

Auf zur Turney!

v1.0.1

 Wettkampf starten:

Liste laden:

 ritter_Havena_1045_gesamt_2.json

Konfiguration:

Austragungsjahr 1044 BF
 Max. Siegpunkte 5
 TP Mod. Einhand 1
 TP Mod. Zweihand 3
 TP Mod. Tjost 8
 Bruchwert Einhand: 7
 Bruchwert Zweihand: 9
 Bruchwert Tjost: 11
 RS Handwaffen: 5
 RS Tjost: 8

Teilnehmerfeld:

- 1    Jandor Galahan
- 2    Praiodin zu Naris
- 3    Idra Rondraige ni Llund
- 4    Jarwyn ui Niamrod
- 5    Aedan Raighillin
- 6    Rondric ui Granna
- 7    Vaydred ui Ahearn

Tjost (1.0.1)

1. Treffen

Es treten 46 Streiter gegeneinander an.

[Springe zu Treffen](#)

Paarung	Erster Streiter	Zweiter Streiter
<u>1</u>	Aedan Raighillin (LE 28 / 36)	Rondrian von Honigfeld (LE 35 / 36, Betäubung 1)
<u>2</u>	Rondric ui Granna (LE 33 / 36, Betäubung 1)	Wulfwin von Tannengrund (LE 32 / 36)
<u>3</u>	Vaydred ui Ahearn (LE 35 / 36, Betäubung 1)	Joram von Sturmfels (LE 30 / 36)
<u>4</u>	Robart ui Brair (LE 26 / 36, Schmerz 1, Betäubung 2)	Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss (LE 22 / 38, Schmerz 1)
<u>5</u>	Brendan Aldewen (LE 36 / 36)	Fulco von Kranickteich (LE 30 / 36)

- 8    Robart ui Brair
 9    Annlair Crumold
 10    Elric ui Bennain
 11    Bran von Ahnney
 12    Seola ni Fearn
 13    Brendan Aldewen
 14    Aelgar ui Aerendain
 15    Wulfric Rondwyn ui Riunad
 16    Wulfwin von Tannengrund
 17    Yofenia von Lanzentann
 18    Aldrik ui Skardh
 19    Brandred Albarung
 20    Hakon Fingorn
 21    Kilian von Rickenbach
 22    Aillyn Faithur
 23    Linbirg Madahild Farnwart
 24    Skanjer Darrag
 25    Iolar von Norley
 26    Efferdan vom Kleinen Hain
 27    Kunrad von den Auen
 28    Faolan Baeringsgrund
 29    Colm Duranloh von Weidenau
 30    Ardan Baryll
 31    Rondrian von Honigfeld
 32    Radumar von Honigfeld
 33    Ardan zu Naris
 34    Ardan Jumian Galahan
 35    Beryn Tibradan
 36    Hjalbin Reochaid Helman

6

Aelgar ui Aerendain (LE 21 / 36, Schmerz 1, Betäubung 1)

Mardug Eryn (LE 25 / 34, Schmerz 1, Betäubung 3)7

Wulfric Rondwyn ui Riunad (LE 32 / 38)

Hadomar von Hardingen (LE 20 / 32, Schmerz 1, Betäubung 1)8

Yofenia von Lanzentann (LE 30 / 34)

Yolande von Wolfshain (LE 32 / 32)9

Aldrik ui Skardh (LE 25 / 36, Schmerz 1, Betäubung 1)

Aldec von Schweinsfeld (LE 33 / 34, Betäubung 1)10

Brandred Albarung (LE 22 / 34, Schmerz 1)

Eckbert von Baernfarn (LE 36 / 38)11

Hakon Fingorn (LE 19 / 30, Schmerz 1)

Coletta von Hardingen (LE 20 / 36, Schmerz 1, Betäubung 1)12

Efferdan vom Kleinen Hain (LE 28 / 36)

Ardan Jumian Galahan (LE 33 / 34, Betäubung 1)13

Ardan Baryll (LE -2 / 38, Schmerz 4, Betäubung 2)

Beryn Tibradan (LE 31 / 36, Betäubung 2)14**Ardan zu Naris** (LE 37 / 38, Betäubung 1)

Hjalbin Reochaid Helman (LE 13 / 34, Schmerz 2, Betäubung 3)

15**Ruadh ui Direach** (LE 38 / 38)

Reto Gerbald Helman (LE 27 / 34)

16**Sidhric ui Crannan** (LE 35 / 36, Betäubung 1)

Basin von Richtwald (LE 26 / 34, Schmerz 1)

- 37    Ruadh ui Direach
- 38    Robart Sturmklinge von Havena
- 39    Sidhric ui Crannan
- 40    Reto Gerbald Helman
- 41    Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof
- 42    Ilaen Albenbluth
- 43    Cullain Albenbluth
- 44    Talia von Albenbluth-Lichtenhof
- 45    Ondil Ferandir
- 46    Bragon Fenwasian
- 47    Callan Herlogan
- 48    Mardug Eryn
- 49    Yolande von Wolfshain
- 50    Belthara ni Bennain
- 51    Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss
- 52    Eckbert von Baernfarn
- 53    Thankred von Trollporz
- 54    Lambrinus von Schweinsfold
- 55    Aldec von Schweinsfold
- 56    Rondragon von Spiegelberg
- 57    Fulco von Kranickteich
- 58    Riko von Sterz
- 59    Ealfred von Tommeltann
- 60    Basin von Richtwald
- 61    Wunnemine von Fadersberg
- 62    Hadomar von Hardingen
- 63    Joram von Sturmfels
- 64    Coletta von Hardingen
- 65    Firian Asralion Böcklin

[17](#) Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof (LE [23](#) / 34, [Schmerz 1](#))

[18](#) Ilaen Albenbluth (LE [18](#) / 36, [Schmerz 2](#), [Betäubung 1](#))

[19](#) Ondil Ferandir (LE [37](#) / 38)

[20](#) Callan Herlogan (LE [27](#) / 38, [Schmerz 1](#))

[21](#) **Belthara ni Bennain** (LE [31](#) / 32, [Betäubung 1](#))

[22](#) Thankred von Trollporz (LE [7](#) / 34, [Schmerz 3](#), [Betäubung 2](#))

[23](#) Rondragon von Spiegelberg (LE [21](#) / 36, [Schmerz 1](#), [Betäubung 1](#))

Ealfred von Tommeltann (LE [30](#) / 36, [Betäubung 1](#))

Bragon Fenwasian (LE [28](#) / 32)

Riserion Ucurias Böcklin (LE [30](#) / 32, [Betäubung 1](#))

Lambrinus von Schweinsfold (LE [31](#) / 32)

Wunnemine von Fadersberg (LE [26](#) / 36, [Schmerz 1](#))

Riko von Sterz (LE [34](#) / 36, [Betäubung 1](#))

Firian Asralion Böcklin (LE [34](#) / 38, [Betäubung 2](#))

Ausfälle vor dem 2. Treffen

- Mardug Eryn: LE [25](#) / 34, [Schmerz 1](#), [Betäubung 3](#)

2. Treffen

Es treten 22 Streiter gegeneinander an.

[Springe zu Treffen](#)

Paarung	Erster Streiter	Zweiter Streiter
---------	-----------------	------------------

66    Riserion Ucurias Böcklin

<u>1</u>	Rondrian von Honigfeld (LE 22 / 36, Schmerz 1)	Yolande von Wolfshain (LE 30 / 32, Betäubung 1)
<u>2</u>	Rondric ui Granna (LE 23 / 36, Schmerz 1 , Betäubung 1)	Bragon Fenwasian (LE 28 / 32)
<u>3</u>	Vaydred ui Ahearn (LE 32 / 36, Betäubung 1)	Beryn Tibradan (LE 31 / 36, Betäubung 2)
<u>4</u>	Robart ui Brair (LE 21 / 36, Schmerz 1 , Betäubung 2)	Riserion Ucurias Böcklin (LE 30 / 32, Betäubung 1)
<u>5</u>	Brendan Aldewen (LE 36 / 36)	Sidhric ui Crannan (LE 27 / 36, Schmerz 1 , Betäubung 2)
<u>6</u>	Hadomar von Hardingen (LE 14 / 32, Schmerz 2 , Betäubung 2)	Coletta von Hardingen (LE 11 / 36, Schmerz 2 , Betäubung 1)
<u>7</u>	Aldec von Schweinsfold (LE 11 / 34, Schmerz 2 , Betäubung 3)	Ruadh ui Direach (LE 36 / 38, Betäubung 1)
<u>8</u>	Eckbert von Baernfarn (LE 28 / 38, Schmerz 1 , Betäubung 1)	Belthara ni Bennain (LE 30 / 32)
<u>9</u>	Ardan Jumian Galahan (LE 26 / 34, Schmerz 1 , Betäubung 1)	Ardan zu Naris (LE 17 / 38, Schmerz 2 , Betäubung 2)
<u>10</u>	Ealfred von Tommeltann (LE 16 / 36, Schmerz 2 , Betäubung 4)	Lambrinus von Schweinsfold (LE 27 / 32, Betäubung 1)
<u>11</u>	Riko von Sterz (LE 34 / 36)	Firian Asralion Böcklin (LE 25 / 38, Schmerz 1 , Betäubung 2)

3. Treffen

Es treten 11 Streiter gegeneinander an.

[Springe zu Treffen](#)

Paarung	Erster Streiter	Zweiter Streiter
1	Yolande von Wolfshain (LE 22 / 32, Schmerz 1, Betäubung 1)	Brendan Aldewen (LE 27 / 36, Schmerz 1)
2	Bragon Fenwasian (LE 13 / 32, Schmerz 2, Betäubung 2)	Riko von Sterz (LE 30 / 36, Betäubung 1)
3	Beryn Tibradan (LE 31 / 36, Betäubung 1)	Hadomar von Hardingen (LE 5 / 32, Schmerz 4, Betäubung 2)
4	Riserion Ucurias Böcklin (LE 30 / 32, Betäubung 1)	Belthara ni Bennain (LE 21 / 32, Schmerz 1, Betäubung 2)
5	Ruadh ui Direach (LE 36 / 38, Betäubung 1)	Idra Rondraige ni Llud (LE 26 / 34, Schmerz 1)
6	Ardan Jumian Galahan (LE 20 / 34, Schmerz 1, Betäubung 1)	Lambrinus von Schweinsfold (LE 27 / 32, Betäubung 1)

4. Treffen

Es treten 6 Streiter gegeneinander an.

[Springe zu Treffen](#)

Paarung	Erster Streiter	Zweiter Streiter
---------	-----------------	------------------

<u>1</u>	Brendan Aldewen (LE 27 / 36, Schmerz 1)	Riserion Ucurias Böcklin (LE 21 / 32, Schmerz 1, Betäubung 1)
<u>2</u>	Riko von Sterz (LE 27 / 36, Schmerz 1, Betäubung 1)	Ruadh ui Direach (LE 23 / 38, Schmerz 1, Betäubung 3)
<u>3</u>	Beryn Tibradan (LE 15 / 36, Schmerz 2, Betäubung 3)	Lambrinus von Schweinsfold (LE 16 / 32, Schmerz 2, Betäubung 2)

5. Treffen

Es treten 3 Streiter gegeneinander an.

[Springe zu Treffen](#)

Paarung	Erster Streiter	Zweiter Streiter
<u>1</u>	Brendan Aldewen (LE 15 / 36, Schmerz 2)	Riko von Sterz (LE 25 / 36, Schmerz 1, Betäubung 1)
<u>2</u>	Lambrinus von Schweinsfold (LE 6 / 32, Schmerz 3, Betäubung 3)	Idra Rondraige ni Llud (LE 20 / 34, Schmerz 1, Betäubung 1)

Wettkampf beendet

[Springe zur Siegerehrung](#)

Riko von Sterz hat den Wettbewerb gewonnen.

1. Treffen

[Springe zu Übersicht](#)

Aedan Raighillin und Rondrian von Honigfeld treten gegeneinander im Tjost an.

Runde 1

Aedan Raighillin

Aedan Raighillin trifft das Ziel mit der Lanze.

Rondrian von Honigfeld kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 2 auf **1 SP** mindern.

Der Treffer verursacht eine Betäubung, die für drei folgende Runden anhält (Reiten QS 3, Betäubung Stufe 1 erreicht).

Rondrian von Honigfeld kann sich im Sattel halten.

(Rondrian von Honigfeld: LE **35** / 36, **Betäubung 1**)

Rondrian von Honigfeld

Rondrian von Honigfeld trifft zielgenau mit der Lanze.

Aedan Raighillin kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **2 SP**.

Aedan Raighillin kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 6 SP.

(Aedan Raighillin: LE **28** / 36)

Ergebnis

Rondrian von Honigfeld hat den Lanzengang gewonnen.

Rondric ui Granna und Wulfwin von Tannengrund

treten gegeneinander im Tjost an.

Runde 1

Rondric ui Granna

Rondric ui Granna trifft das Ziel mit der Lanze.

Rondric ui Granna trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (14 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Wulfwin von Tannengrund kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 6 auf 3 SP mindern.

Wulfwin von Tannengrund kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 1 SP.

(Wulfwin von Tannengrund: LE 32 / 36)

Wulfwin von Tannengrund

Wulfwin von Tannengrund trifft das Ziel mit der Lanze.

Wulfwin von Tannengrund trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (14 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Rondric ui Granna kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 6 auf 3 SP mindern.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 0, Betäubung Stufe 1 erreicht).

Rondric ui Granna kann sich im Sattel halten.

(Rondric ui Granna: LE 33 / 36, Betäubung 1)

Ergebnis

Rondric ui Granna hat den Lanzengang gewonnen.

Vaydred ui Ahearn und Joram von Sturmfels treten

gegeneinander im Tjost an.

Runde 1

Vaydred ui Ahearn

Vaydred ui Ahearn trifft das Ziel mit der Lanze.

Vaydred ui Ahearn trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (11 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Joram von Sturmfels kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 3 auf **2 SP** mindern.

Joram von Sturmfels kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 4 SP.

(Joram von Sturmfels: LE **30** / 36)

Joram von Sturmfels

Joram von Sturmfels trifft das Ziel mit der Lanze.

Vaydred ui Ahearn kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 2 auf **1 SP** mindern.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die bis zum nächsten Treffen anhält (Reiten QS 2, Betäubung Stufe 1 erreicht).

Vaydred ui Ahearn kann sich im Sattel halten.

(Vaydred ui Ahearn: LE **35** / 36, **Betäubung 1**)

Ergebnis

Vaydred ui Ahearn hat den Lanzengang gewonnen.

Robart ui Brair und Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss treten gegeneinander im Tjost an.

Runde 1**Robart ui Brair**

Robart ui Brair trifft das Ziel mit der Lanze.

Hagrobald Guntwin vom Großen

Fluss kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **1 SP**.

Der Treffer verursacht eine kurze Benommenheit, die aber bis zur

folgenden Runde abflaut (Reiten QS 6, Betäubung Stufe bleibt 0).

Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss kann sich im Sattel halten.

(Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss: LE **37** / 38)

Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss

Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss trifft das Ziel mit der

Lanze.

Robart ui Brair kann den Lanzentreffer mit dem Schild

parieren und den Schaden von 1 auf **1 SP** mindern.

Der Treffer verursacht eine leichte Betäubung, die noch bis

zur folgenden Runde anhält (Reiten QS 4, Betäubung Stufe 1

erreicht).

Robart ui Brair kann sich im Sattel halten.

(Robart ui Brair: LE **35** / 36, **Betäubung 1**)

Runde 2**Robart ui Brair**

Robart ui Brair trifft das Ziel mit der Lanze.

Robart ui Brair trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze

bricht (11 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze

benötigt (3D). Hagrobald Guntwin vom Großen

Fluss kann den Lanzentreffer

Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss

Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss trifft das Ziel mit der

Lanze.

Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss trifft das Ziel mit so hoher

Wucht, das die Lanze bricht (11 TP). Für die nächste Runde wird

eine neue Lanze benötigt (3D). Robart ui Brair kann den

nicht parieren und erleidet **3 SP**. Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **3 SP**.
 Der Treffer verursacht eine leichte Betäubung, die für drei folgende Runden anhält (Reiten QS 3, leichte Betäubung, die noch bis zur folgenden Runde anhält (Reiten QS 4, Betäubung Stufe 1 erreicht).
 Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss kann sich im Sattel halten. Robart ui Brair kann sich im Sattel halten.

(Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss: LE **34** / 38, **Betäubung 1**)

(Robart ui Brair: LE **32** / 36, **Betäubung 1**)

Runde 3

Robart ui Brair

Robart ui Brair verfehlt das Ziel mit der Lanze.

Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss

Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss trifft das Ziel mit der Lanze.

Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss trifft das Ziel mit so hoher Wucht, dass die Lanze bricht (12 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Robart ui Brair kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **4 SP**.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 1, Betäubung Stufe 1 erreicht).

Robart ui Brair kann sich im Sattel halten.

(Hagrobald Guntwin vom
Großen Fluss: LE 34 / 38,
Betäubung 1)

(Robart ui Brair: LE 28 / 36,
Betäubung 1)

Runde 4

Robart ui Brair

Robart ui Brair trifft das Ziel mit
der Lanze.
Robart ui Brair trifft das Ziel mit
so hoher Wucht, das die Lanze
bricht (14 TP). Für die nächste
Runde wird eine neue Lanze
benötigt (3D).
Hagrobald Guntwin vom Großen
Fluss kann den Lanzentreffer
nicht parieren und erleidet 6 SP.
Hagrobald Guntwin vom Großen
Fluss kann sich nicht im Sattel
halten und wird vom
gegnerischen Angriff vom Pferd
gestoßen. Der Sturz führt zu 6
SP.

(Hagrobald Guntwin vom
Großen Fluss: LE 22 / 38,
Schmerz 1, Betäubung 1)

Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss

Hagrobald Guntwin vom Großen
Fluss trifft das Ziel mit der
Lanze.
Robart ui Brair kann den
Lanzentreffer nicht parieren und
erleidet 2 SP.
Der Treffer verursacht eine
störende Betäubung, die bis zum
nächsten Treffen anhält (Reiten
QS 2, Betäubung Stufe 2
erreicht).
Robart ui Brair kann sich im
Sattel halten.

(Robart ui Brair: LE 26 / 36,
Schmerz 1, Betäubung 2)

Ergebnis

Robart ui Brair hat den Lanzengang gewonnen.

Brendan Aldewen und Fulco von Kranickteich treten gegeneinander im Tjost an.

Runde 1

Brendan Aldewen

Brendan Aldewen trifft das Ziel mit der Lanze.

Fulco von Kranickteich kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **2 SP**.

Fulco von Kranickteich kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 4 SP.

(Fulco von Kranickteich: LE **30** / 36)

Fulco von Kranickteich

Fulco von Kranickteich verfehlt das Ziel mit der Lanze.

(Brendan Aldewen: LE 36 / 36)

Ergebnis

Brendan Aldewen hat den Lanzengang gewonnen.

Aelgar ui Aerendain und Mardug Eryn treten gegeneinander im Tjost an.

Runde 1

Aelgar ui Aerendain

Mardug Eryn

Aelgar ui Aerendain trifft das Ziel mit der Lanze.
 Mardug Eryn kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 2 auf **1 SP** mindern.
 Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 1, Betäubung Stufe 1 erreicht).
 Mardug Eryn kann sich im Sattel halten.

(Mardug Eryn: LE **33** / 34,
 Betäubung 1)

Mardug Eryn verfehlt das Ziel mit der Lanze.

(Aelgar ui Aerendain: LE 36 / 36)

Runde 2

Aelgar ui Aerendain

Aelgar ui Aerendain trifft zielgenau mit der Lanze. Der Schlag trifft mit hoher Wucht. Aelgar ui Aerendain trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (20 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).
 Mardug Eryn kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 12 auf **6 SP** mindern.
 Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 0, Betäubung Stufe 2

Mardug Eryn

Mardug Eryn trifft das Ziel mit der Lanze.
 Aelgar ui Aerendain kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **2 SP**.
 Der Treffer verursacht eine Betäubung, die für drei folgende Runden anhält (Reiten QS 3, Betäubung Stufe 1 erreicht).
 Aelgar ui Aerendain kann sich im Sattel halten.

erreicht).

Mardug Eryn kann sich im Sattel halten.

(Mardug Eryn: LE 27 / 34, Betäubung 2)

(Aelgar ui Aerendain: LE 34 / 36, Betäubung 1)

Runde 3

Aelgar ui Aerendain

Aelgar ui Aerendain verfehlt das Ziel mit der Lanze.

(Mardug Eryn: LE 27 / 34, Betäubung 2)

Mardug Eryn

Mardug Eryn trifft das Ziel mit der Lanze.

Aelgar ui Aerendain kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet 2 SP.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die bis zum nächsten Treffen anhält (Reiten QS 2, Betäubung Stufe 2 erreicht).

Aelgar ui Aerendain kann sich im Sattel halten.

(Aelgar ui Aerendain: LE 32 / 36, Betäubung 2)

Runde 4

Aelgar ui Aerendain

Aelgar ui Aerendain trifft das Ziel mit der Lanze.

Aelgar ui Aerendain trifft das Ziel mit so hoher Wucht, dass die Lanze bricht (11 TP). Für die nächste Runde wird eine neue

Mardug Eryn

Mardug Eryn trifft das Ziel mit der Lanze.

Mardug Eryn trifft das Ziel mit so hoher Wucht, dass die Lanze bricht (12 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze

Lanze benötigt (3D).
Mardug Eryn kann den
Lanzentreffer mit dem Schild
parieren und den Schaden von 3
auf **2 SP** mindern.

Der Treffer verursacht eine
störende Betäubung, die bis zum
nächsten Treffen anhält (Reiten
QS 2, Betäubung Stufe 3
erreicht).

Mardug Eryn kann sich im Sattel
halten.

(Mardug Eryn: LE **25** / 34,
Schmerz 1, Betäubung 3)

benötigt (3D).

Aelgar ui Aerendain kann den
Lanzentreffer nicht parieren und
erleidet **4 SP**.

Aelgar ui Aerendain kann sich
nicht im Sattel halten und wird
vom gegnerischen Angriff vom
Pferd gestoßen. Der Sturz führt
zu 7 SP.

(Aelgar ui Aerendain: LE **21** /
36, **Schmerz 1, Betäubung 2**)

Ergebnis

Mardug Eryn hat den Lanzengang gewonnen.

Wulfric Rondwyn ui Riunad und Hadomar von Hardingen treten gegeneinander im Tjost an.

Runde 1

Wulfric Rondwyn ui Riunad

Wulfric Rondwyn ui Riunad
trifft zielgenau mit der Lanze.
Der Schlag trifft mit hoher
Wucht.

Wulfric Rondwyn ui Riunad
trifft das Ziel mit so hoher

Hadomar von Hardingen

Hadomar von Hardingen trifft
das Ziel mit der Lanze.

Hadomar von Hardingen trifft
das Ziel mit so hoher Wucht, das
die Lanze bricht (12 TP). Für die
nächste Runde wird eine neue

Wucht, das die Lanze bricht (20 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D). Hadomar von Hardingen kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **12 SP**. Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 0, Betäubung Stufe 1 erreicht). Hadomar von Hardingen kann sich im Sattel halten.

(Hadamar von Hardingen: LE **20** (Wulfric Rondwyn ui Riunad: / 32, **Schmerz 1**, **Betäubung 1**) LE **32** / 38)

Ergebnis

Hadamar von Hardingen hat den Lanzengang gewonnen.

Yofenia von Lanzentann und Yolande von Wolfshain treten gegeneinander im Tjost an.

Runde 1

Yofenia von Lanzentann

Yofenia von Lanzentann verfehlt das Ziel mit der Lanze, patzt beim Angriff übel und stürzt vom Pferd.

Yolande von Wolfshain

Yolande von Wolfshain trifft das Ziel mit der Lanze. Yolande von Wolfshain trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (12 TP). Für die

nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).
Yofenia von Lanzentann kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **4 SP**.
Yofenia von Lanzentann stürzt als Ergebnis der vorherigen Aktion vom Pferd.

(Yolande von Wolfshain: LE 32 / (Yofenia von Lanzentann: LE **30**
32) / 34)

Ergebnis

Yolande von Wolfshain hat den Lanzengang gewonnen.

Aldrik ui Skardh und Aldec von Schweinsfold treten gegeneinander im Tjost an.

Runde 1

Aldrik ui Skardh

Aldrik ui Skardh verfehlt das Ziel mit der Lanze.

Aldec von Schweinsfold

Aldec von Schweinsfold trifft das Ziel mit der Lanze.
Aldrik ui Skardh kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **1 SP**.
Der Treffer verursacht eine Betäubung, die für drei folgende Runden anhält (Reiten QS 3, Betäubung Stufe 1 erreicht).
Aldrik ui Skardh kann sich im

Sattel halten.

(Aldec von Schweinsfold: LE 34 / 34) (Aldrik ui Skardh: LE 35 / 36, **Betäubung 1**)

Runde 2

Aldrik ui Skardh

Aldrik ui Skardh trifft das Ziel mit der Lanze.

Aldec von Schweinsfold kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **1 SP**.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 1, Betäubung Stufe 1 erreicht).

Aldec von Schweinsfold kann sich im Sattel halten.

(Aldec von Schweinsfold: LE 33 / 34, **Betäubung 1**)

Aldec von Schweinsfold

Aldec von Schweinsfold trifft das Ziel mit der Lanze.

Aldec von Schweinsfold trifft das Ziel mit so hoher Wucht, dass die Lanze bricht (13 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Aldrik ui Skardh kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **5 SP**.

Aldrik ui Skardh kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 5 SP.

(Aldrik ui Skardh: LE 25 / 36, **Schmerz 1, Betäubung 1**)

Ergebnis

Aldec von Schweinsfold hat den Lanzengang gewonnen.

Brandred Albarung und Eckbert von Baernfarn

treten gegeneinander im Tjost an.

Runde 1

Brandred Albarung

Brandred Albarung trifft das Ziel mit der Lanze.

Eckbert von Baernfarn kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **2 SP**.

Der Treffer verursacht eine leichte Betäubung, die noch bis zur folgenden Runde anhält (Reiten QS 4, Betäubung Stufe 1 erreicht).

Eckbert von Baernfarn kann sich im Sattel halten.

(Eckbert von Baernfarn: LE **36** / 38, **Betäubung 1**)

Eckbert von Baernfarn

Eckbert von Baernfarn trifft das Ziel mit der Lanze.

Eckbert von Baernfarn trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (13 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Brandred Albarung kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 5 auf **3 SP** mindern.

Brandred Albarung kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 9 SP.

(Brandred Albarung: LE **22** / 34, **Schmerz 1**)

Ergebnis

Eckbert von Baernfarn hat den Lanzengang gewonnen.

Hakon Fingorn und Coletta von Hardingen treten gegeneinander im Tjost an.

Runde 1

Hakon Fingorn

Hakon Fingorn trifft zielgenau mit der Lanze. Der Schlag trifft mit hoher Wucht.

Hakon Fingorn trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (24 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Coletta von Hardingen kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **16 SP**.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 0, Betäubung Stufe 1 erreicht).

Coletta von Hardingen kann sich im Sattel halten.

(Coletta von Hardingen: LE **20** / 36, **Schmerz 1**, **Betäubung 1**)

Coletta von Hardingen

Coletta von Hardingen trifft das Ziel mit der Lanze.

Coletta von Hardingen trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (13 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Hakon Fingorn kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **5 SP**.

Hakon Fingorn kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu **6 SP**.

Ergebnis

Coletta von Hardingen hat den Lanzengang gewonnen.

Efferdan vom Kleinen Hain und Ardan Jumian Galahan treten gegeneinander im Tjost an.

Runde 1**Efferdan vom Kleinen Hain Ardan Jumian Galahan**

Efferdan vom Kleinen Hain trifft das Ziel mit der Lanze.	Ardan Jumian Galahan trifft das Ziel mit der Lanze.
Ardan Jumian Galahan kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 2 auf 1 SP mindern.	Ardan Jumian Galahan trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (11 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).
Der Treffer verursacht eine Betäubung, die für drei folgende Runden anhält (Reiten QS 3, Betäubung Stufe 1 erreicht).	Efferdan vom Kleinen Hain kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet 3 SP .
Ardan Jumian Galahan kann sich im Sattel halten.	Efferdan vom Kleinen Hain kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 5 SP.

(Ardan Jumian Galahan: LE 33 / 34, Betäubung 1)	(Efferdan vom Kleinen Hain: LE 28 / 36)
--	--

Ergebnis

Ardan Jumian Galahan hat den Lanzengang gewonnen.

Ardan Baryll und Beryn Tibradan treten gegeneinander im Tjost an.**Runde 1**

Ardan Baryll

Ardan Baryll trifft das Ziel mit der Lanze.

Ardan Baryll trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (14 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Beryn Tibradan kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 6 auf **3 SP** mindern.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 0, Betäubung Stufe 1 erreicht).

Beryn Tibradan kann sich im Sattel halten.

(Beryn Tibradan: LE **33** / 36, **Betäubung 1**)

Runde 2**Ardan Baryll**

Ardan Baryll verfehlt das Ziel mit der Lanze.

Beryn Tibradan

Beryn Tibradan trifft das Ziel mit der Lanze.

Ardan Baryll kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **1 SP**.

Der Treffer verursacht eine Betäubung, die für drei folgende Runden anhält (Reiten QS 3, Betäubung Stufe 1 erreicht).

Ardan Baryll kann sich im Sattel halten.

(Ardan Baryll: LE **37** / 38, **Betäubung 1**)

Beryn Tibradan

Beryn Tibradan trifft das Ziel mit der Lanze.

Beryn Tibradan trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (14 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Ardan Baryll kann den Lanzentreffer nicht parieren und

erleidet **6 SP**.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 0, Betäubung Stufe 2 erreicht).

Ardan Baryll kann sich im Sattel halten.

(Beryn Tibradan: LE **33** / 36, **Betäubung 1**)

(Ardan Baryll: LE **31** / 38, **Betäubung 2**)

Runde 3

Ardan Baryll

Ardan Baryll trifft das Ziel mit der Lanze.

Beryn Tibradan kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **2 SP**.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die bis zum nächsten Treffen anhält (Reiten QS 2, Betäubung Stufe 2 erreicht).

Beryn Tibradan kann sich im Sattel halten.

(Beryn Tibradan: LE **31** / 36, **Betäubung 2**)

Beryn Tibradan

Beryn Tibradan verfehlt das Ziel mit der Lanze.

(Ardan Baryll: LE **31** / 38, **Betäubung 2**)

Runde 4

Ardan Baryll

Beryn Tibradan

Ardan Baryll verfehlt das Ziel mit der Lanze.

Beryn Tibradan trifft zielgenau mit der Lanze. Der Schlag trifft mit hoher Wucht.

Beryn Tibradan trifft das Ziel mit so hoher Wucht, dass die Lanze bricht (28 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Ardan Baryll kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **20 SP**.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 0, Betäubung Stufe 2 erreicht).

Ardan Baryll kann sich im Sattel halten.

(Beryn Tibradan: LE **31** / 36, **Betäubung 2**)

(Ardan Baryll: LE **11** / 38, **Schmerz 2, Betäubung 2**)

Runde 5

Ardan Baryll

Ardan Baryll verfehlt das Ziel mit der Lanze.

Beryn Tibradan

Beryn Tibradan trifft das Ziel mit der Lanze.

Beryn Tibradan trifft das Ziel mit so hoher Wucht, dass die Lanze bricht (12 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Ardan Baryll kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **4 SP**.

Ardan Baryll kann sich nicht im

Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 9 SP.

(Beryn Tibradan: LE **31** / 36, **Betäubung 2**)

(Ardan Baryll: LE **-2** / 38, **Schmerz 4, Betäubung 2**)

Ergebnis

Beryn Tibradan hat den Lanzengang gewonnen.

Ardan zu Naris und Hjalbin Reochaid Helman treten gegeneinander im Tjost an.

Runde 1

Ardan zu Naris

Hjalbin Reochaid Helman

Ardan zu Naris trifft das Ziel mit der Lanze.

Hjalbin Reochaid Helman verfehlt das Ziel mit der Lanze.

Ardan zu Naris trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (14 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Hjalbin Reochaid Helman kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **6 SP**.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 0, Betäubung Stufe 1

erreicht).

Hjalbin Reochaid Helman kann sich im Sattel halten.

(Hjalbin Reochaid Helman: LE 28 / 34, **Betäubung 1**) (Ardan zu Naris: LE 38 / 38)

Runde 2

Ardan zu Naris

Ardan zu Naris trifft zielgenau mit der Lanze. Der Schlag trifft mit hoher Wucht.

Ardan zu Naris trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (18 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Hjalbin Reochaid Helman kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **10 SP**.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 0, Betäubung Stufe 2 erreicht).

Hjalbin Reochaid Helman kann sich im Sattel halten.

(Hjalbin Reochaid Helman: LE 18 / 34, **Schmerz 1**, **Betäubung 2**) (Ardan zu Naris: LE 38 / 38)

Runde 3

Ardan zu Naris

Ardan zu Naris trifft das Ziel mit der Lanze.

Ardan zu Naris trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (12 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Hjalbin Reochaid Helman kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **4 SP**.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 1, Betäubung Stufe 3 erreicht).

Hjalbin Reochaid Helman kann sich im Sattel halten.

(Hjalbin Reochaid Helman: LE **14** / 34, **Schmerz 2**, **Betäubung 3**)

Runde 4**Ardan zu Naris**

Ardan zu Naris trifft das Ziel mit der Lanze.

Hjalbin Reochaid Helman kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **1 SP**.

Der Treffer verursacht eine leichte Betäubung, die noch bis zur folgenden Runde anhält (Reiten QS 4, Betäubung Stufe 4

Hjalbin Reochaid Helman

Hjalbin Reochaid Helman trifft das Ziel mit der Lanze.

Ardan zu Naris kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **1 SP**.

Der Treffer verursacht eine Betäubung, die für drei folgende Runden anhält (Reiten QS 3, Betäubung Stufe 1 erreicht).

Ardan zu Naris kann sich im Sattel halten.

(Ardan zu Naris: LE **37** / 38, **Betäubung 1**)

Hjalbin Reochaid Helman

Hjalbin Reochaid Helman verfehlt das Ziel mit der Lanze.

erreicht).

Hjalbin Reochaid Helman ist durch den Treffer schwer benommen und kann sich kaum noch auf dem Pferd halten.

Hjalbin Reochaid Helman muss aufgeben.

(Hjalbin Reochaid Helman: LE 13 / 34, Schmerz 2, Betäubung 4) (Ardan zu Naris: LE 37 / 38, Betäubung 1)

Ergebnis

Hjalbin Reochaid Helman ist schwer benommen und kann sich nicht mehr auf dem Pferd halten. Die Teilnahme an weiteren Lanzengängen ist nicht mehr möglich.

Ardan zu Naris hat den Lanzengang gewonnen.

Ruadh ui Direach und Reto Gerbald Helman treten gegeneinander im Tjost an.

Runde 1

Ruadh ui Direach

Ruadh ui Direach trifft das Ziel mit der Lanze.

Ruadh ui Direach trifft das Ziel mit so hoher Wucht, dass die Lanze bricht (11 TP). Für die nächste Runde wird eine neue

Reto Gerbald Helman

Reto Gerbald Helman verfehlt das Ziel mit der Lanze.

Lanze benötigt (3D).
 Reto Gerbald Helman kann den
 Lanzentreffer mit dem Schild
 parieren und den Schaden von 3
 auf **2 SP** mindern.

Reto Gerbald Helman kann sich
 nicht im Sattel halten und wird
 vom gegnerischen Angriff vom
 Pferd gestoßen. Der Sturz führt
 zu 5 SP.

(Reto Gerbald Helman: LE **27** /
 34) (Ruadh ui Direach: LE 38 / 38)

Ergebnis

Ruadh ui Direach hat den Lanzengang gewonnen.

Sidhric ui Crannan und Basin von Richtwald treten gegeneinander im Tjost an.

Runde 1

Sidhric ui Crannan

Sidhric ui Crannan trifft das Ziel
 mit der Lanze.
 Sidhric ui Crannan trifft das Ziel
 mit so hoher Wucht, das die
 Lanze bricht (11 TP). Für die
 nächste Runde wird eine neue
 Lanze benötigt (3D).
 Basin von Richtwald kann den

Basin von Richtwald

Basin von Richtwald trifft das
 Ziel mit der Lanze.
 Sidhric ui Crannan kann den
 Lanzentreffer mit dem Schild
 parieren und den Schaden von 1
 auf **1 SP** mindern.
 Der Treffer verursacht eine
 störende Betäubung, die bis zum

Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **3 SP**.

Basin von Richtwald kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 5 SP.

(Basin von Richtwald: LE **26** / 34, **Schmerz 1**)

nächsten Treffen anhält (Reiten QS 2, Betäubung Stufe 1 erreicht).

Sidhric ui Crannan kann sich im Sattel halten.

(Sidhric ui Crannan: LE **35** / 36, **Betäubung 1**)

Ergebnis

Sidhric ui Crannan hat den Lanzengang gewonnen.

Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof und Ealfred von Tommeltann treten gegeneinander im Tjost an.

Runde 1

Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof

Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof trifft das Ziel mit der Lanze.

Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (14 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Ealfred von Tommeltann kann

Ealfred von Tommeltann

Ealfred von Tommeltann trifft das Ziel mit der Lanze.

Ealfred von Tommeltann trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (13 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof kann den

Lanzentreffer nicht parieren und

den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **6 SP**.
 Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 0, Betäubung Stufe 1 erreicht).
 Ealfred von Tommeltann kann sich im Sattel halten.

(Ealfred von Tommeltann: LE **30** / 36, **Betäubung 1**)
 Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu **6 SP**.
 (Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof: LE **23** / 34, **Schmerz 1**)

Ergebnis

Ealfred von Tommeltann hat den Lanzengang gewonnen.

Ilaen Albenbluth und Bragon Fenwasian treten gegeneinander im Tjost an.

Runde 1

Ilaen Albenbluth

Ilaen Albenbluth trifft das Ziel mit der Lanze.
 Bragon Fenwasian kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **1 SP**.
 Der Treffer verursacht eine Betäubung, die für drei folgende Runden anhält (Reiten QS 3,

Bragon Fenwasian

Bragon Fenwasian trifft das Ziel mit der Lanze.
 Ilaen Albenbluth kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **2 SP**.
 Der Treffer verursacht eine leichte Betäubung, die noch bis zur folgenden Runde anhält

Betäubung Stufe 1 erreicht).
Bragon Fenwasian kann sich im
Sattel halten.

(Bragon Fenwasian: LE 31 / 32,
Betäubung 1)

(Reiten QS 4, Betäubung Stufe 1
erreicht).
Ilaen Albenbluth kann sich im
Sattel halten.

(Ilaen Albenbluth: LE 34 / 36,
Betäubung 1)

Runde 2

Ilaen Albenbluth

Ilaen Albenbluth verfehlt das
Ziel mit der Lanze.

(Bragon Fenwasian: LE 31 / 32,
Betäubung 1)

Bragon Fenwasian

Bragon Fenwasian trifft das Ziel
mit der Lanze.

Bragon Fenwasian trifft das Ziel
mit so hoher Wucht, das die
Lanze bricht (14 TP). Für die
nächste Runde wird eine neue
Lanze benötigt (3D).

Ilaen Albenbluth kann den
Lanzentreffer nicht parieren und
erleidet 6 SP.

Der Treffer verursacht eine
störende Betäubung, die für den
Rest des Wettbewerbs anhält
(Reiten QS 0, Betäubung Stufe 1
erreicht).

Ilaen Albenbluth kann sich im
Sattel halten.

(Ilaen Albenbluth: LE 28 / 36,
Betäubung 1)

Runde 3

Ilaen Albenbluth

Bragon Fenwasian

Ilaen Albenbluth trifft das Ziel mit der Lanze.

Ilaen Albenbluth trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (11 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Bragon Fenwasian kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **3 SP**.

Der Treffer verursacht eine kurze Benommenheit, die aber bis zur folgenden Runde abflaut (Reiten QS 5, Betäubung Stufe bleibt 1).

Bragon Fenwasian kann sich im Sattel halten.

(Bragon Fenwasian: LE **28** / 32, **Betäubung 1**)

Bragon Fenwasian trifft das Ziel mit der Lanze.

Ilaen Albenbluth kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **2 SP**.

Der Treffer verursacht eine leichte Betäubung, die noch bis zur folgenden Runde anhält (Reiten QS 4, Betäubung Stufe 2 erreicht).

Ilaen Albenbluth kann sich im Sattel halten.

(Ilaen Albenbluth: LE **26** / 36, **Schmerz 1, Betäubung 2**)

Runde 4

Ilaen Albenbluth

Ilaen Albenbluth verfehlt das Ziel mit der Lanze.

Bragon Fenwasian

Bragon Fenwasian trifft das Ziel mit der Lanze.

Bragon Fenwasian trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (11 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Ilaen Albenbluth kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **3 SP**.

Der Treffer verursacht eine leichte Betäubung, die noch bis zur folgenden Runde anhält

(Reiten QS 4, Betäubung Stufe 2 erreicht).

Ilaen Albenbluth kann sich im Sattel halten.

(Bragon Fenwasian: LE 28 / 32) (Ilaen Albenbluth: LE 23 / 36, Schmerz 1, Betäubung 2)

Runde 5

Ilaen Albenbluth

Ilaen Albenbluth verfehlt das Ziel mit der Lanze.

Bragon Fenwasian

Bragon Fenwasian trifft das Ziel mit der Lanze.

Bragon Fenwasian trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (12 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Ilaen Albenbluth kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet 4 SP.

Ilaen Albenbluth kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 1 SP.

(Bragon Fenwasian: LE 28 / 32) (Ilaen Albenbluth: LE 18 / 36, Schmerz 2, Betäubung 1)

Ergebnis

Bragon Fenwasian hat den Lanzengang gewonnen.

Ondil Ferandir und Riserion Ucurias Böcklin treten gegeneinander im Tjost an.

Runde 1

Ondil Ferandir

Ondil Ferandir trifft das Ziel mit der Lanze.

Riserion Ucurias Böcklin kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **2 SP**.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 1, Betäubung Stufe 1 erreicht).

Riserion Ucurias Böcklin kann sich im Sattel halten.

(Riserion Ucurias Böcklin: LE **30** / 32, **Betäubung 1**)

Riserion Ucurias Böcklin

Riserion Ucurias Böcklin verfehlt das Ziel mit der Lanze.

(Ondil Ferandir: LE 38 / 38)

Runde 2

Ondil Ferandir

Ondil Ferandir verfehlt das Ziel mit der Lanze, patzt beim Angriff übel und stürzt vom Pferd.

Riserion Ucurias Böcklin

Riserion Ucurias Böcklin trifft das Ziel mit der Lanze. Ondil Ferandir kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **1 SP**. Ondil Ferandir stürzt als Ergebnis der vorherigen Aktion vom Pferd.

(Riserion Ucurias Böcklin: LE
30 / 32, **Betäubung 1**)

(Ondil Ferandir: LE 37 / 38)

Ergebnis

Riserion Ucurias Böcklin hat den Lanzengang gewonnen.

Callan Herlogan und Lambrinus von Schweinsfold treten gegeneinander im Tjost an.

Runde 1

Callan Herlogan

Callan Herlogan trifft das Ziel
mit der Lanze.

Lambrinus von Schweinsfold
kann den Lanzentreffer mit dem
Schild parieren und den Schaden
von 2 auf **1 SP** mindern.

Der Treffer verursacht eine
leichte Betäubung, die noch bis
zur folgenden Runde anhält
(Reiten QS 4, Betäubung Stufe 1
erreicht).

Lambrinus von Schweinsfold
kann sich im Sattel halten.

(Lambrinus von Schweinsfold:
LE **31** / 32, **Betäubung 1**)

Lambrinus von Schweinsfold

Lambrinus von Schweinsfold
trifft das Ziel mit der Lanze.

Lambrinus von Schweinsfold
trifft das Ziel mit so hoher
Wucht, das die Lanze bricht (13
TP). Für die nächste Runde wird
eine neue Lanze benötigt (3D).

Callan Herlogan kann den
Lanzentreffer nicht parieren und
erleidet **5 SP**.

Callan Herlogan kann sich nicht
im Sattel halten und wird vom
gegnerischen Angriff vom Pferd
gestoßen. Der Sturz führt zu 6
SP.

(Callan Herlogan: LE **27** / 38,
Schmerz 1)

Ergebnis

Lambrinus von Schweinsfold hat den Lanzengang gewonnen.

Belthara ni Bennain und Wunnemine von Fadersberg treten gegeneinander im Tjost an.

Runde 1

Belthara ni Bennain

Belthara ni Bennain trifft das Ziel mit der Lanze.

Belthara ni Bennain trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (13 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Wunnemine von Fadersberg kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **5 SP**.

Wunnemine von Fadersberg kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 5 SP.

(Wunnemine von Fadersberg: LE **26** / 36, **Schmerz 1**)

Wunnemine von Fadersberg

Wunnemine von Fadersberg trifft das Ziel mit der Lanze.

Belthara ni Bennain kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **1 SP**.

Der Treffer verursacht eine Betäubung, die für drei folgende Runden anhält (Reiten QS 3, Betäubung Stufe 1 erreicht).

Belthara ni Bennain kann sich im Sattel halten.

(Belthara ni Bennain: LE **31** / 32, **Betäubung 1**)

Ergebnis

Belthara ni Bennain hat den Lanzengang gewonnen.

Thankred von Trollporz und Riko von Sterz treten

gegeneinander im Tjost an.

Runde 1

Thankred von Trollpforz

Thankred von Trollpforz trifft das Ziel mit der Lanze.
Riko von Sterz kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 1 auf **1 SP** mindern.
Der Treffer verursacht eine Betäubung, die für drei folgende Runden anhält (Reiten QS 3, Betäubung Stufe 1 erreicht).
Riko von Sterz kann sich im Sattel halten.

(Riko von Sterz: LE **35** / 36, **Betäubung 1**)

Riko von Sterz

Riko von Sterz trifft das Ziel mit der Lanze.
Riko von Sterz trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (14 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).
Thankred von Trollpforz kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **6 SP**.
Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 0, Betäubung Stufe 1 erreicht).
Thankred von Trollpforz kann sich im Sattel halten.

(Thankred von Trollpforz: LE **28** / 34, **Betäubung 1**)

Runde 2

Thankred von Trollpforz

Thankred von Trollpforz trifft das Ziel mit der Lanze.
Riko von Sterz kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 1 auf **1 SP** mindern.

Riko von Sterz

Riko von Sterz trifft zielgenau mit der Lanze. Der Schlag trifft mit hoher Wucht.
Riko von Sterz trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (24 TP). Für die nächste

Der Treffer verursacht eine Betäubung, die für drei folgende Runden anhält (Reiten QS 3, Betäubung Stufe 2 erreicht). Riko von Sterz kann sich im Sattel halten.

(Riko von Sterz: LE 34 / 36, Betäubung 2)

Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D). Thankred von Trollpforz kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet 16 SP. Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 0, Betäubung Stufe 2 erreicht). Thankred von Trollpforz kann sich im Sattel halten.

(Thankred von Trollpforz: LE 12 / 34, Schmerz 2, Betäubung 2)

Runde 3

Thankred von Trollpforz

Thankred von Trollpforz verfehlt das Ziel mit der Lanze.

(Riko von Sterz: LE 34 / 36, Betäubung 2)

Riko von Sterz

Riko von Sterz trifft das Ziel mit der Lanze.

Riko von Sterz trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (11 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Thankred von Trollpforz kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet 3 SP.

Thankred von Trollpforz kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 2 SP.

(Thankred von Trollpforz: LE 7 / 34, Schmerz 3, Betäubung 2)

Ergebnis

Riko von Sterz hat den Lanzengang gewonnen.

Rondragon von Spiegelberg und Firian Asralion Böcklin treten gegeneinander im Tjost an.

Runde 1

Rondragon von Spiegelberg

Firian Asralion Böcklin

Rondragon von Spiegelberg trifft das Ziel mit der Lanze.

Firian Asralion Böcklin kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **2 SP**.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 1, Betäubung Stufe 1 erreicht).

Firian Asralion Böcklin kann sich im Sattel halten.

(Firian Asralion Böcklin: LE **36** / 38, **Betäubung 1**)

Firian Asralion Böcklin trifft das Ziel mit der Lanze.

Firian Asralion Böcklin trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (14 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Rondragon von Spiegelberg kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 6 auf **3 SP** mindern.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 0, Betäubung Stufe 1 erreicht).

Rondragon von Spiegelberg kann sich im Sattel halten.

(Rondragon von Spiegelberg: LE **33** / 36, **Betäubung 1**)

Runde 2

Rondragon von Spiegelberg

Firian Asralion Böcklin

Rondragon von Spiegelberg trifft das Ziel mit der Lanze.

Firian Asralion Böcklin trifft das Ziel mit der Lanze.

Rondragon von Spiegelberg trifft das Ziel mit so hoher Wucht, dass die Lanze bricht (12 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Firian Asralion Böcklin trifft das Ziel mit so hoher Wucht, dass die Lanze bricht (13 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Firian Asralion Böcklin kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 4 auf **2 SP** mindern.

Rondragon von Spiegelberg kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 5 auf **3 SP** mindern.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 1, Betäubung Stufe 2 erreicht).

Rondragon von Spiegelberg kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 9 SP.

Firian Asralion Böcklin kann sich im Sattel halten.

(Firian Asralion Böcklin: LE **34** / 38, **Betäubung 2**)

(Rondragon von Spiegelberg: LE **21** / 36, **Schmerz 1**, **Betäubung 1**)

Ergebnis

Firian Asralion Böcklin hat den Lanzengang gewonnen.

2. Treffen

[Springe zu Übersicht](#)

Rondrian von Honigfeld und Yolande von Wolfshain treten gegeneinander im Tjost an.

Runde 1

Rondrian von Honigfeld

Rondrian von Honigfeld trifft das Ziel mit der Lanze.

Rondrian von Honigfeld trifft das Ziel mit so hoher Wucht, dass die Lanze bricht (12 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Yolande von Wolfshain kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 4 auf **2 SP** mindern.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die bis zum nächsten Treffen anhält (Reiten QS 2, Betäubung Stufe 1 erreicht).

Yolande von Wolfshain kann sich im Sattel halten.

(Yolande von Wolfshain: LE **30** / (Rondrian von Honigfeld: LE **35**
32, **Betäubung 1**) / 36)

Yolande von Wolfshain

Yolande von Wolfshain verfehlt das Ziel mit der Lanze.

Runde 2

Rondrian von Honigfeld**Yolande von Wolfshain**

Rondrian von Honigfeld verfehlt das Ziel mit der Lanze.

Yolande von Wolfshain trifft das Ziel mit der Lanze.

Yolande von Wolfshain trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (13 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Rondrian von Honigfeld kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 5 auf **3 SP** mindern.

Rondrian von Honigfeld kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 10 SP.

(Yolande von Wolfshain: LE **30** / (Rondrian von Honigfeld: LE **22**
32, **Betäubung** 1) / 36, **Schmerz** 1)

Ergebnis

Yolande von Wolfshain hat den Lanzengang gewonnen.

Rondric ui Granna und Bragon Fenwasian treten gegeneinander im Tjost an.**Runde 1****Rondric ui Granna****Bragon Fenwasian**

Rondric ui Granna verfehlt das Ziel mit der Lanze.

Bragon Fenwasian trifft das Ziel mit der Lanze.

Bragon Fenwasian trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (13 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Rondric ui Granna kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **5 SP**.

Rondric ui Granna kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 5 SP.

(Bragon Fenwasian: LE **28** / 32) (Rondric ui Granna: LE **23** / 36, **Schmerz 1, Betäubung 1**)

Ergebnis

Bragon Fenwasian hat den Lanzengang gewonnen.

Vaydred ui Ahearn und Beryn Tibradan treten gegeneinander im Tjost an.

Runde 1

Vaydred ui Ahearn

Vaydred ui Ahearn verfehlt das Ziel mit der Lanze, patzt beim Angriff übel und stürzt vom

Beryn Tibradan

Beryn Tibradan trifft das Ziel mit der Lanze.
Beryn Tibradan trifft das Ziel

Pferd.

mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (11 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Vaydred ui Ahearn kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **3 SP**.

Vaydred ui Ahearn stürzt als Ergebnis der vorherigen Aktion vom Pferd.

(Beryn Tibradan: LE **31** / 36, **Betäubung 2**)

(Vaydred ui Ahearn: LE **32** / 36, **Betäubung 1**)

Ergebnis

Beryn Tibradan hat den Lanzengang gewonnen.

Robart ui Brair und Riserion Ucurias Böcklin treten gegeneinander im Tjost an.

Runde 1

Robart ui Brair

Robart ui Brair verfehlt das Ziel mit der Lanze, patzt beim Angriff übel und stürzt vom Pferd.

Riserion Ucurias Böcklin

Riserion Ucurias Böcklin trifft das Ziel mit der Lanze. Riserion Ucurias Böcklin trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (13 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D). Robart ui Brair kann den

Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **5 SP**.

Robart ui Brair stürzt als Ergebnis der vorherigen Aktion vom Pferd.

(Riserion Ucurias Böcklin: LE **30** / 32, **Betäubung 1**)

(Robart ui Brair: LE **21** / 36, **Schmerz 1, Betäubung 2**)

Ergebnis

Riserion Ucurias Böcklin hat den Lanzengang gewonnen.

Brendan Aldewen und Sidhric ui Crannan treten gegeneinander im Tjost an.

Runde 1

Brendan Aldewen

Brendan Aldewen trifft das Ziel mit der Lanze.

Brendan Aldewen trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (11 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Sidhric ui Crannan kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 3 auf **2 SP** mindern.

Der Treffer verursacht eine Betäubung, die für drei folgende

Sidhric ui Crannan

Sidhric ui Crannan verfehlt das Ziel mit der Lanze.

Runden anhält (Reiten QS 3,
Betäubung Stufe 2 erreicht).
Sidhric ui Crannan kann sich im
Sattel halten.

(Sidhric ui Crannan: LE 33 / 36,
Betäubung 2) (Brendan Aldewen: LE 36 / 36)

Runde 2

Brendan Aldewen

Brendan Aldewen trifft das Ziel
mit der Lanze.

Brendan Aldewen trifft das Ziel
mit so hoher Wucht, das die
Lanze bricht (12 TP). Für die
nächste Runde wird eine neue
Lanze benötigt (3D).

Sidhric ui Crannan kann den
Lanzentreffer nicht parieren und
erleidet 4 SP.

Sidhric ui Crannan kann sich
nicht im Sattel halten und wird
vom gegnerischen Angriff vom
Pferd gestoßen. Der Sturz führt
zu 2 SP.

(Sidhric ui Crannan: LE 27 / 36,
Schmerz 1, Betäubung 2) (Brendan Aldewen: LE 36 / 36)

Sidhric ui Crannan

Sidhric ui Crannan verfehlt das
Ziel mit der Lanze.

Ergebnis

Brendan Aldewen hat den Lanzengang gewonnen.

Hadomar von Hardingen und Coletta von Hardingen treten gegeneinander im Tjost an.

Runde 1

Hadomar von Hardingen

Hadomar von Hardingen trifft das Ziel mit der Lanze.

Hadomar von Hardingen trifft das Ziel mit so hoher Wucht, dass die Lanze bricht (12 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Coletta von Hardingen kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 4 auf **2 SP** mindern.

Coletta von Hardingen kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 7 SP.

(Coletta von Hardingen: LE **11** / 36, **Schmerz 2**, **Betäubung 1**)

Coletta von Hardingen

Coletta von Hardingen trifft zielgenau mit der Lanze.

Coletta von Hardingen trifft das Ziel mit so hoher Wucht, dass die Lanze bricht (14 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Hadomar von Hardingen kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **6 SP**.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 0, Betäubung Stufe 2 erreicht).

Hadomar von Hardingen kann sich im Sattel halten.

(Hadomar von Hardingen: LE **14** / 32, **Schmerz 2**, **Betäubung 2**)

Ergebnis

Hadomar von Hardingen hat den Lanzengang gewonnen.

Aldec von Schweinsfold und Ruadh ui Direach treten gegeneinander im Tjost an.

Runde 1

Aldec von Schweinsfold

Aldec von Schweinsfold trifft zielgenau mit der Lanze. Ruadh ui Direach kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **1 SP**. Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die bis zum nächsten Treffen anhält (Reiten QS 2, Betäubung Stufe 1 erreicht). Ruadh ui Direach kann sich im Sattel halten.

(Ruadh ui Direach: LE **37** / 38, **Betäubung 1**)

Ruadh ui Direach

Ruadh ui Direach trifft das Ziel mit der Lanze. Ruadh ui Direach trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (14 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D). Aldec von Schweinsfold kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **6 SP**. Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 0, Betäubung Stufe 2 erreicht). Aldec von Schweinsfold kann sich im Sattel halten.

(Aldec von Schweinsfold: LE **27** / 34, **Betäubung 2**)

Runde 2

Aldec von Schweinsfold

Aldec von Schweinsfold verfehlt das Ziel mit der Lanze.

Ruadh ui Direach

Ruadh ui Direach trifft das Ziel mit der Lanze. Ruadh ui Direach trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (13 TP). Für die

nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).
 Aldec von Schweinsfold kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **5 SP**.
 Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 1, Betäubung Stufe 3 erreicht).
 Aldec von Schweinsfold kann sich im Sattel halten.

(Ruadh ui Direach: LE **37** / 38, **Betäubung 1**)

(Aldec von Schweinsfold: LE **22** / 34, **Schmerz 1, Betäubung 3**)

Runde 3

Aldec von Schweinsfold

Aldec von Schweinsfold trifft das Ziel mit der Lanze.
 Ruadh ui Direach kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 2 auf **1 SP** mindern.
 Der Treffer verursacht eine kurze Benommenheit, die aber bis zur folgenden Runde abflaut (Reiten QS 5, Betäubung Stufe bleibt 1).
 Ruadh ui Direach kann sich im Sattel halten.

(Ruadh ui Direach: LE **36** / 38, **Betäubung 1**)

Ruadh ui Direach

Ruadh ui Direach trifft das Ziel mit der Lanze.
 Ruadh ui Direach trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (12 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).
 Aldec von Schweinsfold kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **4 SP**.
 Aldec von Schweinsfold kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 7 SP.

(Aldec von Schweinsfold: LE **11** / 34, **Schmerz 2, Betäubung 3**)

Ergebnis

Ruadh ui Direach hat den Lanzengang gewonnen.

Eckbert von Baernfarn und Belthara ni Bennain treten gegeneinander im Tjost an.

Runde 1

Eckbert von Baernfarn

Eckbert von Baernfarn trifft das Ziel mit der Lanze.

Belthara ni Bennain kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 1 auf **1 SP** mindern.

Der Treffer verursacht eine leichte Betäubung, die noch bis zur folgenden Runde anhält (Reiten QS 4, Betäubung Stufe 1 erreicht).

Belthara ni Bennain kann sich im Sattel halten.

(Belthara ni Bennain: LE **30** / 32, **Betäubung 1**)

Belthara ni Bennain

Belthara ni Bennain trifft das Ziel mit der Lanze.

Belthara ni Bennain trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (14 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Eckbert von Baernfarn kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **6 SP**.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 0, Betäubung Stufe 1 erreicht).

Eckbert von Baernfarn kann sich im Sattel halten.

(Eckbert von Baernfarn: LE **30** / 38, **Betäubung 1**)

Runde 2

Eckbert von Baernfarn

Eckbert von Baernfarn verfehlt das Ziel mit der Lanze.

(Belthara ni Bennain: LE 30 / 32)

Belthara ni Bennain

Belthara ni Bennain trifft das Ziel mit der Lanze.
Belthara ni Bennain trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (11 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).
Eckbert von Baernfarn kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 3 auf 2 SP mindern.
Eckbert von Baernfarn kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen.

(Eckbert von Baernfarn: LE 28 / 38, Schmerz 1, Betäubung 1)

Ergebnis

Belthara ni Bennain hat den Lanzengang gewonnen.

Ardan Jumian Galahan und Ardan zu Naris treten gegeneinander im Tjost an.**Runde 1****Ardan Jumian Galahan****Ardan zu Naris**

Ardan Jumian Galahan trifft das Ziel mit der Lanze.

Ardan zu Naris kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 2 auf **1 SP** mindern.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die bis zum nächsten Treffen anhält (Reiten QS 2, Betäubung Stufe 1 erreicht).

Ardan zu Naris kann sich im Sattel halten.

(Ardan zu Naris: LE **36** / 38, **Betäubung 1**)

Ardan zu Naris trifft das Ziel mit der Lanze.

Ardan zu Naris trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (12 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Ardan Jumian Galahan kann den Lanzentreffer durch eine herausragende Parade ohne Schaden abwehren.

(Ardan Jumian Galahan: LE **33** / 34)

Runde 2

Ardan Jumian Galahan

Ardan Jumian Galahan trifft das Ziel mit der Lanze.

Ardan Jumian Galahan trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (14 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Ardan zu Naris kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **6 SP**.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 0, Betäubung Stufe 2 erreicht).

Ardan zu Naris kann sich im

Ardan zu Naris

Ardan zu Naris trifft das Ziel mit der Lanze.

Ardan zu Naris trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (14 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Ardan Jumian Galahan kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **6 SP**.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 0, Betäubung Stufe 1 erreicht).

Ardan Jumian Galahan kann sich

Sattel halten.

(Ardan zu Naris: LE 30 / 38,
Betäubung 2)

im Sattel halten.

(Ardan Jumian Galahan: LE 27 /
34, Betäubung 1)

Runde 3

Ardan Jumian Galahan

Ardan Jumian Galahan trifft das Ziel mit der Lanze.

Ardan Jumian Galahan trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (13 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Ardan zu Naris kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet 5 SP.

Ardan zu Naris kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 8 SP.

(Ardan zu Naris: LE 17 / 38,
Schmerz 2, Betäubung 2)

Ardan zu Naris

Ardan zu Naris trifft das Ziel mit der Lanze.

Ardan Jumian Galahan kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet 1 SP.

Der Treffer verursacht eine leichte Betäubung, die noch bis zur folgenden Runde anhält

(Reiten QS 4, Betäubung Stufe 2 erreicht).

Ardan Jumian Galahan kann sich im Sattel halten.

(Ardan Jumian Galahan: LE 26 /
34, Schmerz 1, Betäubung 2)

Ergebnis

Ardan Jumian Galahan hat den Lanzengang gewonnen.

Ealfred von Tommeltann und Lambrinus von

Schweinsfold treten gegeneinander im Tjost an.

Runde 1

Ealfred von Tommeltann

Ealfred von Tommeltann trifft das Ziel mit der Lanze.

Ealfred von Tommeltann trifft das Ziel mit so hoher Wucht, dass die Lanze bricht (12 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Lambrinus von Schweinsfold kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **4 SP**.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 1, Betäubung Stufe 1 erreicht).

Lambrinus von Schweinsfold kann sich im Sattel halten.

(Lambrinus von Schweinsfold: LE **27** / 32, **Betäubung 1**)

Lambrinus von Schweinsfold

Lambrinus von Schweinsfold trifft das Ziel mit der Lanze.

Lambrinus von Schweinsfold trifft das Ziel mit so hoher Wucht, dass die Lanze bricht (14 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Ealfred von Tommeltann kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **6 SP**.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 0, Betäubung Stufe 2 erreicht).

Ealfred von Tommeltann kann sich im Sattel halten.

(Ealfred von Tommeltann: LE **24** / 36, **Schmerz 1**, **Betäubung 2**)

Runde 2

Ealfred von Tommeltann

Ealfred von Tommeltann verfehlt das Ziel mit der Lanze.

Lambrinus von Schweinsfold

Lambrinus von Schweinsfold trifft das Ziel mit der Lanze.

Lambrinus von Schweinsfold trifft das Ziel mit so hoher Wucht, dass die Lanze bricht (13 TP). Für die nächste Runde wird

eine neue Lanze benötigt (3D).
Ealfred von Tommeltann kann
den Lanzentreffer nicht parieren
und erleidet **5 SP**.

Der Treffer verursacht eine
störende Betäubung, die bis zum
nächsten Treffen anhält (Reiten
QS 2, Betäubung Stufe 3
erreicht).

Ealfred von Tommeltann kann
sich im Sattel halten.

(Lambrinus von Schweinsfold:
LE **27** / 32, **Betäubung 1**)

(Ealfred von Tommeltann: LE **19**
/ 36, **Schmerz 1**, **Betäubung 3**)

Runde 3

Ealfred von Tommeltann

Ealfred von Tommeltann
verfehlt das Ziel mit der Lanze.

Lambrinus von Schweinsfold

Lambrinus von Schweinsfold
trifft das Ziel mit der Lanze.
Lambrinus von Schweinsfold
trifft das Ziel mit so hoher
Wucht, das die Lanze bricht (14
TP). Für die nächste Runde wird
eine neue Lanze benötigt (3D).
Ealfred von Tommeltann kann
den Lanzentreffer mit dem
Schild parieren und den Schaden
von 6 auf **3 SP** mindern.
Der Treffer verursacht eine
störende Betäubung, die für den
Rest des Wettbewerbs anhält
(Reiten QS 0, Betäubung Stufe 4
erreicht).
Ealfred von Tommeltann ist
durch den Treffer schwer

benommen und kann sich kaum noch auf dem Pferd halten. Ealfred von Tommeltann muss aufgeben.

(Lambrinus von Schweinsfold: LE 27 / 32, **Betäubung 1**) (Ealfred von Tommeltann: LE 16 / 36, **Schmerz 2, Betäubung 4**)

Ergebnis

Ealfred von Tommeltann ist schwer benommen und kann sich nicht mehr auf dem Pferd halten. Die Teilnahme an weiteren Lanzengängen ist nicht mehr möglich.

Lambrinus von Schweinsfold hat den Lanzengang gewonnen.

Riko von Sterz und Firian Asralion Böcklin treten gegeneinander im Tjost an.

Runde 1

Riko von Sterz

Riko von Sterz trifft das Ziel mit der Lanze.

Riko von Sterz trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (14 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Firian Asralion Böcklin kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden

Firian Asralion Böcklin

Firian Asralion Böcklin verfehlt das Ziel mit der Lanze.

von 6 auf **3 SP** mindern.
Firian Asralion Böcklin kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 6 SP.

(Firian Asralion Böcklin: LE **25** / 38, **Schmerz 1**, **Betäubung 2**) (Riko von Sterz: LE **34** / 36)

Ergebnis

Riko von Sterz hat den Lanzengang gewonnen.

3. Treffen

[Springe zu Übersicht](#)

Yolande von Wolfshain und Brendan Aldewen treten gegeneinander im Tjost an.

Runde 1

Yolande von Wolfshain

Yolande von Wolfshain verfehlt das Ziel mit der Lanze.

Brendan Aldewen

Brendan Aldewen trifft das Ziel mit der Lanze.
Yolande von Wolfshain kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 2

auf **1 SP** mindern.
Der Treffer verursacht eine kurze Benommenheit, die aber bis zur folgenden Runde abflaut (Reiten QS 6, Betäubung Stufe bleibt 1). Yolande von Wolfshain kann sich im Sattel halten.

(Brendan Aldewen: LE 36 / 36) (Yolande von Wolfshain: LE **29** / 32, **Betäubung 1**)

Runde 2

Yolande von Wolfshain

Yolande von Wolfshain trifft das Ziel mit der Lanze.

Yolande von Wolfshain trifft das Ziel mit so hoher Wucht, dass die Lanze bricht (11 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Brendan Aldewen kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **3 SP**.

Brendan Aldewen kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 6 SP.

(Brendan Aldewen: LE **27** / 36, **Schmerz 1**)

Brendan Aldewen

Brendan Aldewen trifft das Ziel mit der Lanze.

Brendan Aldewen trifft das Ziel mit so hoher Wucht, dass die Lanze bricht (11 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Yolande von Wolfshain kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **3 SP**.

Yolande von Wolfshain kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 4 SP.

(Yolande von Wolfshain: LE **22** / 32, **Schmerz 1**, **Betäubung 1**)

Ergebnis

Beide Streiter sind von den Pferden gestürzt.

Beide Streiter sind noch kampffähig, sie greifen zu Turnierschwertern und setzen das Duell zu Fuß fort.

Yolande von Wolfshain und Brendan Aldewen treten gegeneinander an.

Runde 1

Yolande von Wolfshain attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Brendan Aldewen pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 4 TP (LE 27 / 36, Schmerz 1).

Brendan Aldewen attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. Yolande von Wolfshain pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 2

Yolande von Wolfshain attackiert: Probe misslungen.

Brendan Aldewen attackiert: Probe misslungen. Patzer verhindert.

Runde 3

Yolande von Wolfshain attackiert: Bestätigter Patzer. Yolande von Wolfshain verliert die Waffe aus den Händen. Der Gegner erhält einen Siegpunkt.

Brendan Aldewen attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. Yolande von Wolfshain pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich

abgewehrt.

Runde 4

Yolande von Wolfshain attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche
Angriff.

Brendan Aldewen pariert: Kritischer Erfolg nicht bestätigt. Probe
normal gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Brendan Aldewen attackiert: Probe misslungen.

Runde 5

Yolande von Wolfshain attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche
Angriff.

Brendan Aldewen pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich
abgewehrt.

Brendan Aldewen attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Angriff.

Siegpunkte: 1

Yolande von Wolfshain pariert: Probe misslungen. Der Hieb des
Angriffers trifft und verursacht 2 TP (LE 22 / 32, Schmerz 1,
Betäubung 1).

Runde 6

Yolande von Wolfshain attackiert: Probe misslungen.

Brendan Aldewen attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Angriff.

Yolande von Wolfshain pariert: Kritischer Erfolg nicht bestätigt.
Probe normal gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 7

Yolande von Wolfshain attackiert: Probe misslungen.

Brendan Aldewen attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Yolande von Wolfshain pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE **22** / 32, **Schmerz 1**, **Betäubung 1**).

Runde 8

Yolande von Wolfshain attackiert: Probe misslungen.

Brendan Aldewen attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Yolande von Wolfshain pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE **22** / 32, **Schmerz 1**, **Betäubung 1**).

Runde 9

Yolande von Wolfshain attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Brendan Aldewen pariert: Kritischer Erfolg. Schlag erfolgreich abgewehrt. Herausragend pariert, Passierschlag folgt.

Brendan Aldewen: Hat einen Passierschlag ausgeführt, aber den Gegner nicht getroffen.

Brendan Aldewen attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Yolande von Wolfshain pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE **22** / 32, **Schmerz 1**,

Betäubung 1).

Runde 10

Yolande von Wolfshain attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Brendan Aldewen pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE **27** / 36, **Schmerz 1**).

Brendan Aldewen attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Yolande von Wolfshain pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE **22** / 32, **Schmerz 1**, **Betäubung 1**).

Yolande von Wolfshain hat **2 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 28 (LE **22** / 32, **Schmerz 1**, **Betäubung 1**).

Brendan Aldewen hat **5 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 10 (LE **27** / 36, **Schmerz 1**).

Brendan Aldewen hat den Kampf gewonnen.

Bragon Fenwasian und Riko von Sterz treten gegeneinander im Tjost an.

Runde 1

Bragon Fenwasian

Riko von Sterz

Bragon Fenwasian trifft das Ziel mit der Lanze.

Riko von Sterz trifft das Ziel mit der Lanze.

Riko von Sterz kann den Lanzentreffer nicht parieren und

Bragon Fenwasian kann den Lanzentreffer nicht parieren und

erleidet **2 SP**.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 1, Betäubung Stufe 1 erreicht).

Riko von Sterz kann sich im Sattel halten.

(Riko von Sterz: LE **32** / 36, **Betäubung 1**)

erleidet **1 SP**.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die bis zum nächsten Treffen anhält (Reiten QS 2, Betäubung Stufe 1 erreicht).

Bragon Fenwasian kann sich im Sattel halten.

(Bragon Fenwasian: LE **27** / 32, **Betäubung 1**)

Runde 2

Bragon Fenwasian

Bragon Fenwasian trifft das Ziel mit der Lanze.

Bragon Fenwasian trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (14 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Riko von Sterz kann den Lanzentreffer durch eine herausragende Parade ohne Schaden abwehren.

(Riko von Sterz: LE **32** / 36, **Betäubung 1**)

Riko von Sterz

Riko von Sterz trifft zielgenau mit der Lanze.

Riko von Sterz trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (11 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Bragon Fenwasian kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **3 SP**.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 1, Betäubung Stufe 2 erreicht).

Bragon Fenwasian kann sich im Sattel halten.

(Bragon Fenwasian: LE **24** / 32, **Schmerz 1, Betäubung 2**)

Runde 3

Bragon Fenwasian**Riko von Sterz**

Bragon Fenwasian trifft das Ziel mit der Lanze.

Riko von Sterz trifft das Ziel mit der Lanze.

Bragon Fenwasian trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (11 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Riko von Sterz trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (14 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Riko von Sterz kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 3 auf **2 SP** mindern.

Bragon Fenwasian kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **6 SP**.

Der Treffer verursacht eine kurze Benommenheit, die aber bis zur folgenden Runde abflaut (Reiten QS 5, Betäubung Stufe bleibt 1).

Bragon Fenwasian kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 5 SP.

Riko von Sterz kann sich im Sattel halten.

(Riko von Sterz: LE **30** / 36, **Betäubung 1**)

(Bragon Fenwasian: LE **13** / 32, **Schmerz 2, Betäubung 2**)

Ergebnis

Riko von Sterz hat den Lanzengang gewonnen.

Beryn Tibradan und Hadomar von Hardingen treten gegeneinander im Tjost an.

Runde 1

Beryn Tibradan

Beryn Tibradan trifft das Ziel mit der Lanze.

Beryn Tibradan trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (13 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Hadomar von Hardingen kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **5 SP**.

Hadomar von Hardingen kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 4 SP.

(Hadomar von Hardingen: LE **5** / (Beryn Tibradan: LE **31** / 36, 32, **Schmerz 4**, **Betäubung 2**) **Betäubung 1**)

Hadomar von Hardingen

Hadomar von Hardingen verfehlt das Ziel mit der Lanze.

Ergebnis

Beryn Tibradan hat den Lanzengang gewonnen.

Riserion Ucurias Böcklin und Belthara ni Bennain treten gegeneinander im Tjost an.**Runde 1****Riserion Ucurias Böcklin****Belthara ni Bennain**

Riserion Ucurias Böcklin trifft das Ziel mit der Lanze.

Riserion Ucurias Böcklin trifft das Ziel mit so hoher Wucht, dass die Lanze bricht (14 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Belthara ni Bennain kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **6 SP**.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 0, Betäubung Stufe 1 erreicht).

Belthara ni Bennain kann sich im Sattel halten.

(Belthara ni Bennain: LE **24** / 32, **Schmerz 1**, **Betäubung 1**)

Belthara ni Bennain verfehlt das Ziel mit der Lanze.

(Riserion Ucurias Böcklin: LE **30** / 32, **Betäubung 1**)

Runde 2

Riserion Ucurias Böcklin

Riserion Ucurias Böcklin trifft das Ziel mit der Lanze.

Riserion Ucurias Böcklin trifft das Ziel mit so hoher Wucht, dass die Lanze bricht (14 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Belthara ni Bennain kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 6 auf **3 SP** mindern.

Der Treffer verursacht eine

Belthara ni Bennain

Belthara ni Bennain verfehlt das Ziel mit der Lanze.

störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 0, Betäubung Stufe 2 erreicht).

Belthara ni Bennain kann sich im Sattel halten.

(Belthara ni Bennain: LE 21 / 32, Schmerz 1, Betäubung 2)

(Riserion Ucurias Böcklin: LE 30 / 32, Betäubung 1)

Runde 3

Riserion Ucurias Böcklin

Belthara ni Bennain

Riserion Ucurias Böcklin verfehlt das Ziel mit der Lanze.

Belthara ni Bennain verfehlt das Ziel mit der Lanze, patzt beim Angriff übel und stürzt vom Pferd.

(Belthara ni Bennain: LE 21 / 32, Schmerz 1, Betäubung 2)

(Riserion Ucurias Böcklin: LE 30 / 32, Betäubung 1)

Ergebnis

Riserion Ucurias Böcklin hat den Lanzengang gewonnen.

Ruadh ui Direach und Idra Rondraige ni Llund treten gegeneinander im Tjost an.

Runde 1

Ruadh ui Direach

Idra Rondraige ni Llund

Ruadh ui Direach verfehlt das Ziel mit der Lanze.

(Idra Rondraige ni Llud: LE 34 / 34)

Idra Rondraige ni Llud verfehlt das Ziel mit der Lanze.

(Ruadh ui Direach: LE 36 / 38, [Betäubung 1](#))

Runde 2

Ruadh ui Direach

Ruadh ui Direach trifft das Ziel mit der Lanze.

Ruadh ui Direach trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (12 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Idra Rondraige ni Llud kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **4 SP**.

Idra Rondraige ni Llud kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 4 SP.

(Idra Rondraige ni Llud: LE 26 / 34, [Schmerz 1](#))

Idra Rondraige ni Llud

Idra Rondraige ni Llud verfehlt das Ziel mit der Lanze.

(Ruadh ui Direach: LE 36 / 38, [Betäubung 1](#))

Ergebnis

Ruadh ui Direach hat den Lanzengang gewonnen.

Ardan Jumian Galahan und Lambrinus von Schweinsfold treten gegeneinander im Tjost an.

Runde 1

Ardan Jumian Galahan

Ardan Jumian Galahan verfehlt das Ziel mit der Lanze.

(Lambrinus von Schweinsfold:
LE 27 / 32, **Betäubung 1**)

Lambrinus von Schweinsfold

Lambrinus von Schweinsfold trifft das Ziel mit der Lanze. Lambrinus von Schweinsfold trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (11 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D). Ardan Jumian Galahan kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 3 auf **2 SP** mindern. Ardan Jumian Galahan kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 4 SP.

(Ardan Jumian Galahan: LE 20 / 34, **Schmerz 1, Betäubung 1**)

Ergebnis

Lambrinus von Schweinsfold hat den Lanzengang gewonnen.

4. Treffen

[Springe zu Übersicht](#)

Brendan Aldewen und Riserion Ucurias Böcklin treten gegeneinander im Tjost an.

Runde 1

Brendan Aldewen

Brendan Aldewen trifft das Ziel mit der Lanze.

Brendan Aldewen trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (13 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Riserion Ucurias Böcklin kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **5 SP**.

Riserion Ucurias Böcklin kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 4 SP.

(Riserion Ucurias Böcklin: LE **21** / 32, **Schmerz 1**, **Betäubung 1**)

Riserion Ucurias Böcklin

Riserion Ucurias Böcklin verfehlt das Ziel mit der Lanze.

(Brendan Aldewen: LE **27** / 36, **Schmerz 1**)

Ergebnis

Brendan Aldewen hat den Lanzengang gewonnen.

Riko von Sterz und Ruadh ui Direach treten gegeneinander im Tjost an.

Runde 1

Riko von Sterz

Riko von Sterz trifft das Ziel mit der Lanze.

Riko von Sterz trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (13 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Ruadh ui Direach kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **5 SP**.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 1, Betäubung Stufe 1 erreicht).

Ruadh ui Direach kann sich im Sattel halten.

(Ruadh ui Direach: LE **31** / 38, **Betäubung 1**)

Ruadh ui Direach

Ruadh ui Direach verfehlt das Ziel mit der Lanze.

(Riko von Sterz: LE **30** / 36, **Betäubung 1**)

Runde 2

Riko von Sterz

Riko von Sterz trifft das Ziel mit der Lanze.

Ruadh ui Direach kann den

Ruadh ui Direach

Ruadh ui Direach trifft das Ziel mit der Lanze.

Riko von Sterz kann den

Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **1 SP**.
Der Treffer verursacht eine Betäubung, die für drei folgende Runden anhält (Reiten QS 3, Betäubung Stufe 2 erreicht).
Ruadh ui Direach kann sich im Sattel halten.

(Ruadh ui Direach: LE **30** / 38, **Betäubung 2**)

Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 2 auf **1 SP** mindern.
Der Treffer verursacht eine Betäubung, die für drei folgende Runden anhält (Reiten QS 3, Betäubung Stufe 2 erreicht).
Riko von Sterz kann sich im Sattel halten.

(Riko von Sterz: LE **29** / 36, **Betäubung 2**)

Runde 3

Riko von Sterz

Riko von Sterz trifft das Ziel mit der Lanze.
Riko von Sterz trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (13 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).
Ruadh ui Direach kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **5 SP**.
Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die bis zum nächsten Treffen anhält (Reiten QS 2, Betäubung Stufe 3 erreicht).
Ruadh ui Direach kann sich im Sattel halten.

(Ruadh ui Direach: LE **25** / 38, **Schmerz 1, Betäubung 3**)

Ruadh ui Direach

Ruadh ui Direach trifft das Ziel mit der Lanze.
Ruadh ui Direach trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (12 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).
Riko von Sterz kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 4 auf **2 SP** mindern.
Der Treffer verursacht eine leichte Betäubung, die noch bis zur folgenden Runde anhält (Reiten QS 4, Betäubung Stufe 3 erreicht).
Riko von Sterz kann sich im Sattel halten.

(Riko von Sterz: LE **27** / 36, **Schmerz 1, Betäubung 3**)

Runde 4

Riko von Sterz

Riko von Sterz trifft das Ziel mit der Lanze.

Ruadh ui Direach kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **2 SP**.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die bis zum nächsten Treffen anhält (Reiten QS 2, Betäubung Stufe 4 erreicht).

Ruadh ui Direach ist durch den Treffer schwer benommen und kann sich kaum noch auf dem Pferd halten.

Ruadh ui Direach muss aufgeben.

(Ruadh ui Direach: LE **23** / 38, **Schmerz 1, Betäubung 4**)

Ruadh ui Direach

Ruadh ui Direach trifft das Ziel mit der Lanze.

Ruadh ui Direach trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (11 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Riko von Sterz kann den Lanzentreffer durch eine herausragende Parade ohne Schaden abwehren.

(Riko von Sterz: LE **27** / 36, **Schmerz 1, Betäubung 2**)

Ergebnis

Ruadh ui Direach ist schwer benommen und kann sich nicht mehr auf dem Pferd halten. Die Teilnahme an weiteren Lanzengängen ist nicht mehr möglich.

Riko von Sterz hat den Lanzengang gewonnen.

Beryn Tibradan und Lambrinus von Schweinsfold

treten gegeneinander im Tjost an.

Runde 1

Beryn Tibradan

Beryn Tibradan trifft zielgenau mit der Lanze.

Beryn Tibradan trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (11 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Lambrinus von Schweinsfold kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 3 auf **2 SP** mindern.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die bis zum nächsten Treffen anhält (Reiten QS 2, Betäubung Stufe 2 erreicht).

Lambrinus von Schweinsfold kann sich im Sattel halten.

(Lambrinus von Schweinsfold: LE **25** / 32, **Betäubung 2**)

Lambrinus von Schweinsfold

Lambrinus von Schweinsfold trifft das Ziel mit der Lanze.

Lambrinus von Schweinsfold trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (14 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Beryn Tibradan kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 6 auf **3 SP** mindern.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 0, Betäubung Stufe 2 erreicht).

Beryn Tibradan kann sich im Sattel halten.

(Beryn Tibradan: LE **28** / 36, **Betäubung 2**)

Runde 2

Beryn Tibradan

Beryn Tibradan verfehlt das Ziel mit der Lanze.

Lambrinus von Schweinsfold

Lambrinus von Schweinsfold trifft das Ziel mit der Lanze.

Lambrinus von Schweinsfold trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (14

TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D). Beryn Tibradan kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **6 SP**.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 0, Betäubung Stufe 3 erreicht).

Beryn Tibradan kann sich im Sattel halten.

(Lambrinus von Schweinsfold: LE **25** / 32, **Betäubung 2**)

(Beryn Tibradan: LE **22** / 36, **Schmerz 1, Betäubung 3**)

Runde 3

Beryn Tibradan

Beryn Tibradan trifft das Ziel mit der Lanze.

Beryn Tibradan trifft das Ziel mit so hoher Wucht, dass die Lanze bricht (14 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Lambrinus von Schweinsfold kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **6 SP**.

Lambrinus von Schweinsfold kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 3 SP.

(Lambrinus von Schweinsfold: LE **16** / 32, **Schmerz 2**,

Lambrinus von Schweinsfold

Lambrinus von Schweinsfold trifft das Ziel mit der Lanze.

Beryn Tibradan kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **2 SP**.

Beryn Tibradan kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 5 SP.

(Beryn Tibradan: LE **15** / 36, **Schmerz 2, Betäubung 3**)

Betäubung 2)

Ergebnis

Beide Streiter sind von den Pferden gestürzt.

Lambrinus von Schweinsfold ist bereit den Kampf zu Fuß weiterzuführen, aber Beryn Tibradan ist zu schwer verletzt und muss sich geschlagen geben.

5. Treffen

[Springe zu Übersicht](#)

Brendan Aldewen und Riko von Sterz treten gegeneinander im Tjost an.

Runde 1

Brendan Aldewen

Brendan Aldewen trifft das Ziel mit der Lanze.

Riko von Sterz kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 2 auf **1 SP** mindern.

Der Treffer verursacht eine leichte Betäubung, die noch bis zur folgenden Runde anhält (Reiten QS 4, Betäubung Stufe 2

Riko von Sterz

Riko von Sterz trifft das Ziel mit der Lanze.

Brendan Aldewen kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **1 SP**.

Der Treffer verursacht eine kurze Benommenheit, die aber bis zur folgenden Runde abflaut (Reiten QS 5, Betäubung Stufe bleibt 0).
Brendan Aldewen kann sich im

erreicht).

Riko von Sterz kann sich im Sattel halten.

(Riko von Sterz: LE 26 / 36, Schmerz 1, Betäubung 2)

Sattel halten.

(Brendan Aldewen: LE 26 / 36, Schmerz 1)

Runde 2

Brendan Aldewen

Brendan Aldewen trifft zielgenau mit der Lanze.

Riko von Sterz kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 2 auf 1 SP mindern.

Der Treffer verursacht eine kurze Benommenheit, die aber bis zur folgenden Runde abflaut (Reiten QS 5, Betäubung Stufe bleibt 1).

Riko von Sterz kann sich im Sattel halten.

(Riko von Sterz: LE 25 / 36, Schmerz 1, Betäubung 1)

Riko von Sterz

Riko von Sterz trifft das Ziel mit der Lanze.

Riko von Sterz trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (11 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Brendan Aldewen kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet 3 SP.

Brendan Aldewen kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 8 SP.

(Brendan Aldewen: LE 15 / 36, Schmerz 2)

Ergebnis

Riko von Sterz hat den Lanzengang gewonnen.

Lambrinus von Schweinsfold und Idra Rondraige ni Llud treten gegeneinander im Tjost an.

Runde 1

Lambrinus von Schweinsfold Idra Rondraige ni Llud

Lambrinus von Schweinsfold verfehlt das Ziel mit der Lanze.

Idra Rondraige ni Llud trifft das Ziel mit der Lanze.

Lambrinus von Schweinsfold kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 1 auf **1 SP** mindern.

Der Treffer verursacht eine Betäubung, die für drei folgende Runden anhält (Reiten QS 3, Betäubung Stufe 3 erreicht).

Lambrinus von Schweinsfold kann sich im Sattel halten.

(Idra Rondraige ni Llud: LE **26** / 34, **Schmerz 1**)

(Lambrinus von Schweinsfold: LE **15** / 32, **Schmerz 2**, **Betäubung 3**)

Runde 2

Lambrinus von Schweinsfold Idra Rondraige ni Llud

Lambrinus von Schweinsfold trifft zielgenau mit der Lanze.

Idra Rondraige ni Llud trifft das Ziel mit der Lanze.

Lambrinus von Schweinsfold trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (14 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Idra Rondraige ni Llud trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (14 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Idra Rondraige ni Llud kann den Lanzentreffer nicht parieren und

Lambrinus von Schweinsfold kann den Lanzentreffer mit dem

erleidet **6 SP**.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 0, Betäubung Stufe 1 erreicht).

Idra Rondraige ni Llund kann sich im Sattel halten.

(Idra Rondraige ni Llund: LE **20** / 34, **Schmerz 1**, **Betäubung 1**)

Schild parieren und den Schaden von 6 auf **3 SP** mindern.

Lambrinus von Schweinsfold kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 6 SP.

(Lambrinus von Schweinsfold: LE **6** / 32, **Schmerz 3**, **Betäubung 3**)

Ergebnis

Idra Rondraige ni Llund hat den Lanzengang gewonnen.

Wettkampf beendet

[Springe zu Übersicht](#)

[Riko von Sterz](#) hat den Wettbewerb gewonnen.