Auf zur Turney!

Wettkampf starten: Einhandwaffen Zweihandwaffen Tjost

Liste laden: Datei auswählen ritter_Hav…_1043.json

Konfiguration:

Austragungsjahr	1043 BF
Max. Siegpunkte	5
TP Mod. Einhand	1
TP Mod. Zweihand	3
TP Mod. Tjost	8
Bruchwert Einhand:	7
Bruchwert Zweihand:	9
Bruchwert Tjost:	11
RS Handwaffen:	5
RS Tjost:	8

Teilnehmerfeld:

1 Aedan Raighillin
2 Odran ui Maord
3 Quanion Valdorin
4 Vaydred ui Ahearn
5 Cullyn ui Niamad
6 Robart ui Brair
7 Elric ui Bennain
8 Rondric ui Granna
9 Mardred Taladan
10 Annlair Crumold
11 Bran Fulcor von Fuchsstein

Gruppenkämpfe mit Zweihandwaffen

1. Treffen

Es treten 35 Streiter gegeneinander an.

Springe zu Treffen

Paarung	Erster Streiter	Zweiter Streiter
1	**Odran ui Maord** (LE 33 / 36)	Faolan Baeringsgrund (LE 14 / 30, Schmerz 2)
2	**Vaydred ui Ahearn** (LE 32 / 36)	Rigan ui Lôic (LE 26 / 36, Schmerz 1)
3	Robart ui Brair (LE 29 / 36)	**Praiowyn ui Llud** (LE 38 / 38)
4	Mardred Taladan (LE 19 / 34, Schmerz 1)	**Deriana Berwain** (LE 32 / 36)
5	Annlair Crumold (LE 31 / 34)	**Geron Praiodin Aldewen** (LE 10 / 32, Schmerz 2)
6	Bran Fulcor von Fuchsstein (LE 25 / 34, Schmerz 1)	**Linai Sanin von Westpforte** (LE 34 / 36)
7	Schwarzer Ritter (LE 18 / 30,	**Ruada Stepahan** (LE 29 / 32)

12 Schwarzer Ritter
13 Wulfric Rondwyn ui Riunad
14 Brendan Aldewen
15 Kjaskar Knallfaust
16 Rondirai Mardhur
17 Mara vom Schwarzen Tann
18 Praiowyn ui Llud
19 Rondraine ni Taldair
20 Cormac ui Cirdain
21 Josold von Firunsgrund
22 Wulfert von Wolkentrutz
23 Yofenia von Lanzentann
24 Leanna Widra
25 Ruada Stepahan
26 Daeron Ildborn
27 Ardan ui Seradh
28 Marhada Emer ni Bennain
29 Eirne Baeringsgrund
30 Faolan Baeringsgrund
31 Rigan ui Lôic
32 Hesindion Gorm von Schwertleihe
33 Leofric Glenngarriff
34 Betir ni Connar
35 Gaelwic Crumold
36 Linai Sanin von Westpforte
37 Roderick ui Brynmor
38 Glenys ni Brynmor
39 Jarwen Hallion
40 Riana zu Naris
41 Geron Praiodin Aldewen
42 Hjalbin Reochaid Helman

	Schmerz 1, Betäubung 1)	
8	**Wulfric Rondwyn ui Riunad** (LE 37 / 38)	Leanna Widra (LE 27 / 38, Schmerz 1)
9	Brendan Aldewen (LE 32 / 36)	**Brandred Albarung** (LE 31 / 34)
10	**Kjaskar Knallfaust** (LE 24 / 30)	Jandor Galahan (LE 22 / 34, Schmerz 1)
11	Mara vom Schwarzen Tann (LE 30 / 32)	**Hesindion Gorm von Schwertleihe** (LE 28 / 32)
12	Rondraine ni Taldair (LE 34 / 36)	**Gellis Ahawar** (LE 30 / 34)
13	**Josold von Firunsgrund** (LE 28 / 36)	Ruan Stepahan (LE 24 / 32, Schmerz 1)
14	Ardan ui Seradh (LE 27 / 34)	**Hjalbin Reochaid Helman** (LE 31 / 34)
15	Eirne Baeringsgrund (LE 29 / 32)	**Leofric Glenngarriff** (LE 28 / 36)
16	Betir ni Connar (LE 22 / 32, Schmerz 1)	**Ilaen Albenbluth** (LE 34 / 36)
17	Rondrian von Honigfeld (LE 29 / 36)	**Glennir ui Llud** (LE 23 / 32, Schmerz 1)
18	**Iain Conan Galahed Fenwasian** (LE 33 / 36)	Irmintrudt von Bienenhain (LE 21 / 34, Schmerz 1)

2. Treffen

Es treten 18 Streiter gegeneinander an.

Springe zu Treffen

43 Raike ni Muir
44 Ardan Jumian Galahan
45 Rondrian von Honigfeld
46 Siona Gramwick
47 Radumar von Honigfeld
48 Glennir ui Llud
49 Gwynna Meriwen von Faunsheck
50 Belthara ni Bennain
51 Iain Conan Galahed Fenwasian
52 Gellis Ahawar
53 Ilaen Albenbluth
54 Erin Morganyr
55 Bragon Fenwasian
56 Callan Herlogan
57 Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof
58 Deriana Berwain
59 Mardug Eryn
60 Yolande von Wolfshain
61 Ruan Stepahan
62 Berynn Stepahan
63 Efferdin ui Bennain
64 Cailyn ni Riunad
65 Brandred Albarung
66 Irmintrudt von Bienenhain
67 Jandor Galahan
68 Feenalind von Ifirnsborn
69 Rondrick von Yennalin

Paarung	Erster Streiter	Zweiter Streiter
1	Odran ui Maord (LE 17 / 36, Schmerz 2)	**Kjaskar Knallfaust** (LE 13 / 30, Schmerz 2)
2	Vaydred ui Ahearn (LE 23 / 36, Schmerz 1)	**Iain Conan Galahed Fenwasian** (LE 21 / 36, Schmerz 1)
3	Praiowyn ui Llud (LE 18 / 38, Schmerz 3)	**Brandred Albarung** (LE 29 / 34)
4	**Deriana Berwain** (LE 32 / 36)	Geron Praiodin Aldewen (LE 3 / 32, Schmerz 4)
5	**Linai Sanin von Westpforte** (LE 29 / 36, Betäubung 1)	Wulfric Rondwyn ui Riunad (LE 21 / 38, Schmerz 1)
6	**Ruada Stepahan** (LE 17 / 32, Schmerz 1)	Hesindion Gorm von Schwertleihe (LE 25 / 32)
7	**Gellis Ahawar** (LE 27 / 34)	Leofric Glenngarriff (LE 15 / 36, Schmerz 2)
8	**Josold von Firunsgrund** (LE 11 / 36, Schmerz 2)	Glennir ui Llud (LE 8 / 32, Schmerz 3)
9	Hjalbin Reochaid Helman (LE 13 / 34, Schmerz 2)	**Ilaen Albenbluth** (LE 30 / 36)

3. Treffen

Es treten 9 Streiter gegeneinander an.

Springe zu Treffen

Paarung	Erster Streiter	Zweiter Streiter

1	Kjaskar Knallfaust (LE 4 / 30, Schmerz 4)	**Gellis Ahawar** (LE 9 / 34, Schmerz 3)
2	**Iain Conan Galahed Fenwasian** (LE 17 / 36, Schmerz 2)	Deriana Berwain (LE 20 / 36, Schmerz 1)
3	**Brandred Albarung** (LE 24 / 34, Schmerz 1)	Linai Sanin von Westpforte (LE 23 / 36, Schmerz 1, Betäubung 1)
4	Ruada Stepahan (LE 8 / 32, Schmerz 3)	**Ilaen Albenbluth** (LE 23 / 36, Schmerz 1)
5	Josold von Firunsgrund (LE 4 / 36, Schmerz 4)	**Jandor Galahan** (LE 15 / 34, Schmerz 3)

Ausfälle vor dem 4. Treffen

- Gellis Ahawar: LE 9 / 34, Schmerz 3

4. Treffen

Es treten 3 Streiter gegeneinander an.

Springe zu Treffen

Paarung	Erster Streiter	Zweiter Streiter
1	Iain Conan Galahed Fenwasian (LE 0 / 36, Schmerz 4)	**Brandred Albarung** (LE 24 / 34, Schmerz 1)
2	Ilaen Albenbluth (LE 15 / 36, Schmerz 2, Betäubung 1)	**Jandor Galahan** (LE 10 / 34, Schmerz 2)

Wettkampf beendet

Springe zur Siegerehrung
Brandred Albarung hat den Wettbewerb gewonnen.

---

1. Treffen

Springe zu Übersicht

Odran ui Maord und Faolan Baeringsgrund treten gegeneinander an.

Runde 1

Odran ui Maord attackiert: Probe misslungen.

Faolan Baeringsgrund attackiert: Probe misslungen.

Runde 2

Odran ui Maord attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Faolan Baeringsgrund pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 7 TP (LE 28 / 30).

Faolan Baeringsgrund attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Odran ui Maord pariert: Probe misslungen. Patzer verhindert. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 6 TP (LE 35 / 36).

Runde 3

Odran ui Maord attackiert: Probe misslungen.

Faolan Baeringsgrund attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1
Odran ui Maord pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 4 TP (LE 35 / 36).

Runde 4

Odran ui Maord attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Faolan Baeringsgrund pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 9 TP (LE 24 / 30).

Faolan Baeringsgrund attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Odran ui Maord pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 5 TP (LE 35 / 36).

Runde 5

Odran ui Maord attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Faolan Baeringsgrund pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 6 TP (LE 23 / 30, Schmerz 1).

Faolan Baeringsgrund attackiert: Probe misslungen.

Runde 6

Odran ui Maord attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Faolan Baeringsgrund pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Faolan Baeringsgrund attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Odran ui Maord pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 7 TP (LE 33 / 36).

Runde 7

Odran ui Maord attackiert: Probe misslungen.

Faolan Baeringsgrund attackiert: Probe misslungen. Patzer verhindert.

Runde 8

Odran ui Maord attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Faolan Baeringsgrund pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 7 TP (LE 21 / 30, Schmerz 1).

Faolan Baeringsgrund attackiert: Probe misslungen.

Runde 9

Odran ui Maord attackiert: Kritischer Erfolg. Herausragende Attacke. Schlag trifft mit hoher Wucht. **Siegpunkte: 1**
Faolan Baeringsgrund pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 12 TP (LE 14 / 30, Schmerz 2).

Odran ui Maord hat **5 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 22 (LE 33 / 36).
Faolan Baeringsgrund hat **4 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 41 (LE 14 / 30, Schmerz 2).
Odran ui Maord hat den Kampf gewonnen.

Vaydred ui Ahearn und Rigan ui Lôic treten gegeneinander an.

Runde 1

Vaydred ui Ahearn attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Rigan ui Lôic pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Rigan ui Lôic attackiert: Kritischer Erfolg nicht bestätigt. Probe normal gelungen. Herausragende Attacke.
Vaydred ui Ahearn pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 2

Vaydred ui Ahearn attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Rigan ui Lôic pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 8 TP (LE 33 / 36).

Rigan ui Lôic attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Vaydred ui Ahearn pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 3

Vaydred ui Ahearn attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Rigan ui Lôic pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 8 TP (LE 30 / 36).

Rigan ui Lôic attackiert: Probe misslungen.

Runde 4

Vaydred ui Ahearn attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Rigan ui Lôic pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 6 TP (LE 29 / 36).

Rigan ui Lôic attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Vaydred ui Ahearn pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 7 TP (LE 34 / 36).

Runde 5

Vaydred ui Ahearn attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Rigan ui Lôic pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 8 TP (LE 26 / 36, Schmerz 1).

Rigan ui Lôic attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Vaydred ui Ahearn pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 7 TP (LE 32 / 36).

Runde 6

Vaydred ui Ahearn attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Rigan ui Lôic pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 4 TP (LE 26 / 36, Schmerz 1).

Vaydred ui Ahearn hat **5 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 14 (LE 32 / 36).
Rigan ui Lôic hat **2 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 34 (LE 26 / 36, Schmerz 1).
Vaydred ui Ahearn hat den Kampf gewonnen.

Robart ui Brair und Praiowyn ui Llud treten gegeneinander an.

Runde 1

Robart ui Brair attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Praiowyn ui Llud pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Praiowyn ui Llud attackiert: Probe misslungen.

Runde 2

Robart ui Brair attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Praiowyn ui Llud pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 5 TP (LE 38 / 38).

Praiowyn ui Llud attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Robart ui Brair pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 4 TP (LE 36 / 36).

Runde 3

Robart ui Brair attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Praiowyn ui Llud pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Praiowyn ui Llud attackiert: Probe misslungen.

Runde 4

Robart ui Brair attackiert: Probe misslungen.

Praiowyn ui Llud attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Robart ui Brair pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 5

Robart ui Brair attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Praiowyn ui Llud pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 4 TP (LE 38 / 38).

Praiowyn ui Llud attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Robart ui Brair pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und

verursacht 4 TP (LE 36 / 36).

Runde 6

Robart ui Brair attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Praiowyn ui Llud pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 4 TP (LE 38 / 38).

Praiowyn ui Llud attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Robart ui Brair pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 4 TP (LE 36 / 36).

Runde 7

Robart ui Brair attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Praiowyn ui Llud pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 5 TP (LE 38 / 38).

Praiowyn ui Llud attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Robart ui Brair pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 8

Robart ui Brair attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Praiowyn ui Llud pariert: Kritischer Erfolg nicht bestätigt. Probe normal gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Praiowyn ui Llud attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Robart ui Brair pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 9

Robart ui Brair attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Praiowyn ui Llud pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Praiowyn ui Llud attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Robart ui Brair pariert: Bestätigter Patzer. Robart ui Brair zerbricht die Waffe. Der Gegner kann einen Passierschlag ausführen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 8 TP (LE 33 / 36).

Praiowyn ui Llud: Hat einen erfolgreichen Passierschlag ausgeführt.
Siegpunkte: 1
Robart ui Brair Hat 9 TP erlitten (LE 29 / 36).

Robart ui Brair hat **4 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 29 (LE 29 / 36).
Praiowyn ui Llud hat **5 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 18 (LE 38 / 38).
Praiowyn ui Llud hat den Kampf gewonnen.

Mardred Taladan und Deriana Berwain treten gegeneinander an.

Runde 1

Mardred Taladan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Deriana Berwain pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 7 TP (LE 34 / 36).

Deriana Berwain attackiert: Probe misslungen.

Runde 2

Mardred Taladan attackiert: Probe misslungen.

Deriana Berwain attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Mardred Taladan pariert: Bestätigter Patzer. Mardred Taladan hat sich den Fuß schmerzhaft verdreht (Schmerz+1 für 3 Kampfrunden). Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 9 TP (LE 30 / 34, Schmerz 1).

Runde 3

Mardred Taladan attackiert: Probe misslungen.

Deriana Berwain attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Mardred Taladan pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 9 TP (LE 26 / 34, Schmerz 2).

Runde 4

Mardred Taladan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Deriana Berwain pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Deriana Berwain attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Mardred Taladan pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 7 TP (LE 24 / 34, Schmerz 2).

Runde 5

Mardred Taladan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Deriana Berwain pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Deriana Berwain attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Mardred Taladan pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 8 TP (LE 21 / 34, Schmerz 1).

Runde 6

Mardred Taladan attackiert: Probe misslungen.

Deriana Berwain attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Mardred Taladan pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 7

Mardred Taladan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Deriana Berwain pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 7 TP (LE 32 / 36).

Deriana Berwain attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Mardred Taladan pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 7 TP (LE 19 / 34, Schmerz 1).

Mardred Taladan hat **2 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 40 (LE 19 / 34, Schmerz 1).
Deriana Berwain hat **5 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 14 (LE 32 / 36).
Deriana Berwain hat den Kampf gewonnen.

Annlair Crumold und Geron Praiodin Aldewen treten gegeneinander an.

Runde 1

Annlair Crumold attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Geron Praiodin Aldewen pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers

trifft und verursacht 9 TP (LE 28 / 32).

Geron Praiodin Aldewen attackiert: Probe misslungen.

Runde 2

Annlair Crumold attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Geron Praiodin Aldewen pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Geron Praiodin Aldewen attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Annlair Crumold pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 4 TP (LE 34 / 34).

Runde 3

Annlair Crumold attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Geron Praiodin Aldewen pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Geron Praiodin Aldewen attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Annlair Crumold pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 7 TP (LE 32 / 34).

Runde 4

Annlair Crumold attackiert: Probe misslungen. Patzer verhindert.

Geron Praiodin Aldewen attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Annlair Crumold pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 6 TP (LE 31 / 34).

Runde 5

Annlair Crumold attackiert: Kritischer Erfolg. Herausragende Attacke. Schlag trifft mit hoher Wucht. **Siegpunkte: 1**
Geron Praiodin Aldewen pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 16 TP (LE 17 / 32, Schmerz 1).

Geron Praiodin Aldewen attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Annlair Crumold pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 4 TP (LE 31 / 34).

Runde 6

Annlair Crumold attackiert: Probe misslungen.

Geron Praiodin Aldewen attackiert: Probe misslungen.

Runde 7

Annlair Crumold attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Geron Praiodin Aldewen pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 8 TP (LE 14 / 32, Schmerz 2).

Geron Praiodin Aldewen attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Annlair Crumold pariert: Kritischer Erfolg. Schlag erfolgreich abgewehrt. Herausragend pariert, Passierschlag folgt.

Annlair Crumold: Hat einen erfolgreichen Passierschlag ausgeführt. **Siegpunkte: 1**
Geron Praiodin Aldewen Hat 9 TP erlitten (LE 10 / 32, Schmerz 2).

Runde 8

Annlair Crumold attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Geron Praiodin Aldewen pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Geron Praiodin Aldewen attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Annlair Crumold pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 4 TP (LE 31 / 34).

Annlair Crumold hat **4 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 25 (LE 31 / 34).
Geron Praiodin Aldewen hat **5 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 42 (LE 10 / 32, Schmerz 2).
Geron Praiodin Aldewen hat den Kampf gewonnen.

Bran Fulcor von Fuchsstein und Linai Sanin von Westpforte treten gegeneinander an.

Runde 1

Bran Fulcor von Fuchsstein attackiert: Probe misslungen. Patzer verhindert.

Linai Sanin von Westpforte attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Bran Fulcor von Fuchsstein pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 4 TP (LE 34 / 34).

Runde 2

Bran Fulcor von Fuchsstein attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Linai Sanin von Westpforte pariert: Kritischer Erfolg. Schlag erfolgreich abgewehrt. Herausragend pariert, Passierschlag folgt.

Linai Sanin von Westpforte: Hat einen erfolgreichen Passierschlag ausgeführt.
Siegpunkte: 1
Bran Fulcor von Fuchsstein Hat 8 TP erlitten (LE 31 / 34).

Linai Sanin von Westpforte attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Bran Fulcor von Fuchsstein pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 5 TP (LE 31 / 34).

Runde 3

Bran Fulcor von Fuchsstein attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Linai Sanin von Westpforte pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Linai Sanin von Westpforte attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Bran Fulcor von Fuchsstein pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 8 TP (LE 28 / 34).

Runde 4

Bran Fulcor von Fuchsstein attackiert: Probe misslungen.

Linai Sanin von Westpforte attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Bran Fulcor von Fuchsstein pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 5

Bran Fulcor von Fuchsstein attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Linai Sanin von Westpforte pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 5 TP (LE 36 / 36).

Linai Sanin von Westpforte attackiert: Kritischer Erfolg nicht bestätigt. Probe normal gelungen. Herausragende Attacke.
Bran Fulcor von Fuchsstein pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich

abgewehrt.

Runde 6

Bran Fulcor von Fuchsstein attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Linai Sanin von Westpforte pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 7 TP (LE 34 / 36).

Linai Sanin von Westpforte attackiert: Probe misslungen.

Runde 7

Bran Fulcor von Fuchsstein attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Linai Sanin von Westpforte pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 4 TP (LE 34 / 36).

Linai Sanin von Westpforte attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Bran Fulcor von Fuchsstein pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 8

Bran Fulcor von Fuchsstein attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Linai Sanin von Westpforte pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Linai Sanin von Westpforte attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Bran Fulcor von Fuchsstein pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 8 TP (LE 25 / 34, Schmerz 1).

Bran Fulcor von Fuchsstein hat **3 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 33 (LE 25 / 34, Schmerz 1).

Linai Sanin von Westpforte hat **5 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 16 (LE 34 / 36).
Linai Sanin von Westpforte hat den Kampf gewonnen.

Schwarzer Ritter und Ruada Stepahan treten gegeneinander an.

Runde 1

Schwarzer Ritter attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Ruada Stepahan pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Ruada Stepahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Schwarzer Ritter pariert: Kritischer Erfolg. Schlag erfolgreich abgewehrt. Herausragend pariert, Passierschlag folgt.

Schwarzer Ritter: Hat einen erfolgreichen Passierschlag ausgeführt. **Siegpunkte: 1**
Ruada Stepahan Hat 7 TP erlitten (LE 30 / 32).

Runde 2

Schwarzer Ritter attackiert: Probe misslungen.

Ruada Stepahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Schwarzer Ritter pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 4 TP (LE 30 / 30).

Runde 3

Schwarzer Ritter attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Ruada Stepahan pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und

verursacht 6 TP (LE 29 / 32).

Ruada Stepahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Schwarzer Ritter pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 8 TP (LE 27 / 30).

Runde 4

Schwarzer Ritter attackiert: Probe misslungen.

Ruada Stepahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Schwarzer Ritter pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 5

Schwarzer Ritter attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Ruada Stepahan pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 5 TP (LE 29 / 32).

Ruada Stepahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Schwarzer Ritter pariert: Bestätigter Patzer. Schwarzer Ritter hat sich den Kopf gestoßen und fühlt sich betäubt (Betäubung+1 bis inkl. des nächsten Treffens). Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 8 TP (LE 24 / 30, Betäubung 1).

Runde 6

Schwarzer Ritter attackiert: Probe misslungen.

Ruada Stepahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Schwarzer Ritter pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 7 TP (LE 22 / 30, Schmerz 1, Betäubung 1).

Runde 7

Schwarzer Ritter attackiert: Probe misslungen.

Ruada Stepahan attackiert: Probe misslungen.

Runde 8

Schwarzer Ritter attackiert: Probe misslungen.

Ruada Stepahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Schwarzer Ritter pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 9 TP (LE 18 / 30, Schmerz 1, Betäubung 1).

Schwarzer Ritter hat **3 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 36 (LE 18 / 30, Schmerz 1, Betäubung 1).
Ruada Stepahan hat **5 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 18 (LE 29 / 32).
Ruada Stepahan hat den Kampf gewonnen.

Wulfric Rondwyn ui Riunad und Leanna Widra treten gegeneinander an.

Runde 1

Wulfric Rondwyn ui Riunad attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Leanna Widra pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 6 TP (LE 37 / 38).

Leanna Widra attackiert: Probe misslungen.

Runde 2

Wulfric Rondwyn ui Riunad attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Leanna Widra pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 7 TP (LE 35 / 38).

Leanna Widra attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Wulfric Rondwyn ui Riunad pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 3

Wulfric Rondwyn ui Riunad attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Leanna Widra pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 7 TP (LE 33 / 38).

Leanna Widra attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Wulfric Rondwyn ui Riunad pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 6 TP (LE 37 / 38).

Runde 4

Wulfric Rondwyn ui Riunad attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Leanna Widra pariert: Bestätigter Patzer. Leanna Widra stürzt. Der Gegner kann einen Passierschlag ausführen (Modifikator -2 für eine Kampfrunde). Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 9 TP (LE 29 / 38, Schmerz 1).

Wulfric Rondwyn ui Riunad: Hat einen erfolgreichen Passierschlag ausgeführt.
Siegpunkte: 1
Leanna Widra Hat 7 TP erlitten (LE 27 / 38, Schmerz 1).

Wulfric Rondwyn ui Riunad hat **5 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 6 (LE 37 / 38).
Leanna Widra hat **1 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 36 (LE 27 / 38, Schmerz 1).
Wulfric Rondwyn ui Riunad hat den Kampf gewonnen.

Brendan Aldewen und Brandred Albarung treten gegeneinander an.

Runde 1

Brendan Aldewen attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Brandred Albarung pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Brandred Albarung attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Brendan Aldewen pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 7 TP (LE 34 / 36).

Runde 2

Brendan Aldewen attackiert: Probe misslungen.

Brandred Albarung attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Brendan Aldewen pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 4 TP (LE 34 / 36).

Runde 3

Brendan Aldewen attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Brandred Albarung pariert: Kritischer Erfolg nicht bestätigt. Probe normal gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Brandred Albarung attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Brendan Aldewen pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 4

Brendan Aldewen attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Brandred Albarung pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 7 TP (LE 32 / 34).

Brandred Albarung attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Brendan Aldewen pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 6 TP (LE 33 / 36).

Runde 5

Brendan Aldewen attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Brandred Albarung pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 6 TP (LE 31 / 34).

Brandred Albarung attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Brendan Aldewen pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 4 TP (LE 33 / 36).

Runde 6

Brendan Aldewen attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Brandred Albarung pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Brandred Albarung attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Brendan Aldewen pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 6 TP (LE 32 / 36).

Brendan Aldewen hat **2 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 27 (LE 32 / 36).

Brandred Albarung hat **5 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 13 (LE 31 / 34).
Brandred Albarung hat den Kampf gewonnen.

Kjaskar Knallfaust und Jandor Galahan treten gegeneinander an.

Runde 1

Kjaskar Knallfaust attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Jandor Galahan pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Jandor Galahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Kjaskar Knallfaust pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 2

Kjaskar Knallfaust attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Jandor Galahan pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Jandor Galahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Kjaskar Knallfaust pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 3

Kjaskar Knallfaust attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Jandor Galahan pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 8 TP (LE 31 / 34).

Jandor Galahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Kjaskar Knallfaust pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und

verursacht 8 TP (LE 27 / 30).

Runde 4

Kjaskar Knallfaust attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Jandor Galahan pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Jandor Galahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Kjaskar Knallfaust pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 5

Kjaskar Knallfaust attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Jandor Galahan pariert: Bestätigter Patzer. Jandor Galahan verliert die Waffe aus den Händen. Der Gegner erhält einen Siegpunkt. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 7 TP (LE 29 / 34).

Jandor Galahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Kjaskar Knallfaust pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 8 TP (LE 24 / 30).

Runde 6

Kjaskar Knallfaust attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Jandor Galahan pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 7 TP (LE 27 / 34).

Jandor Galahan attackiert: Probe misslungen.

Runde 7

Kjaskar Knallfaust attackiert: Kritischer Erfolg nicht bestätigt. Probe normal gelungen. Herausragende Attacke.
Jandor Galahan pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Jandor Galahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Kjaskar Knallfaust pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 8

Kjaskar Knallfaust attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Jandor Galahan pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Jandor Galahan attackiert: Probe misslungen.

Runde 9

Kjaskar Knallfaust attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Jandor Galahan pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 8 TP (LE 24 / 34, Schmerz 1).

Jandor Galahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Kjaskar Knallfaust pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 10

Kjaskar Knallfaust attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Jandor Galahan pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 7 TP (LE 22 / 34, Schmerz 1).

Kjaskar Knallfaust hat **5 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 16 (LE 24 / 30).
Jandor Galahan hat **2 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 37 (LE 22 /

34, Schmerz 1).
Kjaskar Knallfaust hat den Kampf gewonnen.

Mara vom Schwarzen Tann und Hesindion Gorm von Schwertleihe treten gegeneinander an.

Runde 1

Mara vom Schwarzen Tann attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Hesindion Gorm von Schwertleihe pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 8 TP (LE 29 / 32).

Hesindion Gorm von Schwertleihe attackiert: Probe misslungen.

Runde 2

Mara vom Schwarzen Tann attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Hesindion Gorm von Schwertleihe pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 4 TP (LE 29 / 32).

Hesindion Gorm von Schwertleihe attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Mara vom Schwarzen Tann pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 3

Mara vom Schwarzen Tann attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Hesindion Gorm von Schwertleihe pariert: Probe misslungen. Der Hieb des

Angreifers trifft und verursacht 6 TP (LE 28 / 32).

Hesindion Gorm von Schwertleihe attackiert: Bestätigter Patzer. Hesindion Gorm von Schwertleihe bleibt mit der Waffe hängen. Der Gegner kann einen Passierschlag ausführen.

Mara vom Schwarzen Tann: Hat einen Passierschlag ausgeführt, aber den Gegner nicht getroffen.

Runde 4

Mara vom Schwarzen Tann attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Hesindion Gorm von Schwertleihe pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Hesindion Gorm von Schwertleihe attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Mara vom Schwarzen Tann pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 5 TP (LE 32 / 32).

Runde 5

Mara vom Schwarzen Tann attackiert: Probe misslungen. Patzer verhindert.

Hesindion Gorm von Schwertleihe attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Mara vom Schwarzen Tann pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 6

Mara vom Schwarzen Tann attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Hesindion Gorm von Schwertleihe pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Hesindion Gorm von Schwertleihe attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Mara vom Schwarzen Tann pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 4 TP (LE 32 / 32).

Runde 7

Mara vom Schwarzen Tann attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Hesindion Gorm von Schwertleihe pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Hesindion Gorm von Schwertleihe attackiert: Probe misslungen.

Runde 8

Mara vom Schwarzen Tann attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Hesindion Gorm von Schwertleihe pariert: Kritischer Erfolg. Schlag erfolgreich abgewehrt. Herausragend pariert, Passierschlag folgt.

Hesindion Gorm von Schwertleihe: Hat einen Passierschlag ausgeführt, aber den Gegner nicht getroffen.

Hesindion Gorm von Schwertleihe attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Mara vom Schwarzen Tann pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 6 TP (LE 31 / 32).

Runde 9

Mara vom Schwarzen Tann attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Hesindion Gorm von Schwertleihe pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Hesindion Gorm von Schwertleihe attackiert: Probe misslungen.

Runde 10

Mara vom Schwarzen Tann attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Hesindion Gorm von Schwertleihe pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Hesindion Gorm von Schwertleihe attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Mara vom Schwarzen Tann pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 4 TP (LE 31 / 32).

Runde 11

Mara vom Schwarzen Tann attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Hesindion Gorm von Schwertleihe pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Hesindion Gorm von Schwertleihe attackiert: Kritischer Erfolg nicht bestätigt. Probe normal gelungen. Herausragende Attacke.
Mara vom Schwarzen Tann pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 12

Mara vom Schwarzen Tann attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Hesindion Gorm von Schwertleihe pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 5 TP (LE 28 / 32).

Hesindion Gorm von Schwertleihe attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Mara vom Schwarzen Tann pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 6 TP (LE 30 / 32).

Mara vom Schwarzen Tann hat **4 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 25 (LE 30 / 32).

Hesindion Gorm von Schwertleihe hat **5 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 23 (LE 28 / 32).
Hesindion Gorm von Schwertleihe hat den Kampf gewonnen.

Rondraine ni Taldair und Gellis Ahawar treten gegeneinander an.

Runde 1

Rondraine ni Taldair attackiert: Probe misslungen.

Gellis Ahawar attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Rondraine ni Taldair pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 2

Rondraine ni Taldair attackiert: Probe misslungen.

Gellis Ahawar attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Rondraine ni Taldair pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 5 TP (LE 36 / 36).

Runde 3

Rondraine ni Taldair attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Gellis Ahawar pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Gellis Ahawar attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Rondraine ni Taldair pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 6 TP (LE 35 / 36).

Runde 4

Rondraine ni Taldair attackiert: Probe misslungen. Patzer verhindert.

Gellis Ahawar attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Rondraine ni Taldair pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 5

Rondraine ni Taldair attackiert: Probe misslungen.

Gellis Ahawar attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Rondraine ni Taldair pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 6 TP (LE 34 / 36).

Runde 6

Rondraine ni Taldair attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Gellis Ahawar pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Gellis Ahawar attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Rondraine ni Taldair pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 7

Rondraine ni Taldair attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Gellis Ahawar pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Gellis Ahawar attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Rondraine ni Taldair pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 8

Rondraine ni Taldair attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Gellis Ahawar pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 6 TP (LE 33 / 34).

Gellis Ahawar attackiert: Probe misslungen.

Runde 9

Rondraine ni Taldair attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Gellis Ahawar pariert: Bestätigter Patzer. Gellis Ahawar hat sich den Fuß schmerzhaft verdreht (Schmerz+1 für 3 Kampfrunden). Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 7 TP (LE 31 / 34, Schmerz 1).

Gellis Ahawar attackiert: Probe misslungen.

Runde 10

Rondraine ni Taldair attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Gellis Ahawar pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Gellis Ahawar attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Rondraine ni Taldair pariert: Kritischer Erfolg nicht bestätigt. Probe normal gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 11

Rondraine ni Taldair attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Gellis Ahawar pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 6 TP (LE 30 / 34, Schmerz 1).

Gellis Ahawar attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Rondraine ni Taldair pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft

und verursacht 5 TP (LE 34 / 36).

Runde 12

Rondraine ni Taldair attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Gellis Ahawar pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 4 TP (LE 30 / 34).

Gellis Ahawar attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Rondraine ni Taldair pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 13

Rondraine ni Taldair attackiert: Probe misslungen.

Gellis Ahawar attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Rondraine ni Taldair pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 4 TP (LE 34 / 36).

Rondraine ni Taldair hat **4 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 26 (LE 34 / 36).
Gellis Ahawar hat **5 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 23 (LE 30 / 34).
Gellis Ahawar hat den Kampf gewonnen.

Josold von Firunsgrund und Ruan Stepahan treten gegeneinander an.

Runde 1

Josold von Firunsgrund attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Ruan Stepahan pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 8 TP (LE 29 / 32).

Ruan Stepahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Josold von Firunsgrund pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 8 TP (LE 33 / 36).

Runde 2

Josold von Firunsgrund attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Ruan Stepahan pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 5 TP (LE 29 / 32).

Ruan Stepahan attackiert: Probe misslungen.

Runde 3

Josold von Firunsgrund attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Ruan Stepahan pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 7 TP (LE 27 / 32).

Ruan Stepahan attackiert: Probe misslungen.

Runde 4

Josold von Firunsgrund attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Ruan Stepahan pariert: Kritischer Erfolg. Schlag erfolgreich abgewehrt. Herausragend pariert, Passierschlag folgt.

Ruan Stepahan: Hat einen erfolgreichen Passierschlag ausgeführt. **Siegpunkte: 1**
Josold von Firunsgrund Hat 8 TP erlitten (LE 30 / 36).

Ruan Stepahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Josold von Firunsgrund pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 5

Josold von Firunsgrund attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Ruan Stepahan pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 4 TP (LE 27 / 32).

Ruan Stepahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Josold von Firunsgrund pariert: Probe misslungen. Patzer verhindert. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 7 TP (LE 28 / 36).

Runde 6

Josold von Firunsgrund attackiert: Probe misslungen.

Ruan Stepahan attackiert: Probe misslungen.

Runde 7

Josold von Firunsgrund attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Ruan Stepahan pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Ruan Stepahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Josold von Firunsgrund pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 8

Josold von Firunsgrund attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Ruan Stepahan pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und

verursacht 8 TP (LE 24 / 32, Schmerz 1).

Josold von Firunsgrund hat **5 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 23 (LE 28 / 36).
Ruan Stepahan hat **3 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 32 (LE 24 / 32, Schmerz 1).
Josold von Firunsgrund hat den Kampf gewonnen.

Ardan ui Seradh und Hjalbin Reochaid Helman treten gegeneinander an.

Runde 1

Ardan ui Seradh attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Hjalbin Reochaid Helman pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Hjalbin Reochaid Helman attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Ardan ui Seradh pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 7 TP (LE 32 / 34).

Runde 2

Ardan ui Seradh attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Hjalbin Reochaid Helman pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 6 TP (LE 33 / 34).

Hjalbin Reochaid Helman attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Ardan ui Seradh pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 6 TP (LE 31 / 34).

Runde 3

Ardan ui Seradh attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Hjalbin Reochaid Helman pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Hjalbin Reochaid Helman attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Ardan ui Seradh pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 4

Ardan ui Seradh attackiert: Probe misslungen.

Hjalbin Reochaid Helman attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Ardan ui Seradh pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 4 TP (LE 31 / 34).

Runde 5

Ardan ui Seradh attackiert: Probe misslungen.

Hjalbin Reochaid Helman attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Ardan ui Seradh pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 6

Ardan ui Seradh attackiert: Probe misslungen.

Hjalbin Reochaid Helman attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Ardan ui Seradh pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 4 TP (LE 31 / 34).

Runde 7

Ardan ui Seradh attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Hjalbin Reochaid Helman pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 7 TP (LE 31 / 34).

Hjalbin Reochaid Helman attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Ardan ui Seradh pariert: Probe misslungen. Patzer verhindert. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 9 TP (LE 27 / 34).

Ardan ui Seradh hat **2 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 30 (LE 27 / 34).
Hjalbin Reochaid Helman hat **5 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 13 (LE 31 / 34).
Hjalbin Reochaid Helman hat den Kampf gewonnen.

Eirne Baeringsgrund und Leofric Glenngarriff treten gegeneinander an.

Runde 1

Eirne Baeringsgrund attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Leofric Glenngarriff pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 8 TP (LE 33 / 36).

Leofric Glenngarriff attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Eirne Baeringsgrund pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 4 TP (LE 32 / 32).

Runde 2

Eirne Baeringsgrund attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1

Leofric Glenngarriff pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 8 TP (LE 30 / 36).

Leofric Glenngarriff attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Eirne Baeringsgrund pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 5 TP (LE 32 / 32).

Runde 3

Eirne Baeringsgrund attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Leofric Glenngarriff pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Leofric Glenngarriff attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Eirne Baeringsgrund pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 4

Eirne Baeringsgrund attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Leofric Glenngarriff pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 4 TP (LE 30 / 36).

Leofric Glenngarriff attackiert: Probe misslungen. Patzer verhindert.

Runde 5

Eirne Baeringsgrund attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Leofric Glenngarriff pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Leofric Glenngarriff attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Eirne Baeringsgrund pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 6 TP (LE 31 / 32).

Runde 6

Eirne Baeringsgrund attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Leofric Glenngarriff pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Leofric Glenngarriff attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Eirne Baeringsgrund pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 5 TP (LE 31 / 32).

Runde 7

Eirne Baeringsgrund attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Leofric Glenngarriff pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 7 TP (LE 28 / 36).

Leofric Glenngarriff attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Eirne Baeringsgrund pariert: Probe misslungen. Patzer verhindert. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 7 TP (LE 29 / 32).

Eirne Baeringsgrund hat **4 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 27 (LE 29 / 32).
Leofric Glenngarriff hat **5 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 27 (LE 28 / 36).
Leofric Glenngarriff hat den Kampf gewonnen.

Betir ni Connar und Ilaen Albenbluth treten gegeneinander an.

Runde 1

Betir ni Connar attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Ilaen Albenbluth pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Ilaen Albenbluth attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Betir ni Connar pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 8 TP (LE 29 / 32).

Runde 2

Betir ni Connar attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Ilaen Albenbluth pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Ilaen Albenbluth attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Betir ni Connar pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 7 TP (LE 27 / 32).

Runde 3

Betir ni Connar attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Ilaen Albenbluth pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 7 TP (LE 34 / 36).

Ilaen Albenbluth attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Betir ni Connar pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 8 TP (LE 24 / 32, Schmerz 1).

Runde 4

Betir ni Connar attackiert: Probe misslungen.

Ilaen Albenbluth attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Betir ni Connar pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und

verursacht 6 TP (LE 23 / 32, Schmerz 1).

Runde 5

Betir ni Connar attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Ilaen Albenbluth pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 5 TP (LE 34 / 36).

Ilaen Albenbluth attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Betir ni Connar pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 6 TP (LE 22 / 32, Schmerz 1).

Betir ni Connar hat **2 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 35 (LE 22 / 32, Schmerz 1).
Ilaen Albenbluth hat **5 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 12 (LE 34 / 36).
Ilaen Albenbluth hat den Kampf gewonnen.

Rondrian von Honigfeld und Glennir ui Llud treten gegeneinander an.

Runde 1

Rondrian von Honigfeld attackiert: Kritischer Erfolg nicht bestätigt. Probe normal gelungen. Herausragende Attacke.
Glennir ui Llud pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Glennir ui Llud attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Rondrian von Honigfeld pariert: Bestätigter Patzer. Rondrian von Honigfeld stürzt. Der Gegner kann einen Passierschlag ausführen (Modifikator -2 für eine Kampfrunde). Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 5 TP (LE 36 / 36).

Glennir ui Llud: Hat einen erfolgreichen Passierschlag ausgeführt. **Siegpunkte:**

1
Rondrian von Honigfeld Hat 8 TP erlitten (LE 33 / 36).

Runde 2

Rondrian von Honigfeld attackiert: Kritischer Erfolg. Herausragende Attacke. Schlag trifft mit hoher Wucht. **Siegpunkte: 1**
Glennir ui Llud pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 14 TP (LE 23 / 32, Schmerz 1).

Glennir ui Llud attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Rondrian von Honigfeld pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 5 TP (LE 33 / 36).

Runde 3

Rondrian von Honigfeld attackiert: Probe misslungen. Patzer verhindert.

Glennir ui Llud attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Rondrian von Honigfeld pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 4 TP (LE 33 / 36).

Runde 4

Rondrian von Honigfeld attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Glennir ui Llud pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 4 TP (LE 23 / 32, Schmerz 1).

Glennir ui Llud attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Rondrian von Honigfeld pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 9 TP (LE 29 / 36).

Rondrian von Honigfeld hat **2 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 31 (LE 29 / 36).

Glennir ui Llud hat **5 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 18 (LE 23 / 32, Schmerz 1).
Glennir ui Llud hat den Kampf gewonnen.

Iain Conan Galahed Fenwasian und Irmintrudt von Bienenhain treten gegeneinander an.

Runde 1

Iain Conan Galahed Fenwasian attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Irmintrudt von Bienenhain pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 7 TP (LE 32 / 34).

Irmintrudt von Bienenhain attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Iain Conan Galahed Fenwasian pariert: Bestätigter Patzer. Iain Conan Galahed Fenwasian kommt ins stolpern (Modifikator -2 für eine Kampfrunde). Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 6 TP (LE 35 / 36).

Runde 2

Iain Conan Galahed Fenwasian attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Irmintrudt von Bienenhain pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Irmintrudt von Bienenhain attackiert: Probe misslungen.

Runde 3

Iain Conan Galahed Fenwasian attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1

Irmintrudt von Bienenhain pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 9 TP (LE 28 / 34).

Irmintrudt von Bienenhain attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Iain Conan Galahed Fenwasian pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 7 TP (LE 33 / 36).

Runde 4

Iain Conan Galahed Fenwasian attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Irmintrudt von Bienenhain pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 9 TP (LE 24 / 34, Schmerz 1).

Irmintrudt von Bienenhain attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Iain Conan Galahed Fenwasian pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 5 TP (LE 33 / 36).

Runde 5

Iain Conan Galahed Fenwasian attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Irmintrudt von Bienenhain pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 8 TP (LE 21 / 34, Schmerz 1).

Irmintrudt von Bienenhain attackiert: Probe misslungen.

Runde 6

Iain Conan Galahed Fenwasian attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Irmintrudt von Bienenhain pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 5 TP (LE 21 / 34, Schmerz 1).

Iain Conan Galahed Fenwasian hat **5 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 18 (LE 33 / 36).
Irmintrudt von Bienenhain hat **3 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 38 (LE 21 / 34, Schmerz 1).
Iain Conan Galahed Fenwasian hat den Kampf gewonnen.

---

2. Treffen

Springe zu Übersicht

Odran ui Maord und Kjaskar Knallfaust treten gegeneinander an.

Runde 1

Odran ui Maord attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Kjaskar Knallfaust pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Kjaskar Knallfaust attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Odran ui Maord pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 9 TP (LE 29 / 36).

Runde 2

Odran ui Maord attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Kjaskar Knallfaust pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Kjaskar Knallfaust attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Odran ui Maord pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 3

Odran ui Maord attackiert: Probe misslungen.

Kjaskar Knallfaust attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Odran ui Maord pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 4

Odran ui Maord attackiert: Probe misslungen.

Kjaskar Knallfaust attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Odran ui Maord pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 9 TP (LE 25 / 36, Schmerz 1).

Runde 5

Odran ui Maord attackiert: Kritischer Erfolg. Herausragende Attacke. Schlag trifft mit hoher Wucht. **Siegpunkte: 1**
Kjaskar Knallfaust pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 16 TP (LE 13 / 30, Schmerz 2).

Kjaskar Knallfaust attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Odran ui Maord pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 9 TP (LE 21 / 36, Schmerz 1).

Runde 6

Odran ui Maord attackiert: Probe misslungen.

Kjaskar Knallfaust attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Odran ui Maord pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 7

Odran ui Maord attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Kjaskar Knallfaust pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 4 TP (LE 13 / 30, Schmerz 2).

Kjaskar Knallfaust attackiert: Probe misslungen.

Runde 8

Odran ui Maord attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Kjaskar Knallfaust pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Kjaskar Knallfaust attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Odran ui Maord pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 9 TP (LE 17 / 36, Schmerz 2).

Runde 9

Odran ui Maord attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Kjaskar Knallfaust pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Kjaskar Knallfaust attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Odran ui Maord pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 5 TP (LE 17 / 36, Schmerz 2).

Odran ui Maord hat **2 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 41 (LE 17 / 36, Schmerz 2).
Kjaskar Knallfaust hat **5 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 20 (LE

13 / 30, Schmerz 2).
Kjaskar Knallfaust hat den Kampf gewonnen.

Vaydred ui Ahearn und Iain Conan Galahed Fenwasian treten gegeneinander an.

Runde 1

Vaydred ui Ahearn attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Iain Conan Galahed Fenwasian pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Iain Conan Galahed Fenwasian attackiert: Probe misslungen.

Runde 2

Vaydred ui Ahearn attackiert: Kritischer Erfolg. Herausragende Attacke. Schlag trifft mit hoher Wucht. **Siegpunkte: 1**
Iain Conan Galahed Fenwasian pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 16 TP (LE 22 / 36, Schmerz 1).

Iain Conan Galahed Fenwasian attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Vaydred ui Ahearn pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 3

Vaydred ui Ahearn attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Iain Conan Galahed Fenwasian pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 6 TP (LE 21 / 36, Schmerz 1).

Iain Conan Galahed Fenwasian attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1
Vaydred ui Ahearn pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 9 TP (LE 28 / 36).

Runde 4

Vaydred ui Ahearn attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Iain Conan Galahed Fenwasian pariert: Kritischer Erfolg. Schlag erfolgreich abgewehrt. Herausragend pariert, Passierschlag folgt.

Iain Conan Galahed Fenwasian: Hat einen erfolgreichen Passierschlag ausgeführt. **Siegpunkte: 1**
Vaydred ui Ahearn Hat 5 TP erlitten (LE 28 / 36).

Iain Conan Galahed Fenwasian attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Vaydred ui Ahearn pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 6 TP (LE 27 / 36, Schmerz 1).

Runde 5

Vaydred ui Ahearn attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Iain Conan Galahed Fenwasian pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Iain Conan Galahed Fenwasian attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Vaydred ui Ahearn pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 6

Vaydred ui Ahearn attackiert: Probe misslungen. Patzer verhindert.

Iain Conan Galahed Fenwasian attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Vaydred ui Ahearn pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 7

Vaydred ui Ahearn attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Iain Conan Galahed Fenwasian pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 5 TP (LE 21 / 36, Schmerz 1).

Iain Conan Galahed Fenwasian attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Vaydred ui Ahearn pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 8

Vaydred ui Ahearn attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Iain Conan Galahed Fenwasian pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Iain Conan Galahed Fenwasian attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Vaydred ui Ahearn pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 9

Vaydred ui Ahearn attackiert: Probe misslungen.

Iain Conan Galahed Fenwasian attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Vaydred ui Ahearn pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 7 TP (LE 25 / 36, Schmerz 1).

Runde 10

Vaydred ui Ahearn attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Iain Conan Galahed Fenwasian pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Iain Conan Galahed Fenwasian attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Vaydred ui Ahearn pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 11

Vaydred ui Ahearn attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Iain Conan Galahed Fenwasian pariert: Kritischer Erfolg. Schlag erfolgreich abgewehrt. Herausragend pariert, Passierschlag folgt.

Iain Conan Galahed Fenwasian: Hat einen erfolgreichen Passierschlag ausgeführt. **Siegpunkte: 1**
Vaydred ui Ahearn Hat 7 TP erlitten (LE 23 / 36, Schmerz 1).

Vaydred ui Ahearn hat **3 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 34 (LE 23 / 36, Schmerz 1).
Iain Conan Galahed Fenwasian hat **5 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 27 (LE 21 / 36, Schmerz 1).
Iain Conan Galahed Fenwasian hat den Kampf gewonnen.

Praiowyn ui Llud und Brandred Albarung treten gegeneinander an.

Runde 1

Praiowyn ui Llud attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Brandred Albarung pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Brandred Albarung attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Praiowyn ui Llud pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 2

Praiowyn ui Llud attackiert: Probe misslungen. Patzer verhindert.

Brandred Albarung attackiert: Kritischer Erfolg. Herausragende Attacke. Schlag trifft mit hoher Wucht. **Siegpunkte: 1**
Praiowyn ui Llud pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 14 TP (LE 29 / 38, Schmerz 1).

Runde 3

Praiowyn ui Llud attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Brandred Albarung pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Brandred Albarung attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Praiowyn ui Llud pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 7 TP (LE 27 / 38, Schmerz 1).

Runde 4

Praiowyn ui Llud attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Brandred Albarung pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 5 TP (LE 31 / 34).

Brandred Albarung attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Praiowyn ui Llud pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 9 TP (LE 23 / 38, Schmerz 1).

Runde 5

Praiowyn ui Llud attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Brandred Albarung pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 7 TP (LE 29 / 34).

Brandred Albarung attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Praiowyn ui Llud pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 9 TP (LE 19 / 38, Schmerz 2).

Runde 6

Praiowyn ui Llud attackiert: Bestätigter Patzer. Praiowyn ui Llud hat sich den Fuß schmerzhaft verdreht (Schmerz+1 für 3 Kampfrunden).

Brandred Albarung attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Praiowyn ui Llud pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 6 TP (LE 18 / 38, Schmerz 3).

Praiowyn ui Llud hat **2 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 45 (LE 18 / 38, Schmerz 3).
Brandred Albarung hat **5 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 12 (LE 29 / 34).
Brandred Albarung hat den Kampf gewonnen.

Deriana Berwain und Geron Praiodin Aldewen treten gegeneinander an.

Runde 1

Deriana Berwain attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Geron Praiodin Aldewen pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 9 TP (LE 6 / 32, Schmerz 3).

Geron Praiodin Aldewen attackiert: Probe misslungen.

Runde 2

Deriana Berwain attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Geron Praiodin Aldewen pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 8 TP (LE 3 / 32, Schmerz 4).

Deriana Berwain hat **2 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 0 (LE 32 / 36).
Geron Praiodin Aldewen hat **0 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 17 (LE 3 / 32, Schmerz 4).
Geron Praiodin Aldewen bricht unter Schmerzen zusammen. **Deriana Berwain** hat den Kampf gewonnen.

Linai Sanin von Westpforte und Wulfric Rondwyn ui Riunad treten gegeneinander an.

Runde 1

Linai Sanin von Westpforte attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Wulfric Rondwyn ui Riunad pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 9 TP (LE 33 / 38).

Wulfric Rondwyn ui Riunad attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Linai Sanin von Westpforte pariert: Bestätigter Patzer. Linai Sanin von Westpforte hat sich den Kopf gestoßen und fühlt sich betäubt (Betäubung+1 bis inkl. des nächsten Treffens). Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 7 TP (LE 32 / 36, Betäubung 1).

Runde 2

Linai Sanin von Westpforte attackiert: Probe misslungen.

Wulfric Rondwyn ui Riunad attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Linai Sanin von Westpforte pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 3

Linai Sanin von Westpforte attackiert: Kritischer Erfolg. Herausragende Attacke. Schlag trifft mit hoher Wucht. **Siegpunkte: 1**
Wulfric Rondwyn ui Riunad pariert: Bestätigter Patzer. Wulfric Rondwyn ui Riunad verliert die Waffe aus den Händen. Der Gegner erhält einen Siegpunkt. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 14 TP (LE 24 / 38, Schmerz 1).

Wulfric Rondwyn ui Riunad attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Linai Sanin von Westpforte pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 7 TP (LE 30 / 36, Betäubung 1).

Runde 4

Linai Sanin von Westpforte attackiert: Probe misslungen. Patzer verhindert.

Wulfric Rondwyn ui Riunad attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Linai Sanin von Westpforte pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 6 TP (LE 29 / 36, Betäubung 1).

Runde 5

Linai Sanin von Westpforte attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Wulfric Rondwyn ui Riunad pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 4 TP (LE 24 / 38, Schmerz 1).

Wulfric Rondwyn ui Riunad attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Linai Sanin von Westpforte pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 6

Linai Sanin von Westpforte attackiert: Probe misslungen.

Wulfric Rondwyn ui Riunad attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Linai Sanin von Westpforte pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 4 TP (LE 29 / 36, Betäubung 1).

Runde 7

Linai Sanin von Westpforte attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Wulfric Rondwyn ui Riunad pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 7 TP (LE 22 / 38, Schmerz 1).

Wulfric Rondwyn ui Riunad attackiert: Probe misslungen. Patzer verhindert.

Runde 8

Linai Sanin von Westpforte attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Wulfric Rondwyn ui Riunad pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 6 TP (LE 21 / 38, Schmerz 1).

Linai Sanin von Westpforte hat **5 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 24 (LE 29 / 36, Betäubung 1).
Wulfric Rondwyn ui Riunad hat **4 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 40 (LE 21 / 38, Schmerz 1).
Linai Sanin von Westpforte hat den Kampf gewonnen.

Ruada Stepahan und Hesindion Gorm von Schwertleihe treten gegeneinander an.

Runde 1

Ruada Stepahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Hesindion Gorm von Schwertleihe pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Hesindion Gorm von Schwertleihe attackiert: Kritischer Erfolg. Herausragende Attacke. Schlag trifft mit hoher Wucht. **Siegpunkte: 1**
Ruada Stepahan pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 10 TP (LE 24 / 32, Schmerz 1).

Runde 2

Ruada Stepahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Hesindion Gorm von Schwertleihe pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 7 TP (LE 26 / 32).

Hesindion Gorm von Schwertleihe attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Ruada Stepahan pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 3

Ruada Stepahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Hesindion Gorm von Schwertleihe pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Hesindion Gorm von Schwertleihe attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Ruada Stepahan pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und

verursacht 7 TP (LE 22 / 32, Schmerz 1).

Runde 4

Ruada Stepahan attackiert: Probe misslungen.

Hesindion Gorm von Schwertleihe attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Ruada Stepahan pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 8 TP (LE 19 / 32, Schmerz 1).

Runde 5

Ruada Stepahan attackiert: Probe misslungen. Patzer verhindert.

Hesindion Gorm von Schwertleihe attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Ruada Stepahan pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 6

Ruada Stepahan attackiert: Kritischer Erfolg nicht bestätigt. Probe normal gelungen. Herausragende Attacke. **Siegpunkte: 1**
Hesindion Gorm von Schwertleihe pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 4 TP (LE 26 / 32).

Hesindion Gorm von Schwertleihe attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Ruada Stepahan pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 7

Ruada Stepahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Hesindion Gorm von Schwertleihe pariert: Probe misslungen. Der Hieb des

Angreifers trifft und verursacht 4 TP (LE 26 / 32).

Hesindion Gorm von Schwertleihe attackiert: Probe misslungen.

Runde 8

Ruada Stepahan attackiert: Probe misslungen. Patzer verhindert.

Hesindion Gorm von Schwertleihe attackiert: Probe misslungen.

Runde 9

Ruada Stepahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Hesindion Gorm von Schwertleihe pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Hesindion Gorm von Schwertleihe attackiert: Probe misslungen.

Runde 10

Ruada Stepahan attackiert: Probe misslungen.

Hesindion Gorm von Schwertleihe attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Ruada Stepahan pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 7 TP (LE 17 / 32, Schmerz 1).

Runde 11

Ruada Stepahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Hesindion Gorm von Schwertleihe pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Hesindion Gorm von Schwertleihe attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche

Attacke.
Ruada Stepahan pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 12

Ruada Stepahan attackiert: Bestätigter Patzer. Ruada Stepahan bleibt mit der Waffe hängen. Der Gegner kann einen Passierschlag ausführen.

Hesindion Gorm von Schwertleihe: Hat einen Passierschlag ausgeführt, aber den Gegner nicht getroffen.

Hesindion Gorm von Schwertleihe attackiert: Probe misslungen.

Runde 13

Ruada Stepahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Hesindion Gorm von Schwertleihe pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Hesindion Gorm von Schwertleihe attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Ruada Stepahan pariert: Kritischer Erfolg. Schlag erfolgreich abgewehrt. Herausragend pariert, Passierschlag folgt.

Ruada Stepahan: Hat einen erfolgreichen Passierschlag ausgeführt. **Siegpunkte: 1**
Hesindion Gorm von Schwertleihe Hat 5 TP erlitten (LE 26 / 32).

Runde 14

Ruada Stepahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Hesindion Gorm von Schwertleihe pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 6 TP (LE 25 / 32).

Ruada Stepahan hat **5 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 32 (LE 17

/ 32, Schmerz 1).
Hesindion Gorm von Schwertleihe hat **4 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 26 (LE 25 / 32).
Ruada Stepahan hat den Kampf gewonnen.

Gellis Ahawar und Leofric Glenngarriff treten gegeneinander an.

Runde 1

Gellis Ahawar attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Leofric Glenngarriff pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Leofric Glenngarriff attackiert: Probe misslungen.

Runde 2

Gellis Ahawar attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Leofric Glenngarriff pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 8 TP (LE 25 / 36, Schmerz 1).

Leofric Glenngarriff attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Gellis Ahawar pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 3

Gellis Ahawar attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Leofric Glenngarriff pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 8 TP (LE 22 / 36, Schmerz 1).

Leofric Glenngarriff attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1

Gellis Ahawar pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 4 TP (LE 30 / 34).

Runde 4

Gellis Ahawar attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Leofric Glenngarriff pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 5 TP (LE 22 / 36, Schmerz 1).

Leofric Glenngarriff attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Gellis Ahawar pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 5

Gellis Ahawar attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Leofric Glenngarriff pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Leofric Glenngarriff attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Gellis Ahawar pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 8 TP (LE 27 / 34).

Runde 6

Gellis Ahawar attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Leofric Glenngarriff pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 9 TP (LE 18 / 36, Schmerz 2).

Leofric Glenngarriff attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Gellis Ahawar pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 7

Gellis Ahawar attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Leofric Glenngarriff pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 8 TP (LE 15 / 36, Schmerz 2).

Gellis Ahawar hat **5 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 12 (LE 27 / 34).
Leofric Glenngarriff hat **2 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 38 (LE 15 / 36, Schmerz 2).
Gellis Ahawar hat den Kampf gewonnen.

Josold von Firunsgrund und Glennir ui Llud treten gegeneinander an.

Runde 1

Josold von Firunsgrund attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Glennir ui Llud pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 4 TP (LE 23 / 32, Schmerz 1).

Glennir ui Llud attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Josold von Firunsgrund pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 2

Josold von Firunsgrund attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Glennir ui Llud pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 5 TP (LE 23 / 32, Schmerz 1).

Glennir ui Llud attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Josold von Firunsgrund pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 9 TP (LE 24 / 36, Schmerz 1).

Runde 3

Josold von Firunsgrund attackiert: Kritischer Erfolg. Herausragende Attacke. Schlag trifft mit hoher Wucht. **Siegpunkte: 1**
Glennir ui Llud pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 16 TP (LE 12 / 32, Schmerz 2).

Glennir ui Llud attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Josold von Firunsgrund pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 4

Josold von Firunsgrund attackiert: Probe misslungen.

Glennir ui Llud attackiert: Kritischer Erfolg. Herausragende Attacke. Schlag trifft mit hoher Wucht. **Siegpunkte: 1**
Josold von Firunsgrund pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 18 TP (LE 11 / 36, Schmerz 2).

Runde 5

Josold von Firunsgrund attackiert: Kritischer Erfolg nicht bestätigt. Probe normal gelungen. Herausragende Attacke.
Glennir ui Llud pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Glennir ui Llud attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Josold von Firunsgrund pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 6

Josold von Firunsgrund attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Glennir ui Llud pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 8 TP (LE 9 / 32, Schmerz 2).

Glennir ui Llud attackiert: Probe misslungen.

Runde 7

Josold von Firunsgrund attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Glennir ui Llud pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 6 TP (LE 8 / 32, Schmerz 3).

Josold von Firunsgrund hat **5 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 27 (LE 11 / 36, Schmerz 2).
Glennir ui Llud hat **2 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 39 (LE 8 / 32, Schmerz 3).
Josold von Firunsgrund hat den Kampf gewonnen.

Hjalbin Reochaid Helman und Ilaen Albenbluth treten gegeneinander an.

Runde 1

Hjalbin Reochaid Helman attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Ilaen Albenbluth pariert: Kritischer Erfolg nicht bestätigt. Probe normal gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Ilaen Albenbluth attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Hjalbin Reochaid Helman pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 2

Hjalbin Reochaid Helman attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Ilaen Albenbluth pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Ilaen Albenbluth attackiert: Kritischer Erfolg. Herausragende Attacke. Schlag trifft mit hoher Wucht. **Siegpunkte: 1**
Hjalbin Reochaid Helman pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 12 TP (LE 24 / 34, Schmerz 1).

Runde 3

Hjalbin Reochaid Helman attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Ilaen Albenbluth pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Ilaen Albenbluth attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Hjalbin Reochaid Helman pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 4

Hjalbin Reochaid Helman attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Ilaen Albenbluth pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Ilaen Albenbluth attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Hjalbin Reochaid Helman pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 8 TP (LE 21 / 34, Schmerz 1).

Runde 5

Hjalbin Reochaid Helman attackiert: Probe misslungen.

Ilaen Albenbluth attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Hjalbin Reochaid Helman pariert: Kritischer Erfolg. Schlag erfolgreich abgewehrt. Herausragend pariert, Passierschlag folgt.

Hjalbin Reochaid Helman: Hat einen Passierschlag ausgeführt, aber den Gegner nicht getroffen.

Runde 6

Hjalbin Reochaid Helman attackiert: Probe misslungen. Patzer verhindert.

Ilaen Albenbluth attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Hjalbin Reochaid Helman pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 9 TP (LE 17 / 34, Schmerz 2).

Runde 7

Hjalbin Reochaid Helman attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Ilaen Albenbluth pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 9 TP (LE 30 / 36).

Ilaen Albenbluth attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Hjalbin Reochaid Helman pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 7 TP (LE 15 / 34, Schmerz 2).

Runde 8

Hjalbin Reochaid Helman attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Ilaen Albenbluth pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Ilaen Albenbluth attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Hjalbin Reochaid Helman pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 7 TP (LE 13 / 34, Schmerz 2).

Hjalbin Reochaid Helman hat **1 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 43 (LE 13 / 34, Schmerz 2).
Ilaen Albenbluth hat **5 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 9 (LE 30 / 36).
Ilaen Albenbluth hat den Kampf gewonnen.

3. Treffen

Springe zu Übersicht

Kjaskar Knallfaust und Gellis Ahawar treten gegeneinander an.

Runde 1

Kjaskar Knallfaust attackiert: Probe misslungen.

Gellis Ahawar attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Kjaskar Knallfaust pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 9 TP (LE 9 / 30, Schmerz 2).

Runde 2

Kjaskar Knallfaust attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Gellis Ahawar pariert: Bestätigter Patzer. Gellis Ahawar hat sich den Fuß schmerzhaft verdreht (Schmerz+1 für 3 Kampfrunden). Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 7 TP (LE 25 / 34, Schmerz 2).

Gellis Ahawar attackiert: Probe misslungen.

Runde 3

Kjaskar Knallfaust attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Gellis Ahawar pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Gellis Ahawar attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Kjaskar Knallfaust pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 4

Kjaskar Knallfaust attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Gellis Ahawar pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 8 TP (LE 22 / 34, Schmerz 2).

Gellis Ahawar attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Kjaskar Knallfaust pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 5

Kjaskar Knallfaust attackiert: Kritischer Erfolg. Herausragende Attacke. Schlag trifft mit hoher Wucht. **Siegpunkte: 1**
Gellis Ahawar pariert: Bestätigter Patzer. Gellis Ahawar kommt ins stolpern (Modifikator -2 für eine Kampfrunde). Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 18 TP (LE 9 / 34, Schmerz 3).

Gellis Ahawar attackiert: Probe misslungen.

Runde 6

Kjaskar Knallfaust attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Gellis Ahawar pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Gellis Ahawar attackiert: Probe misslungen.

Runde 7

Kjaskar Knallfaust attackiert: Probe misslungen. Patzer verhindert.

Gellis Ahawar attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Kjaskar Knallfaust pariert: Probe misslungen. Patzer verhindert. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 6 TP (LE 8 / 30, Schmerz 3).

Runde 8

Kjaskar Knallfaust attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Gellis Ahawar pariert: Bestätigter Patzer. Gellis Ahawar verliert die Waffe aus den Händen. Der Gegner erhält einen Siegpunkt. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 5 TP (LE 9 / 34, Schmerz 3).

Gellis Ahawar attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Kjaskar Knallfaust pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 9 TP (LE 4 / 30, Schmerz 4).

Kjaskar Knallfaust hat **4 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 24 (LE 4 / 30, Schmerz 4).
Gellis Ahawar hat **3 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 38 (LE 9 / 34, Schmerz 3).
Kjaskar Knallfaust bricht unter Schmerzen zusammen. **Gellis Ahawar** hat den Kampf gewonnen.

Iain Conan Galahed Fenwasian und Deriana Berwain treten gegeneinander an.

Runde 1

Iain Conan Galahed Fenwasian attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Deriana Berwain pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 9 TP (LE 28 / 36).

Deriana Berwain attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Iain Conan Galahed Fenwasian pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 7 TP (LE 19 / 36, Schmerz 1).

Runde 2

Iain Conan Galahed Fenwasian attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Deriana Berwain pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 6 TP (LE 27 / 36, Schmerz 1).

Deriana Berwain attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Iain Conan Galahed Fenwasian pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 3

Iain Conan Galahed Fenwasian attackiert: Probe misslungen. Patzer verhindert.

Deriana Berwain attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Iain Conan Galahed Fenwasian pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 5 TP (LE 19 / 36, Schmerz 1).

Runde 4

Iain Conan Galahed Fenwasian attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Deriana Berwain pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 9 TP (LE 23 / 36, Schmerz 1).

Deriana Berwain attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Iain Conan Galahed Fenwasian pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 4 TP (LE 19 / 36, Schmerz 1).

Runde 5

Iain Conan Galahed Fenwasian attackiert: Probe misslungen.

Deriana Berwain attackiert: Probe misslungen.

Runde 6

Iain Conan Galahed Fenwasian attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Deriana Berwain pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 8 TP (LE 20 / 36, Schmerz 1).

Deriana Berwain attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Iain Conan Galahed Fenwasian pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 7 TP (LE 17 / 36, Schmerz 2).

Runde 7

Iain Conan Galahed Fenwasian attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Deriana Berwain pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 4 TP (LE 20 / 36, Schmerz 1).

Iain Conan Galahed Fenwasian hat **5 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 23 (LE 17 / 36, Schmerz 2).
Deriana Berwain hat **4 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 36 (LE 20 / 36, Schmerz 1).
Iain Conan Galahed Fenwasian hat den Kampf gewonnen.

Brandred Albarung und Linai Sanin von Westpforte treten gegeneinander an.

Runde 1

Brandred Albarung attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Linai Sanin von Westpforte pariert: Probe misslungen. Patzer verhindert. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 5 TP (LE 29 / 36, Betäubung 1).

Linai Sanin von Westpforte attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Brandred Albarung pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 2

Brandred Albarung attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Linai Sanin von Westpforte pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Linai Sanin von Westpforte attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Brandred Albarung pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 9 TP (LE 25 / 34, Schmerz 1).

Runde 3

Brandred Albarung attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Linai Sanin von Westpforte pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 5 TP (LE 29 / 36, Betäubung 1).

Linai Sanin von Westpforte attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Brandred Albarung pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 4

Brandred Albarung attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Linai Sanin von Westpforte pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 5 TP (LE 29 / 36, Betäubung 1).

Linai Sanin von Westpforte attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Brandred Albarung pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 6 TP (LE 24 / 34, Schmerz 1).

Runde 5

Brandred Albarung attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Linai Sanin von Westpforte pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 8 TP (LE 26 / 36, Schmerz 1, Betäubung 1).

Linai Sanin von Westpforte attackiert: Bestätigter Patzer. Die Waffe von Linai Sanin von Westpforte wird beschädigt und kann erst nach dem Kampf gewechselt werden (AT/PA +2).

Runde 6

Brandred Albarung attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Linai Sanin von Westpforte pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 8 TP (LE 23 / 36, Schmerz 1, Betäubung 1).

Brandred Albarung hat **5 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 15 (LE 24 / 34, Schmerz 1).
Linai Sanin von Westpforte hat **2 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 31 (LE 23 / 36, Schmerz 1, Betäubung 1).
Brandred Albarung hat den Kampf gewonnen.

Ruada Stepahan und Ilaen Albenbluth treten gegeneinander an.

Runde 1

Ruada Stepahan attackiert: Probe misslungen.

Ilaen Albenbluth attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Ruada Stepahan pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 4 TP (LE 17 / 32, Schmerz 1).

Runde 2

Ruada Stepahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Ilaen Albenbluth pariert: Kritischer Erfolg. Schlag erfolgreich abgewehrt. Herausragend pariert, Passierschlag folgt.

Ilaen Albenbluth: Hat einen Passierschlag ausgeführt, aber den Gegner nicht getroffen.

Ilaen Albenbluth attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Ruada Stepahan pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 9 TP (LE 13 / 32, Schmerz 2).

Runde 3

Ruada Stepahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Ilaen Albenbluth pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Ilaen Albenbluth attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Ruada Stepahan pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 4

Ruada Stepahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Ilaen Albenbluth pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 9 TP (LE 26 / 36, Schmerz 1).

Ilaen Albenbluth attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Ruada Stepahan pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 7 TP (LE 11 / 32, Schmerz 2).

Runde 5

Ruada Stepahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Ilaen Albenbluth pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Ilaen Albenbluth attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Ruada Stepahan pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 6

Ruada Stepahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Ilaen Albenbluth pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Ilaen Albenbluth attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Ruada Stepahan pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 7

Ruada Stepahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Ilaen Albenbluth pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 4 TP (LE 26 / 36, Schmerz 1).

Ilaen Albenbluth attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Ruada Stepahan pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 8 TP (LE 8 / 32, Schmerz 3).

Runde 8

Ruada Stepahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Ilaen Albenbluth pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 8 TP (LE 23 / 36, Schmerz 1).

Ilaen Albenbluth attackiert: Probe misslungen. Patzer verhindert.

Runde 9

Ruada Stepahan attackiert: Bestätigter Patzer. Die Waffe von Ruada Stepahan wird beschädigt und kann erst nach dem Kampf gewechselt werden (AT/PA +2).

Ilaen Albenbluth attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Ruada Stepahan pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 5 TP (LE 8 / 32, Schmerz 3).

Ruada Stepahan hat **3 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 33 (LE 8 / 32, Schmerz 3).
Ilaen Albenbluth hat **5 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 21 (LE 23 / 36, Schmerz 1).
Ilaen Albenbluth hat den Kampf gewonnen.

Josold von Firunsgrund und Jandor Galahan treten gegeneinander an.

Runde 1

Josold von Firunsgrund attackiert: Probe misslungen.

Jandor Galahan attackiert: Probe misslungen.

Runde 2

Josold von Firunsgrund attackiert: Probe misslungen.

Jandor Galahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Josold von Firunsgrund pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 4 TP (LE 11 / 36, Schmerz 2).

Runde 3

Josold von Firunsgrund attackiert: Probe misslungen.

Jandor Galahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Josold von Firunsgrund pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 7 TP (LE 9 / 36, Schmerz 3).

Runde 4

Josold von Firunsgrund attackiert: Probe misslungen.

Jandor Galahan attackiert: Probe misslungen.

Runde 5

Josold von Firunsgrund attackiert: Probe misslungen.

Jandor Galahan attackiert: Probe misslungen.

Runde 6

Josold von Firunsgrund attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Jandor Galahan pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Jandor Galahan attackiert: Kritischer Erfolg nicht bestätigt. Probe normal gelungen. Herausragende Attacke. **Siegpunkte: 1**
Josold von Firunsgrund pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 4 TP (LE 9 / 36, Schmerz 3).

Runde 7

Josold von Firunsgrund attackiert: Probe misslungen.

Jandor Galahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Josold von Firunsgrund pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 6 TP (LE 8 / 36, Schmerz 3).

Runde 8

Josold von Firunsgrund attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Jandor Galahan pariert: Bestätigter Patzer. Jandor Galahan hat sich den Fuß schmerzhaft verdreht (Schmerz+1 für 3 Kampfrunden). Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 9 TP (LE 18 / 34, Schmerz 2).

Jandor Galahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Josold von Firunsgrund pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 9

Josold von Firunsgrund attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Jandor Galahan pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 8 TP (LE 15 / 34, Schmerz 3).

Jandor Galahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Josold von Firunsgrund pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 9 TP (LE 4 / 36, Schmerz 4).

Josold von Firunsgrund hat **2 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 30 (LE 4 / 36, Schmerz 4).
Jandor Galahan hat **5 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 17 (LE 15 / 34, Schmerz 3).
Josold von Firunsgrund bricht unter Schmerzen zusammen. **Jandor Galahan** hat den Kampf gewonnen.

---

4. Treffen

Springe zu Übersicht

Iain Conan Galahed Fenwasian und Brandred Albarung treten gegeneinander an.

Runde 1

Iain Conan Galahed Fenwasian attackiert: Probe misslungen.

Brandred Albarung attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Iain Conan Galahed Fenwasian pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 9 TP (LE 13 / 36, Schmerz 2).

Runde 2

Iain Conan Galahed Fenwasian attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Brandred Albarung pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und

verursacht 4 TP (LE 24 / 34, Schmerz 1).

Brandred Albarung attackiert: Kritischer Erfolg. Herausragende Attacke. Schlag trifft mit hoher Wucht. **Siegpunkte: 1**
Iain Conan Galahed Fenwasian pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 18 TP (LE 0 / 36, Schmerz 4).

Iain Conan Galahed Fenwasian hat **1 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 27 (LE 0 / 36, Schmerz 4).
Brandred Albarung hat **2 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 4 (LE 24 / 34, Schmerz 1).
Iain Conan Galahed Fenwasian bricht unter Schmerzen zusammen. **Brandred Albarung** hat den Kampf gewonnen.

Ilaen Albenbluth und Jandor Galahan treten gegeneinander an.

Runde 1

Ilaen Albenbluth attackiert: Kritischer Erfolg. Herausragende Attacke. Schlag trifft mit hoher Wucht.
Jandor Galahan pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Jandor Galahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Ilaen Albenbluth pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 2

Ilaen Albenbluth attackiert: Kritischer Erfolg. Herausragende Attacke. Schlag trifft mit hoher Wucht.
Jandor Galahan pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Jandor Galahan attackiert: Probe misslungen.

Runde 3

Ilaen Albenbluth attackiert: Probe misslungen.

Jandor Galahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Ilaen Albenbluth pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 7 TP (LE 21 / 36, Schmerz 1).

Runde 4

Ilaen Albenbluth attackiert: Probe misslungen.

Jandor Galahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Ilaen Albenbluth pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 6 TP (LE 20 / 36, Schmerz 1).

Runde 5

Ilaen Albenbluth attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Jandor Galahan pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 7 TP (LE 13 / 34, Schmerz 2).

Jandor Galahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Ilaen Albenbluth pariert: Bestätigter Patzer. Ilaen Albenbluth hat sich den Kopf gestoßen und fühlt sich betäubt (Betäubung+1 bis inkl. des nächsten Treffens). Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 5 TP (LE 20 / 36, Schmerz 1, Betäubung 1).

Runde 6

Ilaen Albenbluth attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Jandor Galahan pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 5 TP (LE 13 / 34, Schmerz 2).

Jandor Galahan attackiert: Probe misslungen.

Runde 7

Ilaen Albenbluth attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Jandor Galahan pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 8 TP (LE 10 / 34, Schmerz 2).

Jandor Galahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Ilaen Albenbluth pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 9 TP (LE 16 / 36, Schmerz 2, Betäubung 1).

Runde 8

Ilaen Albenbluth attackiert: Probe misslungen.

Jandor Galahan attackiert: Probe misslungen.

Runde 9

Ilaen Albenbluth attackiert: Probe misslungen.

Jandor Galahan attackiert: Probe misslungen.

Runde 10

Ilaen Albenbluth attackiert: Probe misslungen.

Jandor Galahan attackiert: Probe misslungen.

Runde 11

Ilaen Albenbluth attackiert: Kritischer Erfolg nicht bestätigt. Probe normal gelungen. Herausragende Attacke. **Siegpunkte: 1**
Jandor Galahan pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 5 TP (LE 10 / 34, Schmerz 2).

Jandor Galahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Ilaen Albenbluth pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 6 TP (LE 15 / 36, Schmerz 2, Betäubung 1).

Ilaen Albenbluth hat **4 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 33 (LE 15 / 36, Schmerz 2, Betäubung 1).
Jandor Galahan hat **5 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 25 (LE 10 / 34, Schmerz 2).
Jandor Galahan hat den Kampf gewonnen.

Wettkampf beendet

Springe zu Übersicht
Brandred Albarung hat den Wettbewerb gewonnen.