

Auf zur Turney!

Wettkampf starten:

Liste laden: Ritter_Knappen.json

Konfiguration:

Austragungsjahr 1043 BF
 Max. Siegpunkte 5
 TP Mod. Einhand 1
 TP Mod. Zweihand 3
 TP Mod. Tjost 8
 Bruchwert Einhand: 7
 Bruchwert Zweihand: 9
 Bruchwert Tjost: 11
 RS Handwaffen: 5
 RS Tjost: 8

Teilnehmerfeld:

- 1    Aldewain von Singersberg
- 2    Hakon Fingorn
- 3    Finian ui Niamad
- 4    Sean ui Niamad
- 5    Faelinn Darrag
- 6    Jelwin Falkraun
- 7    Cuanu ui Moradhin
- 8    Mara ni Taldair
- 9    Cinead ui Arghail
- 10    Siana Falkraun
- 11    Yannis von Altenwasser

Gruppenkämpfe mit Einhandwaffen

1. Treffen

Es treten 16 Streiter gegeneinander an.

[Springe zu Treffen](#)

Paarung	Erster Streiter	Zweiter Streiter
1	Aldewain von Singersberg (LE 25 / 30)	Hartudan von der Natter (LE 29 / 30)
2	Hakon Fingorn (LE 27 / 30)	Sean ui Niamad (LE 25 / 30)
3	Finian ui Niamad (LE 25 / 30)	Rovena Taladan (LE 23 / 30, Schmerz 1)
4	Faelinn Darrag (LE 28 / 30)	Cinead ui Arghail (LE 28 / 30)
5	Jelwin Falkraun (LE 30 / 30)	Mara ni Taldair (LE 25 / 30)
6	Cuanu ui Moradhin (LE 30 / 30)	Yannis von Altenwasser (LE 27 / 30)
7	Siana Falkraun (LE 30 / 30)	Larkin Farranar (LE 26 / 30)
8	Furwin Falkraun (LE 30 / 30)	Praiolyanna von Hohenfels (LE 27 / 30)

- 12    Furwin Falkraun
- 13    Rovenal Taladan
- 14    Hartudan von der Natter
- 15    Larkin Farranar
- 16    Praiolynna von Hohenfels

2. Treffen

Es treten 8 Streiter gegeneinander an.

[Springe zu Treffen](#)

Paarung	Erster Streiter	Zweiter Streiter
<u>1</u>	Hartudan von der Natter (LE 26 / 30)	Jelwin Falkraun (LE 30 / 30)
<u>2</u>	Sean ui Niamad (LE 15 / 30, Schmerz 2)	Faelinn Darrag (LE 28 / 30)
<u>3</u>	Rovena Taladan (LE 21 / 30, Schmerz 1)	Furwin Falkraun (LE 30 / 30)
<u>4</u>	Cuanu ui Moradhin (LE 30 / 30)	Siana Falkraun (LE 28 / 30)

3. Treffen

Es treten 4 Streiter gegeneinander an.

[Springe zu Treffen](#)

Paarung	Erster Streiter	Zweiter Streiter
<u>1</u>	Jelwin Falkraun (LE 30 / 30)	Cuanu ui Moradhin (LE 27 / 30)
<u>2</u>	Faelinn Darrag (LE 24 / 30)	Rovena Taladan (LE 19 / 30, Schmerz 1)

4. Treffen

Es treten 2 Streiter gegeneinander an.

[Springe zu Treffen](#)

Paarung	Erster Streiter	Zweiter Streiter
1	Jelwin Falkraun (LE 21 / 30, Schmerz 1)	Rovena Taladan (LE 16 / 30, Schmerz 1)

Wettkampf beendet

[Springe zur Siegerehrung](#)

Jelwin Falkraun hat den Wettbewerb gewonnen.

1. Treffen

[Springe zu Übersicht](#)

Aldewain von Singersberg und Hartudan von der Natter treten gegeneinander an.

Runde 1

Aldewain von Singersberg attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Hartudan von der Natter pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE **29** / 30).

Hartudan von der Natter attackiert: Probe misslungen.

Runde 2

Aldewain von Singersberg attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Hartudan von der Natter pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Hartudan von der Natter attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Aldewain von Singersberg pariert: Kritischer Erfolg. Schlag erfolgreich abgewehrt. Herausragend pariert, Passierschlag folgt.

Aldewain von Singersberg: Hat einen Passierschlag ausgeführt, aber den Gegner nicht getroffen.

Runde 3

Aldewain von Singersberg attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Hartudan von der Natter pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 3 TP (LE 29 / 30).

Hartudan von der Natter attackiert: Probe misslungen.

Runde 4

Aldewain von Singersberg attackiert: Probe misslungen.

Hartudan von der Natter attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Aldewain von Singersberg pariert: Bestätigter Patzer. Aldewain von Singersberg hat sich den Fuß schmerzhaft verdreht (Schmerz+1 für 3 Kampfrunden). Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 2 TP (LE 30 / 30, Schmerz 1).

Runde 5

Aldewain von Singersberg attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Hartudan von der Natter pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 2 TP (LE 29 / 30).

Hartudan von der Natter attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Aldewain von Singersberg pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE **29** / 30, **Schmerz 1**).

Runde 6

Aldewain von Singersberg attackiert: Probe misslungen.

Hartudan von der Natter attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Aldewain von Singersberg pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE **27** / 30, **Schmerz 1**).

Runde 7

Aldewain von Singersberg attackiert: Probe misslungen.

Hartudan von der Natter attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Aldewain von Singersberg pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 8

Aldewain von Singersberg attackiert: Probe misslungen.

Hartudan von der Natter attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Aldewain von Singersberg pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE **25** / 30).

Runde 9

Aldewain von Singersberg attackiert: Probe misslungen. Patzer verhindert.

Hartudan von der Natter attackiert: Probe misslungen.

Runde 10

Aldewain von Singersberg attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Hartudan von der Natter pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **2 TP** (LE **29** / 30).

Hartudan von der Natter attackiert: Probe misslungen.

Runde 11

Aldewain von Singersberg attackiert: Probe misslungen.

Hartudan von der Natter attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Aldewain von Singersberg pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 12

Aldewain von Singersberg attackiert: Probe misslungen.

Hartudan von der Natter attackiert: Probe misslungen.

Runde 13

Aldewain von Singersberg attackiert: Probe misslungen.

Hartudan von der Natter attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Aldewain von Singersberg pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers

trifft und verursacht **3 TP** (LE **25** / 30).

Aldewain von Singersberg hat **4 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 25 (LE **25** / 30).

Hartudan von der Natter hat **5 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 13 (LE **29** / 30).

Hartudan von der Natter hat den Kampf gewonnen.

Hakon Fingorn und Sean ui Niamad treten gegeneinander an.

Runde 1

Hakon Fingorn attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Sean ui Niamad pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE 30 / 30).

Sean ui Niamad attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Hakon Fingorn pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE 30 / 30).

Runde 2

Hakon Fingorn attackiert: Probe misslungen. Patzer verhindert.

Sean ui Niamad attackiert: Probe misslungen.

Runde 3

Hakon Fingorn attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Sean ui Niamad pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Sean ui Niamad attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Hakon Fingorn pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE 30 / 30).

Runde 4

Hakon Fingorn attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Sean ui Niamad pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE 30 / 30).

Sean ui Niamad attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Hakon Fingorn pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE 30 / 30).

Runde 5

Hakon Fingorn attackiert: Kritischer Erfolg. Herausragende Attacke. Schlag trifft mit hoher Wucht. **Siegpunkte: 1**
Sean ui Niamad pariert: Bestätigter Patzer. Sean ui Niamad stürzt. Der Gegner kann einen Passierschlag ausführen (Modifikator -2 für eine Kampfrunde). Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **10 TP** (LE 25 / 30).

Hakon Fingorn: Hat einen Passierschlag ausgeführt, aber den Gegner nicht getroffen.

Sean ui Niamad attackiert: Probe misslungen.

Runde 6

Hakon Fingorn attackiert: Probe misslungen. Patzer verhindert.

Sean ui Niamad attackiert: Probe misslungen.

Runde 7

Hakon Fingorn attackiert: Probe misslungen. Patzer verhindert.

Sean ui Niamad attackiert: Probe misslungen.

Runde 8

Hakon Fingorn attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Sean ui Niamad pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Sean ui Niamad attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Hakon Fingorn pariert: Bestätigter Patzer. Hakon Fingorn hat sich an der eigenen Waffe verletzt und erleidet **7 TP** (LE **28** / 30). Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE **28** / 30).

Runde 9

Hakon Fingorn attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Sean ui Niamad pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **3 TP** (LE **25** / 30).

Sean ui Niamad attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Hakon Fingorn pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE **27** / 30).

Hakon Fingorn hat **4 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 25 (LE **27** / 30).

Sean ui Niamad hat **5 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 21 (LE **25** / 30).

Sean ui Niamad hat den Kampf gewonnen.

Finian ui Niamad und Rovena Taladan treten gegeneinander an.

Runde 1

Finian ui Niamad attackiert: Kritischer Erfolg. Herausragende Attacke. Schlag trifft mit hoher Wucht. **Siegpunkte: 1**

Rovena Taladan pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **12 TP** (LE **23** / 30, **Schmerz 1**).

Rovena Taladan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Finian ui Niamad pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE 30 / 30).

Runde 2

Finian ui Niamad attackiert: Probe misslungen.

Rovena Taladan attackiert: Probe misslungen.

Runde 3

Finian ui Niamad attackiert: Probe misslungen.

Rovena Taladan attackiert: Probe misslungen.

Runde 4

Finian ui Niamad attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Rovena Taladan pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Rovena Taladan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Finian ui Niamad pariert: Bestätigter Patzer. Die Waffe von Finian ui Niamad wird beschädigt und kann erst nach dem Kampf gewechselt werden (AT/PA +4). Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE **29** / 30).

Runde 5

Finian ui Niamad attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Rovena Taladan pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Rovena Taladan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Finian ui Niamad pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE **27** / 30).

Runde 6

Finian ui Niamad attackiert: Kritischer Erfolg nicht bestätigt. Probe normal
gelungen. Herausragende Attacke. **Siegpunkte: 1**
Rovena Taladan pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und
verursacht **5 TP** (LE **23** / 30, **Schmerz 1**).

Rovena Taladan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Finian ui Niamad pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und
verursacht **5 TP** (LE **27** / 30).

Runde 7

Finian ui Niamad attackiert: Probe misslungen.

Rovena Taladan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Finian ui Niamad pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und
verursacht **7 TP** (LE **25** / 30).

Finian ui Niamad hat **2 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 29 (LE **25** / 30).

Rovena Taladan hat **5 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 17 (LE **23** / 30, **Schmerz 1**).

Rovena Taladan hat den Kampf gewonnen.

Faelinn Darrag und Cinead ui Arghail treten gegeneinander an.

Runde 1

Faelinn Darrag attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Cinead ui Arghail pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE 30 / 30).

Cinead ui Arghail attackiert: Probe misslungen.

Runde 2

Faelinn Darrag attackiert: Probe misslungen.

Cinead ui Arghail attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Faelinn Darrag pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE 29 / 30).

Runde 3

Faelinn Darrag attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Cinead ui Arghail pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **2 TP** (LE 30 / 30).

Cinead ui Arghail attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Faelinn Darrag pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **2 TP** (LE 29 / 30).

Runde 4

Faelinn Darrag attackiert: Probe misslungen.

Cinead ui Arghail attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Faelinn Darrag pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 5

Faelinn Darrag attackiert: Kritischer Erfolg nicht bestätigt. Probe normal gelungen. Herausragende Attacke. **Siegpunkte: 1**

Cinead ui Arghail pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE 30 / 30).

Cinead ui Arghail attackiert: Probe misslungen.

Runde 6

Faelinn Darrag attackiert: Probe misslungen.

Cinead ui Arghail attackiert: Probe misslungen.

Runde 7

Faelinn Darrag attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Cinead ui Arghail pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Cinead ui Arghail attackiert: Probe misslungen.

Runde 8

Faelinn Darrag attackiert: Probe misslungen.

Cinead ui Arghail attackiert: Probe misslungen.

Runde 9

Faelinn Darrag attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Cinead ui Arghail pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE 30 / 30).

Cinead ui Arghail attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Faelinn Darrag pariert: Kritischer Erfolg. Schlag erfolgreich abgewehrt.
Herausragend pariert, Passierschlag folgt.

Faelinn Darrag: Hat einen Passierschlag ausgeführt, aber den Gegner nicht getroffen.

Runde 10

Faelinn Darrag attackiert: Probe misslungen.

Cinead ui Arghail attackiert: Kritischer Erfolg nicht bestätigt. Probe normal gelungen. Herausragende Attacke. **Siegpunkte: 1**
Faelinn Darrag pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 6 TP (LE 28 / 30).

Runde 11

Faelinn Darrag attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Cinead ui Arghail pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Cinead ui Arghail attackiert: Probe misslungen.

Runde 12

Faelinn Darrag attackiert: Bestätigter Patzer. Die Waffe von Faelinn Darrag wird beschädigt und kann erst nach dem Kampf gewechselt werden (AT/PA +2).

Cinead ui Arghail attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Faelinn Darrag pariert: Bestätigter Patzer. Faelinn Darrag verliert die Waffe aus den Händen. Der Gegner erhält einen Siegpunkt. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 2 TP (LE 28 / 30).

Runde 13

Faelinn Darrag attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Cinead ui Arghail pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE **28** / 30).

Faelinn Darrag hat **5 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 16 (LE **28** / 30).

Cinead ui Arghail hat **4 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 23 (LE **28** / 30).

Faelinn Darrag hat den Kampf gewonnen.

Jelwin Falkraun und Mara ni Taldair treten gegeneinander an.

Runde 1

Jelwin Falkraun attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Mara ni Taldair pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE **28** / 30).

Mara ni Taldair attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Jelwin Falkraun pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **3 TP** (LE **30** / 30).

Runde 2

Jelwin Falkraun attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Mara ni Taldair pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **2 TP** (LE **28** / 30).

Mara ni Taldair attackiert: Probe misslungen.

Runde 3

Jelwin Falkraun attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Mara ni Taldair pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE **27** / 30).

Mara ni Taldair attackiert: Probe misslungen.

Runde 4

Jelwin Falkraun attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Mara ni Taldair pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE **27** / 30).

Mara ni Taldair attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Jelwin Falkraun pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **3 TP** (LE **30** / 30).

Runde 5

Jelwin Falkraun attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Mara ni Taldair pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE **25** / 30).

Jelwin Falkraun hat **5 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 6 (LE **30** / 30).

Mara ni Taldair hat **2 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 27 (LE **25** / 30).

Jelwin Falkraun hat den Kampf gewonnen.

Cuanu ui Moradhin und Yannis von Altenwasser treten gegeneinander an.

Runde 1

Cuanu ui Moradhin attackiert: Probe misslungen.

Yannis von Altenwasser attackiert: Probe misslungen.

Runde 2

Cuanu ui Moradhin attackiert: Probe misslungen.

Yannis von Altenwasser attackiert: Probe misslungen.

Runde 3

Cuanu ui Moradhin attackiert: Probe misslungen.

Yannis von Altenwasser attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Cuanu ui Moradhin pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **2 TP** (LE 30 / 30).

Runde 4

Cuanu ui Moradhin attackiert: Probe misslungen.

Yannis von Altenwasser attackiert: Probe misslungen.

Runde 5

Cuanu ui Moradhin attackiert: Probe misslungen.

Yannis von Altenwasser attackiert: Probe misslungen.

Runde 6

Cuanu ui Moradhin attackiert: Probe misslungen.

Yannis von Altenwasser attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Cuanu ui Moradhin pariert: Bestätigter Patzer. Cuanu ui Moradhin hat sich den Fuß schmerzhaft verdreht (Schmerz+1 für 3 Kampfrunden). Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **2 TP** (LE 30 / 30, **Schmerz 1**).

Runde 7

Cuanu ui Moradhin attackiert: Probe misslungen.

Yannis von Altenwasser attackiert: Probe misslungen.

Runde 8

Cuanu ui Moradhin attackiert: Kritischer Erfolg nicht bestätigt. Probe normal gelungen. Herausragende Attacke. **Siegpunkte: 1**

Yannis von Altenwasser pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE **28** / 30).

Yannis von Altenwasser attackiert: Probe misslungen.

Runde 9

Cuanu ui Moradhin attackiert: Probe misslungen.

Yannis von Altenwasser attackiert: Probe misslungen.

Runde 10

Cuanu ui Moradhin attackiert: Probe misslungen.

Yannis von Altenwasser attackiert: Probe misslungen.

Runde 11

Cuanu ui Moradhin attackiert: Probe misslungen.

Yannis von Altenwasser attackiert: Probe misslungen.

Runde 12

Cuanu ui Moradhin attackiert: Probe misslungen.

Yannis von Altenwasser attackiert: Probe misslungen.

Runde 13

Cuanu ui Moradhin attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Yannis von Altenwasser pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Yannis von Altenwasser attackiert: Probe misslungen.

Runde 14

Cuanu ui Moradhin attackiert: Probe misslungen.

Yannis von Altenwasser attackiert: Probe misslungen.

Runde 15

Cuanu ui Moradhin attackiert: Probe misslungen.

Yannis von Altenwasser attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Cuanu ui Moradhin pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **2 TP** (LE 30 / 30).

Runde 16

Cuanu ui Moradhin attackiert: Probe misslungen.

Yannis von Altenwasser attackiert: Probe misslungen.

Runde 17

Cuanu ui Moradhin attackiert: Probe misslungen.

Yannis von Altenwasser attackiert: Bestätigter Patzer. Yannis von Altenwasser kommt ins stolpern (Modifikator -2 für eine Kampfrunde).

Runde 18

Cuanu ui Moradhin attackiert: Probe misslungen.

Yannis von Altenwasser attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Cuanu ui Moradhin pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 19

Cuanu ui Moradhin attackiert: Probe misslungen.

Yannis von Altenwasser attackiert: Probe misslungen.

Runde 20

Cuanu ui Moradhin attackiert: Probe misslungen.

Yannis von Altenwasser attackiert: Probe misslungen.

Runde 21

Cuanu ui Moradhin attackiert: Probe misslungen.

Yannis von Altenwasser attackiert: Probe misslungen.

Runde 22

Cuanu ui Moradhin attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Yannis von Altenwasser pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE **27** / 30).

Yannis von Altenwasser attackiert: Probe misslungen.

Runde 23

Cuanu ui Moradhin attackiert: Probe misslungen.

Yannis von Altenwasser attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Cuanu ui Moradhin pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 24

Cuanu ui Moradhin attackiert: Probe misslungen.

Yannis von Altenwasser attackiert: Probe misslungen.

Runde 25

Cuanu ui Moradhin attackiert: Probe misslungen.

Yannis von Altenwasser attackiert: Probe misslungen. Patzer verhindert.

Runde 26

Cuanu ui Moradhin attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Yannis von Altenwasser pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **3 TP** (LE **27** / 30).

Yannis von Altenwasser attackiert: Probe misslungen.

Runde 27

Cuanu ui Moradhin attackiert: Probe misslungen.

Yannis von Altenwasser attackiert: Probe misslungen.

Runde 28

Cuanu ui Moradhin attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Yannis von Altenwasser pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **3 TP** (LE **27** / 30).

Yannis von Altenwasser attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Cuanu ui Moradhin pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **2 TP** (LE **30** / 30).

Runde 29

Cuanu ui Moradhin attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Yannis von Altenwasser pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **2 TP** (LE **27** / 30).

Cuanu ui Moradhin hat **5 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 8 (LE 30 / 30).

Yannis von Altenwasser hat **4 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 21 (LE **27** / 30).

Cuanu ui Moradhin hat den Kampf gewonnen.

Siana Falkraun und Larkin Farranar treten gegeneinander an.

Runde 1

Siana Falkraun attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Larkin Farranar pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Larkin Farranar attackiert: Kritischer Erfolg. Herausragende Attacke. Schlag trifft mit hoher Wucht. **Siegpunkte: 1**

Siana Falkraun pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE 30 / 30).

Runde 2

Siana Falkraun attackiert: Probe misslungen. Patzer verhindert.

Larkin Farranar attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siana Falkraun pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 3

Siana Falkraun attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Larkin Farranar pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **3 TP** (LE 30 / 30).

Larkin Farranar attackiert: Probe misslungen.

Runde 4

Siana Falkraun attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Larkin Farranar pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Larkin Farranar attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Siana Falkraun pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE 30 / 30).

Runde 5

Siana Falkraun attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Larkin Farranar pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Larkin Farranar attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siana Falkraun pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 6

Siana Falkraun attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Larkin Farranar pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE 28 / 30).

Larkin Farranar attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siana Falkraun pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 7

Siana Falkraun attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Larkin Farranar pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE **26** / 30).

Larkin Farranar attackiert: Probe misslungen.

Runde 8

Siana Falkraun attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Larkin Farranar pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE **26** / 30).

Larkin Farranar attackiert: Probe misslungen. Patzer verhindert.

Runde 9

Siana Falkraun attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Larkin Farranar pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **2 TP** (LE **26** / 30).

Siana Falkraun hat **5 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 8 (LE 30 / 30).

Larkin Farranar hat **2 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 24 (LE **26** / 30).

Siana Falkraun hat den Kampf gewonnen.

Furwin Falkraun und Praiolynna von Hohenfels treten gegeneinander an.

Runde 1

Furwin Falkraun attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Praiolylnna von Hohenfels pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE 30 / 30).

Praiolylnna von Hohenfels attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Furwin Falkraun pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **3 TP** (LE 30 / 30).

Runde 2

Furwin Falkraun attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Praiolylnna von Hohenfels pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE 28 / 30).

Praiolylnna von Hohenfels attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Furwin Falkraun pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **3 TP** (LE 30 / 30).

Runde 3

Furwin Falkraun attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Praiolylnna von Hohenfels pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE 28 / 30).

Praiolylnna von Hohenfels attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Furwin Falkraun pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE 30 / 30).

Runde 4

Furwin Falkraun attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Praiolylnna von Hohenfels pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE **27** / 30).

Praiolylnna von Hohenfels attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Furwin Falkraun pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE 30 / 30).

Runde 5

Furwin Falkraun attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Praiolylnna von Hohenfels pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **2 TP** (LE **27** / 30).

Furwin Falkraun hat **5 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 14 (LE 30 / 30).

Praiolylnna von Hohenfels hat **4 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 23 (LE **27** / 30).

Furwin Falkraun hat den Kampf gewonnen.

2. Treffen

[Springe zu Übersicht](#)

Hartudan von der Natter und Jelwin Falkraun treten gegeneinander an.

Runde 1

Hartudan von der Natter attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Jelwin Falkraun pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE 30 / 30).

Jelwin Falkraun attackiert: Probe misslungen.

Runde 2

Hartudan von der Natter attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Jelwin Falkraun pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **2 TP** (LE 30 / 30).

Jelwin Falkraun attackiert: Probe misslungen.

Runde 3

Hartudan von der Natter attackiert: Kritischer Erfolg nicht bestätigt. Probe normal gelungen. Herausragende Attacke.

Jelwin Falkraun pariert: Kritischer Erfolg nicht bestätigt. Probe normal gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Jelwin Falkraun attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Hartudan von der Natter pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE 29 / 30).

Runde 4

Hartudan von der Natter attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Jelwin Falkraun pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Jelwin Falkraun attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Hartudan von der Natter pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers

trifft und verursacht 6 TP (LE 28 / 30).

Runde 5

Hartudan von der Natter attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Jelwin Falkraun pariert: Kritischer Erfolg. Schlag erfolgreich abgewehrt.
Herausragend pariert, Passierschlag folgt.

Jelwin Falkraun: Hat einen erfolgreichen Passierschlag ausgeführt. **Siegpunkte: 1**

Hartudan von der Natter Hat 7 TP erlitten (LE 26 / 30).

Jelwin Falkraun attackiert: Probe misslungen.

Runde 6

Hartudan von der Natter attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Jelwin Falkraun pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Jelwin Falkraun attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Hartudan von der Natter pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers
trifft und verursacht 4 TP (LE 26 / 30).

Runde 7

Hartudan von der Natter attackiert: Probe misslungen. Patzer verhindert.

Jelwin Falkraun attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Hartudan von der Natter pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers
trifft und verursacht 4 TP (LE 26 / 30).

Hartudan von der Natter hat 2 **Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte:
25 (LE 26 / 30).

Jelwin Falkraun hat 5 **Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 6 (LE 30 /

30).

Jelwin Falkraun hat den Kampf gewonnen.

Sean ui Niamad und Faelinn Darrag treten gegeneinander an.

Runde 1

Sean ui Niamad attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Faelinn Darrag pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **3 TP** (LE **28** / 30).

Faelinn Darrag attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Sean ui Niamad pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE **25** / 30).

Runde 2

Sean ui Niamad attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Faelinn Darrag pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Faelinn Darrag attackiert: Kritischer Erfolg. Herausragende Attacke. Schlag trifft mit hoher Wucht. **Siegpunkte: 1**
Sean ui Niamad pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE **24** / 30).

Runde 3

Sean ui Niamad attackiert: Probe misslungen.

Faelinn Darrag attackiert: Kritischer Erfolg. Herausragende Attacke. Schlag trifft mit hoher Wucht. **Siegpunkte: 1**
Sean ui Niamad pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und

verursacht 14 TP (LE 15 / 30, Schmerz 2).

Runde 4

Sean ui Niamad attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Faelinn Darrag pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Faelinn Darrag attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Sean ui Niamad pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 5

Sean ui Niamad attackiert: Probe misslungen.

Faelinn Darrag attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Sean ui Niamad pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 6

Sean ui Niamad attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Faelinn Darrag pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und
verursacht 5 TP (LE 28 / 30).

Faelinn Darrag attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Sean ui Niamad pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und
verursacht 4 TP (LE 15 / 30, Schmerz 2).

Runde 7

Sean ui Niamad attackiert: Probe misslungen.

Faelinn Darrag attackiert: Probe misslungen.

Runde 8

Sean ui Niamad attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Faelinn Darrag pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **2 TP** (LE **28** / 30).

Faelinn Darrag attackiert: Probe misslungen.

Runde 9

Sean ui Niamad attackiert: Kritischer Erfolg nicht bestätigt. Probe normal
gelungen. Herausragende Attacke. **Siegpunkte: 1**
Faelinn Darrag pariert: Probe misslungen. Patzer verhindert. Der Hieb des
Angreifers trifft und verursacht **3 TP** (LE **28** / 30).

Faelinn Darrag attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Sean ui Niamad pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und
verursacht **5 TP** (LE **15** / 30, **Schmerz 2**).

Sean ui Niamad hat **4 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 34 (LE **15**
/ 30, **Schmerz 2**).

Faelinn Darrag hat **5 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 13 (LE **28** /
30).

Faelinn Darrag hat den Kampf gewonnen.

Rovena Taladan und Furwin Falkraun treten gegeneinander an.

Runde 1

Rovena Taladan attackiert: Kritischer Erfolg nicht bestätigt. Probe normal
gelungen. Herausragende Attacke. **Siegpunkte: 1**
Furwin Falkraun pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und
verursacht **2 TP** (LE 30 / 30).

Furwin Falkraun attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Rovena Taladan pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **3 TP** (LE **23** / 30, **Schmerz 1**).

Runde 2

Rovena Taladan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Furwin Falkraun pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **3 TP** (LE 30 / 30).

Furwin Falkraun attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Rovena Taladan pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE **21** / 30, **Schmerz 1**).

Runde 3

Rovena Taladan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Furwin Falkraun pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **3 TP** (LE 30 / 30).

Furwin Falkraun attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Rovena Taladan pariert: Kritischer Erfolg nicht bestätigt. Probe normal gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 4

Rovena Taladan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Furwin Falkraun pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **2 TP** (LE 30 / 30).

Furwin Falkraun attackiert: Probe misslungen.

Runde 5

Rovena Taladan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Furwin Falkraun pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **2 TP** (LE 30 / 30).

Rovena Taladan hat **5 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 10 (LE **21** / 30, **Schmerz 1**).

Furwin Falkraun hat **2 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 12 (LE 30 / 30).

Rovena Taladan hat den Kampf gewonnen.

Cuanu ui Moradhin und Siana Falkraun treten gegeneinander an.

Runde 1

Cuanu ui Moradhin attackiert: Probe misslungen.

Siana Falkraun attackiert: Probe misslungen.

Runde 2

Cuanu ui Moradhin attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Siana Falkraun pariert: Bestätigter Patzer. Siana Falkraun stürzt. Der Gegner kann einen Passierschlag ausführen (Modifikator -2 für eine Kampfrunde). Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **2 TP** (LE 30 / 30).

Cuanu ui Moradhin: Hat einen Passierschlag ausgeführt, aber den Gegner nicht getroffen.

Siana Falkraun attackiert: Probe misslungen.

Runde 3

Cuanu ui Moradhin attackiert: Probe misslungen.

Siana Falkraun attackiert: Probe misslungen.

Runde 4

Cuanu ui Moradhin attackiert: Probe misslungen.

Siana Falkraun attackiert: Probe misslungen.

Runde 5

Cuanu ui Moradhin attackiert: Probe misslungen.

Siana Falkraun attackiert: Probe misslungen.

Runde 6

Cuanu ui Moradhin attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Siana Falkraun pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 7 TP (LE 28 / 30).

Siana Falkraun attackiert: Probe misslungen.

Runde 7

Cuanu ui Moradhin attackiert: Probe misslungen.

Siana Falkraun attackiert: Kritischer Erfolg nicht bestätigt. Probe normal gelungen. Herausragende Attacke. **Siegpunkte: 1**

Cuanu ui Moradhin pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **3 TP** (LE 30 / 30).

Runde 8

Cuanu ui Moradhin attackiert: Probe misslungen.

Siana Falkraun attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Cuanu ui Moradhin pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 9

Cuanu ui Moradhin attackiert: Probe misslungen.

Siana Falkraun attackiert: Bestätigter Patzer. Siana Falkraun bleibt mit der Waffe hängen. Der Gegner kann einen Passierschlag ausführen.

Cuanu ui Moradhin: Hat einen erfolgreichen Passierschlag ausgeführt.

Siegpunkte: 1

Siana Falkraun Hat **2 TP** erlitten (LE 28 / 30).

Runde 10

Cuanu ui Moradhin attackiert: Probe misslungen.

Siana Falkraun attackiert: Probe misslungen.

Runde 11

Cuanu ui Moradhin attackiert: Probe misslungen.

Siana Falkraun attackiert: Bestätigter Patzer. Siana Falkraun stürzt. Der Gegner kann einen Passierschlag ausführen (Modifikator -2 für eine Kampfrunde).

Cuanu ui Moradhin: Hat einen erfolgreichen Passierschlag ausgeführt.

Siegpunkte: 1

Siana Falkraun Hat **3 TP** erlitten (LE **28** / 30).

Runde 12

Cuanu ui Moradhin attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Siana Falkraun pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **3 TP** (LE **28** / 30).

Cuanu ui Moradhin hat **5 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 3 (LE 30 / 30).

Siana Falkraun hat **1 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 17 (LE **28** / 30).

Cuanu ui Moradhin hat den Kampf gewonnen.

3. Treffen

[Springe zu Übersicht](#)

Jelwin Falkraun und Cuanu ui Moradhin treten gegeneinander an.

Runde 1

Jelwin Falkraun attackiert: Probe misslungen.

Cuanu ui Moradhin attackiert: Probe misslungen.

Runde 2

Jelwin Falkraun attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Cuanu ui Moradhin pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE 30 / 30).

Cuanu ui Moradhin attackiert: Probe misslungen.

Runde 3

Jelwin Falkraun attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Cuanu ui Moradhin pariert: Bestätigter Patzer. Cuanu ui Moradhin bleibt mit der Waffe hängen. Der Gegner kann einen Passierschlag ausführen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **2 TP** (LE 30 / 30).

Jelwin Falkraun: Hat einen erfolgreichen Passierschlag ausgeführt. **Siegpunkte: 1**
Cuanu ui Moradhin Hat **6 TP** erlitten (LE 29 / 30).

Cuanu ui Moradhin attackiert: Probe misslungen.

Runde 4

Jelwin Falkraun attackiert: Probe misslungen.

Cuanu ui Moradhin attackiert: Probe misslungen.

Runde 5

Jelwin Falkraun attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Cuanu ui Moradhin pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **2 TP** (LE **29** / 30).

Cuanu ui Moradhin attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1

Jelwin Falkraun pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE 30 / 30).

Runde 6

Jelwin Falkraun attackiert: Bestätigter Patzer. Jelwin Falkraun kommt ins stolpern (Modifikator -2 für eine Kampfrunde).

Cuanu ui Moradhin attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1

Jelwin Falkraun pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE 30 / 30).

Runde 7

Jelwin Falkraun attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Cuanu ui Moradhin pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE **27** / 30).

Jelwin Falkraun hat **5 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 9 (LE 30 / 30).

Cuanu ui Moradhin hat **2 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 21 (LE **27** / 30).

Jelwin Falkraun hat den Kampf gewonnen.

Faelinn Darrag und Rovena Taladan treten gegeneinander an.

Runde 1

Faelinn Darrag attackiert: Probe misslungen.

Rovena Taladan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Faelinn Darrag pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **3 TP** (LE **28** / 30).

Runde 2

Faelinn Darrag attackiert: Probe misslungen.

Rovena Taladan attackiert: Probe misslungen.

Runde 3

Faelinn Darrag attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Rovena Taladan pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE **19** / 30, **Schmerz 1**).

Rovena Taladan attackiert: Probe misslungen.

Runde 4

Faelinn Darrag attackiert: Probe misslungen.

Rovena Taladan attackiert: Probe misslungen.

Runde 5

Faelinn Darrag attackiert: Probe misslungen.

Rovena Taladan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Faelinn Darrag pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und

verursacht 7 TP (LE 26 / 30).

Runde 6

Faelinn Darrag attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Rovena Taladan pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 5 TP (LE 19 / 30, Schmerz 1).

Rovena Taladan attackiert: Probe misslungen.

Runde 7

Faelinn Darrag attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Rovena Taladan pariert: Kritischer Erfolg. Schlag erfolgreich abgewehrt.
Herausragend pariert, Passierschlag folgt.

Rovena Taladan: Hat einen erfolgreichen Passierschlag ausgeführt. **Siegpunkte: 1**
Faelinn Darrag Hat 4 TP erlitten (LE 26 / 30).

Rovena Taladan attackiert: Probe misslungen.

Runde 8

Faelinn Darrag attackiert: Probe misslungen.

Rovena Taladan attackiert: Kritischer Erfolg nicht bestätigt. Probe normal
gelungen. Herausragende Attacke. **Siegpunkte: 1**
Faelinn Darrag pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 4 TP (LE 26 / 30).

Runde 9

Faelinn Darrag attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Rovena Taladan pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE **19** / 30, **Schmerz 1**).

Rovena Taladan attackiert: Probe misslungen.

Runde 10

Faelinn Darrag attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Rovena Taladan pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE **19** / 30, **Schmerz 1**).

Rovena Taladan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Faelinn Darrag pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE **24** / 30).

Faelinn Darrag hat **4 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 25 (LE **24** / 30).

Rovena Taladan hat **5 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 21 (LE **19** / 30, **Schmerz 1**).

Rovena Taladan hat den Kampf gewonnen.

4. Treffen

[Springe zu Übersicht](#)

Jelwin Falkraun und Rovena Taladan treten gegeneinander an.

Runde 1

Jelwin Falkraun attackiert: Probe misslungen.

Rovena Taladan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Jelwin Falkraun pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **2 TP** (LE 30 / 30).

Runde 2

Jelwin Falkraun attackiert: Probe misslungen.

Rovena Taladan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Jelwin Falkraun pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE **28** / 30).

Runde 3

Jelwin Falkraun attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Rovena Taladan pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE **17** / 30, **Schmerz 1**).

Rovena Taladan attackiert: Probe misslungen.

Runde 4

Jelwin Falkraun attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Rovena Taladan pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE **17** / 30, **Schmerz 1**).

Rovena Taladan attackiert: Probe misslungen.

Runde 5

Jelwin Falkraun attackiert: Kritischer Erfolg. Herausragende Attacke. Schlag trifft mit hoher Wucht. **Siegpunkte: 1**

Rovena Taladan pariert: Bestätigter Patzer. Rovena Taladan bleibt mit der Waffe hängen. Der Gegner kann einen Passierschlag ausführen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE **16** / 30, **Schmerz 1**).

Jelwin Falkraun: Hat einen erfolgreichen Passierschlag ausgeführt. **Siegpunkte: 1**

Rovena Taladan Hat **4 TP** erlitten (LE **16** / 30, **Schmerz 1**).

Rovena Taladan attackiert: Kritischer Erfolg. Herausragende Attacke. Schlag trifft mit hoher Wucht. **Siegpunkte: 1**

Jelwin Falkraun pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **12 TP** (LE **21** / 30, **Schmerz 1**).

Runde 6

Jelwin Falkraun attackiert: Probe misslungen.

Rovena Taladan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Jelwin Falkraun pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **2 TP** (LE **21** / 30, **Schmerz 1**).

Runde 7

Jelwin Falkraun attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Rovena Taladan pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **3 TP** (LE **16** / 30, **Schmerz 1**).

Jelwin Falkraun hat **5 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 23 (LE **21** / 30, **Schmerz 1**).

Rovena Taladan hat **4 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 24 (LE **16** / 30, **Schmerz 1**).

Jelwin Falkraun hat den Kampf gewonnen.

Wettkampf beendet

[Springe zu Übersicht](#)

[Jelwin Falkraun](#) hat den Wettbewerb gewonnen.