

Auf zur Turney!

v1.0.1

 Wettkampf starten:

 Liste laden: ritter_Have...gesamt.json

Konfiguration:

Austragungsjahr 1044 BF
 Max. Siegpunkte 5
 TP Mod. Einhand 1
 TP Mod. Zweihand 3
 TP Mod. Tjost 8
 Bruchwert Einhand: 7
 Bruchwert Zweihand: 9
 Bruchwert Tjost: 11
 RS Handwaffen: 5
 RS Tjost: 8

Teilnehmerfeld:

- 1    Aedan Raighillin
- 2    Rondric ui Granna
- 3    Vaydred ui Ahearn
- 4    Robart ui Brair
- 5    Annlair Crumold

Gruppenkämpfe mit Einhandwaffen (1.0.1)

1. Treffen

Es treten 51 Streiter gegeneinander an.

[Springe zu Treffen](#)

Paarung	Erster Streiter	Zweiter Streiter
1	Aedan Raighillin (LE 33 / 36)	Rhonwen Ildborn (LE 32 / 34)
2	Rondric ui Granna (LE 36 / 36)	Talia von Albenbluth-Lichtenhof (LE 28 / 32)
3	Vaydred ui Ahearn (LE 36 / 36, Betäubung 1)	Ardan Jumian Galahan (LE 28 / 34)
4	Annlair Crumold (LE 28 / 34)	Brendan Aldewen (LE 35 / 36)
5	Elric ui Bennain (LE 32 / 34)	Raike ni Muir (LE 34 / 34)

- 6    Elric ui Bennain
- 7    Ardan Raighillin
- 8    Bran von Ahnney
- 9    Bohun von den Auen
- 10    Alda von Hohenfels
- 11    Tegana von Alvenbruck
- 12    Seola ni Fearn
- 13    Reickhardt Answin Siral
- 14    Brendan Aldewen
- 15    Leanna Widra
- 16    Kjaskar Knallfaust
- 17    Adalhard von Singersberg
- 18    Mara vom Schwarzen Tann
- 19    Rhonwen Ildborn
- 20    Ardan ui Seradh
- 21    Hakon Fingorn
- 22    Kilian von Rickenbach
- 23    Rigan ui Loic
- 24    Aillyn Faithur
- 25    Linbirg Madahild Farnwart
- 26    Faolan Baeringsgrund
- 27    Linai Sanin von Westpforte
- 28    Ardan Baryll
- 29    Rondrian von Honigfeld
- 30    Radumar von Honigfeld
- 31    Ardan zu Naris

- 6 **Ardan Raighillin** (LE 31 / 32, *Betäubung 1*) **Robart Sturmklänge von Havena** (LE 34 / 36)
- 7 Bran von Ahnney (LE 25 / 34, *Schmerz 1*) **Ilaen Albenbluth** (LE 35 / 36)
- 8 **Bohun von den Auen** (LE 29 / 32) Cailyn ni Riunad (LE 29 / 34)
- 9 Alda von Hohenfels (LE 33 / 36) **Ardan Baryll** (LE 34 / 38)
- 10 Tegana von Alvenbruck (LE 33 / 36) **Linai Sanin von Westpforte** (LE 35 / 36)
- 11 **Seola ni Fearn** (LE 32 / 34) Linbirg Madahild Farnwart (LE 28 / 32)
- 12 **Reickhardt Answin Siral** (LE 29 / 38, *Schmerz 1*) Beryn Tibradan (LE 35 / 36)
- 13 Leanna Widra (LE 38 / 38) **Rigan ui Loic** (LE 34 / 38)
- 14 Kjaskar Knallfaust (LE 26 / 30) **Ardan zu Naris** (LE 38 / 38)
- 15 Adalhard von Singersberg (LE 36 / 38) **Bedwyr Crannval** (LE 36 / 36)
- 16 **Mara vom Schwarzen Tann** (LE 27 / 32) Wulfher Ronderadh von Rotwassern (LE 32 / 34)
- 17 Ardan ui Seradh (LE 29 / 34) **Aendred ui Illhad** (LE 34 / 38)
- 18 **Hakon Fingorn** (LE 28 / 30) Radumar von Honigfeld (LE 32 / 34)

- 32   Ardan Jumian Galahan
- 33   Beryn Tibradan
- 34   Hjalbin Reochaid Helman
- 35   Raike ni Muir
- 36   Lechmin von Hohenfels
- 37   Wulfher Ronderadh von Rotwassern
- 38   Linhart von Hilval
- 39   Elasaïd ni Brair
- 40   Ruadh ui Direach
- 41   Robart Sturmklinge von Havena
- 42   Ruan Stepahan
- 43   Gellis Ahawar
- 44   Gwern ui Crannan
- 45   Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof
- 46   Ilaen Albenbluth
- 47   Cullain Albenbluth
- 48   Talia von Albenbluth-Lichtenhof
- 49   Ondil Ferandir
- 50   Bedwyr Crannval
- 51   Cailyn ni Riunad
- 52   Brandred Albarung
- 53   [Rondrick von Yennalin](#)
- 54   [Jandor Galahan](#)
- 55   [Aendred ui Illhad](#)

[19](#)

Kilian von Rickenbach (LE 36 / 38)

Cullain Albenbluth (LE 29 / 32)[20](#)

Aillyn Faithur (LE 32 / 34)

Hjalbin Reochaid Helman (LE 32 / 34)[21](#)**Faolan Baeringsgrund** (LE 32 / 32)

Ruadh ui Direach (LE 35 / 38)

[22](#)**Rondrian von Honigfeld** (LE 34 / 36)

Gwern ui Crannan (LE 32 / 36)

[23](#)

Lechmin von Hohenfels (LE 32 / 38)

Ruan Stepahan (LE 27 / 34)[24](#)**Linhart von Hilval** (LE 23 / 34, Schmerz 1)

Ondil Ferandir (LE 37 / 38)

[25](#)**Elasaïd ni Brair** (LE 32 / 34)

Gellis Ahawar (LE 30 / 34)

[26](#)**Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof** (LE 27 / 34)

Brandred Albarung (LE 33 / 34)

2. Treffen

Es treten 25 Streiter gegeneinander an.

[Springe zu Treffen](#)

Paarung Erster Streiter

Zweiter Streiter

<u>1</u>	Aedan Raighillin (LE 31 / 36)	Linai Sanin von Westpforte (LE 35 / 36)
<u>2</u>	Rondric ui Granna (LE 33 / 36)	Ardan Raighillin (LE 29 / 32, Betäubung 1)
<u>3</u>	Ardan Jumian Galahan (LE 28 / 34)	Elasaid ni Brair (LE 28 / 34)
<u>4</u>	Brendan Aldewen (LE 33 / 36)	Aendred ui Illhad (LE 31 / 38)
<u>5</u>	Raike ni Muir (LE 20 / 34, Schmerz 1)	Linhart von Hilval (LE 21 / 34, Schmerz 1)
<u>6</u>	Ilaen Albenbluth (LE 34 / 36)	Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof (LE 21 / 34, Schmerz 1)
<u>7</u>	Bohun von den Auen (LE 29 / 32)	Ardan Baryll (LE 30 / 38)
<u>8</u>	Seola ni Fearn (LE 23 / 34, Schmerz 1)	Hjalbin Reochaid Helman (LE 32 / 34)
<u>9</u>	Reickhardt Answin Siral (LE 28 / 38, Schmerz 1 , Betäubung 1)	Faolan Baeringsgrund (LE 29 / 32)
<u>10</u>	Rigan ui Loic (LE 34 / 38)	Ruan Stepahan (LE 26 / 34, Schmerz 1)
<u>11</u>	Ardan zu Naris (LE 36 / 38)	Bedwyr Crannval (LE 35 / 36)
<u>12</u>	Mara vom Schwarzen Tann (LE	Hakon Fingorn (LE 28 / 30)

24 / 32, [Schmerz 1](#))[13](#)**Cullain Albenbluth** (LE 29 / 32)

Rondrian von Honigfeld (LE 33 / 36)

3. Treffen

Es treten 13 Streiter gegeneinander an.[Springe zu Treffen](#)

Paarung	Erster Streiter	Zweiter Streiter
1	Aedan Raighillin (LE 29 / 36)	Mara vom Schwarzen Tann (LE 22 / 32, Schmerz 1)
2	Rondric ui Granna (LE 30 / 36)	Ardan Jumian Galahan (LE 26 / 34, Schmerz 1)
3	Brendan Aldewen (LE 30 / 36)	Hjalbin Reochaid Helman (LE 27 / 34)
4	Linhart von Hilval (LE 12 / 34, Schmerz 2)	Ilaen Albenbluth (LE 34 / 36)
5	Bohun von den Auen (LE 29 / 32)	Cullain Albenbluth (LE 16 / 32, Schmerz 2)
6	Faolan Baeringsgrund (LE 29 / 32)	Bedwyr Crannval (LE 34 / 36)
		Aendred ui Illhad (LE 28 / 38,

[7](#)

Rigan ui Loic (LE 31 / 38)

Schmerz 1)

4. Treffen

Es treten 6 Streiter gegeneinander an.

[Springe zu Treffen](#)

Paarung	Erster Streiter	Zweiter Streiter
1	Aedan Raighillin (LE 23 / 36, Schmerz 1)	Ilaen Albenbluth (LE 34 / 36)
2	Rondric ui Granna (LE 29 / 36)	Bedwyr Crannval (LE 24 / 36, Schmerz 1)
3	Hjalbin Reochaid Helman (LE 25 / 34, Schmerz 1)	Bohun von den Auen (LE 26 / 32)

Es verbleiben drei Streiter im Wettkampf: Ilaen Albenbluth, Rondric ui Granna und Hjalbin Reochaid Helman

Kampf der besten Drei

[Springe zu Treffen](#)

Paarung	Erster Streiter	Zweiter Streiter
1	Ilaen Albenbluth (LE 26 / 36, Schmerz 1)	Rondric ui Granna (LE 28 / 36)
	Ilaen Albenbluth (LE 26 / 36,	Hjalbin Reochaid Helman (LE 24 / 34,

2	Schmerz 1)	Schmerz 1)
3	Rondric ui Granna (LE 24 / 36, Schmerz 1)	Hjalbin Reochaid Helman (LE 22 / 34, Schmerz 1)

Wettkampf beendet

[Springe zur Siegerehrung](#)

Rondric ui Granna hat den Wettbewerb gewonnen.

1. Treffen

[Springe zu Übersicht](#)

Aedan Raighillin und Rhonwen Ildborn treten gegeneinander an.

Runde 1

Aedan Raighillin attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Rhonwen Ildborn pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 3 TP (LE 34 / 34).

Rhonwen Ildborn attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Aedan Raighillin pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 2

Aedan Raighillin attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Rhonwen Ildborn pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **2 TP** (LE 34 / 34).

Rhonwen Ildborn attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Aedan Raighillin pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 3

Aedan Raighillin attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Rhonwen Ildborn pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE 33 / 34).

Rhonwen Ildborn attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Aedan Raighillin pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 4

Aedan Raighillin attackiert: Probe misslungen.

Rhonwen Ildborn attackiert: Probe misslungen. Patzer verhindert.

Runde 5

Aedan Raighillin attackiert: Probe misslungen.

Rhonwen Ildborn attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Aedan Raighillin pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE **34** / 36).

Runde 6

Aedan Raighillin attackiert: Probe misslungen. Patzer verhindert.

Rhonwen Ildborn attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Aedan Raighillin pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE **33** / 36).

Runde 7

Aedan Raighillin attackiert: Kritischer Erfolg. Herausragende Attacke. Schlag trifft mit hoher Wucht.

Rhonwen Ildborn pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Rhonwen Ildborn attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Aedan Raighillin pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 8

Aedan Raighillin attackiert: Probe misslungen.

Rhonwen Ildborn attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Aedan Raighillin pariert: Kritischer Erfolg nicht bestätigt. Probe normal gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 9

Aedan Raighillin attackiert: Probe misslungen.

Rhonwen Ildborn attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Aedan Raighillin pariert: Kritischer Erfolg. Schlag erfolgreich abgewehrt. Herausragend pariert, Passierschlag folgt.

Aedan Raighillin: Hat einen erfolgreichen Passierschlag ausgeführt.

Siegpunkte: 1

Rhonwen Ildborn Hat **6 TP** erlitten (LE **32** / 34).

Runde 10

Aedan Raighillin attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Rhonwen Ildborn pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **2 TP** (LE **32** / 34).

Aedan Raighillin hat **5 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 13 (LE **33** / 36).

Rhonwen Ildborn hat **2 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 19 (LE **32** / 34).

Aedan Raighillin hat den Kampf gewonnen.

Rondric ui Granna und Talia von Albenbluth-Lichtenhof treten gegeneinander an.

Runde 1

Rondric ui Granna attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Talia von Albenbluth-Lichtenhof pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Talia von Albenbluth-Lichtenhof attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Rondric ui Granna pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **3 TP** (LE 36 / 36).

Runde 2

Rondric ui Granna attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Talia von Albenbluth-Lichtenhof pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE 32 / 32).

Talia von Albenbluth-Lichtenhof attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Rondric ui Granna pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **2 TP** (LE 36 / 36).

Runde 3

Rondric ui Granna attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Talia von Albenbluth-Lichtenhof pariert: Bestätigter Patzer. Talia von Albenbluth-Lichtenhof stürzt (Modifikator -2 für eine Kampfunde). Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE **30** / 32).

Talia von Albenbluth-Lichtenhof attackiert: Probe misslungen.

Runde 4

Rondric ui Granna attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. Talia von Albenbluth-Lichtenhof pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Talia von Albenbluth-Lichtenhof attackiert: Probe misslungen. Patzer verhindert.

Runde 5

Rondric ui Granna attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Talia von Albenbluth-Lichtenhof pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE **28** / 32).

Talia von Albenbluth-Lichtenhof attackiert: Probe misslungen.

Runde 6

Rondric ui Granna attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Talia von Albenbluth-Lichtenhof pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Talia von Albenbluth-Lichtenhof attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Rondric ui Granna pariert: Bestätigter Patzer. Rondric ui Granna bleibt mit der Waffe hängen (Modifikator -1 für eine Kampfrunde). Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE 36 / 36).

Runde 7

Rondric ui Granna attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Talia von Albenbluth-Lichtenhof pariert: Kritischer Erfolg nicht bestätigt. Probe normal gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Talia von Albenbluth-Lichtenhof attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Rondric ui Granna pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE 36 / 36).

Runde 8

Rondric ui Granna attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Talia von Albenbluth-Lichtenhof pariert: Probe misslungen. Patzer verhindert. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE 28 / 32).

Talia von Albenbluth-Lichtenhof attackiert: Probe misslungen. Patzer verhindert.

Runde 9

Rondric ui Granna attackiert: Kritischer Erfolg. Herausragende Attacke. Schlag trifft mit hoher Wucht. **Siegpunkte: 1**

Talia von Albenbluth-Lichtenhof pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE **28** / 32).

Rondric ui Granna hat **5 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 14 (LE 36 / 36).

Talia von Albenbluth-Lichtenhof hat **4 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 27 (LE **28** / 32).

Rondric ui Granna hat den Kampf gewonnen.

Vaydred ui Ahearn und Ardan Jumian Galahan treten gegeneinander an.

Runde 1

Vaydred ui Ahearn attackiert: Probe misslungen.

Ardan Jumian Galahan attackiert: Probe misslungen.

Runde 2

Vaydred ui Ahearn attackiert: Probe misslungen.

Ardan Jumian Galahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Vaydred ui Ahearn pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE 36 / 36).

Runde 3

Vaydred ui Ahearn attackiert: Probe misslungen.

Ardan Jumian Galahan attackiert: Probe misslungen.

Runde 4

Vaydred ui Ahearn attackiert: Probe misslungen.

Ardan Jumian Galahan attackiert: Kritischer Erfolg. Herausragende Attacke. Schlag trifft mit hoher Wucht.

Vaydred ui Ahearn pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 5

Vaydred ui Ahearn attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Ardan Jumian Galahan pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Ardan Jumian Galahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Vaydred ui Ahearn pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 6

Vaydred ui Ahearn attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ardan Jumian Galahan pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE **32** / 34).

Ardan Jumian Galahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Vaydred ui Ahearn pariert: Bestätigter Patzer. Vaydred ui Ahearn hat sich den Kopf gestoßen und fühlt sich betäubt (Betäubung+1 bis inkl. des nächsten Treffens). Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **3 TP** (LE 36 / 36, **Betäubung 1**).

Runde 7

Vaydred ui Ahearn attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Ardan Jumian Galahan pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Ardan Jumian Galahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Vaydred ui Ahearn pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE 36 / 36, **Betäubung 1**).

Runde 8

Vaydred ui Ahearn attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ardan Jumian Galahan pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE **31** / 34).

Ardan Jumian Galahan attackiert: Probe misslungen.

Runde 9

Vaydred ui Ahearn attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ardan Jumian Galahan pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE **30** / 34).

Ardan Jumian Galahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Vaydred ui Ahearn pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 10

Vaydred ui Ahearn attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ardan Jumian Galahan pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE **28** / 34).

Ardan Jumian Galahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Vaydred ui Ahearn pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **2 TP** (LE 36 / 36, **Betäubung 1**).

Runde 11

Vaydred ui Ahearn attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Ardan Jumian Galahan pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Ardan Jumian Galahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Vaydred ui Ahearn pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **2 TP** (LE 36 / 36, [Betäubung 1](#)).

Vaydred ui Ahearn hat **4 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 17 (LE 36 / 36, [Betäubung 1](#)).

Ardan Jumian Galahan hat **5 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 26 (LE **28** / 34).

Ardan Jumian Galahan hat den Kampf gewonnen.

Annlair Crumold und Brendan Aldewen treten gegeneinander an.

Runde 1

Annlair Crumold attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Brendan Aldewen pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Brendan Aldewen attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Annlair Crumold pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 2

Annlair Crumold attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Brendan Aldewen pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE 36 / 36).

Brendan Aldewen attackiert: Probe misslungen.

Runde 3

Annlair Crumold attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Brendan Aldewen pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Brendan Aldewen attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Annlair Crumold pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 4

Annlair Crumold attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Brendan Aldewen pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Brendan Aldewen attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Annlair Crumold pariert: Probe misslungen. Patzer verhindert. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **3 TP** (LE 34 / 34).

Runde 5

Annlair Crumold attackiert: Probe misslungen.

Brendan Aldewen attackiert: Probe misslungen.

Runde 6

Annlair Crumold attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Brendan Aldewen pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Brendan Aldewen attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Annlair Crumold pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 7

Annlair Crumold attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Brendan Aldewen pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE **35** / 36).

Brendan Aldewen attackiert: Probe misslungen.

Runde 8

Annlair Crumold attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Brendan Aldewen pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE **35** / 36).

Brendan Aldewen attackiert: Probe misslungen. Patzer verhindert.

Runde 9

Annlair Crumold attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Brendan Aldewen pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft

und verursacht 4 TP (LE 35 / 36).

Brendan Aldewen attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Annlair Crumold pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 6 TP (LE 33 / 34).

Runde 10

Annlair Crumold attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Brendan Aldewen pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Brendan Aldewen attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Annlair Crumold pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 11

Annlair Crumold attackiert: Bestätigter Patzer. Annlair Crumold verliert die Waffe aus den Händen. Der Gegner erhält einen Siegpunkt.

Brendan Aldewen attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Annlair Crumold pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 6 TP (LE 32 / 34).

Runde 12

Annlair Crumold attackiert: Bestätigter Patzer. Die Waffe von Annlair Crumold wird beschädigt und kann erst nach dem Kampf gewechselt

werden (AT/PA +4).

Brendan Aldewen attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Annlair Crumold pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE **30** / 34).

Runde 13

Annlair Crumold attackiert: Probe misslungen.

Brendan Aldewen attackiert: Probe misslungen.

Runde 14

Annlair Crumold attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Brendan Aldewen pariert: Kritischer Erfolg. Schlag erfolgreich abgewehrt. Herausragend pariert, Passierschlag folgt.

Brendan Aldewen: Hat einen erfolgreichen Passierschlag ausgeführt.

Siegpunkte: 1

Annlair Crumold Hat **7 TP** erlitten (LE **28** / 34).

Annlair Crumold hat **4 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 29 (LE **28** / 34).

Brendan Aldewen hat **5 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 19 (LE **35** / 36).

Brendan Aldewen hat den Kampf gewonnen.

Elric ui Bennain und Raike ni Muir treten gegeneinander an.

Runde 1

Elric ui Bennain attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Raike ni Muir pariert: Kritischer Erfolg nicht bestätigt. Probe normal
gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Raike ni Muir attackiert: Kritischer Erfolg. Herausragende Attacke. Schlag
trifft mit hoher Wucht.
Elric ui Bennain pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 2

Elric ui Bennain attackiert: Probe misslungen.

Raike ni Muir attackiert: Probe misslungen.

Runde 3

Elric ui Bennain attackiert: Kritischer Erfolg. Herausragende Attacke.
Schlag trifft mit hoher Wucht.
Raike ni Muir pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Raike ni Muir attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Elric ui Bennain pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 4

Elric ui Bennain attackiert: Probe misslungen.

Raike ni Muir attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Elric ui Bennain pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **3 TP** (LE 34 / 34).

Runde 5

Elric ui Bennain attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Raike ni Muir pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Raike ni Muir attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Elric ui Bennain pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE 32 / 34).

Runde 6

Elric ui Bennain attackiert: Probe misslungen.

Raike ni Muir attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Elric ui Bennain pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **2 TP** (LE 32 / 34).

Runde 7

Elric ui Bennain attackiert: Probe misslungen.

Raike ni Muir attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Elric ui Bennain pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE **32** / 34).

Runde 8

Elric ui Bennain attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Raike ni Muir pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Raike ni Muir attackiert: Probe misslungen.

Runde 9

Elric ui Bennain attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Raike ni Muir pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE 34 / 34).

Raike ni Muir attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Elric ui Bennain pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **2 TP** (LE **32** / 34).

Elric ui Bennain hat **1 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 18 (LE **32** / 34).

Raike ni Muir hat **5 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 5 (LE 34 / 34).

Raike ni Muir hat den Kampf gewonnen.

Ardan Raighillin und Robart Sturmklinge von Havena treten gegeneinander an.

Runde 1

Ardan Raighillin attackiert: Bestätigter Patzer. Ardan Raighillin verliert die Waffe aus den Händen. Der Gegner erhält einen Siegpunkt.

Robart Sturmklinge von Havena attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Ardan Raighillin pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 2

Ardan Raighillin attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Robart Sturmklinge von Havena pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE **35** / 36).

Robart Sturmklinge von Havena attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Ardan Raighillin pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 3

Ardan Raighillin attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Robart Sturmklunge von Havena pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Robart Sturmklunge von Havena attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Ardan Raighillin pariert: Bestätigter Patzer. Ardan Raighillin hat sich den Kopf gestoßen und fühlt sich betäubt (Betäubung+1 bis inkl. des nächsten Treffens). Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE 32 / 32, **Betäubung 1**).

Runde 4

Ardan Raighillin attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1

Robart Sturmklunge von Havena pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **3 TP** (LE 35 / 36).

Robart Sturmklunge von Havena attackiert: Kritischer Erfolg.
Herausragende Attacke. Schlag trifft mit hoher Wucht.
Ardan Raighillin pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 5

Ardan Raighillin attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Robart Sturmklunge von Havena pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Robart Sturmklunge von Havena attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Ardan Raighillin pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft

und verursacht 6 TP (LE 31 / 32, **Betäubung 1**).

Runde 6

Ardan Raighillin attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Robart Sturmklinge von Havena pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 6 TP (LE 34 / 36).

Robart Sturmklinge von Havena attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Ardan Raighillin pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 7

Ardan Raighillin attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Robart Sturmklinge von Havena pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 2 TP (LE 34 / 36).

Robart Sturmklinge von Havena attackiert: Probe misslungen.

Runde 8

Ardan Raighillin attackiert: Probe misslungen.

Robart Sturmklinge von Havena attackiert: Probe misslungen.

Runde 9

Ardan Raighillin attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Robart Sturmklunge von Havena pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Robart Sturmklunge von Havena attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Ardan Raighillin pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **2 TP** (LE **31** / 32, **Betäubung 1**).

Runde 10

Ardan Raighillin attackiert: Probe misslungen.

Robart Sturmklunge von Havena attackiert: Probe misslungen. Patzer verhindert.

Runde 11

Ardan Raighillin attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1

Robart Sturmklunge von Havena pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE **34** / 36).

Ardan Raighillin hat **5 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 12 (LE **31** / 32, **Betäubung 1**).

Robart Sturmklunge von Havena hat **3 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 21 (LE **34** / 36).

Ardan Raighillin hat den Kampf gewonnen.

Bran von Ahnney und Ilaen Albenbluth treten gegeneinander an.

Runde 1

Bran von Ahnney attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Ilaen Albenbluth pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Ilaen Albenbluth attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Bran von Ahnney pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 2

Bran von Ahnney attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Ilaen Albenbluth pariert: Kritischer Erfolg. Schlag erfolgreich abgewehrt.
Herausragend pariert, Passierschlag folgt.

Ilaen Albenbluth: Hat einen Passierschlag ausgeführt, aber den Gegner nicht getroffen.

Ilaen Albenbluth attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Bran von Ahnney pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 3

Bran von Ahnney attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ilaen Albenbluth pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft

und verursacht 6 TP (LE 35 / 36).

Ilaen Albenbluth attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Bran von Ahnney pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 5 TP (LE 34 / 34).

Runde 4

Bran von Ahnney attackiert: Probe misslungen.

Ilaen Albenbluth attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Bran von Ahnney pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 5

Bran von Ahnney attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ilaen Albenbluth pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 4 TP (LE 35 / 36).

Ilaen Albenbluth attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Bran von Ahnney pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 3 TP (LE 34 / 34).

Runde 6

Bran von Ahnney attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Ilaen Albenbluth pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Ilaen Albenbluth attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Bran von Ahnney pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **2 TP** (LE 34 / 34).

Runde 7

Bran von Ahnney attackiert: Probe misslungen.

Ilaen Albenbluth attackiert: Kritischer Erfolg. Herausragende Attacke.

Schlag trifft mit hoher Wucht. **Siegpunkte: 1**

Bran von Ahnney pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **12 TP** (LE 27 / 34).

Runde 8

Bran von Ahnney attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ilaen Albenbluth pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE 35 / 36).

Ilaen Albenbluth attackiert: Kritischer Erfolg nicht bestätigt. Probe normal gelungen. Herausragende Attacke.

Bran von Ahnney pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 9

Bran von Ahnney attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ilaen Albenbluth pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE **35** / 36).

Ilaen Albenbluth attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Bran von Ahnney pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 10

Bran von Ahnney attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Ilaen Albenbluth pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Ilaen Albenbluth attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Bran von Ahnney pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE **25** / 34, **Schmerz 1**).

Bran von Ahnney hat **4 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 29 (LE **25** / 34, **Schmerz 1**).

Ilaen Albenbluth hat **5 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 20 (LE **35** / 36).

Ilaen Albenbluth hat den Kampf gewonnen.

Bohun von den Auen und Cailyn ni Riunad treten gegeneinander an.

Runde 1

Bohun von den Auen attackiert: Kritischer Erfolg. Herausragende Attacke. Schlag trifft mit hoher Wucht. **Siegpunkte: 1**
Cailyn ni Riunad pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **8 TP** (LE **31** / 34).

Cailyn ni Riunad attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Bohun von den Auen pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **2 TP** (LE **32** / 32).

Runde 2

Bohun von den Auen attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Cailyn ni Riunad pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE **29** / 34).

Cailyn ni Riunad attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Bohun von den Auen pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE **31** / 32).

Runde 3

Bohun von den Auen attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Cailyn ni Riunad pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **3 TP** (LE **29** / 34).

Cailyn ni Riunad attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Bohun von den Auen pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE 29 / 32).

Runde 4

Bohun von den Auen attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Cailyn ni Riunad pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE 29 / 34).

Cailyn ni Riunad attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Bohun von den Auen pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **2 TP** (LE 29 / 32).

Runde 5

Bohun von den Auen attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Cailyn ni Riunad pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE 29 / 34).

Bohun von den Auen hat **5 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 17 (LE 29 / 32).

Cailyn ni Riunad hat **4 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 27 (LE 29 / 34).

Bohun von den Auen hat den Kampf gewonnen.

Alda von Hohenfels und Ardan Baryll treten gegeneinander an.

Runde 1

Alda von Hohenfels attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Ardan Baryll pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Ardan Baryll attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Alda von Hohenfels pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 2

Alda von Hohenfels attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ardan Baryll pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **3 TP** (LE 38 / 38).

Ardan Baryll attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Alda von Hohenfels pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE 36 / 36).

Runde 3

Alda von Hohenfels attackiert: Probe misslungen.

Ardan Baryll attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Alda von Hohenfels pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE **35** / 36).

Runde 4

Alda von Hohenfels attackiert: Probe misslungen.

Ardan Baryll attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Alda von Hohenfels pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE **34** / 36).

Runde 5

Alda von Hohenfels attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ardan Baryll pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE **36** / 38).

Ardan Baryll attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Alda von Hohenfels pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 6

Alda von Hohenfels attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ardan Baryll pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE **34** / 38).

Ardan Baryll attackiert: Probe misslungen.

Runde 7

Alda von Hohenfels attackiert: Probe misslungen.

Ardan Baryll attackiert: Probe misslungen.

Runde 8

Alda von Hohenfels attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Ardan Baryll pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Ardan Baryll attackiert: Kritischer Erfolg. Herausragende Attacke. Schlag trifft mit hoher Wucht. **Siegpunkte: 1**
Alda von Hohenfels pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP (LE 34 / 36)**.

Runde 9

Alda von Hohenfels attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Ardan Baryll pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Ardan Baryll attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Alda von Hohenfels pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 10

Alda von Hohenfels attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Ardan Baryll pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Ardan Baryll attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Alda von Hohenfels pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE **33** / 36).

Alda von Hohenfels hat **3 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 26 (LE **33** / 36).

Ardan Baryll hat **5 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 17 (LE **34** / 38).

Ardan Baryll hat den Kampf gewonnen.

Tegana von Alvenbruck und Linai Sanin von Westpforte treten gegeneinander an.

Runde 1

Tegana von Alvenbruck attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Linai Sanin von Westpforte pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE **35** / 36).

Linai Sanin von Westpforte attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Tegana von Alvenbruck pariert: Probe misslungen. Der Hieb des

Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE **35** / 36).

Runde 2

Tegana von Alvenbruck attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Linai Sanin von Westpforte pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Linai Sanin von Westpforte attackiert: Probe misslungen.

Runde 3

Tegana von Alvenbruck attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Linai Sanin von Westpforte pariert: Bestätigter Patzer. Linai Sanin von Westpforte kommt ins stolpern (Modifikator -2 für eine Kampfunde). Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **3 TP** (LE **35** / 36).

Linai Sanin von Westpforte attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Tegana von Alvenbruck pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE **33** / 36).

Runde 4

Tegana von Alvenbruck attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1

Linai Sanin von Westpforte pariert: Probe misslungen. Patzer verhindert.
Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE **35** / 36).

Linai Sanin von Westpforte attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche
Angriffe. **Siegpunkte: 1**

Tegana von Alvenbruck pariert: Probe misslungen. Der Hieb des
Angreifers trifft und verursacht **3 TP** (LE **33** / 36).

Runde 5

Tegana von Alvenbruck attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche
Angriffe. **Siegpunkte: 1**

Linai Sanin von Westpforte pariert: Probe misslungen. Der Hieb des
Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE **35** / 36).

Linai Sanin von Westpforte attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche
Angriffe. **Siegpunkte: 1**

Tegana von Alvenbruck pariert: Probe misslungen. Der Hieb des
Angreifers trifft und verursacht **2 TP** (LE **33** / 36).

Runde 6

Tegana von Alvenbruck attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche
Angriffe. Linai Sanin von Westpforte pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich
abgewehrt.

Linai Sanin von Westpforte attackiert: Probe misslungen.

Runde 7

Tegana von Alvenbruck attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche
Angriffe.

Linai Sanin von Westpforte pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Linai Sanin von Westpforte attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Tegana von Alvenbruck pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **3 TP** (LE **33** / 36).

Tegana von Alvenbruck hat **4 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 21 (LE **33** / 36).

Linai Sanin von Westpforte hat **5 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 19 (LE **35** / 36).

Linai Sanin von Westpforte hat den Kampf gewonnen.

Seola ni Fearn und Linbirg Madahild Farnwart treten gegeneinander an.

Runde 1

Seola ni Fearn attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Linbirg Madahild Farnwart pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE 32 / 32).

Linbirg Madahild Farnwart attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Seola ni Fearn pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 2

Seola ni Fearn attackiert: Probe misslungen.

Linbirg Madahild Farnwart attackiert: Probe misslungen.

Runde 3

Seola ni Fearn attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Linbirg Madahild Farnwart pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE 32 / 32).

Linbirg Madahild Farnwart attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Seola ni Fearn pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 4

Seola ni Fearn attackiert: Probe misslungen.

Linbirg Madahild Farnwart attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Seola ni Fearn pariert: Kritischer Erfolg nicht bestätigt. Probe normal gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 5

Seola ni Fearn attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Linbirg Madahild Farnwart pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Linbirg Madahild Farnwart attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Seola ni Fearn pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE 34 / 34).

Runde 6

Seola ni Fearn attackiert: Probe misslungen.

Linbirg Madahild Farnwart attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Seola ni Fearn pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 7

Seola ni Fearn attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Linbirg Madahild Farnwart pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE 30 / 32).

Linbirg Madahild Farnwart attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Seola ni Fearn pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 8

Seola ni Fearn attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Linbirg Madahild Farnwart pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Linbirg Madahild Farnwart attackiert: Bestätigter Patzer. Linbirg Madahild Farnwart kommt ins stolpern (Modifikator -2 für eine Kampfrunde).

Runde 9

Seola ni Fearn attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Linbirg Madahild Farnwart pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE **28** / 32).

Linbirg Madahild Farnwart attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Seola ni Fearn pariert: Bestätigter Patzer. Seola ni Fearn verliert die Waffe aus den Händen. Der Gegner erhält einen Siegpunkt. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE **33** / 34).

Runde 10

Seola ni Fearn attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Linbirg Madahild Farnwart pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Linbirg Madahild Farnwart attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Seola ni Fearn pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 11

Seola ni Fearn attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Linbirg Madahild Farnwart pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Linbirg Madahild Farnwart attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Seola ni Fearn pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 12

Seola ni Fearn attackiert: Bestätigter Patzer. Seola ni Fearn kommt ins stolpern (Modifikator -2 für eine Kampfrunde).

Linbirg Madahild Farnwart attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Seola ni Fearn pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE **32** / 34).

Runde 13

Seola ni Fearn attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Linbirg Madahild Farnwart pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **3 TP** (LE **28** / 32).

Seola ni Fearn hat **5 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 17 (LE **32** / 34).

Linbirg Madahild Farnwart hat **3 Siegpunkte** erreicht. Erlittene

Trefferpunkte: 25 (LE 28 / 32).
Seola ni Fearn hat den Kampf gewonnen.

Reickhardt Answin Siral und Beryn Tibradan treten gegeneinander an.

Runde 1

Reickhardt Answin Siral attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1

Beryn Tibradan pariert: Bestätigter Patzer. Beryn Tibradan hat sich den Fuß schmerzhaft verdreht (Schmerz+1 für 3 Kampfrunden). Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **2 TP** (LE 36 / 36, **Schmerz 1**).

Beryn Tibradan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Reickhardt Answin Siral pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 2

Reickhardt Answin Siral attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1

Beryn Tibradan pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **2 TP** (LE 36 / 36, **Schmerz 1**).

Beryn Tibradan attackiert: Kritischer Erfolg. Herausragende Attacke. Schlag trifft mit hoher Wucht. **Siegpunkte: 1**
Reickhardt Answin Siral pariert: Probe misslungen. Der Hieb des

Angreifers trifft und verursacht **14 TP** (LE **29** / 38, **Schmerz 1**).

Runde 3

Reickhardt Answin Siral attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Beryn Tibradan pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **2 TP** (LE 36 / 36, **Schmerz 1**).

Beryn Tibradan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Reickhardt Answin Siral pariert: Kritischer Erfolg nicht bestätigt. Probe normal gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 4

Reickhardt Answin Siral attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Beryn Tibradan pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **2 TP** (LE 36 / 36).

Beryn Tibradan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Reickhardt Answin Siral pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 5

Reickhardt Answin Siral attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Beryn Tibradan pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft

und verursacht **6 TP** (LE **35** / 36).

Reickhardt Answin Siral hat **5 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 14 (LE **29** / 38, **Schmerz 1**).

Beryn Tibradan hat **1 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 14 (LE **35** / 36).

Reickhardt Answin Siral hat den Kampf gewonnen.

Leanna Widra und Rigan ui Loic treten gegeneinander an.

Runde 1

Leanna Widra attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Rigan ui Loic pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE **37** / 38).

Rigan ui Loic attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Leanna Widra pariert: Probe misslungen. Patzer verhindert. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE 38 / 38).

Runde 2

Leanna Widra attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Rigan ui Loic pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **2 TP** (LE **37** / 38).

Rigan ui Loic attackiert: Probe misslungen.

Runde 3

Leanna Widra attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Rigan ui Loic pariert: Kritischer Erfolg. Schlag erfolgreich abgewehrt.
Herausragend pariert, Passierschlag folgt.

Rigan ui Loic: Hat einen erfolgreichen Passierschlag ausgeführt.

Siegpunkte: 1

Leanna Widra Hat **5 TP** erlitten (LE 38 / 38).

Rigan ui Loic attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Leanna Widra pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **3 TP** (LE 38 / 38).

Runde 4

Leanna Widra attackiert: Kritischer Erfolg. Herausragende Attacke. Schlag trifft mit hoher Wucht. **Siegpunkte: 1**

Rigan ui Loic pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **8 TP** (LE 34 / 38).

Rigan ui Loic attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Leanna Widra pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 5

Leanna Widra attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Rigan ui Loic pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Rigan ui Loic attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Leanna Widra pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE 38 / 38).

Runde 6

Leanna Widra attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Rigan ui Loic pariert: Kritischer Erfolg. Schlag erfolgreich abgewehrt.
Herausragend pariert, Passierschlag folgt.

Rigan ui Loic: Hat einen erfolgreichen Passierschlag ausgeführt.

Siegpunkte: 1

Leanna Widra Hat **2 TP** erlitten (LE 38 / 38).

Leanna Widra hat **3 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 19 (LE 38 / 38).

Rigan ui Loic hat **5 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 16 (LE **34** / 38).

Rigan ui Loic hat den Kampf gewonnen.

Kjaskar Knallfaust und Ardan zu Naris treten gegeneinander an.

Runde 1

Kjaskar Knallfaust attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Ardan zu Naris pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Ardan zu Naris attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Kjaskar Knallfaust pariert: Kritischer Erfolg. Schlag erfolgreich abgewehrt. Herausragend pariert, Passierschlag folgt.

Kjaskar Knallfaust: Hat einen Passierschlag ausgeführt, aber den Gegner nicht getroffen.

Runde 2

Kjaskar Knallfaust attackiert: Probe misslungen.

Ardan zu Naris attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Kjaskar Knallfaust pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 3

Kjaskar Knallfaust attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ardan zu Naris pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 4 TP (LE 38 / 38).

Ardan zu Naris attackiert: Probe misslungen.

Runde 4

Kjaskar Knallfaust attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Ardan zu Naris pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Ardan zu Naris attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Kjaskar Knallfaust pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE 30 / 30).

Runde 5

Kjaskar Knallfaust attackiert: Kritischer Erfolg. Herausragende Attacke. Schlag trifft mit hoher Wucht.

Ardan zu Naris pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Ardan zu Naris attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Kjaskar Knallfaust pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE 28 / 30).

Runde 6

Kjaskar Knallfaust attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Ardan zu Naris pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Ardan zu Naris attackiert: Probe misslungen.

Runde 7

Kjaskar Knallfaust attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Ardan zu Naris pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Ardan zu Naris attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Kjaskar Knallfaust pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 8

Kjaskar Knallfaust attackiert: Probe misslungen.

Ardan zu Naris attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Kjaskar Knallfaust pariert: Kritischer Erfolg. Schlag erfolgreich abgewehrt. Herausragend pariert, Passierschlag folgt.

Kjaskar Knallfaust: Hat einen Passierschlag ausgeführt, aber den Gegner nicht getroffen.

Runde 9

Kjaskar Knallfaust attackiert: Probe misslungen.

Ardan zu Naris attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Kjaskar Knallfaust pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **2 TP** (LE **28** / 30).

Runde 10

Kjaskar Knallfaust attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ardan zu Naris pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft

und verursacht **5 TP** (LE 38 / 38).

Ardan zu Naris attackiert: Probe misslungen.

Runde 11

Kjaskar Knallfaust attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Ardan zu Naris pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Ardan zu Naris attackiert: Probe misslungen.

Runde 12

Kjaskar Knallfaust attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ardan zu Naris pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE 38 / 38).

Ardan zu Naris attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Kjaskar Knallfaust pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE 26 / 30).

Runde 13

Kjaskar Knallfaust attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ardan zu Naris pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE 38 / 38).

Ardan zu Naris attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Kjaskar Knallfaust pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE 26 / 30).

Kjaskar Knallfaust hat **4 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 25 (LE 26 / 30).

Ardan zu Naris hat **5 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 19 (LE 38 / 38).

Ardan zu Naris hat den Kampf gewonnen.

Adalhard von Singersberg und Bedwyr Crannval treten gegeneinander an.

Runde 1

Adalhard von Singersberg attackiert: Probe misslungen.

Bedwyr Crannval attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Adalhard von Singersberg pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE 38 / 38).

Runde 2

Adalhard von Singersberg attackiert: Probe misslungen.

Bedwyr Crannval attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Adalhard von Singersberg pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 3

Adalhard von Singersberg attackiert: Bestätigter Patzer. Adalhard von Singersberg hat sich den Fuß schmerzhaft verdreht (Schmerz+1 für 3 Kampfrunden).

Bedwyr Crannval attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Adalhard von Singersberg pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE 38 / 38, **Schmerz 1**).

Runde 4

Adalhard von Singersberg attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Bedwyr Crannval pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Bedwyr Crannval attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Adalhard von Singersberg pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE 37 / 38, **Schmerz 1**).

Runde 5

Adalhard von Singersberg attackiert: Kritischer Erfolg nicht bestätigt.

Probe normal gelungen. Herausragende Attacke.
Bedwyr Crannval pariert: Kritischer Erfolg. Schlag erfolgreich abgewehrt.
Herausragend pariert, Passierschlag folgt.

Bedwyr Crannval: Hat einen erfolgreichen Passierschlag ausgeführt.

Siegpunkte: 1

Adalhard von Singersberg Hat **6 TP** erlitten (LE **36** / 38, **Schmerz 1**).

Bedwyr Crannval attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Adalhard von Singersberg pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 6

Adalhard von Singersberg attackiert: Probe misslungen.

Bedwyr Crannval attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Adalhard von Singersberg pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **3 TP** (LE **36** / 38).

Adalhard von Singersberg hat **0 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 23 (LE **36** / 38).

Bedwyr Crannval hat **5 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 0 (LE 36 / 36).

Bedwyr Crannval hat den Kampf gewonnen.

Mara vom Schwarzen Tann und Wulfer Ronderadh von

Rotwassern treten gegeneinander an.

Runde 1

Mara vom Schwarzen Tann attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Wulfher Ronderadh von Rotwassern pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE 34 / 34).

Wulfher Ronderadh von Rotwassern attackiert: Kritischer Erfolg. Herausragende Attacke. Schlag trifft mit hoher Wucht.

Mara vom Schwarzen Tann pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 2

Mara vom Schwarzen Tann attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Wulfher Ronderadh von Rotwassern pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Wulfher Ronderadh von Rotwassern attackiert: Probe misslungen.

Runde 3

Mara vom Schwarzen Tann attackiert: Probe misslungen. Patzer verhindert.

Wulfher Ronderadh von Rotwassern attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Mara vom Schwarzen Tann pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 4

Mara vom Schwarzen Tann attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Wulfher Ronderadh von Rotwassern pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Wulfher Ronderadh von Rotwassern attackiert: Kritischer Erfolg. Herausragende Attacke. Schlag trifft mit hoher Wucht. **Siegpunkte: 1**
Mara vom Schwarzen Tann pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **10 TP** (LE 27 / 32).

Runde 5

Mara vom Schwarzen Tann attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Wulfher Ronderadh von Rotwassern pariert: Probe misslungen. Patzer verhindert. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE 34 / 34).

Wulfher Ronderadh von Rotwassern attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Mara vom Schwarzen Tann pariert: Kritischer Erfolg nicht bestätigt. Probe normal gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 6

Mara vom Schwarzen Tann attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Wulfher Ronderadh von Rotwassern pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE 34 / 34).

Wulfher Ronderadh von Rotwassern attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Mara vom Schwarzen Tann pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 7

Mara vom Schwarzen Tann attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Wulfher Ronderadh von Rotwassern pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **3 TP** (LE 34 / 34).

Wulfher Ronderadh von Rotwassern attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Mara vom Schwarzen Tann pariert: Kritischer Erfolg. Schlag erfolgreich abgewehrt. Herausragend pariert, Passierschlag folgt.

Mara vom Schwarzen Tann: Hat einen erfolgreichen Passierschlag ausgeführt. **Siegpunkte: 1**

Wulfher Ronderadh von Rotwassern Hat **7 TP** erlitten (LE **32** / 34).

Mara vom Schwarzen Tann hat **5 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 10 (LE **27** / 32).

Wulfher Ronderadh von Rotwassern hat **1 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 25 (LE **32** / 34).

Mara vom Schwarzen Tann hat den Kampf gewonnen.

Ardan ui Seradh und Aendred ui Illhad treten gegeneinander an.

Runde 1

Ardan ui Seradh attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Aendred ui Illhad pariert: Bestätigter Patzer. Aendred ui Illhad hat sich den Fuß schmerzhaft verdreht (Schmerz+1 für 3 Kampfrunden). Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE **37** / 38, **Schmerz 1**).

Aendred ui Illhad attackiert: Kritischer Erfolg. Herausragende Attacke.

Schlag trifft mit hoher Wucht. **Siegpunkte: 1**

Ardan ui Seradh pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **8 TP** (LE **31** / 34).

Runde 2

Ardan ui Seradh attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Aendred ui Illhad pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE **36** / 38, **Schmerz 1**).

Aendred ui Illhad attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ardan ui Seradh pariert: Probe misslungen. Patzer verhindert. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE **29** / 34).

Runde 3

Ardan ui Seradh attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Aendred ui Illhad parierte: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 2 TP (LE 36 / 38, Schmerz 1).

Aendred ui Illhad attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ardan ui Seradh parierte: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 4 TP (LE 29 / 34).

Runde 4

Ardan ui Seradh attackiert: Probe misslungen.

Aendred ui Illhad attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ardan ui Seradh parierte: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 5 TP (LE 29 / 34).

Runde 5

Ardan ui Seradh attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Aendred ui Illhad parierte: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Aendred ui Illhad attackiert: Probe misslungen.

Runde 6

Ardan ui Seradh attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Aendred ui Illhad pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE **34** / 38).

Aendred ui Illhad attackiert: Probe misslungen. Patzer verhindert.

Runde 7

Ardan ui Seradh attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Aendred ui Illhad pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Aendred ui Illhad attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ardan ui Seradh pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **2 TP** (LE **29** / 34).

Ardan ui Seradh hat **4 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 26 (LE **29** / 34).

Aendred ui Illhad hat **5 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 21 (LE **34** / 38).

Aendred ui Illhad hat den Kampf gewonnen.

Hakon Fingorn und Radumar von Honigfeld treten gegeneinander an.

Runde 1

Hakon Fingorn attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Radumar von Honigfeld pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Radumar von Honigfeld attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Hakon Fingorn pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 2

Hakon Fingorn attackiert: Probe misslungen.

Radumar von Honigfeld attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Hakon Fingorn pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE **28** / 30).

Runde 3

Hakon Fingorn attackiert: Probe misslungen. Patzer verhindert.

Radumar von Honigfeld attackiert: Probe misslungen.

Runde 4

Hakon Fingorn attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Radumar von Honigfeld pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **3 TP** (LE 34 / 34).

Radumar von Honigfeld attackiert: Probe misslungen.

Runde 5

Hakon Fingorn attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Radumar von Honigfeld pariert: Bestätigter Patzer. Die Waffe von Radumar von Honigfeld wird beschädigt und kann erst nach dem Kampf gewechselt werden (AT/PA +4). Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **3 TP** (LE 34 / 34).

Radumar von Honigfeld attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Hakon Fingorn pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **2 TP** (LE 28 / 30).

Runde 6

Hakon Fingorn attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Radumar von Honigfeld pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE 32 / 34).

Radumar von Honigfeld attackiert: Probe misslungen.

Runde 7

Hakon Fingorn attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Radumar von Honigfeld pariert: Bestätigter Patzer. Radumar von Honigfeld zerbricht die Waffe. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE **32** / 34).

Radumar von Honigfeld attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1

Hakon Fingorn pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE **28** / 30).

Runde 8

Hakon Fingorn attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1

Radumar von Honigfeld pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE **32** / 34).

Hakon Fingorn hat **5 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 14 (LE **28** / 30).

Radumar von Honigfeld hat **3 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 23 (LE **32** / 34).

Hakon Fingorn hat den Kampf gewonnen.

Kilian von Rickenbach und Cullain Albenbluth treten gegeneinander an.

Runde 1

Kilian von Rickenbach attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Cullain Albenbluth pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **2 TP** (LE 32 / 32).

Cullain Albenbluth attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Kilian von Rickenbach pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 2

Kilian von Rickenbach attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Cullain Albenbluth pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Cullain Albenbluth attackiert: Kritischer Erfolg. Herausragende Attacke.
Schlag trifft mit hoher Wucht. **Siegpunkte: 1**
Kilian von Rickenbach pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE 38 / 38).

Runde 3

Kilian von Rickenbach attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Cullain Albenbluth pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE 30 / 32).

Cullain Albenbluth attackiert: Probe misslungen.

Runde 4

Kilian von Rickenbach attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Cullain Albenbluth pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Cullain Albenbluth attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Kilian von Rickenbach pariert: Probe misslungen. Patzer verhindert. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE **37** / 38).

Runde 5

Kilian von Rickenbach attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Cullain Albenbluth pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE **29** / 32).

Cullain Albenbluth attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Kilian von Rickenbach pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE **36** / 38).

Runde 6

Kilian von Rickenbach attackiert: Probe misslungen.

Cullain Albenbluth attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Kilian von Rickenbach pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **2 TP** (LE **36** / 38).

Runde 7

Kilian von Rickenbach attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Cullain Albenbluth pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Cullain Albenbluth attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Kilian von Rickenbach pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 3 TP (LE 36 / 38).

Kilian von Rickenbach hat **3 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 21 (LE 36 / 38).

Cullain Albenbluth hat **5 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 15 (LE 29 / 32).

Cullain Albenbluth hat den Kampf gewonnen.

Aillyn Faithur und Hjalbin Reochaid Helman treten gegeneinander an.

Runde 1

Aillyn Faithur attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Hjalbin Reochaid Helman pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Hjalbin Reochaid Helman attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Aillyn Faithur pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 2

Aillyn Faithur attackiert: Kritischer Erfolg. Herausragende Attacke. Schlag trifft mit hoher Wucht. **Siegpunkte: 1**

Hjalbin Reochaid Helman pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE 34 / 34).

Hjalbin Reochaid Helman attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Aillyn Faithur pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE 34 / 34).

Runde 3

Aillyn Faithur attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Hjalbin Reochaid Helman pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE 32 / 34).

Hjalbin Reochaid Helman attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Aillyn Faithur pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 4

Aillyn Faithur attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Hjalbin Reochaid Helman pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Hjalbin Reochaid Helman attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche

Attacke. **Siegpunkte: 1**

Aillyn Faithur pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **3 TP** (LE 34 / 34).

Runde 5

Aillyn Faithur attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Hjalbin Reochaid Helman pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE 32 / 34).

Hjalbin Reochaid Helman attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Aillyn Faithur pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE 33 / 34).

Runde 6

Aillyn Faithur attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Hjalbin Reochaid Helman pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Hjalbin Reochaid Helman attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Aillyn Faithur pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE 33 / 34).

Runde 7

Aillyn Faithur attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Hjalbin Reochaid Helman pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Hjalbin Reochaid Helman attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Aillyn Faithur pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 8

Aillyn Faithur attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Hjalbin Reochaid Helman pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Hjalbin Reochaid Helman attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Aillyn Faithur pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE **32** / 34).

Aillyn Faithur hat **3 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 24 (LE **32** / 34).

Hjalbin Reochaid Helman hat **5 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 15 (LE **32** / 34).

Hjalbin Reochaid Helman hat den Kampf gewonnen.

Faolan Baeringsgrund und Ruadh ui Direach treten gegeneinander an.

Runde 1

Faolan Baeringsgrund attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ruadh ui Direach pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE 38 / 38).

Ruadh ui Direach attackiert: Probe misslungen.

Runde 2

Faolan Baeringsgrund attackiert: Probe misslungen. Patzer verhindert.

Ruadh ui Direach attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Faolan Baeringsgrund pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **3 TP** (LE 32 / 32).

Runde 3

Faolan Baeringsgrund attackiert: Probe misslungen.

Ruadh ui Direach attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Faolan Baeringsgrund pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 4

Faolan Baeringsgrund attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ruadh ui Direach pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **3 TP** (LE 38 / 38).

Ruadh ui Direach attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Faolan Baeringsgrund pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE 32 / 32).

Runde 5

Faolan Baeringsgrund attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ruadh ui Direach pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE 36 / 38).

Ruadh ui Direach attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Faolan Baeringsgrund pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE 32 / 32).

Runde 6

Faolan Baeringsgrund attackiert: Kritischer Erfolg. Herausragende Attacke. Schlag trifft mit hoher Wucht. **Siegpunkte: 1**

Ruadh ui Direach pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE 36 / 38).

Ruadh ui Direach attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Faolan Baeringsgrund pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 7

Faolan Baeringsgrund attackiert: Probe misslungen.

Ruadh ui Direach attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Faolan Baeringsgrund pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **2 TP** (LE 32 / 32).

Runde 8

Faolan Baeringsgrund attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ruadh ui Direach pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE 35 / 38).

Faolan Baeringsgrund hat **5 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 14 (LE 32 / 32).

Ruadh ui Direach hat **4 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 24 (LE 35 / 38).

Faolan Baeringsgrund hat den Kampf gewonnen.

Rondrian von Honigfeld und Gwern ui Crannan treten gegeneinander an.

Runde 1

Rondrian von Honigfeld attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Gwern ui Crannan pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE **34** / 36).

Gwern ui Crannan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Rondrian von Honigfeld pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE **35** / 36).

Runde 2

Rondrian von Honigfeld attackiert: Probe misslungen.

Gwern ui Crannan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Rondrian von Honigfeld pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 3

Rondrian von Honigfeld attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Gwern ui Crannan pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Gwern ui Crannan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Rondrian von Honigfeld pariert: Probe misslungen. Patzer verhindert. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE **34** / 36).

Runde 4

Rondrian von Honigfeld attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Gwern ui Crannan pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **2 TP** (LE 34 / 36).

Gwern ui Crannan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Rondrian von Honigfeld pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 5

Rondrian von Honigfeld attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Gwern ui Crannan pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Gwern ui Crannan attackiert: Probe misslungen.

Runde 6

Rondrian von Honigfeld attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Gwern ui Crannan pariert: Probe misslungen. Patzer verhindert. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE 34 / 36).

Gwern ui Crannan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Rondrian von Honigfeld pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 7

Rondrian von Honigfeld attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Gwern ui Crannan pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Gwern ui Crannan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Rondrian von Honigfeld pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 8

Rondrian von Honigfeld attackiert: Bestätigter Patzer. Rondrian von Honigfeld stürzt (Modifikator -2 für eine Kampfrunde).

Gwern ui Crannan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Rondrian von Honigfeld pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE 34 / 36).

Runde 9

Rondrian von Honigfeld attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Gwern ui Crannan pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE 33 / 36).

Gwern ui Crannan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Rondrian von Honigfeld pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE 34 / 36).

Runde 10

Rondrian von Honigfeld attackiert: Kritischer Erfolg. Herausragende Attacke. Schlag trifft mit hoher Wucht.

Gwern ui Crannan pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Gwern ui Crannan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Rondrian von Honigfeld pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 11

Rondrian von Honigfeld attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Gwern ui Crannan pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Gwern ui Crannan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Rondrian von Honigfeld pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 12

Rondrian von Honigfeld attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Gwern ui Crannan pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE **32** / 36).

Rondrian von Honigfeld hat **5 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 21 (LE **34** / 36).

Gwern ui Crannan hat **4 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 26 (LE 32 / 36).

Rondrian von Honigfeld hat den Kampf gewonnen.

Lechmin von Hohenfels und Ruan Stepahan treten gegeneinander an.

Runde 1

Lechmin von Hohenfels attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ruan Stepahan pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **3 TP** (LE 34 / 34).

Ruan Stepahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Lechmin von Hohenfels pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE 38 / 38).

Runde 2

Lechmin von Hohenfels attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Ruan Stepahan pariert: Kritischer Erfolg nicht bestätigt. Probe normal gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Ruan Stepahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Lechmin von Hohenfels pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 3

Lechmin von Hohenfels attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Ruan Stepahan pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Ruan Stepahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Lechmin von Hohenfels pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE **37** / 38).

Runde 4

Lechmin von Hohenfels attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ruan Stepahan pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **2 TP** (LE 34 / 34).

Ruan Stepahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Lechmin von Hohenfels pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE **35** / 38).

Runde 5

Lechmin von Hohenfels attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ruan Stepahan pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **2 TP** (LE 34 / 34).

Ruan Stepahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1

Lechmin von Hohenfels pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE **33** / 38).

Runde 6

Lechmin von Hohenfels attackiert: Kritischer Erfolg. Herausragende Attacke. Schlag trifft mit hoher Wucht. **Siegpunkte: 1**

Ruan Stepahan pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **12 TP** (LE **27** / 34).

Ruan Stepahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1

Lechmin von Hohenfels pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE **32** / 38).

Lechmin von Hohenfels hat **4 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 30 (LE **32** / 38).

Ruan Stepahan hat **5 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 19 (LE **27** / 34).

Ruan Stepahan hat den Kampf gewonnen.

Linhart von Hilval und Ondil Ferandir treten gegeneinander an.

Runde 1

Linhart von Hilval attackiert: Probe misslungen.

Ondil Ferandir attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Linhart von Hilval pariert: Kritischer Erfolg nicht bestätigt. Probe normal gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 2

Linhart von Hilval attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Ondil Ferandir pariert: Kritischer Erfolg nicht bestätigt. Probe normal gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Ondil Ferandir attackiert: Kritischer Erfolg. Herausragende Attacke.

Schlag trifft mit hoher Wucht. **Siegpunkte: 1**

Linhart von Hilval pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **14 TP** (LE **25** / 34, **Schmerz 1**).

Runde 3

Linhart von Hilval attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Ondil Ferandir pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Ondil Ferandir attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Linhart von Hilval pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 4

Linhart von Hilval attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Ondil Ferandir pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Ondil Ferandir attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Linhart von Hilval pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE **23** / 34, **Schmerz 1**).

Runde 5

Linhart von Hilval attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ondil Ferandir pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE 38 / 38).

Ondil Ferandir attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Linhart von Hilval pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE **23** / 34, **Schmerz 1**).

Runde 6

Linhart von Hilval attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ondil Ferandir pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE **37** / 38).

Ondil Ferandir attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Linhart von Hilval pariert: Kritischer Erfolg nicht bestätigt. Probe normal gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 7

Linhart von Hilval attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ondil Ferandir pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **3 TP** (LE **37** / 38).

Ondil Ferandir attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Linhart von Hilval pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 8

Linhart von Hilval attackiert: Probe misslungen.

Ondil Ferandir attackiert: Probe misslungen.

Runde 9

Linhart von Hilval attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ondil Ferandir pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE **37** / 38).

Ondil Ferandir attackiert: Probe misslungen.

Runde 10

Linhart von Hilval attackiert: Probe misslungen.

Ondil Ferandir attackiert: Probe misslungen.

Runde 11

Linhart von Hilval attackiert: Probe misslungen.

Ondil Ferandir attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Linhart von Hilval pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 12

Linhart von Hilval attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ondil Ferandir pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE **37** / 38).

Linhart von Hilval hat **5 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 26 (LE **23** / 34, **Schmerz 1**).

Ondil Ferandir hat **3 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 23 (LE **37** / 38).

Linhart von Hilval hat den Kampf gewonnen.

Elasaid ni Brair und Gellis Ahawar treten gegeneinander an.

Runde 1

Elasaid ni Brair attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Gellis Ahawar pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Gellis Ahawar attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Elasaid ni Brair pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **3 TP** (LE 34 / 34).

Runde 2

Elasaid ni Brair attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Gellis Ahawar pariert: Probe misslungen. Patzer verhindert. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE 32 / 34).

Gellis Ahawar attackiert: Probe misslungen.

Runde 3

Elasaid ni Brair attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Gellis Ahawar pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE 30 / 34).

Gellis Ahawar attackiert: Probe misslungen.

Runde 4

Elasaid ni Brair attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Gellis Ahawar pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE 30 / 34).

Gellis Ahawar attackiert: Probe misslungen.

Runde 5

Elasaid ni Brair attackiert: Probe misslungen.

Gellis Ahawar attackiert: Probe misslungen.

Runde 6

Elasaid ni Brair attackiert: Probe misslungen.

Gellis Ahawar attackiert: Kritischer Erfolg nicht bestätigt. Probe normal gelungen. Herausragende Attacke.

Elasaid ni Brair pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 7

Elasaid ni Brair attackiert: Probe misslungen.

Gellis Ahawar attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Elasaid ni Brair pariert: Bestätigter Patzer. Elasaid ni Brair verliert die Waffe aus den Händen. Der Gegner erhält einen Siegpunkt. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **3 TP** (LE 34 / 34).

Runde 8

Elasaid ni Brair attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Gellis Ahawar pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE **30** / 34).

Gellis Ahawar attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Elasaid ni Brair pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 9

Elasaid ni Brair attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Gellis Ahawar pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Gellis Ahawar attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Elasaid ni Brair pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE **32** / 34).

Runde 10

Elasaid ni Brair attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Gellis Ahawar pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE **30** / 34).

Elasaid ni Brair hat **5 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 13

(LE 32 / 34).

Gellis Ahawar hat **3 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 28 (LE 30 / 34).

Elasaid ni Brair hat den Kampf gewonnen.

Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof und Brandred Albarung treten gegeneinander an.

Runde 1

Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof attackiert: Probe misslungen.

Brandred Albarung attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **2 TP** (LE 34 / 34).

Runde 2

Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Brandred Albarung pariert: Kritischer Erfolg nicht bestätigt. Probe normal gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Brandred Albarung attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 3

Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof attackiert: Probe gelungen.
Erfolgreiche Attacke.

Brandred Albarung pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Brandred Albarung attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 4

Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof attackiert: Probe gelungen.
Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Brandred Albarung pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **3 TP** (LE 34 / 34).

Brandred Albarung attackiert: Kritischer Erfolg. Herausragende Attacke.
Schlag trifft mit hoher Wucht. **Siegpunkte: 1**

Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **12 TP** (LE 27 / 34).

Runde 5

Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof attackiert: Probe gelungen.
Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Brandred Albarung pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE 33 / 34).

Brandred Albarung attackiert: Probe misslungen.

Runde 6

Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof attackiert: Probe gelungen.
Erfolgreiche Attacke.

Brandred Albarung pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Brandred Albarung attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 7

Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof attackiert: Probe gelungen.
Erfolgreiche Attacke.

Brandred Albarung pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Brandred Albarung attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 8

Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof attackiert: Probe gelungen.
Erfolgreiche Attacke.

Brandred Albarung pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Brandred Albarung attackiert: Bestätigter Patzer. Brandred Albarung stürzt (Modifikator -2 für eine Kampfrunde).

Runde 9

Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof attackiert: Probe gelungen.
Erfolgreiche Attacke.

Brandred Albarung pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Brandred Albarung attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof pariert: Kritischer Erfolg. Schlag erfolgreich abgewehrt. Herausragend pariert, Passierschlag folgt.

Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof: Hat einen erfolgreichen Passierschlag ausgeführt. **Siegpunkte: 1**

Brandred Albarung Hat **4 TP** erlitten (LE **33** / 34).

Runde 10

Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof attackiert: Probe misslungen.
Patzer verhindert.

Brandred Albarung attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **3 TP** (LE **27** / 34).

Runde 11

Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof attackiert: Probe misslungen.

Brandred Albarung attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 12

Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof attackiert: Probe gelungen.
Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Brandred Albarung pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE **33** / 34).

Brandred Albarung attackiert: Probe misslungen.

Runde 13

Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof attackiert: Probe misslungen.

Brandred Albarung attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **3 TP** (LE **27** / 34).

Runde 14

Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof attackiert: Probe gelungen.
Erfolgreiche Attacke.
Brandred Albarung pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Brandred Albarung attackiert: Probe misslungen. Patzer verhindert.

Runde 15

Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof attackiert: Probe gelungen.

Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Brandred Albarung pariert: Probe misslungen. Patzer verhindert. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **2 TP** (LE **33** / 34).

Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof hat **5 Siegpunkten** erreicht.

Erlittene Trefferpunkte: 20 (LE **27** / 34).

Brandred Albarung hat **4 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 20 (LE **33** / 34).

Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof hat den Kampf gewonnen.

2. Treffen

[Springe zu Übersicht](#)

Aedan Raighillin und Linai Sanin von Westpforte treten gegeneinander an.

Runde 1

Aedan Raighillin attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Linai Sanin von Westpforte pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **3 TP** (LE **35** / 36).

Linai Sanin von Westpforte attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Aedan Raighillin pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE **33** / 36).

Runde 2

Aedan Raighillin attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Linai Sanin von Westpforte pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE **35** / 36).

Linai Sanin von Westpforte attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Aedan Raighillin pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **2 TP** (LE **33** / 36).

Runde 3

Aedan Raighillin attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Linai Sanin von Westpforte pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **2 TP** (LE **35** / 36).

Linai Sanin von Westpforte attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Aedan Raighillin pariert: Kritischer Erfolg nicht bestätigt. Probe normal gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 4

Aedan Raighillin attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Linai Sanin von Westpforte pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Linai Sanin von Westpforte attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Aedan Raighillin pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 5

Aedan Raighillin attackiert: Probe misslungen.

Linai Sanin von Westpforte attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Aedan Raighillin pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE **33** / 36).

Runde 6

Aedan Raighillin attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Linai Sanin von Westpforte pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **2 TP** (LE **35** / 36).

Linai Sanin von Westpforte attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Aedan Raighillin pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE **31** / 36).

Runde 7

Aedan Raighillin attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Linai Sanin von Westpforte pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **3 TP** (LE **35** / 36).

Aedan Raighillin hat **5 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 17 (LE **31** / 36).

Linai Sanin von Westpforte hat **4 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 14 (LE **35** / 36).

Aedan Raighillin hat den Kampf gewonnen.

Rondric ui Granna und Ardan Raighillin treten gegeneinander an.

Runde 1

Rondric ui Granna attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ardan Raighillin pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE **29** / 32, **Betäubung 1**).

Ardan Raighillin attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Rondric ui Granna pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 2

Rondric ui Granna attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Ardan Raighillin pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Ardan Raighillin attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Rondric ui Granna pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 4 TP (LE 36 / 36).

Runde 3

Rondric ui Granna attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Ardan Raighillin pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Ardan Raighillin attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Rondric ui Granna pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 4

Rondric ui Granna attackiert: Probe misslungen.

Ardan Raighillin attackiert: Probe misslungen.

Runde 5

Rondric ui Granna attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ardan Raighillin pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 5 TP (LE 29 / 32, Betäubung 1).

Ardan Raighillin attackiert: Kritischer Erfolg. Herausragende Attacke. Schlag trifft mit hoher Wucht. **Siegpunkte: 1**

Rondric ui Granna pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 8 TP (LE 33 / 36).

Runde 6

Rondric ui Granna attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ardan Raighillin pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 4 TP (LE 29 / 32, Betäubung 1).

Ardan Raighillin attackiert: Probe misslungen.

Runde 7

Rondric ui Granna attackiert: Probe misslungen. Patzer verhindert.

Ardan Raighillin attackiert: Probe misslungen. Patzer verhindert.

Runde 8

Rondric ui Granna attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Ardan Raighillin pariert: Kritischer Erfolg nicht bestätigt. Probe normal gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Ardan Raighillin attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Rondric ui Granna pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE **33** / 36).

Runde 9

Rondric ui Granna attackiert: Probe misslungen.

Ardan Raighillin attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Rondric ui Granna pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **3 TP** (LE **33** / 36).

Runde 10

Rondric ui Granna attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ardan Raighillin pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE **29** / 32, **Betäubung 1**).

Ardan Raighillin attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Rondric ui Granna pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 11

Rondric ui Granna attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ardan Raighillin pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **2 TP** (LE **29** / 32, **Betäubung 1**).

Rondric ui Granna hat **5 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 19 (LE **33** / 36).

Ardan Raighillin hat **4 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 22 (LE **29** / 32, **Betäubung 1**).

Rondric ui Granna hat den Kampf gewonnen.

Ardan Jumian Galahan und Elasaïd ni Brair treten gegeneinander an.

Runde 1

Ardan Jumian Galahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1

Elasaïd ni Brair pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE **30** / 34).

Elasaïd ni Brair attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1

Ardan Jumian Galahan pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **2 TP** (LE **28** / 34).

Runde 2

Ardan Jumian Galahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1

Elasaid ni Brair pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE **30** / 34).

Elasaid ni Brair attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Ardan Jumian Galahan pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 3

Ardan Jumian Galahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Elasaid ni Brair pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE **30** / 34).

Elasaid ni Brair attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ardan Jumian Galahan pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE **28** / 34).

Runde 4

Ardan Jumian Galahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Elasaid ni Brair pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE **28** / 34).

Elasaid ni Brair attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Ardan Jumian Galahan pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 5

Ardan Jumian Galahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Elasaid ni Brair pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **2 TP** (LE **28** / 34).

Ardan Jumian Galahan hat **5 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 7 (LE **28** / 34).

Elasaid ni Brair hat **2 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 25 (LE **28** / 34).

Ardan Jumian Galahan hat den Kampf gewonnen.

Brendan Aldewen und Aendred ui Illhad treten gegeneinander an.

Runde 1

Brendan Aldewen attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Aendred ui Illhad pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Aendred ui Illhad attackiert: Probe misslungen.

Runde 2

Brendan Aldewen attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Aendred ui Illhad pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Aendred ui Illhad attackiert: Probe misslungen.

Runde 3

Brendan Aldewen attackiert: Kritischer Erfolg. Herausragende Attacke.
Schlag trifft mit hoher Wucht. **Siegpunkte: 1**

Aendred ui Illhad pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE 34 / 38).

Aendred ui Illhad attackiert: Probe misslungen.

Runde 4

Brendan Aldewen attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1

Aendred ui Illhad pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE 33 / 38).

Aendred ui Illhad attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1

Brendan Aldewen pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE 33 / 36).

Runde 5

Brendan Aldewen attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1

Aendred ui Illhad pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft

und verursacht **3 TP** (LE **33** / 38).

Aendred ui Illhad attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Brendan Aldewen pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **3 TP** (LE **33** / 36).

Runde 6

Brendan Aldewen attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Aendred ui Illhad pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE **31** / 38).

Aendred ui Illhad attackiert: Kritischer Erfolg nicht bestätigt. Probe normal gelungen. Herausragende Attacke.

Brendan Aldewen pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 7

Brendan Aldewen attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Aendred ui Illhad pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE **31** / 38).

Brendan Aldewen hat **5 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 10 (LE **33** / 36).

Aendred ui Illhad hat **2 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 24 (LE **31** / 38).

Brendan Aldewen hat den Kampf gewonnen.

Raike ni Muir und Linhart von Hilval treten gegeneinander an.

Runde 1

Raike ni Muir attackiert: Probe misslungen.

Linhart von Hilval attackiert: Probe misslungen.

Runde 2

Raike ni Muir attackiert: Probe misslungen.

Linhart von Hilval attackiert: Probe misslungen.

Runde 3

Raike ni Muir attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Linhart von Hilval pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE **22** / 34, **Schmerz 1**).

Linhart von Hilval attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Raike ni Muir pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE **32** / 34).

Runde 4

Raike ni Muir attackiert: Probe misslungen.

Linhart von Hilval attackiert: Probe misslungen.

Runde 5

Raike ni Muir attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Linhart von Hilval pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 3 TP (LE 22 / 34, Schmerz 1).

Linhart von Hilval attackiert: Bestätigter Patzer. Linhart von Hilval stürzt (Modifikator -2 für eine Kampfrunde).

Runde 6

Raike ni Muir attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Linhart von Hilval pariert: Kritischer Erfolg nicht bestätigt. Probe normal gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Linhart von Hilval attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Raike ni Muir pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 7

Raike ni Muir attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Linhart von Hilval pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE **21** / 34, **Schmerz 1**).

Linhart von Hilval attackiert: Kritischer Erfolg. Herausragende Attacke. Schlag trifft mit hoher Wucht. **Siegpunkte: 1**

Raike ni Muir pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **12 TP** (LE **25** / 34, **Schmerz 1**).

Runde 8

Raike ni Muir attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Linhart von Hilval pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Linhart von Hilval attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Raike ni Muir pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE **23** / 34, **Schmerz 1**).

Runde 9

Raike ni Muir attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Linhart von Hilval pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Linhart von Hilval attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Raike ni Muir pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE **21** / 34, **Schmerz 1**).

Runde 10

Raike ni Muir attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Linhart von Hilval pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE **21** / 34, **Schmerz 1**).

Linhart von Hilval attackiert: Probe misslungen.

Runde 11

Raike ni Muir attackiert: Probe misslungen.

Linhart von Hilval attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Raike ni Muir pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE **20** / 34, **Schmerz 1**).

Raike ni Muir hat **4 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 39 (LE **20** / 34, **Schmerz 1**).

Linhart von Hilval hat **5 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 20 (LE **21** / 34, **Schmerz 1**).

Linhart von Hilval hat den Kampf gewonnen.

Ilaen Albenbluth und Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof treten gegeneinander an.

Runde 1

Ilaen Albenbluth attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Ilaen Albenbluth pariert: Kritischer Erfolg. Schlag erfolgreich abgewehrt. Herausragend pariert, Passierschlag folgt.

Ilaen Albenbluth: Hat einen Passierschlag ausgeführt, aber den Gegner nicht getroffen.

Runde 2

Ilaen Albenbluth attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Ilaen Albenbluth pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE **34** / 36).

Runde 3

Ilaen Albenbluth attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof pariert: Probe misslungen. Patzer verhindert. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE **25** / 34, **Schmerz 1**).

Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof attackiert: Probe gelungen.

Erfolgreiche Attacke.

Ilaen Albenbluth pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 4

Ilaen Albenbluth attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **3 TP** (LE **25** / 34, **Schmerz 1**).

Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof attackiert: Probe gelungen.

Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Ilaen Albenbluth pariert: Probe misslungen. Patzer verhindert. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE **34** / 36).

Runde 5

Ilaen Albenbluth attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof attackiert: Probe gelungen.

Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Ilaen Albenbluth pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **3 TP** (LE **34** / 36).

Runde 6

Ilaen Albenbluth attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE **23** / 34, **Schmerz 1**).

Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Ilaen Albenbluth pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 7

Ilaen Albenbluth attackiert: Probe misslungen.

Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof attackiert: Probe misslungen. Patzer verhindert.

Runde 8

Ilaen Albenbluth attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof pariert: Probe misslungen. Patzer verhindert. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE **23** / 34, **Schmerz 1**).

Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof attackiert: Probe gelungen.

Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Ilaen Albenbluth pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE **34** / 36).

Runde 9

Ilaen Albenbluth attackiert: Probe misslungen.

Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof attackiert: Probe misslungen.

Runde 10

Ilaen Albenbluth attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof attackiert: Probe gelungen.
Erfolgreiche Attacke.
Ilaen Albenbluth pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 11

Ilaen Albenbluth attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE **21** / 34, **Schmerz 1**).

Ilaen Albenbluth hat **5 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 18 (LE **34** / 36).

Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof hat **4 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 28 (LE **21** / 34, **Schmerz 1**).

Ilaen Albenbluth hat den Kampf gewonnen.

Bohun von den Auen und Ardan Baryll treten gegeneinander an.

Runde 1

Bohun von den Auen attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ardan Baryll pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE **32** / 38).

Ardan Baryll attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Bohun von den Auen pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 2

Bohun von den Auen attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ardan Baryll pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE **31** / 38).

Ardan Baryll attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Bohun von den Auen pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 3

Bohun von den Auen attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ardan Baryll pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 4 TP (LE 31 / 38).

Ardan Baryll attackiert: Probe misslungen.

Runde 4

Bohun von den Auen attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Ardan Baryll pariert: Kritischer Erfolg. Schlag erfolgreich abgewehrt.
Herausragend pariert, Passierschlag folgt.

Ardan Baryll: Hat einen Passierschlag ausgeführt, aber den Gegner nicht getroffen.

Ardan Baryll attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Bohun von den Auen pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 5

Bohun von den Auen attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ardan Baryll pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 3 TP (LE 31 / 38).

Ardan Baryll attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Bohun von den Auen pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 6

Bohun von den Auen attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ardan Baryll pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE **30** / 38).

Bohun von den Auen hat **5 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 0 (LE **29** / 32).

Ardan Baryll hat **0 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 26 (LE **30** / 38).

Bohun von den Auen hat den Kampf gewonnen.

Seola ni Fearn und Hjalbin Reochaid Helman treten gegeneinander an.

Runde 1

Seola ni Fearn attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Hjalbin Reochaid Helman pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **2 TP** (LE **32** / 34).

Hjalbin Reochaid Helman attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Seola ni Fearn pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 2

Seola ni Fearn attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Hjalbin Reochaid Helman pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE **32** / 34).

Hjalbin Reochaid Helman attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Seola ni Fearn pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE **32** / 34).

Runde 3

Seola ni Fearn attackiert: Probe misslungen.

Hjalbin Reochaid Helman attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Seola ni Fearn pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE **32** / 34).

Runde 4

Seola ni Fearn attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Hjalbin Reochaid Helman pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE **32** / 34).

Hjalbin Reochaid Helman attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Seola ni Fearn pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE **32** / 34).

Runde 5

Seola ni Fearn attackiert: Probe misslungen.

Hjalbin Reochaid Helman attackiert: Probe misslungen. Patzer verhindert.

Runde 6

Seola ni Fearn attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Hjalbin Reochaid Helman pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **2 TP** (LE **32** / 34).

Hjalbin Reochaid Helman attackiert: Probe misslungen. Patzer verhindert.

Runde 7

Seola ni Fearn attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Hjalbin Reochaid Helman pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Hjalbin Reochaid Helman attackiert: Kritischer Erfolg. Herausragende Attacke. Schlag trifft mit hoher Wucht. **Siegpunkte: 1**

Seola ni Fearn pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **14 TP** (LE **23** / 34, **Schmerz 1**).

Runde 8

Seola ni Fearn attackiert: Probe misslungen.

Hjalbin Reochaid Helman attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche
Attacke.
Seola ni Fearn pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 9

Seola ni Fearn attackiert: Probe misslungen.

Hjalbin Reochaid Helman attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche
Attacke. **Siegpunkte: 1**
Seola ni Fearn pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft
und verursacht **5 TP** (LE **23** / 34, **Schmerz 1**).

Seola ni Fearn hat **4 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 33
(LE **23** / 34, **Schmerz 1**).

Hjalbin Reochaid Helman hat **5 Siegpunkte** erreicht. Erlittene
Trefferpunkte: 12 (LE **32** / 34).

Hjalbin Reochaid Helman hat den Kampf gewonnen.

Reickhardt Answin Siral und Faolan Baeringsgrund treten gegeneinander an.

Runde 1

Reickhardt Answin Siral attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Faolan Baeringsgrund pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich
abgewehrt.

Faolan Baeringsgrund attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Reickhardt Answin Siral pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 3 TP (LE 29 / 38, Schmerz 1).

Runde 2

Reickhardt Answin Siral attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Faolan Baeringsgrund pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Faolan Baeringsgrund attackiert: Probe misslungen.

Runde 3

Reickhardt Answin Siral attackiert: Probe misslungen.

Faolan Baeringsgrund attackiert: Probe misslungen.

Runde 4

Reickhardt Answin Siral attackiert: Probe misslungen.

Faolan Baeringsgrund attackiert: Probe misslungen.

Runde 5

Reickhardt Answin Siral attackiert: Kritischer Erfolg. Herausragende Attacke. Schlag trifft mit hoher Wucht. **Siegpunkte: 1**
Faolan Baeringsgrund pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **8 TP** (LE **29** / 32).

Faolan Baeringsgrund attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Reickhardt Answin Siral pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE **28** / 38, **Schmerz 1**).

Runde 6

Reickhardt Answin Siral attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Faolan Baeringsgrund pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Faolan Baeringsgrund attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Reickhardt Answin Siral pariert: Bestätigter Patzer. Reickhardt Answin Siral hat sich den Kopf gestoßen und fühlt sich betäubt (Betäubung+1 bis inkl. des nächsten Treffens). Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **2 TP** (LE **28** / 38, **Schmerz 1**, **Betäubung 1**).

Runde 7

Reickhardt Answin Siral attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Faolan Baeringsgrund pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE **29** / 32).

Faolan Baeringsgrund attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Reickhardt Answin Siral pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 8

Reickhardt Answin Siral attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Faolan Baeringsgrund pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Faolan Baeringsgrund attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Reickhardt Answin Siral pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 9

Reickhardt Answin Siral attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Faolan Baeringsgrund pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Faolan Baeringsgrund attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Reickhardt Answin Siral pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 3 TP (LE 28 / 38, Schmerz 1, Betäubung 1).

Runde 10

Reickhardt Answin Siral attackiert: Probe misslungen.

Faolan Baeringsgrund attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Reickhardt Answin Siral pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 11

Reickhardt Answin Siral attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Faolan Baeringsgrund pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Faolan Baeringsgrund attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Reickhardt Answin Siral pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE **28** / 38, **Schmerz 1**, **Betäubung 1**).

Reickhardt Answin Siral hat **2 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 18 (LE **28** / 38, **Schmerz 1**, **Betäubung 1**).

Faolan Baeringsgrund hat **5 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 13 (LE **29** / 32).

Faolan Baeringsgrund hat den Kampf gewonnen.

Rigan ui Loic und Ruan Stephan treten gegeneinander an.

Runde 1

Rigan ui Loic attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1

Ruan Stepahan pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE **27** / 34).

Ruan Stepahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Rigan ui Loic pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE **34** / 38).

Runde 2

Rigan ui Loic attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ruan Stepahan pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE **26** / 34, **Schmerz 1**).

Ruan Stepahan attackiert: Probe misslungen.

Runde 3

Rigan ui Loic attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Ruan Stepahan pariert: Kritischer Erfolg. Schlag erfolgreich abgewehrt. Herausragend pariert, Passierschlag folgt.

Ruan Stepahan: Hat einen erfolgreichen Passierschlag ausgeführt.

Siegpunkte: 1

Rigan ui Loic Hat **5 TP** erlitten (LE **34** / 38).

Ruan Stepahan attackiert: Probe misslungen.

Runde 4

Rigan ui Loic attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Ruan Stepahan pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Ruan Stepahan attackiert: Kritischer Erfolg. Herausragende Attacke.
Schlag trifft mit hoher Wucht. **Siegpunkte: 1**
Rigan ui Loic pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 4 TP (LE 34 / 38).

Runde 5

Rigan ui Loic attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Ruan Stepahan pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 3 TP (LE 26 / 34, Schmerz 1).

Ruan Stepahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Rigan ui Loic pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 5 TP (LE 34 / 38).

Runde 6

Rigan ui Loic attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Ruan Stepahan pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 5 TP (LE 26 / 34, Schmerz 1).

Ruan Stepahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Rigan ui Loic pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 7

Rigan ui Loic attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ruan Stepahan pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **2 TP** (LE **26** / 34, **Schmerz 1**).

Rigan ui Loic hat **5 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 18 (LE **34** / 38).

Ruan Stepahan hat **4 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 21 (LE **26** / 34, **Schmerz 1**).

Rigan ui Loic hat den Kampf gewonnen.

Ardan zu Naris und Bedwyr Crannval treten gegeneinander an.

Runde 1

Ardan zu Naris attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Bedwyr Crannval pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Bedwyr Crannval attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Ardan zu Naris pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 2

Ardan zu Naris attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Bedwyr Crannval pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Bedwyr Crannval attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Ardan zu Naris pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 3

Ardan zu Naris attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Bedwyr Crannval pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **3 TP** (LE 36 / 36).

Bedwyr Crannval attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ardan zu Naris pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE 38 / 38).

Runde 4

Ardan zu Naris attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Bedwyr Crannval pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Bedwyr Crannval attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Ardan zu Naris pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 5

Ardan zu Naris attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Bedwyr Crannval pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **2 TP** (LE 36 / 36).

Bedwyr Crannval attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ardan zu Naris pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE 38 / 38).

Runde 6

Ardan zu Naris attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Bedwyr Crannval pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Bedwyr Crannval attackiert: Probe misslungen.

Runde 7

Ardan zu Naris attackiert: Kritischer Erfolg. Herausragende Attacke.

Schlag trifft mit hoher Wucht. **Siegpunkte: 1**

Bedwyr Crannval pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE 35 / 36).

Bedwyr Crannval attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Ardan zu Naris pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 8

Ardan zu Naris attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Bedwyr Crannval pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Bedwyr Crannval attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ardan zu Naris pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 7 TP (LE 36 / 38).

Runde 9

Ardan zu Naris attackiert: Bestätigter Patzer. Ardan zu Naris bleibt mit der Waffe hängen (Modifikator -1 für eine Kampfrunde).

Bedwyr Crannval attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Ardan zu Naris pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 10

Ardan zu Naris attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Bedwyr Crannval pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 5 TP (LE 35 / 36).

Bedwyr Crannval attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ardan zu Naris pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 3 TP (LE 36 / 38).

Runde 11

Ardan zu Naris attackiert: Probe misslungen. Patzer verhindert.

Bedwyr Crannval attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ardan zu Naris pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **3 TP** (LE **36** / 38).

Ardan zu Naris hat **4 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 22 (LE **36** / 38).

Bedwyr Crannval hat **5 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 16 (LE **35** / 36).

Bedwyr Crannval hat den Kampf gewonnen.

Mara vom Schwarzen Tann und Hakon Fingorn treten gegeneinander an.

Runde 1

Mara vom Schwarzen Tann attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Hakon Fingorn pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE **28** / 30).

Hakon Fingorn attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Mara vom Schwarzen Tann pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 2

Mara vom Schwarzen Tann attackiert: Probe misslungen.

Hakon Fingorn attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Mara vom Schwarzen Tann pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **2 TP** (LE **27** / 32).

Runde 3

Mara vom Schwarzen Tann attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Hakon Fingorn pariert: Probe misslungen. Patzer verhindert. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **2 TP** (LE **28** / 30).

Hakon Fingorn attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Mara vom Schwarzen Tann pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 4

Mara vom Schwarzen Tann attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Hakon Fingorn pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE **28** / 30).

Hakon Fingorn attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Mara vom Schwarzen Tann pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE **26** / 32).

Runde 5

Mara vom Schwarzen Tann attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Hakon Fingorn pariert: Probe misslungen. Patzer verhindert. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE **28** / 30).

Hakon Fingorn attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Mara vom Schwarzen Tann pariert: Bestätigter Patzer. Mara vom Schwarzen Tann stürzt (Modifikator -2 für eine Kampfrunde). Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE **24** / 32, **Schmerz 1**).

Runde 6

Mara vom Schwarzen Tann attackiert: Probe misslungen.

Hakon Fingorn attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Mara vom Schwarzen Tann pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 7

Mara vom Schwarzen Tann attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Hakon Fingorn pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE **28** / 30).

Mara vom Schwarzen Tann hat 5 Siegpunkten erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 15 (LE **24** / 32, **Schmerz 1**).

Hakon Fingorn hat **3 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 20 (LE **28** / 30).

Mara vom Schwarzen Tann hat den Kampf gewonnen.

Cullain Albenbluth und Rondrian von Honigfeld treten gegeneinander an.

Runde 1

Cullain Albenbluth attackiert: Probe misslungen.

Rondrian von Honigfeld attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Cullain Albenbluth pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 2

Cullain Albenbluth attackiert: Probe misslungen.

Rondrian von Honigfeld attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1

Cullain Albenbluth pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **2 TP** (LE **29** / 32).

Runde 3

Cullain Albenbluth attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Rondrian von Honigfeld pariert: Kritischer Erfolg nicht bestätigt. Probe normal gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Rondrian von Honigfeld attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Cullain Albenbluth pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **2 TP** (LE **29** / 32).

Runde 4

Cullain Albenbluth attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Rondrian von Honigfeld pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Rondrian von Honigfeld attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Cullain Albenbluth pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 5

Cullain Albenbluth attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Rondrian von Honigfeld pariert: Probe misslungen. Patzer verhindert. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE **33** / 36).

Rondrian von Honigfeld attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Cullain Albenbluth pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 6

Cullain Albenbluth attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Rondrian von Honigfeld pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Rondrian von Honigfeld attackiert: Probe misslungen. Patzer verhindert.

Runde 7

Cullain Albenbluth attackiert: Probe misslungen.

Rondrian von Honigfeld attackiert: Probe misslungen.

Runde 8

Cullain Albenbluth attackiert: Probe misslungen.

Rondrian von Honigfeld attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Cullain Albenbluth pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 9

Cullain Albenbluth attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Rondrian von Honigfeld pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Rondrian von Honigfeld attackiert: Probe misslungen.

Runde 10

Cullain Albenbluth attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Rondrian von Honigfeld pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **2 TP** (LE **33** / 36).

Rondrian von Honigfeld attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Cullain Albenbluth pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE **29** / 32).

Runde 11

Cullain Albenbluth attackiert: Probe misslungen.

Rondrian von Honigfeld attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Cullain Albenbluth pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **3 TP** (LE **29** / 32).

Runde 12

Cullain Albenbluth attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Rondrian von Honigfeld pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Rondrian von Honigfeld attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Cullain Albenbluth pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 13

Cullain Albenbluth attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Rondrian von Honigfeld pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **3 TP** (LE **33** / 36).

Rondrian von Honigfeld attackiert: Probe misslungen.

Runde 14

Cullain Albenbluth attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Rondrian von Honigfeld pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Rondrian von Honigfeld attackiert: Probe misslungen.

Runde 15

Cullain Albenbluth attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Rondrian von Honigfeld pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **3 TP** (LE **33** / 36).

Rondrian von Honigfeld attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Cullain Albenbluth pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 16

Cullain Albenbluth attackiert: Kritischer Erfolg nicht bestätigt. Probe normal gelungen. Herausragende Attacke. **Siegpunkte: 1**

Rondrian von Honigfeld pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE **33** / 36).

Cullain Albenbluth hat **5 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 11 (LE **29** / 32).

Rondrian von Honigfeld hat **4 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 18 (LE **33** / 36).

Cullain Albenbluth hat den Kampf gewonnen.

3. Treffen

[Springe zu Übersicht](#)

Aedan Raighillin und Mara vom Schwarzen Tann treten gegeneinander an.

Runde 1

Aedan Raighillin attackiert: Probe misslungen. Patzer verhindert.

Mara vom Schwarzen Tann attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Aedan Raighillin pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE **29** / 36).

Runde 2

Aedan Raighillin attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Mara vom Schwarzen Tann pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Mara vom Schwarzen Tann attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Aedan Raighillin pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 3

Aedan Raighillin attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Mara vom Schwarzen Tann pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE **22** / 32, **Schmerz 1**).

Mara vom Schwarzen Tann attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Aedan Raighillin pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 4

Aedan Raighillin attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Mara vom Schwarzen Tann pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE **22** / 32, **Schmerz 1**).

Mara vom Schwarzen Tann attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Aedan Raighillin pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 5

Aedan Raighillin attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Mara vom Schwarzen Tann pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE **22** / 32, **Schmerz 1**).

Mara vom Schwarzen Tann attackiert: Probe misslungen.

Runde 6

Aedan Raighillin attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Mara vom Schwarzen Tann pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE **22** / 32, **Schmerz 1**).

Mara vom Schwarzen Tann attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Aedan Raighillin pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE **29** / 36).

Runde 7

Aedan Raighillin attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Mara vom Schwarzen Tann pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **2 TP** (LE **22** / 32, **Schmerz 1**).

Aedan Raighillin hat **5 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 11 (LE 29 / 36).

Mara vom Schwarzen Tann hat **2 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 24 (LE 22 / 32, Schmerz 1).

Aedan Raighillin hat den Kampf gewonnen.

Rondric ui Granna und Ardan Jumian Galahan treten gegeneinander an.

Runde 1

Rondric ui Granna attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ardan Jumian Galahan pariert: Probe misslungen. Patzer verhindert. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE 28 / 34).

Ardan Jumian Galahan attackiert: Probe misslungen.

Runde 2

Rondric ui Granna attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Ardan Jumian Galahan pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Ardan Jumian Galahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Rondric ui Granna pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 3

Rondric ui Granna attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ardan Jumian Galahan pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 7 TP (LE 26 / 34, Schmerz 1).

Ardan Jumian Galahan attackiert: Probe misslungen.

Runde 4

Rondric ui Granna attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ardan Jumian Galahan pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 3 TP (LE 26 / 34, Schmerz 1).

Ardan Jumian Galahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Rondric ui Granna pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 7 TP (LE 31 / 36).

Runde 5

Rondric ui Granna attackiert: Probe misslungen.

Ardan Jumian Galahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Rondric ui Granna pariert: Kritischer Erfolg nicht bestätigt. Probe normal gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 6

Rondric ui Granna attackiert: Probe misslungen.

Ardan Jumian Galahan attackiert: Probe misslungen. Patzer verhindert.

Runde 7

Rondric ui Granna attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ardan Jumian Galahan pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 3 TP (LE 26 / 34, Schmerz 1).

Ardan Jumian Galahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Rondric ui Granna pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 6 TP (LE 30 / 36).

Runde 8

Rondric ui Granna attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Ardan Jumian Galahan pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Ardan Jumian Galahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Rondric ui Granna pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 5 TP (LE 30 / 36).

Runde 9

Rondric ui Granna attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Ardan Jumian Galahan pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Ardan Jumian Galahan attackiert: Kritischer Erfolg nicht bestätigt. Probe normal gelungen. Herausragende Attacke.
Rondric ui Granna pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 10

Rondric ui Granna attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ardan Jumian Galahan pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 3 TP (LE 26 / 34, Schmerz 1).

Rondric ui Granna hat **5 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 18 (LE 30 / 36).

Ardan Jumian Galahan hat **3 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 21 (LE 26 / 34, Schmerz 1).

Rondric ui Granna hat den Kampf gewonnen.

Brendan Aldewen und Hjalbin Reochaid Helman treten gegeneinander an.

Runde 1

Brendan Aldewen attackiert: Kritischer Erfolg. Herausragende Attacke. Schlag trifft mit hoher Wucht. **Siegpunkte: 1**
Hjalbin Reochaid Helman pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **8 TP** (LE **29** / 34).

Hjalbin Reochaid Helman attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Brendan Aldewen pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 2

Brendan Aldewen attackiert: Probe misslungen.

Hjalbin Reochaid Helman attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Brendan Aldewen pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE **32** / 36).

Runde 3

Brendan Aldewen attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Hjalbin Reochaid Helman pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **2 TP** (LE **29** / 34).

Hjalbin Reochaid Helman attackiert: Bestätigter Patzer. Hjalbin Reochaid Helman bleibt mit der Waffe hängen (Modifikator -1 für eine Kampfrunde).

Runde 4

Brendan Aldewen attackiert: Probe misslungen. Patzer verhindert.

Hjalbin Reochaid Helman attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Brendan Aldewen pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 5

Brendan Aldewen attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Hjalbin Reochaid Helman pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE **29** / 34).

Hjalbin Reochaid Helman attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Brendan Aldewen pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **2 TP** (LE **32** / 36).

Runde 6

Brendan Aldewen attackiert: Probe misslungen. Patzer verhindert.

Hjalbin Reochaid Helman attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Brendan Aldewen pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 7

Brendan Aldewen attackiert: Probe misslungen.

Hjalbin Reochaid Helman attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche
Angegriffene. **Siegpunkte: 1**

Brendan Aldewen pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft
und verursacht **2 TP** (LE **32** / 36).

Runde 8

Brendan Aldewen attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche
Angegriffene. **Siegpunkte: 1**

Hjalbin Reochaid Helman pariert: Probe misslungen. Der Hieb des
Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE **27** / 34).

Hjalbin Reochaid Helman attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche
Angegriffene. **Siegpunkte: 1**

Brendan Aldewen pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft
und verursacht **4 TP** (LE **32** / 36).

Runde 9

Brendan Aldewen attackiert: Probe misslungen.

Hjalbin Reochaid Helman attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche
Angegriffene. **Siegpunkte: 1**

Brendan Aldewen pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft
und verursacht **7 TP** (LE **30** / 36).

Brendan Aldewen hat **4 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 21
(LE **30** / 36).

Hjalbin Reochaid Helman hat **5 Siegpunkte** erreicht. Erlittene

Trefferpunkte: 22 (LE 27 / 34).

Hjalbin Reochaid Helman hat den Kampf gewonnen.

Linhart von Hilval und Ilaen Albenbluth treten gegeneinander an.

Runde 1

Linhart von Hilval attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ilaen Albenbluth pariert: Bestätigter Patzer. Ilaen Albenbluth stürzt (Modifikator -2 für eine Kampfrunde). Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 2 TP (LE 34 / 36).

Ilaen Albenbluth attackiert: Probe misslungen.

Runde 2

Linhart von Hilval attackiert: Probe misslungen. Patzer verhindert.

Ilaen Albenbluth attackiert: Kritischer Erfolg. Herausragende Attacke. Schlag trifft mit hoher Wucht. **Siegpunkte: 1**

Linhart von Hilval pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 10 TP (LE 16 / 34, Schmerz 2).

Runde 3

Linhart von Hilval attackiert: Probe misslungen.

Ilaen Albenbluth attackiert: Probe misslungen.

Runde 4

Linhart von Hilval attackiert: Probe misslungen.

Ilaen Albenbluth attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Linhart von Hilval pariert: Probe misslungen. Patzer verhindert. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE **14** / 34, **Schmerz 2**).

Runde 5

Linhart von Hilval attackiert: Probe misslungen.

Ilaen Albenbluth attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Linhart von Hilval pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **3 TP** (LE **14** / 34, **Schmerz 2**).

Runde 6

Linhart von Hilval attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ilaen Albenbluth pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **3 TP** (LE **34** / 36).

Ilaen Albenbluth attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Linhart von Hilval pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **2 TP** (LE **14** / 34, **Schmerz 2**).

Runde 7

Linhart von Hilval attackiert: Probe misslungen.

Ilaen Albenbluth attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Linhart von Hilval pariert: Probe misslungen. Patzer verhindert. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE **12** / 34, **Schmerz 2**).

Linhart von Hilval hat **2 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 29 (LE **12** / 34, **Schmerz 2**).

Ilaen Albenbluth hat **5 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 5 (LE **34** / 36).

Ilaen Albenbluth hat den Kampf gewonnen.

Bohun von den Auen und Cullain Albenbluth treten gegeneinander an.

Runde 1

Bohun von den Auen attackiert: Kritischer Erfolg nicht bestätigt. Probe normal gelungen. Herausragende Attacke. **Siegpunkte: 1**

Cullain Albenbluth pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers

trifft und verursacht **7 TP** (LE **27** / 32).

Cullain Albenbluth attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Bohun von den Auen pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 2

Bohun von den Auen attackiert: Kritischer Erfolg. Herausragende Attacke.
Schlag trifft mit hoher Wucht. **Siegpunkte: 1**
Cullain Albenbluth pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **14 TP** (LE **18** / 32, **Schmerz 1**).

Cullain Albenbluth attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Bohun von den Auen pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE **29** / 32).

Runde 3

Bohun von den Auen attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Cullain Albenbluth pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Cullain Albenbluth attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Bohun von den Auen pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 4

Bohun von den Auen attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Cullain Albenbluth pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **2 TP** (LE **18** / 32, **Schmerz 1**).

Cullain Albenbluth attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Bohun von den Auen pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 5

Bohun von den Auen attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Cullain Albenbluth pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE **16** / 32, **Schmerz 2**).

Cullain Albenbluth attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Bohun von den Auen pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 6

Bohun von den Auen attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Cullain Albenbluth pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Cullain Albenbluth attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Bohun von den Auen pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 7

Bohun von den Auen attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Cullain Albenbluth pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Cullain Albenbluth attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Bohun von den Auen pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **3 TP** (LE **29** / 32).

Runde 8

Bohun von den Auen attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Cullain Albenbluth pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Cullain Albenbluth attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Bohun von den Auen pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE **29** / 32).

Runde 9

Bohun von den Auen attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Cullain Albenbluth pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **2 TP** (LE **16** / 32, **Schmerz 2**).

Bohun von den Auen hat **5 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte:
13 (LE **29** / 32).

Cullain Albenbluth hat **3 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 32

(LE 16 / 32, Schmerz 2).

Bohun von den Auen hat den Kampf gewonnen.

Faolan Baeringsgrund und Bedwyr Crannval treten gegeneinander an.

Runde 1

Faolan Baeringsgrund attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Bedwyr Crannval pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Bedwyr Crannval attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Faolan Baeringsgrund pariert: Bestätigter Patzer. Faolan Baeringsgrund stürzt (Modifikator -2 für eine Kampfrunde). Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE 29 / 32).

Runde 2

Faolan Baeringsgrund attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Bedwyr Crannval pariert: Probe misslungen. Patzer verhindert. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE 35 / 36).

Bedwyr Crannval attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Faolan Baeringsgrund pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **3 TP** (LE 29 / 32).

Runde 3

Faolan Baeringsgrund attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Bedwyr Crannval pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Bedwyr Crannval attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Faolan Baeringsgrund pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **2 TP** (LE **29** / 32).

Runde 4

Faolan Baeringsgrund attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Bedwyr Crannval pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE **34** / 36).

Bedwyr Crannval attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Faolan Baeringsgrund pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE **29** / 32).

Runde 5

Faolan Baeringsgrund attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Bedwyr Crannval pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Bedwyr Crannval attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Faolan Baeringsgrund pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 6

Faolan Baeringsgrund attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Bedwyr Crannval pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Bedwyr Crannval attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Faolan Baeringsgrund pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE **29** / 32).

Faolan Baeringsgrund hat **2 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 18 (LE **29** / 32).

Bedwyr Crannval hat **5 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 11 (LE **34** / 36).

Bedwyr Crannval hat den Kampf gewonnen.

Rigan ui Loic und Aendred ui Illhad treten gegeneinander an.

Runde 1

Rigan ui Loic attackiert: Kritischer Erfolg. Herausragende Attacke. Schlag trifft mit hoher Wucht. **Siegpunkte: 1**

Aendred ui Illhad pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE **30** / 38).

Aendred ui Illhad attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Rigan ui Loic pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 2

Rigan ui Loic attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Aendred ui Illhad pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 7 TP (LE 28 / 38, Schmerz 1).

Aendred ui Illhad attackiert: Kritischer Erfolg. Herausragende Attacke.

Schlag trifft mit hoher Wucht. **Siegpunkte: 1**

Rigan ui Loic pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 6 TP (LE 33 / 38).

Runde 3

Rigan ui Loic attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Aendred ui Illhad pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Aendred ui Illhad attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Rigan ui Loic pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 3 TP (LE 33 / 38).

Runde 4

Rigan ui Loic attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Aendred ui Illhad pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 2 TP (LE 28 / 38, Schmerz 1).

Aendred ui Illhad attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Rigan ui Loic pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 4 TP (LE 33 / 38).

Runde 5

Rigan ui Loic attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Aendred ui Illhad pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Aendred ui Illhad attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Rigan ui Loic pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 7 TP (LE 31 / 38).

Runde 6

Rigan ui Loic attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Aendred ui Illhad pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 2 TP (LE 28 / 38, Schmerz 1).

Aendred ui Illhad attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Rigan ui Loic pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 2 TP (LE 31 / 38).

Rigan ui Loic hat **4 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 22 (LE **31** / 38).

Aendred ui Illhad hat **5 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 17 (LE **28** / 38, **Schmerz 1**).

Aendred ui Illhad hat den Kampf gewonnen.

4. Treffen

[Springe zu Übersicht](#)

Aedan Raighillin und Ilaen Albenbluth treten gegeneinander an.

Runde 1

Aedan Raighillin attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Ilaen Albenbluth pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Ilaen Albenbluth attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Aedan Raighillin pariert: Probe misslungen. Patzer verhindert. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE **27** / 36, **Schmerz 1**).

Runde 2

Aedan Raighillin attackiert: Probe misslungen.

Ilaen Albenbluth attackiert: Probe misslungen.

Runde 3

Aedan Raighillin attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ilaen Albenbluth pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 4 TP (LE 34 / 36).

Ilaen Albenbluth attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Aedan Raighillin pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 7 TP (LE 25 / 36, Schmerz 1).

Runde 4

Aedan Raighillin attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Ilaen Albenbluth pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Ilaen Albenbluth attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Aedan Raighillin pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 6 TP (LE 24 / 36, Schmerz 1).

Runde 5

Aedan Raighillin attackiert: Bestätigter Patzer. Aedan Raighillin zerbricht

die Waffe.

Ilaen Albenbluth attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Aedan Raighillin pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 6

Aedan Raighillin attackiert: Probe misslungen.

Ilaen Albenbluth attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Aedan Raighillin pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 7

Aedan Raighillin attackiert: Probe misslungen. Patzer verhindert.

Ilaen Albenbluth attackiert: Probe misslungen.

Runde 8

Aedan Raighillin attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Ilaen Albenbluth pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Ilaen Albenbluth attackiert: Probe misslungen.

Runde 9

Aedan Raighillin attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Ilaen Albenbluth pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Ilaen Albenbluth attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Aedan Raighillin pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **3 TP** (LE **24** / 36, **Schmerz 1**).

Runde 10

Aedan Raighillin attackiert: Probe misslungen.

Ilaen Albenbluth attackiert: Kritischer Erfolg. Herausragende Attacke. Schlag trifft mit hoher Wucht. **Siegpunkte: 1**

Aedan Raighillin pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE **23** / 36, **Schmerz 1**).

Aedan Raighillin hat **1 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 29 (LE **23** / 36, **Schmerz 1**).

Ilaen Albenbluth hat **5 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 4 (LE **34** / 36).

Ilaen Albenbluth hat den Kampf gewonnen.

Rondric ui Granna und Bedwyr Crannval treten gegeneinander an.

Runde 1

Rondric ui Granna attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Bedwyr Crannval pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 3 TP (LE 34 / 36).

Bedwyr Crannval attackiert: Probe misslungen.

Runde 2

Rondric ui Granna attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Bedwyr Crannval pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Bedwyr Crannval attackiert: Probe misslungen.

Runde 3

Rondric ui Granna attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Bedwyr Crannval pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 3 TP (LE 34 / 36).

Bedwyr Crannval attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Rondric ui Granna pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 4

Rondric ui Granna attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Bedwyr Crannval pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Bedwyr Crannval attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Rondric ui Granna pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 5

Rondric ui Granna attackiert: Kritischer Erfolg. Herausragende Attacke.

Schlag trifft mit hoher Wucht. **Siegpunkte: 1**

Bedwyr Crannval pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **14 TP** (LE **25** / 36, **Schmerz 1**).

Bedwyr Crannval attackiert: Probe misslungen.

Runde 6

Rondric ui Granna attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Bedwyr Crannval pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Bedwyr Crannval attackiert: Kritischer Erfolg nicht bestätigt. Probe normal gelungen. Herausragende Attacke. **Siegpunkte: 1**

Rondric ui Granna pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE **29** / 36).

Runde 7

Rondric ui Granna attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Bedwyr Crannval pariert: Kritischer Erfolg nicht bestätigt. Probe normal gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Bedwyr Crannval attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Rondric ui Granna pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 3 TP (LE 29 / 36).

Runde 8

Rondric ui Granna attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Bedwyr Crannval pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Bedwyr Crannval attackiert: Probe misslungen.

Runde 9

Rondric ui Granna attackiert: Probe misslungen.

Bedwyr Crannval attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Rondric ui Granna pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 10

Rondric ui Granna attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Bedwyr Crannval pariert: Kritischer Erfolg nicht bestätigt. Probe normal gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Bedwyr Crannval attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Rondric ui Granna pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 11

Rondric ui Granna attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Bedwyr Crannval pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Bedwyr Crannval attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Rondric ui Granna pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 12

Rondric ui Granna attackiert: Bestätigter Patzer. Rondric ui Granna verliert die Waffe aus den Händen. Der Gegner erhält einen Siegpunkt.

Bedwyr Crannval attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Rondric ui Granna pariert: Kritischer Erfolg nicht bestätigt. Probe normal gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 13

Rondric ui Granna attackiert: Probe misslungen. Patzer verhindert.

Bedwyr Crannval attackiert: Probe misslungen.

Runde 14

Rondric ui Granna attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Bedwyr Crannval pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Bedwyr Crannval attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Rondric ui Granna pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers

trifft und verursacht **4 TP** (LE **29** / 36).

Runde 15

Rondric ui Granna attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Bedwyr Crannval pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **3 TP** (LE **25** / 36, **Schmerz 1**).

Bedwyr Crannval attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Rondric ui Granna pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **3 TP** (LE **29** / 36).

Runde 16

Rondric ui Granna attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Bedwyr Crannval pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE **24** / 36, **Schmerz 1**).

Rondric ui Granna hat **5 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 16 (LE **29** / 36).

Bedwyr Crannval hat **4 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 29 (LE **24** / 36, **Schmerz 1**).

Rondric ui Granna hat den Kampf gewonnen.

Hjalbin Reochaid Helman und Bohun von den Auen treten gegeneinander an.

Runde 1

Hjalbin Reochaid Helman attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Bohun von den Auen pariert: Kritischer Erfolg nicht bestätigt. Probe normal gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Bohun von den Auen attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. Hjalbin Reochaid Helman pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 2

Hjalbin Reochaid Helman attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Bohun von den Auen pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Bohun von den Auen attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. Hjalbin Reochaid Helman pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 3

Hjalbin Reochaid Helman attackiert: Probe misslungen.

Bohun von den Auen attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Hjalbin Reochaid Helman pariert: Kritischer Erfolg. Schlag erfolgreich
abgewehrt. Herausragend pariert, Passierschlag folgt.

Hjalbin Reochaid Helman: Hat einen Passierschlag ausgeführt, aber den
Gegner nicht getroffen.

Runde 4

Hjalbin Reochaid Helman attackiert: Probe misslungen. Patzer verhindert.

Bohun von den Auen attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Hjalbin Reochaid Helman pariert: Probe misslungen. Der Hieb des
Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE **27** / 34).

Runde 5

Hjalbin Reochaid Helman attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche
Attacke.

Bohun von den Auen pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich
abgewehrt.

Bohun von den Auen attackiert: Probe misslungen.

Runde 6

Hjalbin Reochaid Helman attackiert: Probe misslungen.

Bohun von den Auen attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Hjalbin Reochaid Helman pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 7

Hjalbin Reochaid Helman attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Bohun von den Auen pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Bohun von den Auen attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Hjalbin Reochaid Helman pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 8

Hjalbin Reochaid Helman attackiert: Probe misslungen.

Bohun von den Auen attackiert: Probe misslungen.

Runde 9

Hjalbin Reochaid Helman attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Bohun von den Auen pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 4 TP (LE 29 / 32).

Bohun von den Auen attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Hjalbin Reochaid Helman pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich
abgewehrt.

Runde 10

Hjalbin Reochaid Helman attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche
Attacke. **Siegpunkte: 1**

Bohun von den Auen pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers
trifft und verursacht **4 TP** (LE **29** / 32).

Bohun von den Auen attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Hjalbin Reochaid Helman pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich
abgewehrt.

Runde 11

Hjalbin Reochaid Helman attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche
Attacke. **Siegpunkte: 1**

Bohun von den Auen pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers
trifft und verursacht **7 TP** (LE **27** / 32).

Bohun von den Auen attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1

Hjalbin Reochaid Helman pariert: Probe misslungen. Patzer verhindert.
Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE **25** / 34, **Schmerz
1**).

Runde 12

Hjalbin Reochaid Helman attackiert: Bestätigter Patzer. Hjalbin Reochaid Helman stürzt (Modifikator -2 für eine Kampfrunde).

Bohun von den Auen attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. Hjalbin Reochaid Helman pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 13

Hjalbin Reochaid Helman attackiert: Probe misslungen.

Bohun von den Auen attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. Hjalbin Reochaid Helman pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 14

Hjalbin Reochaid Helman attackiert: Probe misslungen.

Bohun von den Auen attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. Hjalbin Reochaid Helman pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 15

Hjalbin Reochaid Helman attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Bohun von den Auen pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP (LE 26 / 32)**.

Bohun von den Auen attackiert: Probe misslungen.

Runde 16

Hjalbin Reochaid Helman attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Bohun von den Auen pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE **26** / 32).

Hjalbin Reochaid Helman hat **5 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 12 (LE **25** / 34, **Schmerz 1**).

Bohun von den Auen hat **2 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 26 (LE **26** / 32).

Hjalbin Reochaid Helman hat den Kampf gewonnen.

Kampf der besten Drei

[Springe zu Übersicht](#)

Ilaen Albenbluth und Rondric ui Granna treten gegeneinander an.

Runde 1

Ilaen Albenbluth attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Rondric ui Granna pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Rondric ui Granna attackiert: Probe misslungen.

Runde 2

Ilaen Albenbluth attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Rondric ui Granna pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Rondric ui Granna attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Ilaen Albenbluth pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 3

Ilaen Albenbluth attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Rondric ui Granna pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE **29** / 36).

Rondric ui Granna attackiert: Probe misslungen.

Runde 4

Ilaen Albenbluth attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Rondric ui Granna pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Rondric ui Granna attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Ilaen Albenbluth pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 5

Ilaen Albenbluth attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Rondric ui Granna pariert: Kritischer Erfolg nicht bestätigt. Probe normal
gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Rondric ui Granna attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ilaen Albenbluth pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft
und verursacht 5 TP (LE 34 / 36).

Runde 6

Ilaen Albenbluth attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Rondric ui Granna pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers
trifft und verursacht 6 TP (LE 28 / 36).

Rondric ui Granna attackiert: Probe misslungen.

Runde 7

Ilaen Albenbluth attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Rondric ui Granna pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers
trifft und verursacht 5 TP (LE 28 / 36).

Rondric ui Granna attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Ilaen Albenbluth pariert: Kritischer Erfolg nicht bestätigt. Probe normal
gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 8

Ilaen Albenbluth attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Rondric ui Granna pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Rondric ui Granna attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Ilaen Albenbluth pariert: Kritischer Erfolg. Schlag erfolgreich abgewehrt.
Herausragend pariert, Passierschlag folgt.

Ilaen Albenbluth: Hat einen erfolgreichen Passierschlag ausgeführt.

Siegpunkte: 1

Rondric ui Granna Hat **2 TP** erlitten (LE **28** / 36).

Runde 9

Ilaen Albenbluth attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Rondric ui Granna pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Rondric ui Granna attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ilaen Albenbluth pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft
und verursacht **2 TP** (LE **34** / 36).

Runde 10

Ilaen Albenbluth attackiert: Probe misslungen.

Rondric ui Granna attackiert: Kritischer Erfolg. Herausragende Attacke.

Schlag trifft mit hoher Wucht. **Siegpunkte: 1**

Ilaen Albenbluth pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **12 TP** (LE **27** / 36, **Schmerz 1**).

Runde 11

Ilaen Albenbluth attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Rondric ui Granna pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Rondric ui Granna attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ilaen Albenbluth pariert: Bestätigter Patzer. Ilaen Albenbluth kommt ins stolpern (Modifikator -2 für eine Kampfrunde). Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE **26** / 36, **Schmerz 1**).

Runde 12

Ilaen Albenbluth attackiert: Probe misslungen. Patzer verhindert.

Rondric ui Granna attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Ilaen Albenbluth pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 13

Ilaen Albenbluth attackiert: Probe misslungen.

Rondric ui Granna attackiert: Probe misslungen.

Runde 14

Ilaen Albenbluth attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Rondric ui Granna pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Rondric ui Granna attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ilaen Albenbluth pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 4 TP (LE 26 / 36, Schmerz 1).

Ilaen Albenbluth hat 4 **Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 29 (LE 26 / 36, Schmerz 1).

Rondric ui Granna hat 5 **Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 18 (LE 28 / 36).

Rondric ui Granna hat den Kampf gewonnen.

Ilaen Albenbluth und Hjalbin Reochaid Helman treten gegeneinander an.

Runde 1

Ilaen Albenbluth attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Hjalbin Reochaid Helman pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 3 TP (LE 25 / 34, Schmerz 1).

Hjalbin Reochaid Helman attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche
Angriff. **Siegpunkte: 1**

Ilaen Albenbluth pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft
und verursacht **4 TP** (LE **26** / 36, **Schmerz 1**).

Runde 2

Ilaen Albenbluth attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Angriff.
Siegpunkte: 1

Hjalbin Reochaid Helman pariert: Probe misslungen. Der Hieb des
Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE **24** / 34, **Schmerz 1**).

Hjalbin Reochaid Helman attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche
Angriff. **Siegpunkte: 1**

Ilaen Albenbluth pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft
und verursacht **3 TP** (LE **26** / 36, **Schmerz 1**).

Runde 3

Ilaen Albenbluth attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Angriff.
Siegpunkte: 1

Hjalbin Reochaid Helman pariert: Probe misslungen. Der Hieb des
Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE **24** / 34, **Schmerz 1**).

Hjalbin Reochaid Helman attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche
Angriff.

Ilaen Albenbluth pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 4

Ilaen Albenbluth attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Hjalbin Reochaid Helman pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **3 TP** (LE **24** / 34, **Schmerz 1**).

Hjalbin Reochaid Helman attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Ilaen Albenbluth pariert: Probe misslungen. Patzer verhindert. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE **26** / 36, **Schmerz 1**).

Runde 5

Ilaen Albenbluth attackiert: Probe misslungen. Patzer verhindert.

Hjalbin Reochaid Helman attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Ilaen Albenbluth pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **3 TP** (LE **26** / 36, **Schmerz 1**).

Runde 6

Ilaen Albenbluth attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Hjalbin Reochaid Helman pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **2 TP** (LE **24** / 34, **Schmerz 1**).

Ilaen Albenbluth hat **5 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 15 (LE **26** / 36, **Schmerz 1**).

Hjalbin Reochaid Helman hat **4 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 18 (LE **24** / 34, **Schmerz 1**).

Ilaen Albenbluth hat den Kampf gewonnen.

Rondric ui Granna und Hjalbin Reochaid Helman treten gegeneinander an.

Runde 1

Rondric ui Granna attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Hjalbin Reochaid Helman pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE **23** / 34, **Schmerz 1**).

Hjalbin Reochaid Helman attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Rondric ui Granna pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 2

Rondric ui Granna attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Hjalbin Reochaid Helman pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE **23** / 34, **Schmerz 1**).

Hjalbin Reochaid Helman attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Rondric ui Granna pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE **27** / 36, **Schmerz 1**).

Runde 3

Rondric ui Granna attackiert: Kritischer Erfolg nicht bestätigt. Probe normal gelungen. Herausragende Attacke.

Hjalbin Reochaid Helman pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Hjalbin Reochaid Helman attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Rondric ui Granna pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 4

Rondric ui Granna attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Hjalbin Reochaid Helman pariert: Kritischer Erfolg. Schlag erfolgreich abgewehrt. Herausragend pariert, Passierschlag folgt.

Hjalbin Reochaid Helman: Hat einen Passierschlag ausgeführt, aber den Gegner nicht getroffen.

Hjalbin Reochaid Helman attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Rondric ui Granna pariert: Bestätigter Patzer. Die Waffe von Rondric ui Granna wird beschädigt und kann erst nach dem Kampf gewechselt werden (AT/PA +2). Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE **26** / 36, **Schmerz 1**).

Runde 5

Rondric ui Granna attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Hjalbin Reochaid Helman pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE **23** / 34, **Schmerz 1**).

Hjalbin Reochaid Helman attackiert: Probe misslungen. Patzer verhindert.

Runde 6

Rondric ui Granna attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Hjalbin Reochaid Helman pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **2 TP** (LE **23** / 34, **Schmerz 1**).

Hjalbin Reochaid Helman attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Rondric ui Granna pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE **24** / 36, **Schmerz 1**).

Runde 7

Rondric ui Granna attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Hjalbin Reochaid Helman pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE **22** / 34, **Schmerz 1**).

Rondric ui Granna hat **5 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 19 (LE **24** / 36, **Schmerz 1**).

Hjalbin Reochaid Helman hat **3 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 23 (LE **22** / 34, **Schmerz 1**).

Rondric ui Granna hat den Kampf gewonnen.

Siegerehrung

[Springe zu Übersicht](#)

Ilaen Albenbluth: 1 Siege

Rondric ui Granna: 2 Siege

Hjalbin Reochaid Helman: 0 Siege

Rondric ui Granna hat den Wettkampf gewonnen.