


Auf zur Turney!

v1.0.1
















 Wettkampf starten:

 Liste laden:  altenfaehr.json

Konfiguration:

Austragungsjahr 1045 BF
 Max. Siegpunkte 5
 TP Mod. Einhand 1
 TP Mod. Zweihand 3
 TP Mod. Tjost 8
 Bruchwert Einhand: 7
 Bruchwert Zweihand: 9
 Bruchwert Tjost: 11
 RS Handwaffen: 5
 RS Tjost: 8

Teilnehmerfeld:

- 1    Vaydred ui Ahearn
- 2    Ardan Raighillin
- 3    Cuanu ui Firnad
- 4    Ardan ui Seradh
- 5    Linai Sanin von Westpforte

Gruppenkämpfe mit Zweihandwaffen (1.0.1)

1. Treffen

Es treten 14 Streiter gegeneinander an.

[Springe zu Treffen](#)

Paarung	Erster Streiter	Zweiter Streiter
1	Vaydred ui Ahearn (LE 32 / 36)	Ingmar vom Greifenstein (LE 20 / 32, Schmerz 1)
2	Cuanu ui Firnad (LE 32 / 36)	Robart Sturmklinge von Havena (LE 33 / 36)
3	Linai Sanin von Westpforte (LE 32 / 38)	Eirne Baeringsgrund (LE 24 / 34, Schmerz 1)
4	Ruadh ui Direach (LE 28 / 38, Schmerz 1)	Marada Vardraigh (LE 26 / 34, Schmerz 1)

- 6    Ruadh ui Direach
- 7    Robart Sturmklinge von Havena
- 8    Ruan Stepahan
- 9    Efferdin ui Bennain
- 10    Belthara ni Bennain
- 11    Eirne Baeringsgrund
- 12    Marhada ni Bennain
- 13    Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss
- 14    Glenys ui Brynmor
- 15    Narwyn Nadh
- 16    Rondred Stepahan
- 17    Jarwyn ui Niamrod
- 18    Idra Rudraighe ni Llund
- 19    Marada Vardraigh
- 20    Ulfried von Schleiffenröchte
- 21    Ingmar vom Greifenstein
- 22    [Hjalbin Reochaid Helman](#)

5Ruan Stepahan (LE 26 / 34,
Schmerz 1)**Ulfried von Schleiffenröchte** (LE
29 / 34)6Hagrobald Guntwin vom Großen
Fluss (LE 27 / 36, Schmerz 1)**Glenys ui Brynmor** (LE 31 / 34)7**Rondred Stepahan** (LE 23 / 36,
Schmerz 1)Idra Rudraighe ni Llund (LE 29 /
34)

2. Treffen

Es treten 7 Streiter gegeneinander an.[Springe zu Treffen](#)

Paarung

Erster Streiter

Zweiter Streiter

1Vaydred ui Ahearn (LE 25 / 36,
Schmerz 1)**Rondred Stepahan** (LE 16 / 36,
Schmerz 2)2**Robart Sturmklinge von Havena**
(LE 27 / 36, Schmerz 1)Glenys ui Brynmor (LE 21 / 34,
Schmerz 1)3**Eirne Baeringsgrund** (LE 17 /
34, Schmerz 2)[Hjalbin Reochaid Helman](#) (LE 28 /
34)4Marada Vardraigh (LE 13 / 34,
Schmerz 2)**Ulfried von Schleiffenröchte** (LE
21 / 34, Schmerz 2)

3. Treffen

Es treten 4 Streiter gegeneinander an.

[Springe zu Treffen](#)

Paarung	Erster Streiter	Zweiter Streiter
<u>1</u>	Rondred Stepahan (LE 14 / 36, Schmerz 2)	Ulfried von Schleiffenröchte (LE 1 / 34, Schmerz 4)
<u>2</u>	Robart Sturmklinge von Havena (LE 23 / 36, Schmerz 1)	Eirne Baeringsgrund (LE 12 / 34, Schmerz 2)

4. Treffen

Es treten 2 Streiter gegeneinander an.

[Springe zu Treffen](#)

Paarung	Erster Streiter	Zweiter Streiter
<u>1</u>	Rondred Stepahan (LE 7 / 36, Schmerz 3)	Robart Sturmklinge von Havena (LE 16 / 36, Schmerz 2)

Wettkampf beendet

[Springe zur Siegerehrung](#)

Robart Sturmklinge von Havena hat den Wettbewerb gewonnen.

1. Treffen

[Springe zu Übersicht](#)

Vaydred ui Ahearn und Ingmar vom Greifenstein treten gegeneinander an.

Runde 1

Vaydred ui Ahearn attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ingmar vom Greifenstein pariert: Bestätigter Patzer. Ingmar vom Greifenstein bleibt mit der Waffe hängen (Modifikator -1 für eine Kampfrunde). Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE 32 / 32).

Ingmar vom Greifenstein attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Vaydred ui Ahearn pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 2

Vaydred ui Ahearn attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ingmar vom Greifenstein pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE 30 / 32).

Ingmar vom Greifenstein attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Vaydred ui Ahearn pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 3

Vaydred ui Ahearn attackiert: Probe misslungen.

Ingmar vom Greifenstein attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Vaydred ui Ahearn pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 9 TP (LE 32 / 36).

Runde 4

Vaydred ui Ahearn attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ingmar vom Greifenstein pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 8 TP (LE 27 / 32).

Ingmar vom Greifenstein attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Vaydred ui Ahearn pariert: Probe misslungen. Patzer verhindert. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 4 TP (LE 32 / 36).

Runde 5

Vaydred ui Ahearn attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Ingmar vom Greifenstein pariert: Kritischer Erfolg nicht bestätigt. Probe

normal gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Ingmar vom Greifenstein attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Vaydred ui Ahearn pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE **32** / 36).

Runde 6

Vaydred ui Ahearn attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ingmar vom Greifenstein pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **8 TP** (LE **24** / 32, **Schmerz 1**).

Ingmar vom Greifenstein attackiert: Probe misslungen.

Runde 7

Vaydred ui Ahearn attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ingmar vom Greifenstein pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **9 TP** (LE **20** / 32, **Schmerz 1**).

Vaydred ui Ahearn hat **5 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 17 (LE **32** / 36).

Ingmar vom Greifenstein hat **3 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 36 (LE **20** / 32, **Schmerz 1**).

Vaydred ui Ahearn hat den Kampf gewonnen.

Cuanu ui Firnad und Robart Sturmklinge von Havena treten gegeneinander an.

Runde 1

Cuanu ui Firnad attackiert: Kritischer Erfolg. Herausragende Attacke. Schlag trifft mit hoher Wucht.

Robart Sturmklinge von Havena pariert: Kritischer Erfolg nicht bestätigt. Probe normal gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Robart Sturmklinge von Havena attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Cuanu ui Firnad pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE 36 / 36).

Runde 2

Cuanu ui Firnad attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Robart Sturmklinge von Havena pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Robart Sturmklinge von Havena attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Cuanu ui Firnad pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE 35 / 36).

Runde 3

Cuanu ui Firnad attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Robart Sturmklänge von Havena pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Robart Sturmklänge von Havena attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Cuanu ui Firnad pariert: Probe misslungen. Patzer verhindert. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE **34** / 36).

Runde 4

Cuanu ui Firnad attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Robart Sturmklänge von Havena pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **8 TP** (LE **33** / 36).

Robart Sturmklänge von Havena attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Cuanu ui Firnad pariert: Kritischer Erfolg. Schlag erfolgreich abgewehrt. Herausragend pariert, Passierschlag folgt.

Cuanu ui Firnad: Hat einen Passierschlag ausgeführt, aber den Gegner nicht getroffen.

Runde 5

Cuanu ui Firnad attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Robart Sturmklänge von Havena pariert: Kritischer Erfolg nicht bestätigt. Probe normal gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Robart Sturmklänge von Havena attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche

Attacke. **Siegpunkte: 1**

Cuanu ui Firnad pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE **34** / 36).

Runde 6

Cuanu ui Firnad attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Robart Sturmklinge von Havena pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE **33** / 36).

Robart Sturmklinge von Havena attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Cuanu ui Firnad pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 7

Cuanu ui Firnad attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Robart Sturmklinge von Havena pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE **33** / 36).

Robart Sturmklinge von Havena attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Cuanu ui Firnad pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE **32** / 36).

Cuanu ui Firnad hat **3 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 29 (LE **32** / 36).

Robart Sturmklinge von Havena hat **5 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 18 (LE **33** / 36).

Robart Sturmklinge von Havena hat den Kampf gewonnen.

Linai Sanin von Westpforte und Eirne Baeringsgrund treten gegeneinander an.

Runde 1

Linai Sanin von Westpforte attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Eirne Baeringsgrund pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **8 TP** (LE **31** / 34).

Eirne Baeringsgrund attackiert: Probe misslungen.

Runde 2

Linai Sanin von Westpforte attackiert: Kritischer Erfolg. Herausragende Attacke. Schlag trifft mit hoher Wucht. **Siegpunkte: 1**

Eirne Baeringsgrund pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **12 TP** (LE **24** / 34, **Schmerz 1**).

Eirne Baeringsgrund attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. Linai Sanin von Westpforte pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 3

Linai Sanin von Westpforte attackiert: Probe misslungen.

Eirne Baeringsgrund attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Linai Sanin von Westpforte pariert: Probe misslungen. Patzer verhindert.

Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **8 TP** (LE **35** / 38).

Runde 4

Linai Sanin von Westpforte attackiert: Probe misslungen.

Eirne Baeringsgrund attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Linai Sanin von Westpforte pariert: Probe misslungen. Der Hieb des

Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE **35** / 38).

Runde 5

Linai Sanin von Westpforte attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Eirne Baeringsgrund pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Eirne Baeringsgrund attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Linai Sanin von Westpforte pariert: Probe misslungen. Der Hieb des

Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE **35** / 38).

Runde 6

Linai Sanin von Westpforte attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Eirne Baeringsgrund pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Eirne Baeringsgrund attackiert: Probe misslungen.

Runde 7

Linai Sanin von Westpforte attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Eirne Baeringsgrund pariert: Kritischer Erfolg. Schlag erfolgreich abgewehrt. Herausragend pariert, Passierschlag folgt.

Eirne Baeringsgrund: Hat einen erfolgreichen Passierschlag ausgeführt.

Siegpunkte: 1

Linai Sanin von Westpforte Hat **8 TP** erlitten (LE **32** / 38).

Eirne Baeringsgrund attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Linai Sanin von Westpforte pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE **32** / 38).

Linai Sanin von Westpforte hat **2 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 30 (LE **32** / 38).

Eirne Baeringsgrund hat **5 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 20 (LE **24** / 34, **Schmerz 1**).

Eirne Baeringsgrund hat den Kampf gewonnen.

Ruadh ui Direach und Marada Vardraigh treten gegeneinander an.

Runde 1

Ruadh ui Direach attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Marada Vardraigh pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **8 TP** (LE **31** / 34).

Marada Vardraigh attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Ruadh ui Direach pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 2

Ruadh ui Direach attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Marada Vardraigh pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE **30** / 34).

Marada Vardraigh attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ruadh ui Direach pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE **37** / 38).

Runde 3

Ruadh ui Direach attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Marada Vardraigh pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft

und verursacht 9 TP (LE 26 / 34, Schmerz 1).

Marada Vardraigh attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ruadh ui Direach pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 9 TP (LE 33 / 38).

Runde 4

Ruadh ui Direach attackiert: Bestätigter Patzer. Ruadh ui Direach bleibt mit der Waffe hängen (Modifikator -1 für eine Kampfrunde).

Marada Vardraigh attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ruadh ui Direach pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 6 TP (LE 32 / 38).

Runde 5

Ruadh ui Direach attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Marada Vardraigh pariert: Kritischer Erfolg nicht bestätigt. Probe normal gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Marada Vardraigh attackiert: Probe misslungen.

Runde 6

Ruadh ui Direach attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Marada Vardraigh pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Marada Vardraigh attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ruadh ui Direach pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 8 TP (LE 29 / 38, Schmerz 1).

Runde 7

Ruadh ui Direach attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Marada Vardraigh pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 5 TP (LE 26 / 34, Schmerz 1).

Marada Vardraigh attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Ruadh ui Direach pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 8

Ruadh ui Direach attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Marada Vardraigh pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Marada Vardraigh attackiert: Probe misslungen.

Runde 9

Ruadh ui Direach attackiert: Probe misslungen.

Marada Vardraigh attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Ruadh ui Direach pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 10

Ruadh ui Direach attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Marada Vardraigh pariert: Kritischer Erfolg nicht bestätigt. Probe normal
gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Marada Vardraigh attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Ruadh ui Direach pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 11

Ruadh ui Direach attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Marada Vardraigh pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Marada Vardraigh attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ruadh ui Direach pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft
und verursacht **6 TP** (LE **28** / 38, **Schmerz 1**).

Ruadh ui Direach hat **4 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 35
(LE **28** / 38, **Schmerz 1**).

Marada Vardraigh hat **5 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 28
(LE **26** / 34, **Schmerz 1**).

Marada Vardraigh hat den Kampf gewonnen.

Ruan Stephanan und Ulfried von Schleiffenröchte treten

gegeneinander an.

Runde 1

Ruan Stepahan attackiert: Bestätigter Patzer. Ruan Stepahan zerbricht die Waffe.

Ulfried von Schleiffenröchte attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Ruan Stepahan pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE 34 / 34).

Runde 2

Ruan Stepahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Ulfried von Schleiffenröchte pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Ulfried von Schleiffenröchte attackiert: Probe misslungen.

Runde 3

Ruan Stepahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Ulfried von Schleiffenröchte pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Ulfried von Schleiffenröchte attackiert: Probe misslungen. Patzer verhindert.

Runde 4

Ruan Stepahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ulfried von Schleiffenröchte pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 9 TP (LE 30 / 34).

Ulfried von Schleiffenröchte attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Ruan Stepahan pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 9 TP (LE 30 / 34).

Runde 5

Ruan Stepahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Ulfried von Schleiffenröchte pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Ulfried von Schleiffenröchte attackiert: Probe misslungen. Patzer verhindert.

Runde 6

Ruan Stepahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ulfried von Schleiffenröchte pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 6 TP (LE 29 / 34).

Ulfried von Schleiffenröchte attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Ruan Stepahan pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 7

Ruan Stepahan attackiert: Probe misslungen. Patzer verhindert.

Ulfried von Schleiffenröchte attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Ruan Stepahan pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE **28** / 34).

Runde 8

Ruan Stepahan attackiert: Probe misslungen.

Ulfried von Schleiffenröchte attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Ruan Stepahan pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE **28** / 34).

Runde 9

Ruan Stepahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Ulfried von Schleiffenröchte pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE **29** / 34).

Ulfried von Schleiffenröchte attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Ruan Stepahan pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE **26** / 34, **Schmerz 1**).

Ruan Stepahan hat **3 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 32 (LE **26** / 34, **Schmerz 1**).

Ulfried von Schleiffenröchte hat **5 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 19 (LE **29** / 34).

Ulfried von Schleiffenröchte hat den Kampf gewonnen.

Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss und Glenys ui Brynmor treten gegeneinander an.

Runde 1

Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss attackiert: Probe misslungen.

Glenys ui Brynmor attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE 36 / 36).

Runde 2

Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss attackiert: Probe gelungen.

Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Glenys ui Brynmor pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE 34 / 34).

Glenys ui Brynmor attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE **34** / 36).

Runde 3

Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Glenys ui Brynmor pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Glenys ui Brynmor attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 4

Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss attackiert: Probe misslungen.

Glenys ui Brynmor attackiert: Probe misslungen.

Runde 5

Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss attackiert: Probe gelungen.

Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Glenys ui Brynmor pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **8 TP** (LE **31** / 34).

Glenys ui Brynmor attackiert: Probe misslungen.

Runde 6

Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss attackiert: Probe gelungen.
Erfolgreiche Attacke.

Glenys ui Brynmor pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Glenys ui Brynmor attackiert: Probe misslungen.

Runde 7

Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss attackiert: Probe gelungen.
Erfolgreiche Attacke.

Glenys ui Brynmor pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Glenys ui Brynmor attackiert: Probe misslungen. Patzer verhindert.

Runde 8

Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss attackiert: Bestätigter Patzer. Die Waffe von Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss wird beschädigt und kann erst nach dem Kampf gewechselt werden (AT/PA +2).

Glenys ui Brynmor attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 9

Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss attackiert: Probe misslungen.

Glenys ui Brynmor attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **8 TP** (LE **31** / 36).

Runde 10

Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss attackiert: Probe gelungen.

Erfolgreiche Attacke.

Glenys ui Brynmor pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Glenys ui Brynmor attackiert: Probe misslungen.

Runde 11

Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss attackiert: Probe misslungen.

Glenys ui Brynmor attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **9 TP** (LE **27** / 36, **Schmerz 1**).

Runde 12

Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss attackiert: Probe misslungen.

Glenys ui Brynmor attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE **27** / 36, **Schmerz 1**).

Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss hat **2 Siegpunkten** erreicht.

Erlittene Trefferpunkte: 34 (LE **27** / 36, **Schmerz 1**).

Glenys ui Brynmor hat **5 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 13 (LE **31** / 34).

Glenys ui Brynmor hat den Kampf gewonnen.

Rondred Stepahan und Idra Rudraighe ni Llud treten gegeneinander an.**Runde 1**

Rondred Stepahan attackiert: Probe misslungen.

Idra Rudraighe ni Llud attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Rondred Stepahan pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 2

Rondred Stepahan attackiert: Probe misslungen. Patzer verhindert.

Idra Rudraighe ni Llud attackiert: Probe misslungen. Patzer verhindert.

Runde 3

Rondred Stepahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Idra Rudraighe ni Llud pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Idra Rudraighe ni Llud attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Rondred Stepahan pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 4

Rondred Stepahan attackiert: Probe misslungen.

Idra Rudraighe ni Llud attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1

Rondred Stepahan pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 4 TP (LE 36 / 36).

Runde 5

Rondred Stepahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Idra Rudraighe ni Llud pariert: Kritischer Erfolg nicht bestätigt. Probe normal gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Idra Rudraighe ni Llud attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Rondred Stepahan pariert: Kritischer Erfolg nicht bestätigt. Probe normal gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 6

Rondred Stepahan attackiert: Kritischer Erfolg. Herausragende Attacke. Schlag trifft mit hoher Wucht.
Idra Rudraighe ni Llud pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Idra Rudraighe ni Llud attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Rondred Stepahan pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE **35** / 36).

Runde 7

Rondred Stepahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Idra Rudraighe ni Llud pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE **33** / 34).

Idra Rudraighe ni Llud attackiert: Probe misslungen.

Runde 8

Rondred Stepahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Idra Rudraighe ni Llud pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE **33** / 34).

Idra Rudraighe ni Llud attackiert: Kritischer Erfolg. Herausragende Attacke. Schlag trifft mit hoher Wucht. **Siegpunkte: 1**
Rondred Stepahan pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **16 TP** (LE **24** / 36, **Schmerz 1**).

Runde 9

Rondred Stepahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Idra Rudraighe ni Llud pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **9 TP** (LE **29** / 34).

Idra Rudraighe ni Llud attackiert: Probe misslungen.

Runde 10

Rondred Stepahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Idra Rudraighe ni Llud pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE **29** / 34).

Idra Rudraighe ni Llud attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Rondred Stepahan pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE **23** / 36, **Schmerz 1**).

Runde 11

Rondred Stepahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Idra Rudraighe ni Llud pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE **29** / 34).

Rondred Stepahan hat 5 Siegpunkten erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 32 (LE **23** / 36, **Schmerz 1**).

Idra Rudraighe ni Llund hat **4 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 28 (LE **29** / 34).
Rondred Stepahan hat den Kampf gewonnen.

2. Treffen

[Springe zu Übersicht](#)

Vaydred ui Ahearn und Rondred Stepahan treten gegeneinander an.

Runde 1

Vaydred ui Ahearn attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Rondred Stepahan pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **8 TP** (LE **20** / 36, **Schmerz 1**).

Rondred Stepahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Vaydred ui Ahearn pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE **32** / 36).

Runde 2

Vaydred ui Ahearn attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Rondred Stepahan pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE **20** / 36, **Schmerz 1**).

Rondred Stepahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Vaydred ui Ahearn pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE **31** / 36).

Runde 3

Vaydred ui Ahearn attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Rondred Stepahan pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **8 TP** (LE **17** / 36, **Schmerz 2**).

Rondred Stepahan attackiert: Probe misslungen.

Runde 4

Vaydred ui Ahearn attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Rondred Stepahan pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Rondred Stepahan attackiert: Probe misslungen. Patzer verhindert.

Runde 5

Vaydred ui Ahearn attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Rondred Stepahan pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Rondred Stepahan attackiert: Probe misslungen.

Runde 6

Vaydred ui Ahearn attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Rondred Stepahan pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 6 TP (LE 16 / 36, Schmerz 2).

Rondred Stepahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Vaydred ui Ahearn pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 7

Vaydred ui Ahearn attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Rondred Stepahan pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Rondred Stepahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Vaydred ui Ahearn pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 8

Vaydred ui Ahearn attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Rondred Stepahan pariert: Kritischer Erfolg. Schlag erfolgreich abgewehrt.
Herausragend pariert, Passierschlag folgt.

Rondred Stepahan: Hat einen erfolgreichen Passierschlag ausgeführt.

Siegpunkte: 1

Vaydred ui Ahearn Hat 7 TP erlitten (LE 29 / 36).

Rondred Stepahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Vaydred ui Ahearn pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 9 TP (LE 25 / 36, Schmerz 1).

Runde 9

Vaydred ui Ahearn attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Rondred Stepahan pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Rondred Stepahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Vaydred ui Ahearn pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 10

Vaydred ui Ahearn attackiert: Probe misslungen. Patzer verhindert.

Rondred Stepahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Vaydred ui Ahearn pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 11

Vaydred ui Ahearn attackiert: Probe misslungen.

Rondred Stepahan attackiert: Probe misslungen. Patzer verhindert.

Runde 12

Vaydred ui Ahearn attackiert: Probe misslungen.

Rondred Stepahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Vaydred ui Ahearn pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE **25** / 36, **Schmerz 1**).

Vaydred ui Ahearn hat **4 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 32 (LE **25** / 36, **Schmerz 1**).

Rondred Stepahan hat **5 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 27 (LE **16** / 36, **Schmerz 2**).

Rondred Stepahan hat den Kampf gewonnen.

Robart Sturmklinge von Havena und Glenys ui Brynmor treten gegeneinander an.

Runde 1

Robart Sturmklinge von Havena attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Glenys ui Brynmor pariert: Bestätigter Patzer. Glenys ui Brynmor verliert die Waffe aus den Händen. Der Gegner erhält einen Siegpunkt. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE **31** / 34).

Glenys ui Brynmor attackiert: Probe misslungen.

Runde 2

Robart Sturmklunge von Havena attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Glenys ui Brynmor pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **9 TP** (LE **27** / 34).

Glenys ui Brynmor attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Robart Sturmklunge von Havena pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE **31** / 36).

Runde 3

Robart Sturmklunge von Havena attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Glenys ui Brynmor pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **9 TP** (LE **23** / 34, **Schmerz 1**).

Glenys ui Brynmor attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Robart Sturmklunge von Havena pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 4

Robart Sturmklunge von Havena attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Glenys ui Brynmor pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Glenys ui Brynmor attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Robart Sturmklunge von Havena pariert: Probe misslungen. Patzer verhindert. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE **31** / 36).

Runde 5

Robart Sturmklunge von Havena attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Glenys ui Brynmor pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE **23** / 34, **Schmerz 1**).

Glenys ui Brynmor attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Robart Sturmklunge von Havena pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **9 TP** (LE **27** / 36, **Schmerz 1**).

Runde 6

Robart Sturmklunge von Havena attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Glenys ui Brynmor pariert: Bestätigter Patzer. Glenys ui Brynmor kommt ins stolpern (Modifikator -2 für eine Kampfrunde). Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE **21** / 34, **Schmerz 1**).

Robart Sturmklunge von Havena hat **5 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 20 (LE **27** / 36, **Schmerz 1**).

Glenys ui Brynmor hat **3 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 34 (LE **21** / 34, **Schmerz 1**).

Robart Sturmklunge von Havena hat den Kampf gewonnen.

Eirne Baeringsgrund und Hjalbin Reochaid Helman treten gegeneinander an.

Runde 1

Eirne Baeringsgrund attackiert: Bestätigter Patzer. Die Waffe von Eirne Baeringsgrund wird beschädigt und kann erst nach dem Kampf gewechselt werden (AT/PA +2).

Hjalbin Reochaid Helman attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Eirne Baeringsgrund pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE 24 / 34, **Schmerz 1**).

Runde 2

Eirne Baeringsgrund attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Hjalbin Reochaid Helman pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE 34 / 34).

Hjalbin Reochaid Helman attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Eirne Baeringsgrund pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 3

Eirne Baeringsgrund attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Hjalbin Reochaid Helman pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Hjalbin Reochaid Helman attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Eirne Baeringsgrund pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **8 TP** (LE **21** / 34, **Schmerz 1**).

Runde 4

Eirne Baeringsgrund attackiert: Kritischer Erfolg. Herausragende Attacke. Schlag trifft mit hoher Wucht.

Hjalbin Reochaid Helman pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Hjalbin Reochaid Helman attackiert: Probe misslungen.

Runde 5

Eirne Baeringsgrund attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Hjalbin Reochaid Helman pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **9 TP** (LE **30** / 34).

Hjalbin Reochaid Helman attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Eirne Baeringsgrund pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE **20** / 34, **Schmerz 1**).

Runde 6

Eirne Baeringsgrund attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Hjalbin Reochaid Helman pariert: Kritischer Erfolg nicht bestätigt. Probe normal gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Hjalbin Reochaid Helman attackiert: Probe misslungen.

Runde 7

Eirne Baeringsgrund attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Hjalbin Reochaid Helman pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE **28** / 34).

Hjalbin Reochaid Helman attackiert: Probe misslungen.

Runde 8

Eirne Baeringsgrund attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Hjalbin Reochaid Helman pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE **28** / 34).

Hjalbin Reochaid Helman attackiert: Bestätigter Patzer. Hjalbin Reochaid Helman kommt ins stolpern (Modifikator -2 für eine Kampfrunde).

Runde 9

Eirne Baeringsgrund attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Hjalbin Reochaid Helman pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Hjalbin Reochaid Helman attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Eirne Baeringsgrund pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **8 TP** (LE **17** / 34, **Schmerz 2**).

Runde 10

Eirne Baeringsgrund attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Hjalbin Reochaid Helman pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE **28** / 34).

Eirne Baeringsgrund hat **5 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 26 (LE **17** / 34, **Schmerz 2**).

Hjalbin Reochaid Helman hat **4 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 29 (LE **28** / 34).

Eirne Baeringsgrund hat den Kampf gewonnen.

Marada Vardraigh und Ulfried von Schleiffenröchte treten gegeneinander an.

Runde 1

Marada Vardraigh attackiert: Probe misslungen.

Ulfried von Schleiffenröchte attackiert: Probe misslungen.

Runde 2

Marada Vardraigh attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ulfried von Schleiffenröchte pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE **27** / 34).

Ulfried von Schleiffenröchte attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Marada Vardraigh pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 3

Marada Vardraigh attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Ulfried von Schleiffenröchte pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Ulfried von Schleiffenröchte attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Marada Vardraigh pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **9 TP** (LE **22** / 34, **Schmerz 1**).

Runde 4

Marada Vardraigh attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ulfried von Schleiffenröchte pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **8 TP** (LE **24** / 34, **Schmerz 1**).

Ulfried von Schleiffenröchte attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Marada Vardraigh pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE **21** / 34, **Schmerz 1**).

Runde 5

Marada Vardraigh attackiert: Probe misslungen.

Ulfried von Schleiffenröchte attackiert: Probe misslungen.

Runde 6

Marada Vardraigh attackiert: Probe misslungen.

Ulfried von Schleiffenröchte attackiert: Probe misslungen.

Runde 7

Marada Vardraigh attackiert: Probe misslungen.

Ulfried von Schleiffenröchte attackiert: Probe misslungen.

Runde 8

Marada Vardraigh attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Ulfried von Schleiffenröchte pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Ulfried von Schleiffenröchte attackiert: Probe misslungen.

Runde 9

Marada Vardraigh attackiert: Probe misslungen. Patzer verhindert.

Ulfried von Schleiffenröchte attackiert: Probe misslungen.

Runde 10

Marada Vardraigh attackiert: Probe misslungen.

Ulfried von Schleiffenröchte attackiert: Probe misslungen.

Runde 11

Marada Vardraigh attackiert: Probe misslungen.

Ulfried von Schleiffenröchte attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Marada Vardraigh pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **9 TP** (LE **17** / 34, **Schmerz 2**).

Runde 12

Marada Vardraigh attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ulfried von Schleiffenröchte pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE **24** / 34, **Schmerz 1**).

Ulfried von Schleiffenröchte attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Marada Vardraigh pariert: Bestätigter Patzer. Marada Vardraigh bleibt mit der Waffe hängen (Modifikator -1 für eine Kampfrunde). Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE **17** / 34, **Schmerz 2**).

Runde 13

Marada Vardraigh attackiert: Probe misslungen.

Ulfried von Schleiffenröchte attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Marada Vardraigh pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 14

Marada Vardraigh attackiert: Probe misslungen.

Ulfried von Schleiffenröchte attackiert: Probe misslungen.

Runde 15

Marada Vardraigh attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ulfried von Schleiffenröchte pariert: Bestätigter Patzer. Ulfried von Schleiffenröchte hat sich den Fuß schmerzhaft verdreht (Schmerz+1 für 3 Kampfrunden). Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **8 TP** (LE **21** / 34, **Schmerz 2**).

Ulfried von Schleiffenröchte attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Marada Vardraigh pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **9 TP** (LE **13** / 34, **Schmerz 2**).

Marada Vardraigh hat **4 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 38 (LE **13** / 34, **Schmerz 2**).

Ulfried von Schleiffenröchte hat **5 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 28 (LE **21** / 34, **Schmerz 2**).

Ulfried von Schleiffenröchte hat den Kampf gewonnen.

3. Treffen

[Springe zu Übersicht](#)

Rondred Stepahan und Ulfried von Schleiffenröchte treten gegeneinander an.

Runde 1

Rondred Stepahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Ulfried von Schleiffenröchte pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Ulfried von Schleiffenröchte attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Rondred Stepahan pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE **14** / 36, **Schmerz 2**).

Runde 2

Rondred Stepahan attackiert: Kritischer Erfolg. Herausragende Attacke. Schlag trifft mit hoher Wucht. **Siegpunkte: 1**

Ulfried von Schleiffenröchte pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **16 TP** (LE **10** / 34, **Schmerz 2**).

Ulfried von Schleiffenröchte attackiert: Bestätigter Patzer. Ulfried von Schleiffenröchte verliert die Waffe aus den Händen. Der Gegner erhält einen Siegpunkt.

Runde 3

Rondred Stepahan attackiert: Kritischer Erfolg. Herausragende Attacke. Schlag trifft mit hoher Wucht. **Siegpunkte: 1**

Ulfried von Schleiffenröchte pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **14 TP** (LE **1** / 34, **Schmerz 4**).

Rondred Stepahan hat **2 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 7 (LE **14** / 36, **Schmerz 2**).

Ulfried von Schleiffenröchte hat **1 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 30 (LE **1** / 34, **Schmerz 4**).

Ulfried von Schleiffenröchte bricht unter Schmerzen zusammen.

Rondred Stepahan hat den Kampf gewonnen.

Robart Sturmklinge von Havena und Eirne Baeringsgrund treten gegeneinander an.

Runde 1

Robart Sturmklinge von Havena attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Eirne Baeringsgrund pariert: Bestätigter Patzer. Eirne Baeringsgrund bleibt mit der Waffe hängen (Modifikator -1 für eine Kampfrunde). Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE **17** / 34, **Schmerz 2**).

Eirne Baeringsgrund attackiert: Probe misslungen.

Runde 2

Robart Sturmklinge von Havena attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Eirne Baeringsgrund pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE **17** / 34, **Schmerz 2**).

Eirne Baeringsgrund attackiert: Probe misslungen.

Runde 3

Robart Sturmklunge von Havena attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Eirne Baeringsgrund pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE **15** / 34, **Schmerz 2**).

Eirne Baeringsgrund attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Robart Sturmklunge von Havena pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **9 TP** (LE **23** / 36, **Schmerz 1**).

Runde 4

Robart Sturmklunge von Havena attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Eirne Baeringsgrund pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE **13** / 34, **Schmerz 2**).

Eirne Baeringsgrund attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Robart Sturmklunge von Havena pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE **23** / 36, **Schmerz 1**).

Runde 5

Robart Sturmklunge von Havena attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Eirne Baeringsgrund pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE **12** / 34, **Schmerz 2**).

Robart Sturmklunge von Havena hat 5 Siegpunkten erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 13 (LE **23** / 36, **Schmerz 1**).

Eirne Baeringsgrund hat **2 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte:
28 (LE **12** / 34, **Schmerz 2**).
Robart Sturmklinge von Havena hat den Kampf gewonnen.

4. Treffen

[Springe zu Übersicht](#)

Rondred Stepahan und Robart Sturmklinge von Havena treten gegeneinander an.

Runde 1

Rondred Stepahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Robart Sturmklinge von Havena pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **8 TP** (LE **20** / 36, **Schmerz 1**).

Robart Sturmklinge von Havena attackiert: Probe misslungen.

Runde 2

Rondred Stepahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Robart Sturmklinge von Havena pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Robart Sturmklinge von Havena attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Rondred Stepahan pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 3

Rondred Stepahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Robart Sturmklinge von Havena pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE **20** / 36, **Schmerz 1**).

Robart Sturmklinge von Havena attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Rondred Stepahan pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE **12** / 36, **Schmerz 2**).

Runde 4

Rondred Stepahan attackiert: Kritischer Erfolg nicht bestätigt. Probe normal gelungen. Herausragende Attacke. **Siegpunkte: 1**

Robart Sturmklinge von Havena pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **9 TP** (LE **16** / 36, **Schmerz 2**).

Robart Sturmklinge von Havena attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Rondred Stepahan pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE **10** / 36, **Schmerz 2**).

Runde 5

Rondred Stepahan attackiert: Probe misslungen.

Robart Sturmklunge von Havena attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Rondred Stepahan pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 6

Rondred Stepahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Robart Sturmklunge von Havena pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Robart Sturmklunge von Havena attackiert: Probe misslungen.

Runde 7

Rondred Stepahan attackiert: Probe misslungen.

Robart Sturmklunge von Havena attackiert: Probe misslungen.

Runde 8

Rondred Stepahan attackiert: Probe misslungen.

Robart Sturmklunge von Havena attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Rondred Stepahan pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers

trifft und verursacht **8 TP** (LE **7** / 36, **Schmerz 3**).

Rondred Stepahan hat **3 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 22 (LE **7** / 36, **Schmerz 3**).

Robart Sturmklinge von Havena hat **3 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 22 (LE **16** / 36, **Schmerz 2**).

Rondred Stepahan bricht unter Schmerzen zusammen. **Robart Sturmklinge von Havena** hat den Kampf gewonnen.

Wettkampf beendet

[Springe zu Übersicht](#)

[Robart Sturmklinge von Havena](#) hat den Wettbewerb gewonnen.