis

Roderick ui Brynmor hat den Lanzengang gewonnen.

## Efferdin ui Bennain und Raike ni Muir treten gegeneinander im Tjost an.

### Runde 1

#### Efferdin ui Bennain

Efferdin ui Bennain verfehlt das Ziel mit der Lanze.

(Raike ni Muir: LE **30** / 34, **Betäubung** 1)

#### Raike ni Muir

Raike ni Muir verfehlt das Ziel mit der Lanze.

(Efferdin ui Bennain: LE 38 / 38)

**Runde 2****Efferdin ui Bennain**

Efferdin ui Bennain trifft das Ziel mit der Lanze.

Efferdin ui Bennain trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (14 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Raike ni Muir kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 6 auf **3 SP** mindern.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 0, Betäubung Stufe 2 erreicht).

Raike ni Muir kann sich im Sattel halten.

(Raike ni Muir: LE **27** / 34, **Betäubung** 2)

**Raike ni Muir**

Raike ni Muir verfehlt das Ziel mit der Lanze.

(Efferdin ui Bennain: LE 38 / 38)

**Runde 3****Efferdin ui Bennain**

Efferdin ui Bennain trifft das Ziel mit der Lanze.

Efferdin ui Bennain trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (11 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Raike ni Muir kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **3 SP**.

Raike ni Muir kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 2 SP.

**Raike ni Muir**

Raike ni Muir trifft das Ziel mit der Lanze.

Raike ni Muir trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (12 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Efferdin ui Bennain kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 4 auf **2 SP** mindern.

Efferdin ui Bennain kann sich nicht im Sattel halten und wird vom

gegnerischen Angriff vom Pferd  
gestoßen. Der Sturz führt zu 3 SP.

(Raike ni Muir: LE 22 / 34, Schmerz 1,  
Betäubung 2) (Efferdin ui Bennain: LE 33 / 38)

### Ergebnis

Beide Streiter sind von den Pferden gestürzt.

Beide Streiter sind noch kampffähig, sie greifen zu Turnierschwertern und setzen das Duell zu Fuß fort.

### Efferdin ui Bennain und Raike ni Muir treten gegeneinander an.

#### Runde 1

Efferdin ui Bennain attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

**Siegpunkte: 1**

Raike ni Muir pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 2 TP (LE 22 / 34, Schmerz 1, Betäubung 2).

Raike ni Muir attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Efferdin ui Bennain pariert: Kritischer Erfolg nicht bestätigt. Probe normal gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

#### Runde 2

Efferdin ui Bennain attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

**Siegpunkte: 1**

Raike ni Muir pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 6 TP (LE 22 / 34, Schmerz 1, Betäubung 2).

Raike ni Muir attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Efferdin ui Bennain pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

### Runde 3

Efferdin ui Bennain attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

**Siegpunkte: 1**

Raike ni Muir pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 5 TP (LE 22 / 34, Schmerz 1, Betäubung 2).

Raike ni Muir attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Efferdin ui Bennain pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 2 TP (LE 33 / 38).

### Runde 4

Efferdin ui Bennain attackiert: Probe misslungen. Patzer verhindert.

Raike ni Muir attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Efferdin ui Bennain pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 7 TP (LE 33 / 38).

### Runde 5

Efferdin ui Bennain attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

**Siegpunkte: 1**

Raike ni Muir pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 7 TP (LE 22 / 34, Schmerz 1, Betäubung 2).

Raike ni Muir attackiert: Probe misslungen.

### Runde 6

Efferdin ui Bennain attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

**Siegpunkte: 1**

Raike ni Muir pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 5 TP (LE 22 / 34, Schmerz 1, Betäubung 2).

**Efferdin ui Bennain** hat 5 Siegpunkten erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 9 (LE 33 / 38).

**Raike ni Muir** hat 2 Siegpunkte erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 25 (LE 22 / 34, Schmerz 1, Betäubung 2).

**Efferdin ui Bennain** hat den Kampf gewonnen.

## Cailyn ni Riunad und Bragon Fenwasian treten gegeneinander im Tjost an.

### Runde 1

#### Cailyn ni Riunad

Cailyn ni Riunad trifft das Ziel mit der Lanze.

Bragon Fenwasian kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet 1 SP.

Der Treffer verursacht eine Betäubung, die für drei folgende Runden anhält (Reiten QS 3, Betäubung Stufe 1 erreicht).

Bragon Fenwasian kann sich im Sattel halten.

(Bragon Fenwasian: LE 29 / 32, Betäubung 1)

#### Bragon Fenwasian

Bragon Fenwasian trifft das Ziel mit der Lanze.

Bragon Fenwasian trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (13 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Cailyn ni Riunad kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet 5 SP.

Cailyn ni Riunad kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 6 SP.

(Cailyn ni Riunad: LE 15 / 32, Schmerz 2, Betäubung 1)

### Ergebnis

Bragon Fenwasian hat den Lanzengang gewonnen.

---

### 3. Treffen

[Springe zu Übersicht](#)

**Aedan Raighillin und Bragon Fenwasian treten gegeneinander im Tjost an.**

#### Runde 1

##### Aedan Raighillin

Aedan Raighillin verfehlt das Ziel mit der Lanze, patzt beim Angriff übel und stürzt vom Pferd.

(Bragon Fenwasian: LE 29 / 32)

##### Bragon Fenwasian

Bragon Fenwasian trifft das Ziel mit der Lanze.

Aedan Raighillin kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet 1 SP.

Aedan Raighillin stürzt als Ergebnis der vorherigen Aktion vom Pferd.

(Aedan Raighillin: LE 35 / 36)

#### Ergebnis

Bragon Fenwasian hat den Lanzengang gewonnen.

## Eirne Baeringsgrund und Feenalind von Ifirnsborn treten gegeneinander im Tjost an.

### Runde 1

#### Eirne Baeringsgrund

Eirne Baeringsgrund trifft das Ziel mit der Lanze.

Eirne Baeringsgrund trifft das Ziel mit so hoher Wucht, dass die Lanze bricht (14 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Feenalind von Ifirnsborn kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 6 auf **3 SP** mindern.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 0, Betäubung Stufe 3 erreicht).

Feenalind von Ifirnsborn kann sich im Sattel halten.

(Feenalind von Ifirnsborn: LE **4** / 36, **Schmerz 4, Betäubung 3**)

#### Feenalind von Ifirnsborn

Feenalind von Ifirnsborn verfehlt das Ziel mit der Lanze.

(Eirne Baeringsgrund: LE **24** / 32, **Schmerz 1**)

### Runde 2

#### Eirne Baeringsgrund

Eirne Baeringsgrund trifft das Ziel mit der Lanze.

Eirne Baeringsgrund trifft das Ziel mit so hoher Wucht, dass die Lanze bricht (14 TP). Für die nächste Runde wird

#### Feenalind von Ifirnsborn

Feenalind von Ifirnsborn verfehlt das Ziel mit der Lanze.

eine neue Lanze benötigt (3D).  
 Feenalind von Ifirnsborn kann den  
 Lanzentreffer nicht parieren und  
 erleidet **6 SP**.

Der Treffer verursacht eine störende  
 Betäubung, die für den Rest des  
 Wettbewerbs anhält (Reiten QS 0,  
 Betäubung Stufe 4 erreicht).

Feenalind von Ifirnsborn ist durch den  
 Treffer schwer benommen und kann  
 sich kaum noch auf dem Pferd halten.  
 Feenalind von Ifirnsborn muss  
 aufgeben.

(Feenalind von Ifirnsborn: LE **-2** / 36, (Eirne Baeringsgrund: LE **24** / 32,  
 Schmerz 4, Betäubung 4) Schmerz 1)

### Ergebnis

Feenalind von Ifirnsborn ist schwer benommen und kann sich nicht mehr auf  
 dem Pferd halten. Die Teilnahme an weiteren Lanzengängen ist nicht mehr  
 möglich.

Eirne Baeringsgrund hat den Lanzengang gewonnen.

## Callan Herlogan und Ardan Jumian Galahan treten gegeneinander im Tjost an.

### Runde 1

#### Callan Herlogan

Callan Herlogan trifft das Ziel mit der  
 Lanze.

#### Ardan Jumian Galahan

Ardan Jumian Galahan trifft das Ziel  
 mit der Lanze.



Ardan Jumian Galahan kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **2 SP**.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 1, Betäubung Stufe 1 erreicht).

Ardan Jumian Galahan kann sich im Sattel halten.

(Ardan Jumian Galahan: LE **21** / 34, Schmerz 1, Betäubung 1)

Ardan Jumian Galahan trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (13 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Callan Herlogan kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 5 auf **3 SP** mindern.

Callan Herlogan kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 9 SP.

(Callan Herlogan: LE **16** / 36, Schmerz 2, Betäubung 1)

### Ergebnis

Ardan Jumian Galahan hat den Lanzengang gewonnen.

## Cullyn ui Niamad und Roderick ui Brynmor treten gegeneinander im Tjost an.

### Runde 1

#### Cullyn ui Niamad

Cullyn ui Niamad verfehlt das Ziel mit der Lanze.

#### Roderick ui Brynmor

Roderick ui Brynmor trifft das Ziel mit der Lanze.

Roderick ui Brynmor trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (13 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Cullyn ui Niamad kann den

Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **5 SP**.

Der Treffer verursacht eine Betäubung, die für drei folgende Runden anhält (Reiten QS 3, Betäubung Stufe 1 erreicht).

Cullyn ui Niamad kann sich im Sattel halten.

(Roderick ui Brynmor: LE **27** / 36, Schmerz 1, Betäubung 1)

(Cullyn ui Niamad: LE **16** / 32, Schmerz 2, Betäubung 1)

## Runde 2

### Cullyn ui Niamad

Cullyn ui Niamad trifft das Ziel mit der Lanze.

Roderick ui Brynmor kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **1 SP**.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 1, Betäubung Stufe 2 erreicht).

Roderick ui Brynmor kann sich im Sattel halten.

(Roderick ui Brynmor: LE **26** / 36, Schmerz 1, Betäubung 2)

### Roderick ui Brynmor

Roderick ui Brynmor verfehlt das Ziel mit der Lanze.

(Cullyn ui Niamad: LE **16** / 32, Schmerz 2, Betäubung 1)

## Runde 3

### Cullyn ui Niamad

Cullyn ui Niamad trifft das Ziel mit der Lanze.

Cullyn ui Niamad trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (12

### Roderick ui Brynmor

Roderick ui Brynmor trifft das Ziel mit der Lanze.

Roderick ui Brynmor trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht

TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Roderick ui Brynmor kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **4 SP**.

Roderick ui Brynmor kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 9 SP.

(Roderick ui Brynmor: LE **13** / 36, **Schmerz 2, Betäubung 2**)

(13 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Cullyn ui Niamad kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **5 SP**.

Cullyn ui Niamad kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 2 SP.

(Cullyn ui Niamad: LE **9** / 32, **Schmerz 2, Betäubung 1**)

### Ergebnis

Beide Streiter sind von den Pferden gestürzt.

Beide Streiter sind noch kampffähig, sie greifen zu Turnierschwertern und setzen das Duell zu Fuß fort.

### Cullyn ui Niamad und Roderick ui Brynmor treten gegeneinander an.

#### Runde 1

Cullyn ui Niamad attackiert: Kritischer Erfolg. Herausragende Attacke. Schlag trifft mit hoher Wucht. **Siegpunkte: 1**

Roderick ui Brynmor pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **14 TP** (LE **7** / 36, **Schmerz 3, Betäubung 2**).

Roderick ui Brynmor attackiert: Probe misslungen.

#### Runde 2

Cullyn ui Niamad attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.  
Roderick ui Brynmor pariert: Kritischer Erfolg nicht bestätigt. Probe normal  
gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Roderick ui Brynmor attackiert: Kritischer Erfolg nicht bestätigt. Probe normal  
gelungen. Herausragende Attacke.  
Cullyn ui Niamad pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

### Runde 3

Cullyn ui Niamad attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**  
Roderick ui Brynmor pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft  
und verursacht 3 TP (LE 7 / 36, Schmerz 3, Betäubung 2).

Roderick ui Brynmor attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.  
**Siegpunkte: 1**  
Cullyn ui Niamad pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und  
verursacht 5 TP (LE 9 / 32, Schmerz 2).

### Runde 4

Cullyn ui Niamad attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**  
Roderick ui Brynmor pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft  
und verursacht 2 TP (LE 7 / 36, Schmerz 3, Betäubung 2).

Roderick ui Brynmor attackiert: Kritischer Erfolg. Herausragende Attacke.  
Schlag trifft mit hoher Wucht. **Siegpunkte: 1**  
Cullyn ui Niamad pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und  
verursacht 10 TP (LE 7 / 32, Schmerz 3).

### Runde 5

Cullyn ui Niamad attackiert: Probe misslungen.

Roderick ui Brynmor attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

**Siegpunkte: 1**

Cullyn ui Niamad pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 2 TP (LE 7 / 32, Schmerz 3).

## Runde 6

Cullyn ui Niamad attackiert: Bestätigter Patzer. Cullyn ui Niamad verliert die Waffe aus den Händen. Der Gegner erhält einen Siegpunkt.

Roderick ui Brynmor attackiert: Probe misslungen.

## Runde 7

Cullyn ui Niamad attackiert: Probe misslungen.

Roderick ui Brynmor attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Cullyn ui Niamad pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

## Runde 8

Cullyn ui Niamad attackiert: Probe misslungen. Patzer verhindert.

Roderick ui Brynmor attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

**Siegpunkte: 1**

Cullyn ui Niamad pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 6 TP (LE 7 / 32, Schmerz 3).

## Runde 9

Cullyn ui Niamad attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Roderick ui Brynmor pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **3 TP** (LE 7 / 36, **Schmerz 3**, **Betäubung 2**).

Roderick ui Brynmor attackiert: Probe misslungen.

## Runde 10

Cullyn ui Niamad attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Roderick ui Brynmor pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **3 TP** (LE 7 / 36, **Schmerz 3**, **Betäubung 2**).

**Cullyn ui Niamad** hat **5 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 23 (LE 7 / 32, **Schmerz 3**).

**Roderick ui Brynmor** hat **4 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 25 (LE 7 / 36, **Schmerz 3**, **Betäubung 2**).

**Cullyn ui Niamad** hat den Kampf gewonnen.

## Robart ui Brair und Efferdin ui Bennain treten gegeneinander im Tjost an.

### Runde 1

#### Robart ui Brair

Robart ui Brair trifft das Ziel mit der Lanze.

Robart ui Brair trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (13 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Efferdin ui Bennain kann den Lanzentreffer nicht parieren und

#### Efferdin ui Bennain

Efferdin ui Bennain verfehlt das Ziel mit der Lanze.

erleidet **5 SP**.

Efferdin ui Bennain kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 7 SP.

(Efferdin ui Bennain: LE **21** / 38, Schmerz 1)

(Robart ui Brair: LE 36 / 36)

### Ergebnis

Robart ui Brair hat den Lanzengang gewonnen.

## Praiwyn ui Llud und Irmintrudt von Bienenhain treten gegeneinander im Tjost an.

### Runde 1

#### Praiwyn ui Llud

Praiwyn ui Llud trifft das Ziel mit der Lanze.

Irmintrudt von Bienenhain kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 2 auf **1 SP** mindern.

Der Treffer verursacht eine Betäubung, die für drei folgende Runden anhält (Reiten QS 3, Betäubung Stufe 1 erreicht).

Irmintrudt von Bienenhain kann sich im Sattel halten.

#### Irmintrudt von Bienenhain

Irmintrudt von Bienenhain trifft das Ziel mit der Lanze.

Irmintrudt von Bienenhain trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (12 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Praiwyn ui Llud kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **4 SP**.

Der Treffer verursacht eine Betäubung, die für drei folgende Runden anhält (Reiten QS 3, Betäubung Stufe 1 erreicht).

(Irmintrudt von Bienenhain: LE 30 / 34, [Betäubung 1](#))

Praiwyn ui Llud kann sich im Sattel halten.

(Praiwyn ui Llud: LE 31 / 38, [Betäubung 1](#))

## Runde 2

### Praiwyn ui Llud

Praiwyn ui Llud verfehlt das Ziel mit der Lanze.

(Irmintrudt von Bienenhain: LE 30 / 34, [Betäubung 1](#))

### Irmintrudt von Bienenhain

Irmintrudt von Bienenhain trifft das Ziel mit der Lanze.

Irmintrudt von Bienenhain trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (12 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Praiwyn ui Llud kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 4 auf 2 SP mindern.

Praiwyn ui Llud kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 5 SP.

(Praiwyn ui Llud: LE 24 / 38, [Schmerz 1](#), [Betäubung 1](#))

## Ergebnis

Irmintrudt von Bienenhain hat den Lanzengang gewonnen.

## 4. Treffen

[Springe zu Übersicht](#)



## **Bragon Fenwasian und Robart ui Brair treten gegeneinander im Tjost an.**

### **Runde 1**

#### **Bragon Fenwasian**

Bragon Fenwasian trifft zielgenau mit der Lanze. Der Schlag trifft mit hoher Wucht.

Bragon Fenwasian trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (22 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Robart ui Brair kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **14 SP**.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 0, Betäubung Stufe 1 erreicht).

Robart ui Brair kann sich im Sattel halten.

(Robart ui Brair: LE **22** / 36, **Schmerz 1**, **Betäubung 1**)

#### **Robart ui Brair**

Robart ui Brair trifft das Ziel mit der Lanze.

Robart ui Brair trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (11 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Bragon Fenwasian kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 3 auf **2 SP** mindern.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die bis zum nächsten Treffen anhält (Reiten QS 2, Betäubung Stufe 1 erreicht).

Bragon Fenwasian kann sich im Sattel halten.

(Bragon Fenwasian: LE **27** / 32, **Betäubung 1**)

### **Runde 2**

#### **Bragon Fenwasian**

Bragon Fenwasian trifft das Ziel mit der Lanze.

Bragon Fenwasian trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (12 TP). Für die nächste Runde wird eine

#### **Robart ui Brair**

Robart ui Brair verfehlt das Ziel mit der Lanze.

neue Lanze benötigt (3D).  
 Robart ui Brair kann den Lanzentreffer  
 nicht parieren und erleidet **4 SP**.  
 Robart ui Brair kann sich nicht im  
 Sattel halten und wird vom  
 gegnerischen Angriff vom Pferd  
 gestoßen. Der Sturz führt zu 10 SP.

(Robart ui Brair: LE **8** / 36, **Schmerz 3**, (Bragon Fenwasian: LE **27** / 32,  
**Betäubung 1**) **Betäubung 1**)

### Ergebnis

Bragon Fenwasian hat den Lanzengang gewonnen.

## Eirne Baeringsgrund und Irmintrudt von Bienenhain treten gegeneinander im Tjost an.

### Runde 1

#### Eirne Baeringsgrund

Eirne Baeringsgrund verfehlt das Ziel mit der Lanze.

#### Irmintrudt von Bienenhain

Irmintrudt von Bienenhain trifft das Ziel mit der Lanze.  
 Irmintrudt von Bienenhain trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (14 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).  
 Eirne Baeringsgrund kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **6 SP**.  
 Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 0,

(Irmintrudt von Bienenhain: LE 30 / 34)

Betäubung Stufe 1 erreicht).  
Eirne Baeringsgrund kann sich im Sattel halten.

(Eirne Baeringsgrund: LE 18 / 32, Schmerz 1, Betäubung 1)

## Runde 2

### Eirne Baeringsgrund

Eirne Baeringsgrund trifft das Ziel mit der Lanze.

Irmintrudt von Bienenhain kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet 1 SP.

Der Treffer verursacht eine leichte Betäubung, die noch bis zur folgenden Runde anhält (Reiten QS 4, Betäubung Stufe 1 erreicht).

Irmintrudt von Bienenhain kann sich im Sattel halten.

(Irmintrudt von Bienenhain: LE 29 / 34, Betäubung 1)

### Irmintrudt von Bienenhain

Irmintrudt von Bienenhain trifft das Ziel mit der Lanze.

Irmintrudt von Bienenhain trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (14 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Eirne Baeringsgrund kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 6 auf 3 SP mindern.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 0, Betäubung Stufe 2 erreicht).

Eirne Baeringsgrund kann sich im Sattel halten.

(Eirne Baeringsgrund: LE 15 / 32, Schmerz 2, Betäubung 2)

## Runde 3

### Eirne Baeringsgrund

Eirne Baeringsgrund trifft das Ziel mit der Lanze.

Eirne Baeringsgrund trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht

### Irmintrudt von Bienenhain

Irmintrudt von Bienenhain verfehlt das Ziel mit der Lanze.

(12 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Irmintrudt von Bienenhain kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **4 SP**.

Irmintrudt von Bienenhain kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 5 SP.

(Irmintrudt von Bienenhain: LE **20** / 34, **Schmerz 1**)

(Eirne Baeringsgrund: LE **15** / 32, **Schmerz 2, Betäubung 2**)

### Ergebnis

Eirne Baeringsgrund hat den Lanzengang gewonnen.

## Ardan Jumian Galahan und Feenalind von Ifirnsborn treten gegeneinander im Tjost an.

### Runde 1

#### Ardan Jumian Galahan

Ardan Jumian Galahan trifft das Ziel mit der Lanze.

Ardan Jumian Galahan trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (14 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D). Feenalind von Ifirnsborn kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **6 SP**.

Der Treffer verursacht eine störende

#### Feenalind von Ifirnsborn

Feenalind von Ifirnsborn verfehlt das Ziel mit der Lanze.

Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 0, Betäubung Stufe 4 erreicht).  
Feenalind von Ifirnsborn ist durch den Treffer schwer benommen und kann sich kaum noch auf dem Pferd halten.  
Feenalind von Ifirnsborn muss aufgeben.

(Feenalind von Ifirnsborn: LE -8 / 36, (Ardan Jumian Galahan: LE 21 / 34, Schmerz 4, Betäubung 4) Schmerz 1, Betäubung 1)

### Ergebnis

Feenalind von Ifirnsborn ist schwer benommen und kann sich nicht mehr auf dem Pferd halten. Die Teilnahme an weiteren Lanzengängen ist nicht mehr möglich.

Ardan Jumian Galahan hat den Lanzengang gewonnen.

---

## 5. Treffen

[Springe zu Übersicht](#)

**Bragon Fenwasian und Ardan Jumian Galahan treten gegeneinander im Tjost an.**

### Runde 1

**Bragon Fenwasian**

**Ardan Jumian Galahan**

Bragon Fenwasian trifft das Ziel mit

Ardan Jumian Galahan verfehlt das

der Lanze.

Ziel mit der Lanze.

Bragon Fenwasian trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (14 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Ardan Jumian Galahan kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **6 SP**.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 0, Betäubung Stufe 2 erreicht).

Ardan Jumian Galahan kann sich im Sattel halten.

(Ardan Jumian Galahan: LE **15** / 34, Schmerz 2, Betäubung 2)

(Bragon Fenwasian: LE **27** / 32, Betäubung 1)

## Runde 2

### Bragon Fenwasian

### Ardan Jumian Galahan

Bragon Fenwasian trifft zielgenau mit der Lanze.

Ardan Jumian Galahan verfehlt das Ziel mit der Lanze.

Bragon Fenwasian trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (12 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Ardan Jumian Galahan kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **4 SP**.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 1, Betäubung Stufe 3 erreicht).

Ardan Jumian Galahan kann sich im Sattel halten.

(Ardan Jumian Galahan: LE **11** / 34, Schmerz 2, Betäubung 3)

(Bragon Fenwasian: LE **27** / 32, Betäubung 1)

### Runde 3

#### Bragon Fenwasian

Bragon Fenwasian trifft das Ziel mit der Lanze.

Bragon Fenwasian trifft das Ziel mit so hoher Wucht, dass die Lanze bricht (14 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Ardan Jumian Galahan kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 6 auf **3 SP** mindern.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 0, Betäubung Stufe 4 erreicht).

Ardan Jumian Galahan ist durch den Treffer schwer benommen und kann sich kaum noch auf dem Pferd halten. Ardan Jumian Galahan muss aufgeben.

(Ardan Jumian Galahan: LE **8** / 34, **Schmerz 3, Betäubung 4**)

#### Ardan Jumian Galahan

Ardan Jumian Galahan verfehlt das Ziel mit der Lanze.

(Bragon Fenwasian: LE **27** / 32, **Betäubung 1**)

### Ergebnis

Ardan Jumian Galahan ist schwer benommen und kann sich nicht mehr auf dem Pferd halten. Die Teilnahme an weiteren Lanzengängen ist nicht mehr möglich.

Bragon Fenwasian hat den Lanzengang gewonnen.

## Eirne Baeringsgrund und Feenalind von Ifirnsborn treten gegeneinander im Tjost an.

### Runde 1

#### Eirne Baeringsgrund

Eirne Baeringsgrund verfehlt das Ziel mit der Lanze.

(Feenalind von Ifirnsborn: LE -8 / 36, Schmerz 4, Betäubung 4)

#### Feenalind von Ifirnsborn

Feenalind von Ifirnsborn trifft das Ziel mit der Lanze.

Feenalind von Ifirnsborn trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (12 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Eirne Baeringsgrund kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet 4 SP.

Eirne Baeringsgrund kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 7 SP.

(Eirne Baeringsgrund: LE 4 / 32, Schmerz 4, Betäubung 2)

### Ergebnis

Feenalind von Ifirnsborn ist schwer benommen und kann sich nicht mehr auf dem Pferd halten. Die Teilnahme an weiteren Lanzengängen ist nicht mehr möglich.

Beide Streiter sind von den Pferden gestürzt.

Keiner der Kontrahenten ist noch in der Lage den Kampf weiterzuführen, beide Streiter scheiden aus.



## Wettkampf beendet

[Springe zu Übersicht](#)

[Bragon Fenwasian](#) hat den Wettbewerb gewonnen.