

Auf zur Turney!

v1.0.1

 Wettkampf starten:

 Liste laden:

Konfiguration:

Austragungsjahr 1045 BF
 Max. Siegpunkte 5
 TP Mod. Einhand 1
 TP Mod. Zweihand 3
 TP Mod. Tjost 8
 Bruchwert Einhand: 7
 Bruchwert Zweihand: 9
 Bruchwert Tjost: 11
 RS Handwaffen: 5
 RS Tjost: 8

Teilnehmerfeld:

- 1    Brendan Aldewen
- 2    Leanna Widra
- 3    Talian von Eichenstolz
- 4    Rondraine ni Taldair
- 5    Adalhard von Singersberg

Tjost (1.0.1)

1. Treffen

Es treten 42 Streiter gegeneinander an.

[Springe zu Treffen](#)

Paarung	Erster Streiter	Zweiter Streiter
1	Brendan Aldewen (LE 28 / 36)	Brandred Albarung (LE 28 / 34)
2	Leanna Widra (LE 36 / 36)	Aelgar ui Aerendain (LE 27 / 36, Schmerz 1)
3	Talian von Eichenstolz (LE 34 / 36, Betäubung 2)	Johril Dragentruz (LE 27 / 36, Schmerz 1)
4	Rondraine ni Taldair (LE 33 / 36, Betäubung 1)	Furgund von Hallberg (LE 28 / 36)

- 6    Aedan ui Mornad
- 7    Aelgar ui Aerendain
- 8    Arnwulf von Eulenbroich
- 9    Arwulf ui Falwar
- 10    Brandred Albarung
- 11    Ronwian Albarung
- 12    Marbaron Baradhar
- 13    Umra Baradhar
- 14    Caertan von Nymphensee
- 15    Cernach ui Faedh
- 16    Faolyn ui Niamrod
- 17    Furgund von Hallberg
- 18    Gerion von Schrötertrutz
- 19    Glennir ui Gorthun
- 20    Halwart Grünblatt
- 21    Illaen ui Riordan
- 22    Ioric von Krähenfels
- 23    Isida von Krähenfels
- 24    Leanna Vialigh
- 25    Linai ni Cernain
- 26    Luassa von Lanzentann
- 27    Maglad ui Falwar
- 28    Aelgar ui Aerendain
- 29    Ruderyn von Grauwasser
- 30    Ranka ni Baran
- 31    Bardred ui Baran

5Adalhard von Singersberg (LE 26 / 38, [Schmerz 1](#))**Faolyn ui Niamrod** (LE 26 / 34, [Schmerz 1](#))6**Arwulf ui Falwar** (LE 32 / 32)

Belthara ni Bennain (LE 26 / 32)

7

Ronwian Albarung (LE 28 / 32)

Wulfert von Wolkentrutz (LE 31 / 34, [Betäubung 1](#))8**Marbaron Baradhar** (LE 35 / 36, [Betäubung 1](#))

Yofenia von Lanzentann (LE 29 / 36)

9**Caertan von Nymphensee** (LE 32 / 32)

Elasaid ni Brair (LE 34 / 34)

10**Gerion von Schrötertrutz** (LE 30 / 36, [Betäubung 1](#))Aelgar ui Aerendain (LE 25 / 36, [Schmerz 1](#), [Betäubung 1](#))11**Halwart Grünblatt** (LE 26 / 36, [Schmerz 1](#))

Maglad ui Falwar (LE 29 / 32)

12

Ioric von Krähenfels (LE 29 / 36)

Roana Erlinau (LE 32 / 32)13**Leanna Vialigh** (LE 26 / 32, [Betäubung 1](#))

Sean Branwyn (LE 29 / 36)

14Linai ni Cernain (LE 24 / 32, [Schmerz 1](#))**Raike ni Muir** (LE 34 / 34)15**Bardred ui Baran** (LE 32 / 32)

Aureus von Moosgrund (LE 25 / 32)

16Magor Calad (LE 22 / 34, [Schmerz 1](#), [Betäubung 2](#))**Beryn Tibradan** (LE 30 / 36, [Betäubung 2](#))

- 32    Magor Calad
- 33    Wulfert von Wolkenrutz
- 34    Yendan von Wolkenrutz
- 35    Yofenia von Lanzentann
- 36    Wulfwin von Tannengrund
- 37    Selma von Lindenhöh
- 38    Rondric ui Granna
- 39    Ardan Raighillin
- 40    Johril Dragentruz
- 41    Ardan Falkraun
- 42    Cuanu ui Firnad
- 43    Reickhardt Answin Siral
- 44    Radumar von Honigfeld
- 45    Ardan zu Naris
- 46    Beryn Tibradan
- 47    Raike ni Muir
- 48    Elasaïd ni Brair
- 49    Gerfrid von Bösenbursch
- 50    Grimmfold vom Fels
- 51    Roana Erlinau
- 52    Sean Branwyn
- 53    Trivana von Alvenbruck
- 54    Belthara ni Bennain
- 55    Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof
- 56    Erin Morganyr
- 57    Callan Herlogan

[17](#) Yendan von Wolkenrutz (LE 22 / 34, [Schmerz 1](#))

[18](#) Wulfwin von Tannengrund (LE 15 / 36, [Schmerz 2](#), [Betäubung 1](#))

[19](#) **Rondric ui Granna** (LE 35 / 36)

[20](#) **Ardan Falkraun** (LE 27 / 34)

[21](#) **Ardan zu Naris** (LE 30 / 38, [Betäubung 1](#))

Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof (LE 22 / 34, [Schmerz 1](#))

Selma von Lindenhöh (LE 24 / 34, [Schmerz 1](#), [Betäubung 1](#))

Callan Herlogan (LE 29 / 38, [Schmerz 1](#))

Hadebrand von Münzberg (LE 30 / 34)

Ellian von Schrötertrutz (LE 26 / 32, [Betäubung 1](#))

2. Treffen

Es treten 21 Streiter gegeneinander an.

[Springe zu Treffen](#)

Paarung	Erster Streiter	Zweiter Streiter
1	Brandred Albarung (LE 5 / 34, Schmerz 4 , Betäubung 1)	Caertan von Nymphensee (LE 30 / 32, Betäubung 1)
2	Leanna Widra (LE 36 / 36)	Rondric ui Granna (LE 32 / 36)
3	Talian von Eichenstolz (LE 34 / 36, Betäubung 2)	Arwulf ui Falwar (LE 24 / 32, Schmerz 1)

- 58    Caolan Ardwan
 59    Gael ui Flanarag
 60    Baernhelm von Firnhorst
 61    Sidhric ui Crannan
 62    Aureus von Moosgrund
 63    Ellian von Schrötertrutz
 64    Hadebrand von Münzberg
 65    Linhart von Hilval
 66    Tegana von Alvenbruck
 67    **Josold von Firunsgrund**
 68    **Irian Iomhar**

4Rondraine ni Taldair (LE 28 / 36,
Betäubung 4)**Halwart Grünblatt** (LE -1 / 36,
Schmerz 4, Betäubung 3)5**Faolyn ui Niamrod** (LE 14 / 34,
Schmerz 2, Betäubung 2)Marbaron Baradhar (LE 24 / 36,
Schmerz 1, Betäubung 2)6Wulfert von Wolkentrutz (LE 22 /
34, Schmerz 1)**Josold von Firunsgrund** (LE 31 /
34)7**Gerion von Schrötertrutz** (LE 30
/ 36, Betäubung 1)Leanna Vialigh (LE 14 / 32,
Schmerz 2, Betäubung 1)8Roana Erlinau (LE 11 / 32,
Schmerz 2)**Ardan zu Naris** (LE 22 / 38,
Schmerz 1, Betäubung 1)9**Raike ni Muir** (LE 32 / 34,
Betäubung 1)

Bardred ui Baran (LE 28 / 32)

10Beryn Tibradan (LE 24 / 36,
Schmerz 1, Betäubung 2)**Ardan Falkraun** (LE 27 / 34)11Lares Damon von Albenbluth-
Lichtenhof (LE 9 / 34, Schmerz 3)**Selma von Lindenhöh** (LE 4 / 34,
Schmerz 4, Betäubung 2)

Ausfälle vor dem 3. Treffen

- Halwart Grünblatt: LE -1 / 36, Schmerz 4, Betäubung 2
- Selma von Lindenhöh: LE 4 / 34, Schmerz 4, Betäubung 2

3. Treffen

Es treten 8 Streiter gegeneinander an.

[Springe zu Treffen](#)

Paarung	Erster Streiter	Zweiter Streiter
<u>1</u>	Caertan von Nymphensee (LE 24 / 32, Schmerz 1, Betäubung 1)	Ardan zu Naris (LE 13 / 38, Schmerz 2, Betäubung 4)
<u>2</u>	Leanna Widra (LE 35 / 36)	Raike ni Muir (LE 23 / 34, Schmerz 1)
<u>3</u>	Talian von Eichenstolz (LE 28 / 36, Betäubung 1)	Faolyn ui Niamrod (LE 9 / 34, Schmerz 3, Betäubung 2)
<u>4</u>	Gerion von Schrötertrutz (LE 21 / 36, Schmerz 1)	Ardan Falkraun (LE 19 / 34, Schmerz 1, Betäubung 1)

4. Treffen

Es treten 4 Streiter gegeneinander an.

[Springe zu Treffen](#)

Paarung	Erster Streiter	Zweiter Streiter
<u>1</u>	Caertan von Nymphensee (LE 24 / 32, Schmerz 1, Betäubung 1)	Ardan Falkraun (LE -5 / 34, Schmerz 4, Betäubung 2)

2

Leanna Widra (LE 23 / 36,
Schmerz 1)

Talian von Eichenstolz (LE 25 /
36, Schmerz 1, Betäubung 2)

5. Treffen

Es treten 2 Streiter gegeneinander an.

[Springe zu Treffen](#)

Paarung

Erster Streiter

Zweiter Streiter

1

Caertan von Nymphensee (LE 13 /
32, Schmerz 2, Betäubung 1)

Talian von Eichenstolz (LE 25 /
36, Schmerz 1, Betäubung 1)

Wettkampf beendet

[Springe zur Siegerehrung](#)

Talian von Eichenstolz hat den Wettbewerb gewonnen.

1. Treffen

[Springe zu Übersicht](#)

**Brendan Aldewen und Brandred Albarung treten
gegeneinander im Tjost an.**

Runde 1

Brendan Aldewen

Brendan Aldewen verfehlt das Ziel mit der Lanze.

(Brandred Albarung: LE 34 / 34)

Brandred Albarung

Brandred Albarung trifft das Ziel mit der Lanze.
Brendan Aldewen kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **2 SP**.
Der Treffer verursacht eine leichte Betäubung, die noch bis zur folgenden Runde anhält (Reiten QS 4, Betäubung Stufe 1 erreicht).
Brendan Aldewen kann sich im Sattel halten.

(Brendan Aldewen: LE **34** / 36, **Betäubung 1**)

Runde 2

Brendan Aldewen

Brendan Aldewen trifft das Ziel mit der Lanze.
Brendan Aldewen trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (13 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).
Brandred Albarung kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 5 auf

Brandred Albarung

Brandred Albarung trifft das Ziel mit der Lanze.
Brandred Albarung trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (13 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).
Brendan Aldewen kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 5 auf

3 SP mindern.

Brandred Albarung kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 3 SP.

(Brandred Albarung: LE 28 / 34)

3 SP mindern.

Brendan Aldewen kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 3 SP.

(Brendan Aldewen: LE 28 / 36)

Ergebnis

Beide Streiter sind von den Pferden gestürzt.

Beide Streiter sind noch kampffähig, sie greifen zu Turnierschwertern und setzen das Duell zu Fuß fort.

Brendan Aldewen und Brandred Albarung treten gegeneinander an.

Runde 1

Brendan Aldewen attackiert: Probe misslungen.

Brandred Albarung attackiert: Probe misslungen.

Runde 2

Brendan Aldewen attackiert: Probe misslungen. Patzer verhindert.

Brandred Albarung attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Brendan Aldewen pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE **28** / 36).

Runde 3

Brendan Aldewen attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Brandred Albarung pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Brandred Albarung attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Brendan Aldewen pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 4

Brendan Aldewen attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Brandred Albarung pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE **28** / 34).

Brandred Albarung attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Brendan Aldewen pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE **28** / 36).

Runde 5

Brendan Aldewen attackiert: Probe misslungen.

Brandred Albarung attackiert: Kritischer Erfolg. Herausragende Attacke. Schlag trifft mit hoher Wucht. **Siegpunkte: 1**
Brendan Aldewen pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE **28** / 36).

Runde 6

Brendan Aldewen attackiert: Probe misslungen.

Brandred Albarung attackiert: Probe misslungen.

Runde 7

Brendan Aldewen attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Brandred Albarung pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE **28** / 34).

Brandred Albarung attackiert: Bestätigter Patzer. Brandred Albarung hat sich den Fuß schmerzhaft verdreht (Schmerz+1 für 3 Kampfrunden).

Runde 8

Brendan Aldewen attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Brandred Albarung pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **3 TP** (LE **28** / 34, **Schmerz 1**).

Brandred Albarung attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Brendan Aldewen pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE **28** / 36).

Runde 9

Brendan Aldewen attackiert: Probe misslungen.

Brandred Albarung attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Brendan Aldewen pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **2 TP** (LE **28** / 36).

Brendan Aldewen hat **3 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 27 (LE **28** / 36).

Brandred Albarung hat **5 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 15 (LE **28** / 34, **Schmerz 1**).

Brandred Albarung hat den Kampf gewonnen.

Leanna Widra und Aelgar ui Aarendain treten gegeneinander im Tjost an.**Runde 1****Leanna Widra****Aelgar ui Aarendain**

Leanna Widra trifft das Ziel mit der Aelgar ui Aarendain verfehlt das

Lanze.

Ziel mit der Lanze.

Leanna Widra trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (11 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Aelgar ui Aerendain kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet 3 SP.

Aelgar ui Aerendain kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 6 SP.

(Aelgar ui Aerendain: LE 27 / 36, Schmerz 1)

(Leanna Widra: LE 36 / 36)

Ergebnis

Leanna Widra hat den Lanzengang gewonnen.

Talian von Eichenstolz und Johril Dragentrutz treten gegeneinander im Tjost an.

Runde 1

Talian von Eichenstolz

Johril Dragentrutz

Talian von Eichenstolz trifft das Ziel Johril Dragentrutz trifft das Ziel mit

mit der Lanze.
 Johril Dragentrutz kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 1 auf **1 SP** mindern.
 Der Treffer verursacht eine leichte Betäubung, die noch bis zur folgenden Runde anhält (Reiten QS 4, Betäubung Stufe 1 erreicht).
 Johril Dragentrutz kann sich im Sattel halten.
 (Johril Dragentrutz: LE **35** / 36, **Betäubung 1**)

der Lanze.
 Talian von Eichenstolz kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 2 auf **1 SP** mindern.
 Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die bis zum nächsten Treffen anhält (Reiten QS 2, Betäubung Stufe 1 erreicht).
 Talian von Eichenstolz kann sich im Sattel halten.
 (Talian von Eichenstolz: LE **35** / 36, **Betäubung 1**)

Runde 2

Talian von Eichenstolz

Talian von Eichenstolz trifft das Ziel mit der Lanze.
 Talian von Eichenstolz trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (14 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).
 Johril Dragentrutz kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 6 auf **3 SP** mindern.
 Johril Dragentrutz kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd

Johril Dragentrutz

Johril Dragentrutz trifft das Ziel mit der Lanze.
 Talian von Eichenstolz kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 1 auf **1 SP** mindern.
 Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die bis zum nächsten Treffen anhält (Reiten QS 2, Betäubung Stufe 2 erreicht).
 Talian von Eichenstolz kann sich im Sattel halten.

gestoßen. Der Sturz führt zu 5 SP.

(Johril Dragentruz: LE 27 / 36,
Schmerz 1)

(Talian von Eichenstolz: LE 34 / 36,
Betäubung 2)

Ergebnis

Talian von Eichenstolz hat den Lanzengang gewonnen.

Rondraine ni Taldair und Furgund von Hallberg treten gegeneinander im Tjost an.

Runde 1

Rondraine ni Taldair

Rondraine ni Taldair trifft das Ziel mit der Lanze.

Rondraine ni Taldair trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (13 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Furgund von Hallberg kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 5 auf 3 SP mindern.

Furgund von Hallberg kann sich

Furgund von Hallberg

Furgund von Hallberg trifft das Ziel mit der Lanze.

Furgund von Hallberg trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (11 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Rondraine ni Taldair kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet 3 SP.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des

nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 5 SP.

(Furgund von Hallberg: LE 28 / 36)

Wettbewerbs anhält (Reiten QS 1, Betäubung Stufe 1 erreicht).
Rondraine ni Taldair kann sich im Sattel halten.

(Rondraine ni Taldair: LE 33 / 36, **Betäubung 1**)

Ergebnis

Rondraine ni Taldair hat den Lanzengang gewonnen.

Adalhard von Singersberg und Faolyn ui Niamrod treten gegeneinander im Tjost an.

Runde 1

Adalhard von Singersberg

Adalhard von Singersberg trifft das Ziel mit der Lanze.

Adalhard von Singersberg trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (11 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Faolyn ui Niamrod kann den Lanzentreffer nicht parieren und

Faolyn ui Niamrod

Faolyn ui Niamrod trifft das Ziel mit der Lanze.

Faolyn ui Niamrod trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (14 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Adalhard von Singersberg kann den Lanzentreffer nicht parieren und

erleidet **3 SP**.

Faolyn ui Niamrod kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 5 SP.

(Faolyn ui Niamrod: LE **26** / 34, **Schmerz 1**)

erleidet **6 SP**.

Adalhard von Singersberg kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 6 SP.

(Adalhard von Singersberg: LE **26** / 38, **Schmerz 1**)

Ergebnis

Beide Streiter sind von den Pferden gestürzt.

Beide Streiter sind noch kampffähig, sie greifen zu Turnierschwertern und setzen das Duell zu Fuß fort.

Adalhard von Singersberg und Faolyn ui Niamrod treten gegeneinander an.

Runde 1

Adalhard von Singersberg attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Faolyn ui Niamrod pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **3 TP** (LE **26** / 34, **Schmerz 1**).

Faolyn ui Niamrod attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Adalhard von Singersberg pariert: Probe misslungen. Der Hieb des

Angreifers trifft und verursacht **2 TP** (LE **26** / 38, **Schmerz 1**).

Runde 2

Adalhard von Singersberg attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche
Angriff.

Faolyn ui Niamrod pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Faolyn ui Niamrod attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Adalhard von Singersberg pariert: Probe misslungen. Der Hieb des
Angreifers trifft und verursacht **2 TP** (LE **26** / 38, **Schmerz 1**).

Runde 3

Adalhard von Singersberg attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche
Angriff. **Siegpunkte: 1**

Faolyn ui Niamrod pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers
trifft und verursacht **3 TP** (LE **26** / 34, **Schmerz 1**).

Faolyn ui Niamrod attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Adalhard von Singersberg pariert: Probe misslungen. Der Hieb des
Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE **26** / 38, **Schmerz 1**).

Runde 4

Adalhard von Singersberg attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche
Angriff. **Siegpunkte: 1**

Faolyn ui Niamrod pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **3 TP** (LE **26** / 34, **Schmerz 1**).

Faolyn ui Niamrod attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Adalhard von Singersberg pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 5

Adalhard von Singersberg attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Faolyn ui Niamrod pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Faolyn ui Niamrod attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Adalhard von Singersberg pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE **26** / 38, **Schmerz 1**).

Runde 6

Adalhard von Singersberg attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Faolyn ui Niamrod pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Faolyn ui Niamrod attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Adalhard von Singersberg pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE **26** / 38, **Schmerz 1**).

Adalhard von Singersberg hat 3 Siegpunkten erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 22 (LE **26** / 38, **Schmerz 1**).

Faolyn ui Niamrod hat **5 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 9 (LE 26 / 34, Schmerz 1).

Faolyn ui Niamrod hat den Kampf gewonnen.

Arwulf ui Falwar und Belthara ni Bennain treten gegeneinander im Tjost an.

Runde 1

Arwulf ui Falwar

Arwulf ui Falwar trifft das Ziel mit der Lanze.

Arwulf ui Falwar trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (12 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Belthara ni Bennain kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **4 SP**.

Belthara ni Bennain kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 2 SP.

(Belthara ni Bennain: LE 26 / 32)

Belthara ni Bennain

Belthara ni Bennain verfehlt das Ziel mit der Lanze.

(Arwulf ui Falwar: LE 32 / 32)

Ergebnis

Arwulf ui Falwar hat den Lanzengang gewonnen.

Ronwian Albarung und Wulfert von Wolkenrutz treten gegeneinander im Tjost an.

Runde 1

Ronwian Albarung

Ronwian Albarung trifft das Ziel mit der Lanze.

Ronwian Albarung trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (11 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Wulfert von Wolkenrutz kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **3 SP**.

Der Treffer verursacht eine Betäubung, die für drei folgende Runden anhält (Reiten QS 3, Betäubung Stufe 1 erreicht).

Wulfert von Wolkenrutz kann sich im Sattel halten.

(Wulfert von Wolkenrutz: LE **31** / 34, **Betäubung 1**)

Wulfert von Wolkenrutz

Wulfert von Wolkenrutz trifft das Ziel mit der Lanze.

Ronwian Albarung kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **2 SP**.

Ronwian Albarung kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 2 SP.

(Ronwian Albarung: LE **28** / 32)

Ergebnis

Wulfert von Wolkenstrutz hat den Lanzengang gewonnen.

Marbaron Baradhar und Yofenia von Lanzentann treten gegeneinander im Tjost an.

Runde 1

Marbaron Baradhar

Marbaron Baradhar trifft das Ziel mit der Lanze.

Marbaron Baradhar trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (13 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Yofenia von Lanzentann kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 5 auf **3 SP** mindern.

Yofenia von Lanzentann kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 4 SP.

(Yofenia von Lanzentann: LE **29** /

Yofenia von Lanzentann

Yofenia von Lanzentann trifft das Ziel mit der Lanze.

Marbaron Baradhar kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 2 auf **1 SP** mindern.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 1, Betäubung Stufe 1 erreicht).

Marbaron Baradhar kann sich im Sattel halten.

(Marbaron Baradhar: LE **35** / 36,

36)

Betäubung 1)

Ergebnis

Marbaron Baradhar hat den Lanzengang gewonnen.

Caertan von Nymphensee und Elasaïd ni Brair treten gegeneinander im Tjost an.**Runde 1****Caertan von Nymphensee**

Caertan von Nymphensee verfehlt das Ziel mit der Lanze.

(Elasaïd ni Brair: LE 34 / 34)

Elasaïd ni Brair

Elasaïd ni Brair verfehlt das Ziel mit der Lanze, patzt beim Angriff übel und stürzt vom Pferd.

(Caertan von Nymphensee: LE 32 / 32)

Ergebnis

Caertan von Nymphensee hat den Lanzengang gewonnen.

Gerion von Schrötertrutz und Aelgar ui Aerendain treten gegeneinander im Tjost an.

Runde 1

Gerion von Schrötertrutz

Gerion von Schrötertrutz trifft das Ziel mit der Lanze.

Aelgar ui Aerendain kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **1 SP**.

Der Treffer verursacht eine leichte Betäubung, die noch bis zur folgenden Runde anhält (Reiten QS 4, Betäubung Stufe 1 erreicht).

Aelgar ui Aerendain kann sich im Sattel halten.

(Aelgar ui Aerendain: LE **35** / 36, **Betäubung 1**)

Aelgar ui Aerendain

Aelgar ui Aerendain trifft das Ziel mit der Lanze.

Aelgar ui Aerendain trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (11 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Gerion von Schrötertrutz kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 3 auf **2 SP** mindern.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die bis zum nächsten Treffen anhält (Reiten QS 2, Betäubung Stufe 1 erreicht).

Gerion von Schrötertrutz kann sich im Sattel halten.

(Gerion von Schrötertrutz: LE **34** / 36, **Betäubung 1**)

Runde 2

Gerion von Schrötertrutz

Aelgar ui Aerendain

Gerion von Schrötertrutz trifft das Ziel mit der Lanze.

Gerion von Schrötertrutz trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (12 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Aelgar ui Aerendain kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **4 SP**.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 1, Betäubung Stufe 1 erreicht).

Aelgar ui Aerendain kann sich im Sattel halten.

(Aelgar ui Aerendain: LE **31** / 36, **Betäubung 1**)

Runde 3

Gerion von Schrötertrutz

Gerion von Schrötertrutz verfehlt das Ziel mit der Lanze.

(Aelgar ui Aerendain: LE **31** / 36, **Betäubung 1**)

Runde 4

Gerion von Schrötertrutz

Aelgar ui Aerendain trifft das Ziel mit der Lanze.

Aelgar ui Aerendain trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (12 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Gerion von Schrötertrutz kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **4 SP**.

Der Treffer verursacht eine leichte Betäubung, die noch bis zur folgenden Runde anhält (Reiten QS 4, Betäubung Stufe 2 erreicht).

Gerion von Schrötertrutz kann sich im Sattel halten.

(Gerion von Schrötertrutz: LE **30** / 36, **Betäubung 2**)

Aelgar ui Aerendain

Aelgar ui Aerendain verfehlt das Ziel mit der Lanze.

(Gerion von Schrötertrutz: LE **30** / 36, **Betäubung 1**)

Aelgar ui Aerendain

Gerion von Schrötertrutz verfehlt das Ziel mit der Lanze.

(Aelgar ui Aerendain: LE 31 / 36, **Betäubung 1**)

Aelgar ui Aerendain verfehlt das Ziel mit der Lanze.

(Gerion von Schrötertrutz: LE 30 / 36, **Betäubung 1**)

Runde 5

Gerion von Schrötertrutz

Gerion von Schrötertrutz trifft das Ziel mit der Lanze.

Aelgar ui Aerendain kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **2 SP**.

Aelgar ui Aerendain kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 4 SP.

(Aelgar ui Aerendain: LE 25 / 36, **Schmerz 1, Betäubung 1**)

Aelgar ui Aerendain

Aelgar ui Aerendain verfehlt das Ziel mit der Lanze.

(Gerion von Schrötertrutz: LE 30 / 36, **Betäubung 1**)

Ergebnis

Gerion von Schrötertrutz hat den Lanzengang gewonnen.

Halwart Grünblatt und Maglad ui Falwar treten gegeneinander im Tjost an.

Runde 1

Halwart Grünblatt

Halwart Grünblatt verfehlt das Ziel mit der Lanze.

(Maglad ui Falwar: LE 32 / 32)

Maglad ui Falwar

Maglad ui Falwar trifft das Ziel mit der Lanze.

Halwart Grünblatt kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **2 SP**.

Der Treffer verursacht eine Betäubung, die für drei folgende Runden anhält (Reiten QS 3, Betäubung Stufe 1 erreicht).

Halwart Grünblatt kann sich im Sattel halten.

(Halwart Grünblatt: LE **34** / 36, **Betäubung 1**)

Runde 2

Halwart Grünblatt

Halwart Grünblatt trifft das Ziel mit der Lanze.

Maglad ui Falwar kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **2 SP**.

Maglad ui Falwar kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 1 SP.

Maglad ui Falwar

Maglad ui Falwar trifft das Ziel mit der Lanze.

Maglad ui Falwar trifft das Ziel mit so hoher Wucht, dass die Lanze bricht (14 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Halwart Grünblatt kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **6 SP**.

(Maglad ui Falwar: LE 29 / 32)

Halwart Grünblatt kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 2 SP.

(Halwart Grünblatt: LE 26 / 36, Schmerz 1, Betäubung 1)

Ergebnis

Beide Streiter sind von den Pferden gestürzt.

Beide Streiter sind noch kampffähig, sie greifen zu Turnierschwertern und setzen das Duell zu Fuß fort.

Halwart Grünblatt und Maglad ui Falwar treten gegeneinander an.

Runde 1

Halwart Grünblatt attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Maglad ui Falwar pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Maglad ui Falwar attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Halwart Grünblatt pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 2

Halwart Grünblatt attackiert: Probe misslungen.

Maglad ui Falwar attackiert: Probe misslungen.

Runde 3

Halwart Grünblatt attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Maglad ui Falwar pariert: Kritischer Erfolg. Schlag erfolgreich abgewehrt.
Herausragend pariert, Passierschlag folgt.

Maglad ui Falwar: Hat einen erfolgreichen Passierschlag ausgeführt.

Siegpunkte: 1

Halwart Grünblatt Hat 3 TP erlitten (LE 26 / 36, Schmerz 1).

Maglad ui Falwar attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Halwart Grünblatt pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 4

Halwart Grünblatt attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Maglad ui Falwar pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 7 TP (LE 29 / 32).

Maglad ui Falwar attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Halwart Grünblatt pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 2 TP (LE 26 / 36, Schmerz 1).

Runde 5

Halwart Grünblatt attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Maglad ui Falwar pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Maglad ui Falwar attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Halwart Grünblatt pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 6

Halwart Grünblatt attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Maglad ui Falwar pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 2 TP (LE 29 / 32).

Maglad ui Falwar attackiert: Probe misslungen.

Runde 7

Halwart Grünblatt attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Maglad ui Falwar pariert: Bestätigter Patzer. Maglad ui Falwar stürzt (Modifikator -2 für eine Kampfrunde). Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 7 TP (LE 29 / 32).

Maglad ui Falwar attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Halwart Grünblatt pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 8

Halwart Grünblatt attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Maglad ui Falwar pariert: Bestätigter Patzer. Maglad ui Falwar stürzt (Modifikator -2 für eine Kampfrunde). Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE **29** / 32).

Maglad ui Falwar attackiert: Probe misslungen.

Runde 9

Halwart Grünblatt attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Maglad ui Falwar pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE **29** / 32).

Halwart Grünblatt hat **5 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 5 (LE **26** / 36, **Schmerz 1**).

Maglad ui Falwar hat **2 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 25 (LE **29** / 32).

Halwart Grünblatt hat den Kampf gewonnen.

Ioric von Krähenfels und Roana Erlinau treten gegeneinander im Tjost an.

Runde 1

Ioric von Krähenfels

Roana Erlinau

Ioric von Krähenfels verfehlt das Ziel mit der Lanze.

Roana Erlinau trifft das Ziel mit der Lanze.

Roana Erlinau trifft das Ziel mit so hoher Wucht, dass die Lanze bricht (13 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Ioric von Krähenfels kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 5 auf **3 SP** mindern.

Ioric von Krähenfels kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 4 SP.

(Roana Erlinau: LE 32 / 32)

(Ioric von Krähenfels: LE **29** / 36)

Ergebnis

Roana Erlinau hat den Lanzengang gewonnen.

Leanna Vialigh und Sean Branwyn treten gegeneinander im Tjost an.

Runde 1

Leanna Vialigh

Sean Branwyn

Leanna Vialigh trifft das Ziel mit der Lanze.	Sean Branwyn trifft das Ziel mit der Lanze.
Leanna Vialigh trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (12 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).	Sean Branwyn trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (14 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).
Sean Branwyn kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 4 auf 2 SP mindern.	Leanna Vialigh kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet 6 SP .
Sean Branwyn kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 5 SP.	Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 1, Betäubung Stufe 1 erreicht).
	Leanna Vialigh kann sich im Sattel halten.
(Sean Branwyn: LE 29 / 36)	(Leanna Vialigh: LE 26 / 32, Betäubung 1)

Ergebnis

Leanna Vialigh hat den Lanzengang gewonnen.

Linai ni Cernain und Raike ni Muir treten gegeneinander im Tjost an.

Runde 1

Linai ni Cernain

Linai ni Cernain verfehlt das Ziel mit der Lanze.

(Raike ni Muir: LE 34 / 34)

Raike ni Muir

Raike ni Muir trifft das Ziel mit der Lanze.

Linai ni Cernain kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **2 SP**.

Linai ni Cernain kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 6 SP.

(Linai ni Cernain: LE **24** / 32, **Schmerz 1**)

Ergebnis

Raike ni Muir hat den Lanzengang gewonnen.

Bardred ui Baran und Aureus von Moosgrund treten gegeneinander im Tjost an.**Runde 1****Bardred ui Baran**

Bardred ui Baran trifft das Ziel mit der Lanze.

Aureus von Moosgrund

Aureus von Moosgrund verfehlt das Ziel mit der Lanze.

Bardred ui Baran trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (11 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Aureus von Moosgrund kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 3 auf **2 SP** mindern.

Aureus von Moosgrund kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 5 SP.

(Aureus von Moosgrund: LE **25** / 32)

(Bardred ui Baran: LE 32 / 32)

Ergebnis

Bardred ui Baran hat den Lanzengang gewonnen.

Magor Calad und Beryn Tibradan treten gegeneinander im Tjost an.

Runde 1

Magor Calad

Beryn Tibradan

Magor Calad verfehlt das Ziel mit der Lanze.

Beryn Tibradan trifft das Ziel mit der Lanze.

Magor Calad kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **1 SP**.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die bis zum nächsten Treffen anhält (Reiten QS 2, Betäubung Stufe 1 erreicht).
Magor Calad kann sich im Sattel halten.

(Beryn Tibradan: LE 36 / 36)

(Magor Calad: LE **33** / 34, **Betäubung 1**)

Runde 2

Magor Calad

Beryn Tibradan

Magor Calad trifft das Ziel mit der Lanze.

Beryn Tibradan verfehlt das Ziel mit der Lanze.

Magor Calad trifft das Ziel mit so hoher Wucht, dass die Lanze bricht (11 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Beryn Tibradan kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **3 SP**.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die bis zum nächsten Treffen anhält (Reiten QS 2, Betäubung Stufe 1 erreicht).
Beryn Tibradan kann sich im Sattel

halten.

(Beryn Tibradan: LE 33 / 36,
Betäubung 1)

(Magor Calad: LE 33 / 34,
Betäubung 1)

Runde 3

Magor Calad

Magor Calad trifft das Ziel mit der Lanze.

Magor Calad trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (14 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Beryn Tibradan kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 6 auf 3 SP mindern.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 0, Betäubung Stufe 2 erreicht).

Beryn Tibradan kann sich im Sattel halten.

(Beryn Tibradan: LE 30 / 36,
Betäubung 2)

Beryn Tibradan

Beryn Tibradan trifft das Ziel mit der Lanze.

Beryn Tibradan trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (11 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Magor Calad kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet 3 SP.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 1, Betäubung Stufe 2 erreicht).

Magor Calad kann sich im Sattel halten.

(Magor Calad: LE 30 / 34,
Betäubung 2)

Runde 4

Magor Calad

Beryn Tibradan

Magor Calad verfehlt das Ziel mit der Lanze.

Beryn Tibradan trifft das Ziel mit der Lanze.

Beryn Tibradan trifft das Ziel mit so hoher Wucht, dass die Lanze bricht (13 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Magor Calad kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet 5 SP.

Magor Calad kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 3 SP.

(Beryn Tibradan: LE 30 / 36, Betäubung 2)

(Magor Calad: LE 22 / 34, Schmerz 1, Betäubung 2)

Ergebnis

Beryn Tibradan hat den Lanzengang gewonnen.

Yendan von Wolkentrutz und Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof treten gegeneinander im Tjost an.

Runde 1

Yendan von Wolkentrutz

Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof

Yendan von Wolkenstrutz trifft das Ziel mit der Lanze.

Yendan von Wolkenstrutz trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (13 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet 5 SP.

Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 7 SP.

(Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof: LE 22 / 34, Schmerz 1)

Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof trifft das Ziel mit der Lanze.

Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (13 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Yendan von Wolkenstrutz kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 5 auf 3 SP mindern.

Yendan von Wolkenstrutz kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 9 SP.

(Yendan von Wolkenstrutz: LE 22 / 34, Schmerz 1)

Ergebnis

Beide Streiter sind von den Pferden gestürzt.

Beide Streiter sind noch kampffähig, sie greifen zu Turnierschwertern und setzen das Duell zu Fuß fort.

Yendan von Wolkenstrutz und Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof treten gegeneinander an.

Runde 1

Yendan von Wolkenruz attackiert: Kritischer Erfolg. Herausragende Attacke. Schlag trifft mit hoher Wucht. **Siegpunkte: 1**

Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE **22** / 34, **Schmerz 1**).

Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Yendan von Wolkenruz pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE **22** / 34, **Schmerz 1**).

Runde 2

Yendan von Wolkenruz attackiert: Probe misslungen.

Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Yendan von Wolkenruz pariert: Kritischer Erfolg nicht bestätigt. Probe normal gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 3

Yendan von Wolkenruz attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **3 TP** (LE **22** / 34, **Schmerz 1**).

Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Yendan von Wolkentrutz pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 4

Yendan von Wolkentrutz attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Yendan von Wolkentrutz pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE **22** / 34, **Schmerz 1**).

Runde 5

Yendan von Wolkentrutz attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof pariert: Bestätigter Patzer. Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof hat sich den Fuß schmerzhaft verdreht (Schmerz+1 für 3 Kampfrunden). Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **3 TP** (LE **22** / 34, **Schmerz 2**).

Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof attackiert: Probe misslungen.

Runde 6

Yendan von Wolkentrutz attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof pariert: Probe gelungen. Schlag

erfolgreich abgewehrt.

Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof attackiert: Probe gelungen.

Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Yendan von Wolkentrutz pariert: Bestätigter Patzer. Die Waffe von Yendan von Wolkentrutz wird beschädigt und kann erst nach dem Kampf gewechselt werden (AT/PA +2). Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE **22** / 34, **Schmerz 1**).

Runde 7

Yendan von Wolkentrutz attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE **22** / 34, **Schmerz 2**).

Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof attackiert: Probe gelungen.

Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Yendan von Wolkentrutz pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE **22** / 34, **Schmerz 1**).

Runde 8

Yendan von Wolkentrutz attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof pariert: Kritischer Erfolg nicht bestätigt. Probe normal gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof attackiert: Probe gelungen.

Erfolgreiche Attacke.

Yendan von Wolkentrutz pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 9

Yendan von Wolkenstrutz attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof attackiert: Probe misslungen.

Runde 10

Yendan von Wolkenstrutz attackiert: Probe misslungen.

Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof attackiert: Probe gelungen.
Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Yendan von Wolkenstrutz pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE **22** / 34, **Schmerz 1**).

Yendan von Wolkenstrutz hat **4 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 27 (LE **22** / 34, **Schmerz 1**).

Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof hat **5 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 14 (LE **22** / 34, **Schmerz 1**).

Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof hat den Kampf gewonnen.

Wulfwin von Tannengrund und Selma von Lindenhöh treten gegeneinander im Tjost an.

Runde 1

Wulfwin von Tannengrund

Wulfwin von Tannengrund trifft das Ziel mit der Lanze.

Wulfwin von Tannengrund trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (11 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Selma von Lindenhöh kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **3 SP**.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 1, Betäubung Stufe 1 erreicht).

Selma von Lindenhöh kann sich im Sattel halten.

(Selma von Lindenhöh: LE **31** / 34, **Betäubung 1**)

Selma von Lindenhöh

Selma von Lindenhöh trifft das Ziel mit der Lanze.

Selma von Lindenhöh trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (12 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Wulfwin von Tannengrund kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **4 SP**.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 1, Betäubung Stufe 1 erreicht).

Wulfwin von Tannengrund kann sich im Sattel halten.

(Wulfwin von Tannengrund: LE **32** / 36, **Betäubung 1**)

Runde 2

Wulfwin von Tannengrund

Wulfwin von Tannengrund trifft das Ziel mit der Lanze.

Wulfwin von Tannengrund trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (13 TP). Für die

Selma von Lindenhöh

Selma von Lindenhöh trifft das Ziel mit der Lanze.

Selma von Lindenhöh trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (13 TP). Für die nächste

nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).	Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).
Selma von Lindenhöh kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 5 auf 3 SP mindern.	Wulfwin von Tannengrund kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet 5 SP .
Selma von Lindenhöh kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 4 SP.	Wulfwin von Tannengrund kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 6 SP.
(Selma von Lindenhöh: LE 24 / 34, Schmerz 1, Betäubung 1)	(Wulfwin von Tannengrund: LE 21 / 36, Schmerz 1, Betäubung 1)

Ergebnis

Beide Streiter sind von den Pferden gestürzt.

Beide Streiter sind noch kampffähig, sie greifen zu Turnierschwertern und setzen das Duell zu Fuß fort.

Wulfwin von Tannengrund und Selma von Lindenhöh treten gegeneinander an.

Runde 1

Wulfwin von Tannengrund attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Selma von Lindenhöh pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich

abgewehrt.

Selma von Lindenhöh attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Wulfwin von Tannengrund pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **2 TP** (LE **21** / 36, **Schmerz 1**, **Betäubung 1**).

Runde 2

Wulfwin von Tannengrund attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Selma von Lindenhöh pariert: Kritischer Erfolg nicht bestätigt. Probe normal gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Selma von Lindenhöh attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Wulfwin von Tannengrund pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 3

Wulfwin von Tannengrund attackiert: Probe misslungen.

Selma von Lindenhöh attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Wulfwin von Tannengrund pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **3 TP** (LE **21** / 36, **Schmerz 1**, **Betäubung 1**).

Runde 4

Wulfwin von Tannengrund attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Selma von Lindenhöh pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 3 TP (LE 24 / 34, Schmerz 1, Betäubung 1).

Selma von Lindenhöh attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Wulfwin von Tannengrund pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 7 TP (LE 21 / 36, Schmerz 1, Betäubung 1).

Runde 5

Wulfwin von Tannengrund attackiert: Bestätigter Patzer. Wulfwin von Tannengrund bleibt mit der Waffe hängen (Modifikator -1 für eine Kampfrunde).

Selma von Lindenhöh attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. Wulfwin von Tannengrund pariert: Kritischer Erfolg. Schlag erfolgreich abgewehrt. Herausragend pariert, Passierschlag folgt.

Wulfwin von Tannengrund: Hat einen erfolgreichen Passierschlag ausgeführt. **Siegpunkte: 1**

Selma von Lindenhöh Hat 4 TP erlitten (LE 24 / 34, Schmerz 1, Betäubung 1).

Runde 6

Wulfwin von Tannengrund attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Selma von Lindenhöh pariert: Kritischer Erfolg nicht bestätigt. Probe normal gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Selma von Lindenhöh attackiert: Probe misslungen.

Runde 7

Wulfwin von Tannengrund attackiert: Probe misslungen.

Selma von Lindenhöh attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Wulfwin von Tannengrund pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 8

Wulfwin von Tannengrund attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Selma von Lindenhöh pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE **24** / 34, **Schmerz 1**, **Betäubung 1**).

Selma von Lindenhöh attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Wulfwin von Tannengrund pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE **21** / 36, **Schmerz 1**, **Betäubung 1**).

Runde 9

Wulfwin von Tannengrund attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Selma von Lindenhöh pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE **24** / 34, **Schmerz 1**, **Betäubung 1**).

Selma von Lindenhöh attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Wulfwin von Tannengrund pariert: Bestätigter Patzer. Wulfwin von Tannengrund hat sich an der eigenen Waffe verletzt und erleidet **14 TP** (LE **15** / 36, **Schmerz 2**, **Betäubung 1**). Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **2 TP** (LE **15** / 36, **Schmerz 2**, **Betäubung 1**).

Wulfwin von Tannengrund hat **4 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 19 (LE **15** / 36, **Schmerz 2**, **Betäubung 1**).

Selma von Lindenhöh hat **5 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 17 (LE **24** / 34, **Schmerz 1**, **Betäubung 1**).

Selma von Lindenhöh hat den Kampf gewonnen.

Rondric ui Granna und Callan Herlogan treten gegeneinander im Tjost an.

Runde 1

Rondric ui Granna

Rondric ui Granna trifft zielgenau mit der Lanze.

Rondric ui Granna trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze

Callan Herlogan

Callan Herlogan trifft das Ziel mit der Lanze.

Rondric ui Granna kann den Lanzentreffer mit dem Schild

bricht (11 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Callan Herlogan kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **3 SP**.

Callan Herlogan kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 6 SP.

(Callan Herlogan: LE **29** / 38, **Schmerz 1**)

parieren und den Schaden von 1 auf **1 SP** mindern.

Der Treffer verursacht eine leichte Betäubung, die noch bis zur folgenden Runde anhält (Reiten QS 4, Betäubung Stufe 1 erreicht).

Rondric ui Granna kann sich im Sattel halten.

(Rondric ui Granna: LE **35** / 36, **Betäubung 1**)

Ergebnis

Rondric ui Granna hat den Lanzengang gewonnen.

Ardan Falkraun und Hadebrand von Münzberg treten gegeneinander im Tjost an.

Runde 1

Ardan Falkraun

Ardan Falkraun trifft das Ziel mit der Lanze.

Ardan Falkraun trifft das Ziel mit so

Hadebrand von Münzberg

Hadebrand von Münzberg trifft das Ziel mit der Lanze.

Hadebrand von Münzberg trifft das

hoher Wucht, das die Lanze bricht (12 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).	Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (13 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).
Hadebrand von Münzberg kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet 4 SP .	Ardan Falkraun kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet 5 SP .
Hadebrand von Münzberg kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen.	Ardan Falkraun kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 2 SP.
(Hadebrand von Münzberg: LE 30 / 34)	(Ardan Falkraun: LE 27 / 34)

Ergebnis

Beide Streiter sind von den Pferden gestürzt.

Beide Streiter sind noch kampffähig, sie greifen zu Turnierschwertern und setzen das Duell zu Fuß fort.

Ardan Falkraun und Hadebrand von Münzberg treten gegeneinander an.

Runde 1

Ardan Falkraun attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Hadebrand von Münzberg pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE **30** / 34).

Hadebrand von Münzberg attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Ardan Falkraun pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 2

Ardan Falkraun attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Hadebrand von Münzberg pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE **30** / 34).

Hadebrand von Münzberg attackiert: Probe misslungen.

Runde 3

Ardan Falkraun attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Hadebrand von Münzberg pariert: Bestätigter Patzer. Hadebrand von Münzberg kommt ins stolpern (Modifikator -2 für eine Kampfunde). Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **3 TP** (LE **30** / 34).

Hadebrand von Münzberg attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Ardan Falkraun pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **2 TP** (LE **27** / 34).

Runde 4

Ardan Falkraun attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Hadebrand von Münzberg pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **3 TP** (LE **30** / 34).

Hadebrand von Münzberg attackiert: Probe misslungen.

Runde 5

Ardan Falkraun attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Hadebrand von Münzberg pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE **30** / 34).

Ardan Falkraun hat **5 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 2 (LE **27** / 34).

Hadebrand von Münzberg hat **1 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 24 (LE **30** / 34).

Ardan Falkraun hat den Kampf gewonnen.

Ardan zu Naris und Ellian von Schrötertrutz treten gegeneinander im Tjost an.

Runde 1

Ardan zu Naris

Ardan zu Naris trifft das Ziel mit der Lanze.

Ellian von Schrötertrutz kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 1 auf **1 SP** mindern.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 1, Betäubung Stufe 1 erreicht).

Ellian von Schrötertrutz kann sich im Sattel halten.

(Ellian von Schrötertrutz: LE **31** / 32, **Betäubung 1**)

Runde 2**Ardan zu Naris**

Ardan zu Naris trifft das Ziel mit der Lanze.

Ardan zu Naris trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (11 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Ellian von Schrötertrutz kann den

Ellian von Schrötertrutz

Ellian von Schrötertrutz trifft das Ziel mit der Lanze.

Ellian von Schrötertrutz trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (13 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Ardan zu Naris kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **5 SP**.

Der Treffer verursacht eine leichte Betäubung, die noch bis zur folgenden Runde anhält (Reiten QS 4, Betäubung Stufe 1 erreicht).

Ardan zu Naris kann sich im Sattel halten.

(Ardan zu Naris: LE **33** / 38, **Betäubung 1**)

Ellian von Schrötertrutz

Ellian von Schrötertrutz trifft das Ziel mit der Lanze.

Ellian von Schrötertrutz trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (14 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 3 auf **2 SP** mindern.

Ellian von Schrötertrutz kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 3 SP.

(Ellian von Schrötertrutz: LE **26** / 32, **Betäubung 1**)

Ardan zu Naris kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 6 auf **3 SP** mindern.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 0, Betäubung Stufe 1 erreicht). Ardan zu Naris kann sich im Sattel halten.

(Ardan zu Naris: LE **30** / 38, **Betäubung 1**)

Ergebnis

Ardan zu Naris hat den Lanzengang gewonnen.

2. Treffen

[Springe zu Übersicht](#)

Brandred Albarung und Caertan von Nymphensee treten gegeneinander im Tjost an.

Runde 1

Brandred Albarung

Brandred Albarung trifft das Ziel mit der Lanze.

Caertan von Nymphensee kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **2 SP**.

Der Treffer verursacht eine Betäubung, die für drei folgende Runden anhält (Reiten QS 3, Betäubung Stufe 1 erreicht).

Caertan von Nymphensee kann sich im Sattel halten.

(Caertan von Nymphensee: LE **30** / 32, **Betäubung 1**)

Runde 2**Brandred Albarung**

Brandred Albarung verfehlt das Ziel mit der Lanze.

Caertan von Nymphensee

Caertan von Nymphensee trifft zielgenau mit der Lanze. Der Schlag trifft mit hoher Wucht.

Caertan von Nymphensee trifft das Ziel mit so hoher Wucht, dass die Lanze bricht (24 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Brandred Albarung kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **16 SP**.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 0, Betäubung Stufe 1 erreicht).

Brandred Albarung kann sich im Sattel halten.

(Brandred Albarung: LE **12** / 34, **Schmerz 2, Betäubung 1**)

Caertan von Nymphensee

Caertan von Nymphensee trifft das Ziel mit der Lanze.

Caertan von Nymphensee trifft das Ziel mit so hoher Wucht, dass die Lanze bricht (11 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze

benötigt (3D).

Brandred Albarung kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **3 SP**.

Brandred Albarung kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 4 SP.

(Caertan von Nymphensee: LE **30** / 32, **Betäubung 1**)

(Brandred Albarung: LE **5** / 34, **Schmerz 4**, **Betäubung 1**)

Ergebnis

Caertan von Nymphensee hat den Lanzengang gewonnen.

Leanna Widra und Rondric ui Granna treten gegeneinander im Tjost an.

Runde 1

Leanna Widra

Leanna Widra trifft das Ziel mit der Lanze.
Leanna Widra trifft das Ziel mit so hoher Wucht, dass die Lanze bricht (12 TP). Für die nächste Runde wird

Rondric ui Granna

Rondric ui Granna verfehlt das Ziel mit der Lanze, patzt beim Angriff übel und stürzt vom Pferd.

eine neue Lanze benötigt (3D).
Rondric ui Granna kann den
Lanzentreffer mit dem Schild
parieren und den Schaden von 4 auf
2 SP mindern.

Rondric ui Granna kann sich nicht
im Sattel halten und wird vom
gegnerischen Angriff vom Pferd
gestoßen. Der Sturz führt zu 1 SP.

(Rondric ui Granna: LE 32 / 36) (Leanna Widra: LE 36 / 36)

Ergebnis

Leanna Widra hat den Lanzengang gewonnen.

Talian von Eichenstolz und Arwulf ui Falwar treten gegeneinander im Tjost an.

Runde 1

Talian von Eichenstolz

Arwulf ui Falwar

Talian von Eichenstolz trifft das Ziel
mit der Lanze.
Talian von Eichenstolz trifft das Ziel
mit so hoher Wucht, das die Lanze
bricht (11 TP). Für die nächste

Arwulf ui Falwar verfehlt das Ziel
mit der Lanze.

Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Arwulf ui Falwar kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **3 SP**.

Arwulf ui Falwar kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 5 SP.

(Arwulf ui Falwar: LE **24** / 32, **Schmerz 1**)

(Talian von Eichenstolz: LE **34** / 36, **Betäubung 2**)

Ergebnis

Talian von Eichenstolz hat den Lanzengang gewonnen.

Rondraine ni Taldair und Halwart Grünblatt treten gegeneinander im Tjost an.

Runde 1

Rondraine ni Taldair

Rondraine ni Taldair trifft zielgenau mit der Lanze. Der Schlag trifft mit hoher Wucht.
Rondraine ni Taldair trifft das Ziel

Halwart Grünblatt

Halwart Grünblatt trifft das Ziel mit der Lanze.
Rondraine ni Taldair kann den Lanzentreffer nicht parieren und

mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (22 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Halwart Grünblatt kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **14 SP**.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 0, Betäubung Stufe 1 erreicht).

Halwart Grünblatt kann sich im Sattel halten.

(Halwart Grünblatt: LE **12** / 36, Schmerz 2, Betäubung 1)

erleidet **1 SP**.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die bis zum nächsten Treffen anhält (Reiten QS 2, Betäubung Stufe 2 erreicht).

Rondraine ni Taldair kann sich im Sattel halten.

(Rondraine ni Taldair: LE **32** / 36, Betäubung 2)

Runde 2

Rondraine ni Taldair

Rondraine ni Taldair verfehlt das Ziel mit der Lanze.

(Halwart Grünblatt: LE **12** / 36, Schmerz 2, Betäubung 1)

Halwart Grünblatt

Halwart Grünblatt verfehlt das Ziel mit der Lanze.

(Rondraine ni Taldair: LE **32** / 36, Betäubung 2)

Runde 3

Rondraine ni Taldair

Rondraine ni Taldair trifft das Ziel mit der Lanze.

Halwart Grünblatt

Halwart Grünblatt trifft das Ziel mit der Lanze.

Halwart Grünblatt kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 1 auf **1 SP** mindern.

Der Treffer verursacht eine Betäubung, die für drei folgende Runden anhält (Reiten QS 3, Betäubung Stufe 2 erreicht).

Halwart Grünblatt kann sich im Sattel halten.

(Halwart Grünblatt: LE **11** / 36, Schmerz 2, Betäubung 2)

Rondraïne ni Taldair kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 2 auf **1 SP** mindern.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 1, Betäubung Stufe 3 erreicht).

Rondraïne ni Taldair kann sich im Sattel halten.

(Rondraïne ni Taldair: LE **31** / 36, Betäubung 3)

Runde 4

Rondraïne ni Taldair

Rondraïne ni Taldair trifft zielgenau mit der Lanze. Der Schlag trifft mit hoher Wucht.

Rondraïne ni Taldair trifft das Ziel mit so hoher Wucht, dass die Lanze bricht (20 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Halwart Grünblatt kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **12 SP**.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 0, Betäubung Stufe 3 erreicht).

Halwart Grünblatt

Halwart Grünblatt trifft das Ziel mit der Lanze.

Halwart Grünblatt trifft das Ziel mit so hoher Wucht, dass die Lanze bricht (11 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Rondraïne ni Taldair kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **3 SP**.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 1, Betäubung Stufe 4 erreicht).

Rondraïne ni Taldair ist durch den

Halwart Grünblatt kann sich im Sattel halten.

(Halwart Grünblatt: LE -1 / 36, Schmerz 4, Betäubung 3)

Treffer schwer benommen und kann sich kaum noch auf dem Pferd halten.

Rondraine ni Taldair muss aufgeben.
(Rondraine ni Taldair: LE 28 / 36, Betäubung 4)

Ergebnis

Rondraine ni Taldair ist schwer benommen und kann sich nicht mehr auf dem Pferd halten. Die Teilnahme an weiteren Lanzengängen ist nicht mehr möglich.

Halwart Grünblatt hat den Lanzengang gewonnen.

Faolyn ui Niamrod und Marbaron Baradhar treten gegeneinander im Tjost an.

Runde 1

Faolyn ui Niamrod

Faolyn ui Niamrod verfehlt das Ziel mit der Lanze.

(Marbaron Baradhar: LE 35 / 36, Betäubung 1)

Marbaron Baradhar

Marbaron Baradhar verfehlt das Ziel mit der Lanze.

(Faolyn ui Niamrod: LE 26 / 34, Schmerz 1)

Runde 2

Faolyn ui Niamrod

Faolyn ui Niamrod verfehlt das Ziel mit der Lanze.

(Marbaron Baradhar: LE 35 / 36,
Betäubung 1)

Marbaron Baradhar

Marbaron Baradhar trifft das Ziel mit der Lanze.

Marbaron Baradhar trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (14 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Faolyn ui Niamrod kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet 6 SP.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 0, Betäubung Stufe 1 erreicht).

Faolyn ui Niamrod kann sich im Sattel halten.

(Faolyn ui Niamrod: LE 20 / 34,
Schmerz 1, Betäubung 1)

Runde 3

Faolyn ui Niamrod

Faolyn ui Niamrod trifft das Ziel mit der Lanze.

Faolyn ui Niamrod trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (14 TP). Für die nächste

Marbaron Baradhar

Marbaron Baradhar verfehlt das Ziel mit der Lanze.

Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Marbaron Baradhar kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **6 SP**.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 1, Betäubung Stufe 2 erreicht).

Marbaron Baradhar kann sich im Sattel halten.

(Marbaron Baradhar: LE **29** / 36, **Betäubung 2**)

(Faolyn ui Niamrod: LE **20** / 34, **Schmerz 1, Betäubung 1**)

Runde 4

Faolyn ui Niamrod

Faolyn ui Niamrod verfehlt das Ziel mit der Lanze.

(Marbaron Baradhar: LE **29** / 36, **Betäubung 2**)

Marbaron Baradhar

Marbaron Baradhar verfehlt das Ziel mit der Lanze.

(Faolyn ui Niamrod: LE **20** / 34, **Schmerz 1, Betäubung 1**)

Runde 5

Faolyn ui Niamrod

Faolyn ui Niamrod trifft das Ziel mit der Lanze.

Marbaron Baradhar kann den Lanzentreffer nicht parieren und

Marbaron Baradhar

Marbaron Baradhar trifft das Ziel mit der Lanze.

Marbaron Baradhar trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze

erleidet **2 SP**.

Marbaron Baradhar kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 3 SP.

bricht (14 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Faolyn ui Niamrod kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **6 SP**.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 0, Betäubung Stufe 2 erreicht).

Faolyn ui Niamrod kann sich im Sattel halten.

(Marbaron Baradhar: LE **24** / 36, **Schmerz 1**, **Betäubung 2**)

(Faolyn ui Niamrod: LE **14** / 34, **Schmerz 2**, **Betäubung 2**)

Ergebnis

Faolyn ui Niamrod hat den Lanzengang gewonnen.

Wulfert von Wolkenstrutz und Josold von Firungrund treten gegeneinander im Tjost an.

Runde 1

Wulfert von Wolkenstrutz

Josold von Firungrund

Wulfert von Wolkenstrutz trifft das

Josold von Firungrund trifft das

Ziel mit der Lanze.

Wulfert von Wolkenstrutz trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (11 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Josold von Firunsgrund kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **3 SP**.

Der Treffer verursacht eine leichte Betäubung, die noch bis zur folgenden Runde anhält (Reiten QS 4, Betäubung Stufe 1 erreicht).

Josold von Firunsgrund kann sich im Sattel halten.

(Josold von Firunsgrund: LE **31** / 34, **Betäubung 1**)

Ziel mit der Lanze.

Josold von Firunsgrund trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (13 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Wulfert von Wolkenstrutz kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **5 SP**.

Wulfert von Wolkenstrutz kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 4 SP.

(Wulfert von Wolkenstrutz: LE **22** / 34, **Schmerz 1**)

Ergebnis

Josold von Firunsgrund hat den Lanzengang gewonnen.

Gerion von Schröterstrutz und Leanna Vialigh treten gegeneinander im Tjost an.

Runde 1

Gerion von Schrötertrutz

Gerion von Schrötertrutz trifft das Ziel mit der Lanze.

Gerion von Schrötertrutz trifft das Ziel mit so hoher Wucht, dass die Lanze bricht (11 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Leanna Vialigh kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **3 SP**.

Leanna Vialigh kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 9 SP.

(Leanna Vialigh: LE **14** / 32, **Schmerz 2**, **Betäubung 1**)

Leanna Vialigh

Leanna Vialigh verfehlt das Ziel mit der Lanze.

(Gerion von Schrötertrutz: LE **30** / 36, **Betäubung 1**)

Ergebnis

Gerion von Schrötertrutz hat den Lanzengang gewonnen.

Roana Erlinau und Ardan zu Naris treten gegeneinander im Tjost an.**Runde 1**

Roana Erlinau

Roana Erlinau trifft das Ziel mit der Lanze.

Roana Erlinau trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (12 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Ardan zu Naris kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **4 SP**.

Ardan zu Naris kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 4 SP.

(Ardan zu Naris: LE **22** / 38, **Schmerz 1**, **Betäubung 1**)

Ardan zu Naris

Ardan zu Naris trifft das Ziel mit der Lanze.

Ardan zu Naris trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (12 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Roana Erlinau kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **4 SP**.

Roana Erlinau kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 9 SP.

(Roana Erlinau: LE **19** / 32, **Schmerz 1**)

Ergebnis

Beide Streiter sind von den Pferden gestürzt.

Beide Streiter sind noch kampffähig, sie greifen zu Turnierschwertern und setzen das Duell zu Fuß fort.

Roana Erlinau und Ardan zu Naris treten gegeneinander an.

Runde 1

Roana Erlinau attackiert: Probe misslungen. Patzer verhindert.

Ardan zu Naris attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Roana Erlinau pariert: Kritischer Erfolg. Schlag erfolgreich abgewehrt.
Herausragend pariert, Passierschlag folgt.

Roana Erlinau: Hat einen erfolgreichen Passierschlag ausgeführt.

Siegpunkte: 1

Ardan zu Naris Hat 7 TP erlitten (LE 22 / 38, Schmerz 1, Betäubung 1).

Runde 2

Roana Erlinau attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ardan zu Naris pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 6 TP (LE 22 / 38, Schmerz 1, Betäubung 1).

Ardan zu Naris attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Roana Erlinau pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 2 TP (LE 19 / 32, Schmerz 1).

Runde 3

Roana Erlinau attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Ardan zu Naris pariert: Kritischer Erfolg nicht bestätigt. Probe normal gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Ardan zu Naris attackiert: Kritischer Erfolg. Herausragende Attacke.
Schlag trifft mit hoher Wucht. **Siegpunkte: 1**
Roana Erlinau pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft
und verursacht **10 TP** (LE **17** / 32, **Schmerz 1**).

Runde 4

Roana Erlinau attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Ardan zu Naris pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Ardan zu Naris attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Roana Erlinau pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft
und verursacht **6 TP** (LE **17** / 32, **Schmerz 1**).

Runde 5

Roana Erlinau attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Ardan zu Naris pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Ardan zu Naris attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Roana Erlinau pariert: Kritischer Erfolg. Schlag erfolgreich abgewehrt.
Herausragend pariert, Passierschlag folgt.

Roana Erlinau: Hat einen erfolgreichen Passierschlag ausgeführt.
Siegpunkte: 1
Ardan zu Naris Hat **7 TP** erlitten (LE **22** / 38, **Schmerz 1**, **Betäubung 1**).

Runde 6

Roana Erlinau attackiert: Probe misslungen.

Ardan zu Naris attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Roana Erlinau pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 7

Roana Erlinau attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ardan zu Naris pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE **22** / 38, **Schmerz 1**, **Betäubung 1**).

Ardan zu Naris attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Roana Erlinau pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **2 TP** (LE **17** / 32, **Schmerz 1**).

Runde 8

Roana Erlinau attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Ardan zu Naris pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Ardan zu Naris attackiert: Kritischer Erfolg. Herausragende Attacke.

Schlag trifft mit hoher Wucht. **Siegpunkte: 1**

Roana Erlinau pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **14 TP** (LE **11** / 32, **Schmerz 2**).

Roana Erlinau hat **4 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 34 (LE **11** / 32, **Schmerz 2**).

Ardan zu Naris hat **5 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 25 (LE **22** / 38, **Schmerz 1**, **Betäubung 1**).

Ardan zu Naris hat den Kampf gewonnen.

Raike ni Muir und Bardred ui Baran treten gegeneinander im Tjost an.

Runde 1

Raike ni Muir

Raike ni Muir trifft das Ziel mit der Lanze.

Raike ni Muir trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (12 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Bardred ui Baran kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **4 SP**.

Bardred ui Baran kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen.

(Bardred ui Baran: LE **28** / 32)

Bardred ui Baran

Bardred ui Baran trifft das Ziel mit der Lanze.

Raike ni Muir kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **2 SP**.

Der Treffer verursacht eine Betäubung, die für drei folgende Runden anhält (Reiten QS 3, Betäubung Stufe 1 erreicht).

Raike ni Muir kann sich im Sattel halten.

(Raike ni Muir: LE **32** / 34, **Betäubung 1**)

Ergebnis

Raike ni Muir hat den Lanzengang gewonnen.

Beryn Tibradan und Ardan Falkraun treten gegeneinander im Tjost an.

Runde 1

Beryn Tibradan

Beryn Tibradan verfehlt das Ziel mit der Lanze, patzt beim Angriff übel und stürzt vom Pferd.

(Ardan Falkraun: LE 27 / 34)

Ardan Falkraun

Ardan Falkraun trifft das Ziel mit der Lanze.
Ardan Falkraun trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (14 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).
Beryn Tibradan kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet 6 SP.
Beryn Tibradan stürzt als Ergebnis der vorherigen Aktion vom Pferd.

(Beryn Tibradan: LE 24 / 36,
Schmerz 1, Betäubung 2)

Ergebnis

Ardan Falkraun hat den Lanzengang gewonnen.

Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof und Selma von Lindenhöh treten gegeneinander im Tjost an.

Runde 1

Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof

Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof trifft zielgenau mit der Lanze. Der Schlag trifft mit hoher Wucht.

Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof trifft das Ziel mit so hoher Wucht, dass die Lanze bricht (28 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Selma von Lindenhöh kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **20 SP**.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 0, Betäubung Stufe 2 erreicht).

Selma von Lindenhöh kann sich im Sattel halten.

(Selma von Lindenhöh: LE **4** / 34, Schmerz **4**, Betäubung **2**)

Selma von Lindenhöh

Selma von Lindenhöh verfehlt das Ziel mit der Lanze.

(Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof: LE **22** / 34, Schmerz **1**)

Runde 2

Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof

Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof verfehlt das Ziel mit der Lanze.

(Selma von Lindenhöh: LE 4 / 34, Schmerz 4, Betäubung 2)

Selma von Lindenhöh

Selma von Lindenhöh trifft das Ziel mit der Lanze.

Selma von Lindenhöh trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (11 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet 3 SP.

Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 10 SP.

(Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof: LE 9 / 34, Schmerz 3)

Ergebnis

Selma von Lindenhöh hat den Lanzengang gewonnen.

3. Treffen

[Springe zu Übersicht](#)

Caertan von Nymphensee und Ardan zu Naris treten gegeneinander im Tjost an.

Runde 1

Caertan von Nymphensee

Caertan von Nymphensee verfehlt das Ziel mit der Lanze.

(Ardan zu Naris: LE 22 / 38,
Schmerz 1, Betäubung 1)

Ardan zu Naris

Ardan zu Naris verfehlt das Ziel mit der Lanze.

(Caertan von Nymphensee: LE 30 / 32)

Runde 2

Caertan von Nymphensee

Caertan von Nymphensee verfehlt das Ziel mit der Lanze.

(Ardan zu Naris: LE 22 / 38,
Schmerz 1, Betäubung 1)

Ardan zu Naris

Ardan zu Naris verfehlt das Ziel mit der Lanze.

(Caertan von Nymphensee: LE 30 / 32)

Runde 3

Caertan von Nymphensee

Caertan von Nymphensee trifft das Ziel mit der Lanze.

Ardan zu Naris kann den

Ardan zu Naris

Ardan zu Naris verfehlt das Ziel mit der Lanze.

Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **2 SP**.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 1, Betäubung Stufe 2 erreicht).
Ardan zu Naris kann sich im Sattel halten.

(Ardan zu Naris: LE **20** / 38, Schmerz 1, Betäubung 2)

(Caertan von Nymphensee: LE **30** / 32)

Runde 4

Caertan von Nymphensee

Caertan von Nymphensee trifft das Ziel mit der Lanze.

Caertan von Nymphensee trifft das Ziel mit so hoher Wucht, dass die Lanze bricht (14 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Ardan zu Naris kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **6 SP**.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 0, Betäubung Stufe 3 erreicht).

Ardan zu Naris kann sich im Sattel halten.

(Ardan zu Naris: LE **14** / 38,

Ardan zu Naris

Ardan zu Naris trifft das Ziel mit der Lanze.

Ardan zu Naris trifft das Ziel mit so hoher Wucht, dass die Lanze bricht (14 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Caertan von Nymphensee kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **6 SP**.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 0, Betäubung Stufe 1 erreicht).

Caertan von Nymphensee kann sich im Sattel halten.

(Caertan von Nymphensee: LE **24** /

Schmerz 2, Betäubung 3)

32, Schmerz 1, Betäubung 1)

Runde 5

Caertan von Nymphensee

Ardan zu Naris

Caertan von Nymphensee trifft das Ziel mit der Lanze.

Ardan zu Naris verfehlt das Ziel mit der Lanze.

Ardan zu Naris kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **1 SP**.

Der Treffer verursacht eine Betäubung, die für drei folgende Runden anhält (Reiten QS 3, Betäubung Stufe 4 erreicht).

Ardan zu Naris ist durch den Treffer schwer benommen und kann sich kaum noch auf dem Pferd halten.

Ardan zu Naris muss aufgeben.

(Ardan zu Naris: LE **13** / 38, Schmerz 2, Betäubung 4)

(Caertan von Nymphensee: LE **24** / 32, Schmerz 1, Betäubung 1)

Ergebnis

Ardan zu Naris ist schwer benommen und kann sich nicht mehr auf dem Pferd halten. Die Teilnahme an weiteren Lanzengängen ist nicht mehr möglich.

Caertan von Nymphensee hat den Lanzengang gewonnen.

Leanna Widra und Raike ni Muir treten gegeneinander im Tjost an.

Runde 1

Leanna Widra

Leanna Widra trifft das Ziel mit der Lanze.

Leanna Widra trifft das Ziel mit so hoher Wucht, dass die Lanze bricht (12 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Raike ni Muir kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **4 SP**.

Raike ni Muir kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 5 SP.

(Raike ni Muir: LE **23** / 34, **Schmerz** 1)

Raike ni Muir

Raike ni Muir trifft das Ziel mit der Lanze.

Leanna Widra kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **1 SP**.

Der Treffer verursacht eine leichte Betäubung, die noch bis zur folgenden Runde anhält (Reiten QS 4, Betäubung Stufe 1 erreicht).

Leanna Widra kann sich im Sattel halten.

(Leanna Widra: LE **35** / 36, **Betäubung 1**)

Ergebnis

Leanna Widra hat den Lanzengang gewonnen.

Talian von Eichenstolz und Faolyn ui Niamrod treten gegeneinander im Tjost an.

Runde 1

Talian von Eichenstolz

Faolyn ui Niamrod

Talian von Eichenstolz trifft das Ziel mit der Lanze.

Faolyn ui Niamrod trifft das Ziel mit der Lanze.

Talian von Eichenstolz trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (11 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Faolyn ui Niamrod trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (14 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Faolyn ui Niamrod kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **3 SP**.

Talian von Eichenstolz kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **6 SP**.

Faolyn ui Niamrod kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 2 SP.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 0, Betäubung Stufe 1 erreicht).

Talian von Eichenstolz kann sich im Sattel halten.

(Faolyn ui Niamrod: LE **9** / 34, Schmerz **3**, Betäubung **2**)

(Talian von Eichenstolz: LE **28** / 36, Betäubung **1**)

Ergebnis

Talian von Eichenstolz hat den Lanzengang gewonnen.

Gerion von Schrötertrutz und Ardan Falkraun treten gegeneinander im Tjost an.

Runde 1

Gerion von Schrötertrutz

Gerion von Schrötertrutz verfehlt das Ziel mit der Lanze.

(Ardan Falkraun: LE 27 / 34)

Ardan Falkraun

Ardan Falkraun trifft das Ziel mit der Lanze.

Ardan Falkraun trifft das Ziel mit so hoher Wucht, dass die Lanze bricht (12 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Gerion von Schrötertrutz kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet 4 SP.

Der Treffer verursacht eine Betäubung, die für drei folgende Runden anhält (Reiten QS 3, Betäubung Stufe 1 erreicht).

Gerion von Schrötertrutz kann sich im Sattel halten.

(Gerion von Schrötertrutz: LE 26 / 36, Schmerz 1, Betäubung 1)

Runde 2

Gerion von Schrötertrutz

Ardan Falkraun

Gerion von Schrötertrutz verfehlt das Ziel mit der Lanze.

(Ardan Falkraun: LE 27 / 34)

Ardan Falkraun verfehlt das Ziel mit der Lanze.

(Gerion von Schrötertrutz: LE 26 / 36, Schmerz 1, Betäubung 1)

Runde 3

Gerion von Schrötertrutz

Gerion von Schrötertrutz trifft zielgenau mit der Lanze. Der Schlag trifft mit hoher Wucht.

Gerion von Schrötertrutz trifft das Ziel mit so hoher Wucht, dass die Lanze bricht (24 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Ardan Falkraun kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 16 auf 8 SP mindern.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 0, Betäubung Stufe 1 erreicht).

Ardan Falkraun kann sich im Sattel halten.

(Ardan Falkraun: LE 19 / 34, Schmerz 1, Betäubung 1)

Ardan Falkraun

Ardan Falkraun trifft das Ziel mit der Lanze.

Ardan Falkraun trifft das Ziel mit so hoher Wucht, dass die Lanze bricht (12 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Gerion von Schrötertrutz kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 4 auf 2 SP mindern.

Gerion von Schrötertrutz kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 3 SP.

(Gerion von Schrötertrutz: LE 21 / 36, Schmerz 1, Betäubung 1)

Ergebnis

Ardan Falkraun hat den Lanzengang gewonnen.

4. Treffen

[Springe zu Übersicht](#)

Caertan von Nymphensee und Ardan Falkraun treten gegeneinander im Tjost an.

Runde 1

Caertan von Nymphensee

Caertan von Nymphensee verfehlt das Ziel mit der Lanze.

(Ardan Falkraun: LE 19 / 34, Schmerz 1, Betäubung 1)

Ardan Falkraun

Ardan Falkraun verfehlt das Ziel mit der Lanze.

(Caertan von Nymphensee: LE 24 / 32, Schmerz 1, Betäubung 1)

Runde 2

Caertan von Nymphensee

Caertan von Nymphensee trifft zielgenau mit der Lanze. Der Schlag

Ardan Falkraun

Ardan Falkraun verfehlt das Ziel mit der Lanze.

trifft mit hoher Wucht.
 Caertan von Nymphensee trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (22 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Ardan Falkraun kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **14 SP**.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 0, Betäubung Stufe 2 erreicht).

Ardan Falkraun kann sich im Sattel halten.

(Ardan Falkraun: LE **5** / 34, Schmerz 4, Betäubung 2)

(Caertan von Nymphensee: LE **24** / 32, Schmerz 1, Betäubung 1)

Runde 3

Caertan von Nymphensee

Caertan von Nymphensee verfehlt das Ziel mit der Lanze.

(Ardan Falkraun: LE **5** / 34, Schmerz 4, Betäubung 2)

Ardan Falkraun

Ardan Falkraun verfehlt das Ziel mit der Lanze.

(Caertan von Nymphensee: LE **24** / 32, Schmerz 1, Betäubung 1)

Runde 4

Caertan von Nymphensee

Ardan Falkraun

Caertan von Nymphensee verfehlt das Ziel mit der Lanze.

(Ardan Falkraun: LE 5 / 34, Schmerz 4, Betäubung 2)

Ardan Falkraun verfehlt das Ziel mit der Lanze.

(Caertan von Nymphensee: LE 24 / 32, Schmerz 1, Betäubung 1)

Runde 5

Caertan von Nymphensee

Caertan von Nymphensee trifft das Ziel mit der Lanze.

Caertan von Nymphensee trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (13 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Ardan Falkraun kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet 5 SP.

Ardan Falkraun kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 5 SP.

(Ardan Falkraun: LE -5 / 34, Schmerz 4, Betäubung 2)

Ardan Falkraun

Ardan Falkraun verfehlt das Ziel mit der Lanze.

(Caertan von Nymphensee: LE 24 / 32, Schmerz 1, Betäubung 1)

Ergebnis

Caertan von Nymphensee hat den Lanzengang gewonnen.

Leanna Widra und Talian von Eichenstolz treten gegeneinander im Tjost an.

Runde 1

Leanna Widra

Leanna Widra trifft das Ziel mit der Lanze.

Leanna Widra trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (11 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Talian von Eichenstolz kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **3 SP**.

Der Treffer verursacht eine Betäubung, die für drei folgende Runden anhält (Reiten QS 3, Betäubung Stufe 2 erreicht).

Talian von Eichenstolz kann sich im Sattel halten.

(Talian von Eichenstolz: LE **25** / 36, (Leanna Widra: LE **23** / 36, **Schmerz 1, Betäubung 2**)

Talian von Eichenstolz

Talian von Eichenstolz trifft das Ziel mit der Lanze.

Talian von Eichenstolz trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (13 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Leanna Widra kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **5 SP**.

Leanna Widra kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 7 SP.

Ergebnis

Talian von Eichenstolz hat den Lanzengang gewonnen.

5. Treffen

[Springe zu Übersicht](#)

Caertan von Nymphensee und Talian von Eichenstolz treten gegeneinander im Tjost an.

Runde 1

Caertan von Nymphensee

Caertan von Nymphensee verfehlt das Ziel mit der Lanze.

(Talian von Eichenstolz: LE **25** / 36, **Schmerz 1**, **Betäubung 1**)

Talian von Eichenstolz

Talian von Eichenstolz trifft das Ziel mit der Lanze.

Caertan von Nymphensee kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **1 SP**.

Der Treffer verursacht eine leichte Betäubung, die noch bis zur folgenden Runde anhält (Reiten QS 4, Betäubung Stufe 2 erreicht).

Caertan von Nymphensee kann sich im Sattel halten.

(Caertan von Nymphensee: LE **23** / 32, **Schmerz 1**, **Betäubung 2**)

Runde 2

Caertan von Nymphensee

Caertan von Nymphensee verfehlt das Ziel mit der Lanze.

(Talian von Eichenstolz: LE 25 / 36, Schmerz 1, Betäubung 1)

Talian von Eichenstolz

Talian von Eichenstolz verfehlt das Ziel mit der Lanze.

(Caertan von Nymphensee: LE 23 / 32, Schmerz 1, Betäubung 1)

Runde 3**Caertan von Nymphensee**

Caertan von Nymphensee verfehlt das Ziel mit der Lanze.

(Talian von Eichenstolz: LE 25 / 36, Schmerz 1, Betäubung 1)

Talian von Eichenstolz

Talian von Eichenstolz trifft das Ziel mit der Lanze.

Talian von Eichenstolz trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (12 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Caertan von Nymphensee kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet 4 SP.

Caertan von Nymphensee kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 6 SP.

(Caertan von Nymphensee: LE 13 / 32, Schmerz 2, Betäubung 1)

Ergebnis

Talian von Eichenstolz hat den Lanzengang gewonnen.

Wettkampf beendet

[Springe zu Übersicht](#)

[Talian von Eichenstolz](#) hat den Wettbewerb gewonnen.