

Auf zur Turney!

v1.0.1

 Wettkampf starten:

 Liste laden: ritter_Honi...n_1044.json

Konfiguration:

Austragungsjahr 1044 BF
 Max. Siegpunkte 5
 TP Mod. Einhand 1
 TP Mod. Zweihand 3
 TP Mod. Tjost 8
 Bruchwert Einhand: 7
 Bruchwert Zweihand: 9
 Bruchwert Tjost: 11
 RS Handwaffen: 5
 RS Tjost: 8

Teilnehmerfeld:

- 1    Aedan Raighillin
- 2    Rondric ui Granna
- 3    Wulfric Rondwyn ui Riunad
- 4    Brendan Aldewen
- 5    Leanna Widra

Tjost (1.0.1)

1. Treffen

Es treten 24 Streiter gegeneinander an.

[Springe zu Treffen](#)

Paarung	Erster Streiter	Zweiter Streiter
1	Aedan Raighillin (LE 28 / 36)	Hadebrand von Münzberg (LE 33 / 34)
2	Rondric ui Granna (LE 32 / 36)	Ondil Ferandir (LE 38 / 38)
3	Brendan Aldewen (LE 29 / 36)	Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof (LE 30 / 34, Betäubung 1)
4	Adalhard von Singersberg (LE 38 / 38)	Vearne ni Niamrod (LE 26 / 34, Schmerz 1)

- 6    Illaen ui Riordan
- 7    Ruderyn von Grauwasser
- 8    Adalhard von Singersberg
- 9    Wulfwin von Tannengrund
- 10    Caran von Krähenfels
- 11    Ioric von Krähenfels
- 12    Riana zu Naris
- 13    Ardan Jumian Galahan
- 14    Radumar von Honigfeld
- 15    Gwynna Meriwen von Faunsheck
- 16    Harlindis Unnia vom Berg
- 17    Ardan zu Naris
- 18    Beryn Tibradan
- 19    Elasaïd ni Brair
- 20    Linhart von Hilval
- 21    Vearne ni Niamrod
- 22    Hadebrand von Münzberg
- 23    Rioban von Wieselsgrund
- 24    Hakon Fingorn
- 25    Gwern ui Crannan
- 26    Belthara ni Bennain
- 27    Ilaen Albenbluth
- 28    Bragon Fenwasian
- 29    Callan Herlogan
- 30    Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof
- 31    Ondil Ferandir

5Riana zu Naris (LE 29 / 32,
Betäubung 1)**Harlindis Unnia vom Berg** (LE
34 / 36, Betäubung 1)6**Ardan Jumian Galahan** (LE 34 /
34)Radumar von Honigfeld (LE 34 /
34)7Gwynna Meriwen von Faunsheck
(LE 26 / 36, Schmerz 1)**Brandred Albarung** (LE 33 / 34,
Betäubung 1)8

Ardan zu Naris (LE 37 / 38)

Bragon Fenwasian (LE 32 / 32)9**Beryn Tibradan** (LE 31 / 36,
Betäubung 2)Ilaen Albenbluth (LE 14 / 36,
Schmerz 2, Betäubung 4)10Elasaïd ni Brair (LE 23 / 34,
Schmerz 1, Betäubung 4)**Belthara ni Bennain** (LE 31 / 32)11Hakon Fingorn (LE 7 / 30,
Schmerz 3, Betäubung 1)**Cailyn ni Riunad** (LE 34 / 34)12**Callan Herlogan** (LE 38 / 38)Ruadh ui Direach (LE 29 / 38,
Schmerz 1)

2. Treffen

Es treten 12 Streiter gegeneinander an.[Springe zu Treffen](#)

Paarung Erster Streiter

Zweiter Streiter

- 32    Thalanía Stepahan
 33    Talía von Albenbluth-Lichtenhof
 34    Donnówin Berwain
 35    Ruadh ui Direach
 36    Cailyn ni Riunad
 37    Brandred Albarung
 38    Irmintrudt von Bienenhain
 39    Cei Herlogan
 40    [Rondrian von Honigfeld](#)
 41    [Siona Gramwick](#)
 42    [Ardan Baryll](#)

- | | | |
|----------|--|---|
| <u>1</u> | Hadebrand von Münzberg (LE 25 / 34, Schmerz 1) | Callan Herlogan (LE 22 / 38, Schmerz 1 , Betäubung 1) |
| <u>2</u> | Ondil Ferandir (LE 34 / 38) | Belthara ni Bennain (LE 25 / 32) |
| <u>3</u> | Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof (LE 22 / 34, Schmerz 1 , Betäubung 2) | Brandred Albarung (LE 25 / 34, Schmerz 1 , Betäubung 3) |
| <u>4</u> | Adalhard von Singersberg (LE 37 / 38, Betäubung 1) | Cailyn ni Riunad (LE 16 / 34, Schmerz 2 , Betäubung 1) |
| <u>5</u> | Harlindis Unnia vom Berg (LE 25 / 36, Schmerz 1 , Betäubung 1) | Bragon Fenwasian (LE 30 / 32, Betäubung 1) |
| <u>6</u> | Ardan Jumian Galahan (LE 31 / 34, Betäubung 1) | Beryn Tibradan (LE 23 / 36, Schmerz 1 , Betäubung 2) |

3. Treffen

Es treten 6 Streiter gegeneinander an.

[Springe zu Treffen](#)

- | Paarung | Erster Streiter | Zweiter Streiter |
|----------|---|---|
| <u>1</u> | Callan Herlogan (LE 19 / 38, Schmerz 2 , Betäubung 2) | Bragon Fenwasian (LE 20 / 32, Schmerz 1) |
| <u>2</u> | Belthara ni Bennain (LE 20 / 32, | Adalhard von Singersberg (LE |

	Schmerz 1)	34 / 38, Betäubung 2)
<u>3</u>	Brandred Albarung (LE 25 / 34, Schmerz 1, Betäubung 2)	Ardan Jumian Galahan (LE 28 / 34, Betäubung 2)

4. Treffen

Es treten 3 Streiter gegeneinander an.

[Springe zu Treffen](#)

Paarung	Erster Streiter	Zweiter Streiter
<u>1</u>	Callan Herlogan (LE 19 / 38, Schmerz 2, Betäubung 2)	Brandred Albarung (LE 25 / 34, Schmerz 1, Betäubung 1)
<u>2</u>	Adalhard von Singersberg (LE 30 / 38, Betäubung 1)	Rondrian von Honigfeld (LE 36 / 36)

Wettkampf beendet

[Springe zur Siegerehrung](#)

Callan Herlogan hat den Wettbewerb gewonnen.

1. Treffen

[Springe zu Übersicht](#)

Aedan Raighillin und Hadebrand von Münzberg treten gegeneinander im Tjost an.

Runde 1

Aedan Raighillin

Aedan Raighillin trifft das Ziel mit der Lanze.

Hadebrand von Münzberg kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **1 SP**.

Der Treffer verursacht eine leichte Betäubung, die noch bis zur folgenden Runde anhält (Reiten QS 4, Betäubung Stufe 1 erreicht).

Hadebrand von Münzberg kann sich im Sattel halten.

(Hadebrand von Münzberg: LE **33** / 34, **Betäubung 1**)

Hadebrand von Münzberg

Hadebrand von Münzberg trifft das Ziel mit der Lanze.

Aedan Raighillin kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **2 SP**.

Aedan Raighillin kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 6 SP.

(Aedan Raighillin: LE **28** / 36)

Ergebnis

Hadebrand von Münzberg hat den Lanzengang gewonnen.

Rondric ui Granna und Ondil Ferandir treten gegeneinander im Tjost an.

Runde 1

Rondric ui Granna

Rondric ui Granna trifft das Ziel mit der Lanze.

Rondric ui Granna trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (13 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Ondil Ferandir kann den Lanzentreffer durch eine herausragende Parade ohne Schaden abwehren.

(Ondil Ferandir: LE 38 / 38)

Ondil Ferandir

Ondil Ferandir trifft das Ziel mit der Lanze.

Ondil Ferandir trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (12 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Rondric ui Granna kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 4 auf **2 SP** mindern.

Rondric ui Granna kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 2 SP.

(Rondric ui Granna: LE **32** / 36)

Ergebnis

Ondil Ferandir hat den Lanzengang gewonnen.

Brendan Aldewen und Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof treten gegeneinander im Tjost an.

Runde 1

Brendan Aldewen

Brendan Aldewen trifft das Ziel mit der Lanze.

Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **1 SP**.

Der Treffer verursacht eine leichte Betäubung, die noch bis zur folgenden Runde anhält (Reiten QS 4, Betäubung Stufe 1 erreicht).

Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof kann sich im Sattel halten.

(Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof: LE **33** / 34, **Betäubung 1**)

Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof

Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof verfehlt das Ziel mit der Lanze.

(Brendan Aldewen: LE 36 / 36)

Runde 2

Brendan Aldewen

Brendan Aldewen trifft das Ziel mit

Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof

Lares Damon von Albenbluth-

der Lanze.

Brendan Aldewen trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (13 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 5 auf **3 SP** mindern. Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 1, Betäubung Stufe 1 erreicht).

Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof kann sich im Sattel halten.

(Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof: LE **30** / 34, **Betäubung** 1)

Lichtenhof trifft das Ziel mit der Lanze.

Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (12 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Brendan Aldewen kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 4 auf **2 SP** mindern.

Brendan Aldewen kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 5 SP.

(Brendan Aldewen: LE **29** / 36)

Ergebnis

Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof hat den Lanzengang gewonnen.

Adalhard von Singersberg und Vearne ni Niamrod treten gegeneinander im Tjost an.

Runde 1

Adalhard von Singersberg

Adalhard von Singersberg trifft das Ziel mit der Lanze.

Vearne ni Niamrod kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **2 SP**.

Vearne ni Niamrod kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 6 SP.

(Vearne ni Niamrod: LE **26** / 34, **Schmerz 1**)

Vearne ni Niamrod

Vearne ni Niamrod verfehlt das Ziel mit der Lanze.

(Adalhard von Singersberg: LE 38 / 38)

Ergebnis

Adalhard von Singersberg hat den Lanzengang gewonnen.

Riana zu Naris und Harlindis Unnia vom Berg treten gegeneinander im Tjost an.

Runde 1

Riana zu Naris

Harlindis Unnia vom Berg

Riana zu Naris trifft das Ziel mit der Lanze.	Harlindis Unnia vom Berg trifft das Ziel mit der Lanze.
Harlindis Unnia vom Berg kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet 2 SP .	Riana zu Naris kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet 1 SP .
Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die bis zum nächsten Treffen anhält (Reiten QS 2, Betäubung Stufe 1 erreicht).	Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 1, Betäubung Stufe 1 erreicht).
Harlindis Unnia vom Berg kann sich im Sattel halten.	Riana zu Naris kann sich im Sattel halten.
(Harlindis Unnia vom Berg: LE 34 / 36, Betäubung 1)	(Riana zu Naris: LE 31 / 32, Betäubung 1)

Runde 2

Riana zu Naris

Riana zu Naris verfehlt das Ziel mit der Lanze, patzt beim Angriff übel und stürzt vom Pferd.

(Harlindis Unnia vom Berg: LE **34** / 36, **Betäubung 1**)

Harlindis Unnia vom Berg

Harlindis Unnia vom Berg trifft das Ziel mit der Lanze.
Riana zu Naris kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **2 SP**.
Riana zu Naris stürzt als Ergebnis der vorherigen Aktion vom Pferd.

(Riana zu Naris: LE **29** / 32, **Betäubung 1**)

Ergebnis

Harlindis Unnia vom Berg hat den Lanzengang gewonnen.

**Ardan Jumian Galahan und Radumar von Honigfeld
treten gegeneinander im Tjost an.**

Runde 1

Ardan Jumian Galahan

Ardan Jumian Galahan verfehlt das
Ziel mit der Lanze.

(Radumar von Honigfeld: LE 34 /
34)

Radumar von Honigfeld

Radumar von Honigfeld verfehlt das
Ziel mit der Lanze, patzt beim
Angriff übel und stürzt vom Pferd.

(Ardan Jumian Galahan: LE 34 / 34)

Ergebnis

Ardan Jumian Galahan hat den Lanzengang gewonnen.

**Gwynna Meriwen von Faunsheck und Brandred Albarung
treten gegeneinander im Tjost an.**

Runde 1

Gwynna Meriwen von Faunsheck Brandred Albarung

Gwynna Meriwen von Faunsheck verfehlt das Ziel mit der Lanze.

(Brandred Albarung: LE 34 / 34)

Brandred Albarung verfehlt das Ziel mit der Lanze.

(Gwynna Meriwen von Faunsheck: LE 36 / 36)

Runde 2

Gwynna Meriwen von Faunsheck Brandred Albarung

Gwynna Meriwen von Faunsheck trifft das Ziel mit der Lanze.

Brandred Albarung kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 1 auf **1 SP** mindern.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die bis zum nächsten Treffen anhält (Reiten QS 2, Betäubung Stufe 1 erreicht). Brandred Albarung kann sich im Sattel halten.

(Brandred Albarung: LE **33** / 34, **Betäubung 1**)

Brandred Albarung trifft das Ziel mit der Lanze.

Gwynna Meriwen von Faunsheck kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 1 auf **1 SP** mindern.

Gwynna Meriwen von Faunsheck kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 9 SP.

(Gwynna Meriwen von Faunsheck: LE **26** / 36, **Schmerz 1**)

Ergebnis

Brandred Albarung hat den Lanzengang gewonnen.

Ardan zu Naris und Bragon Fenwasian treten gegeneinander im Tjost an.

Runde 1

Ardan zu Naris

Ardan zu Naris verfehlt das Ziel mit der Lanze, patzt beim Angriff übel und stürzt vom Pferd.

(Bragon Fenwasian: LE 32 / 32)

Bragon Fenwasian

Bragon Fenwasian trifft das Ziel mit der Lanze.

Ardan zu Naris kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **1 SP**.

Ardan zu Naris stürzt als Ergebnis der vorherigen Aktion vom Pferd.

(Ardan zu Naris: LE **37** / 38)

Ergebnis

Bragon Fenwasian hat den Lanzengang gewonnen.

Beryn Tibradan und Ilaen Albenbluth treten gegeneinander im Tjost an.

Runde 1

Beryn Tibradan

Beryn Tibradan trifft das Ziel mit der Lanze.

Beryn Tibradan trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (14 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Ilaen Albenbluth kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 6 auf **3 SP** mindern.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 0, Betäubung Stufe 1 erreicht).

Ilaen Albenbluth kann sich im Sattel halten.

(Ilaen Albenbluth: LE **33** / 36,
Betäubung 1)

Ilaen Albenbluth

Ilaen Albenbluth verfehlt das Ziel mit der Lanze.

(Beryn Tibradan: LE 36 / 36)

Runde 2**Beryn Tibradan**

Beryn Tibradan trifft das Ziel mit der Lanze.

Beryn Tibradan trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (14 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Ilaen Albenbluth kann den

Ilaen Albenbluth

Ilaen Albenbluth trifft das Ziel mit der Lanze.

Ilaen Albenbluth trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (12 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **6 SP**.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 0, Betäubung Stufe 2 erreicht).

Ilaen Albenbluth kann sich im Sattel halten.

(Ilaen Albenbluth: LE **27** / 36, Schmerz 1, Betäubung 2)

Beryn Tibradan kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 4 auf **2 SP** mindern.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die bis zum nächsten Treffen anhält (Reiten QS 2, Betäubung Stufe 1 erreicht).

Beryn Tibradan kann sich im Sattel halten.

(Beryn Tibradan: LE **34** / 36, Betäubung 1)

Runde 3

Beryn Tibradan

Beryn Tibradan trifft zielgenau mit der Lanze. Der Schlag trifft mit hoher Wucht.

Beryn Tibradan trifft das Ziel mit so hoher Wucht, dass die Lanze bricht (18 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Ilaen Albenbluth kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **10 SP**.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 0, Betäubung Stufe 3 erreicht).

Ilaen Albenbluth kann sich im Sattel

Ilaen Albenbluth

Ilaen Albenbluth verfehlt das Ziel mit der Lanze.

halten.

(Ilaen Albenbluth: LE 17 / 36,
Schmerz 2, Betäubung 3)

(Beryn Tibradan: LE 34 / 36,
Betäubung 1)

Runde 4

Beryn Tibradan

Beryn Tibradan verfehlt das Ziel mit
der Lanze.

(Ilaen Albenbluth: LE 17 / 36,
Schmerz 2, Betäubung 3)

Runde 5

Beryn Tibradan

Ilaen Albenbluth

Ilaen Albenbluth trifft das Ziel mit
der Lanze.

Ilaen Albenbluth trifft das Ziel mit
so hoher Wucht, das die Lanze
bricht (14 TP). Für die nächste
Runde wird eine neue Lanze
benötigt (3D).

Beryn Tibradan kann den
Lanzentreffer mit dem Schild
parieren und den Schaden von 6 auf
3 SP mindern.

Der Treffer verursacht eine störende
Betäubung, die für den Rest des
Wettbewerbs anhält (Reiten QS 0,
Betäubung Stufe 2 erreicht).

Beryn Tibradan kann sich im Sattel
halten.

(Beryn Tibradan: LE 31 / 36,
Betäubung 2)

Ilaen Albenbluth

Beryn Tibradan trifft das Ziel mit der Lanze.

Beryn Tibradan trifft das Ziel mit so hoher Wucht, dass die Lanze bricht (11 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Ilaen Albenbluth kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **3 SP**.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 1, Betäubung Stufe 4 erreicht).

Ilaen Albenbluth ist durch den Treffer schwer benommen und kann sich kaum noch auf dem Pferd halten.

Ilaen Albenbluth muss aufgeben.

(Ilaen Albenbluth: LE **14** / 36, Schmerz **2**, Betäubung **4**)

Ilaen Albenbluth verfehlt das Ziel mit der Lanze.

(Beryn Tibradan: LE **31** / 36, Betäubung **2**)

Ergebnis

Ilaen Albenbluth ist schwer benommen und kann sich nicht mehr auf dem Pferd halten. Die Teilnahme an weiteren Lanzengängen ist nicht mehr möglich.

Beryn Tibradan hat den Lanzengang gewonnen.

Elasaid ni Brair und Belthara ni Bennain treten gegeneinander im Tjost an.

Runde 1

Elasaid ni Brair

Elasaid ni Brair trifft zielgenau mit der Lanze.
 Elasaid ni Brair trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (12 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).
 Belthara ni Bennain kann den Lanzentreffer durch eine herausragende Parade ohne Schaden abwehren.

(Belthara ni Bennain: LE 32 / 32)

Belthara ni Bennain

Belthara ni Bennain trifft das Ziel mit der Lanze.
 Belthara ni Bennain trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (11 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).
 Elasaid ni Brair kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **3 SP**.
 Der Treffer verursacht eine Betäubung, die für drei folgende Runden anhält (Reiten QS 3, Betäubung Stufe 1 erreicht).
 Elasaid ni Brair kann sich im Sattel halten.

(Elasaid ni Brair: LE **31** / 34, **Betäubung 1**)

Runde 2

Elasaid ni Brair

Elasaid ni Brair trifft das Ziel mit

Belthara ni Bennain

Belthara ni Bennain trifft das Ziel

der Lanze.
 Belthara ni Bennain kann den
 Lanzentreffer nicht parieren und
 erleidet **1 SP**.
 Der Treffer verursacht eine
 Betäubung, die für drei folgende
 Runden anhält (Reiten QS 3,
 Betäubung Stufe 1 erreicht).
 Belthara ni Bennain kann sich im
 Sattel halten.

(Belthara ni Bennain: LE **31** / 32,
 Betäubung 1)

Runde 3

Elasaid ni Brair

Elasaid ni Brair verfehlt das Ziel mit
 der Lanze.

(Belthara ni Bennain: LE **31** / 32,
 Betäubung 1)

Runde 4

Elasaid ni Brair

mit der Lanze.
 Belthara ni Bennain trifft das Ziel
 mit so hoher Wucht, das die Lanze
 bricht (13 TP). Für die nächste
 Runde wird eine neue Lanze
 benötigt (3D).
 Elasaid ni Brair kann den
 Lanzentreffer nicht parieren und
 erleidet **5 SP**.
 Der Treffer verursacht eine störende
 Betäubung, die für den Rest des
 Wettbewerbs anhält (Reiten QS 1,
 Betäubung Stufe 2 erreicht).
 Elasaid ni Brair kann sich im Sattel
 halten.

(Elasaid ni Brair: LE **26** / 34,
 Schmerz 1, Betäubung 2)

Belthara ni Bennain

Belthara ni Bennain verfehlt das
 Ziel mit der Lanze.

(Elasaid ni Brair: LE **26** / 34,
 Schmerz 1, Betäubung 2)

Belthara ni Bennain

Elasaid ni Brair verfehlt das Ziel mit der Lanze.

Belthara ni Bennain trifft das Ziel mit der Lanze.
Belthara ni Bennain trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (11 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Elasaid ni Brair kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **3 SP**.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die bis zum nächsten Treffen anhält (Reiten QS 2, Betäubung Stufe 2 erreicht).

Elasaid ni Brair kann sich im Sattel halten.

(Belthara ni Bennain: LE **31** / 32, **Betäubung 1**)

(Elasaid ni Brair: LE **23** / 34, **Schmerz 1, Betäubung 2**)

Runde 5

Elasaid ni Brair

Elasaid ni Brair verfehlt das Ziel mit der Lanze.

Belthara ni Bennain

Belthara ni Bennain trifft das Ziel mit der Lanze.

Elasaid ni Brair
Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 1, Betäubung Stufe 3 erreicht).

Elasaid ni Brair kann sich im Sattel halten.

(Belthara ni Bennain: LE 31 / 32) (Elasaid ni Brair: LE 23 / 34,
Schmerz 1, Betäubung 3)

Runde 6

Elasaid ni Brair

Elasaid ni Brair verfehlt das Ziel mit
der Lanze.

(Belthara ni Bennain: LE 31 / 32)

Belthara ni Bennain

Belthara ni Bennain trifft das Ziel
mit der Lanze.

Elasaid ni Brair

Der Treffer verursacht eine störende
Betäubung, die für den Rest des
Wettbewerbs anhält (Reiten QS 1,
Betäubung Stufe 4 erreicht).

Elasaid ni Brair ist durch den Treffer
schwer benommen und kann sich
kaum noch auf dem Pferd halten.

Elasaid ni Brair muss aufgeben.

(Elasaid ni Brair: LE 23 / 34,
Schmerz 1, Betäubung 4)

Ergebnis

Elasaid ni Brair ist schwer benommen und kann sich nicht mehr auf dem
Pferd halten. Die Teilnahme an weiteren Lanzengängen ist nicht mehr
möglich.

Belthara ni Bennain hat den Lanzengang gewonnen.

Hakon Fingorn und Cailyn ni Riunad treten gegeneinander im Tjost an.

Runde 1

Hakon Fingorn

Hakon Fingorn verfehlt das Ziel mit der Lanze.

(Cailyn ni Riunad: LE 34 / 34)

Cailyn ni Riunad

Cailyn ni Riunad trifft zielgenau mit der Lanze. Der Schlag trifft mit hoher Wucht.

Cailyn ni Riunad trifft das Ziel mit so hoher Wucht, dass die Lanze bricht (26 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Hakon Fingorn kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **18 SP**.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 0, Betäubung Stufe 1 erreicht).

Hakon Fingorn kann sich im Sattel halten.

(Hakon Fingorn: LE **12** / 30, **Schmerz 2**, **Betäubung 1**)

Runde 2

Hakon Fingorn

Cailyn ni Riunad

Hakon Fingorn verfehlt das Ziel mit der Lanze.

Cailyn ni Riunad trifft das Ziel mit der Lanze.

Hakon Fingorn kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 2 auf **1 SP** mindern.

Hakon Fingorn kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 4 SP.

(Cailyn ni Riunad: LE 34 / 34)

(Hakon Fingorn: LE **7** / 30, **Schmerz 3**, **Betäubung 1**)

Ergebnis

Cailyn ni Riunad hat den Lanzengang gewonnen.

Callan Herlogan und Ruadh ui Direach treten gegeneinander im Tjost an.

Runde 1

Callan Herlogan

Callan Herlogan trifft das Ziel mit der Lanze.

Callan Herlogan trifft das Ziel mit

Ruadh ui Direach

Ruadh ui Direach verfehlt das Ziel mit der Lanze.

so hoher Wucht, das die Lanze bricht (14 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Ruadh ui Direach kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 6 auf **3 SP** mindern.

Ruadh ui Direach kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 6 SP.

(Ruadh ui Direach: LE **29** / 38, **Schmerz 1**)

(Callan Herlogan: LE 38 / 38)

Ergebnis

Callan Herlogan hat den Lanzengang gewonnen.

2. Treffen

[Springe zu Übersicht](#)

Hadebrand von Münzberg und Callan Herlogan treten gegeneinander im Tjost an.

Runde 1

Hadebrand von Münzberg

Hadebrand von Münzberg trifft zielgenau mit der Lanze. Der Schlag trifft mit hoher Wucht.

Hadebrand von Münzberg trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (24 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Callan Herlogan kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **16 SP**.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 0, Betäubung Stufe 1 erreicht).

Callan Herlogan kann sich im Sattel halten.

(Callan Herlogan: LE **22** / 38, Schmerz 1, Betäubung 1)

Callan Herlogan

Callan Herlogan trifft das Ziel mit der Lanze.

Hadebrand von Münzberg kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 1 auf **1 SP** mindern.

Hadebrand von Münzberg kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 7 SP.

(Hadebrand von Münzberg: LE **25** / 34, Schmerz 1)

Ergebnis

Callan Herlogan hat den Lanzengang gewonnen.

Ondil Ferandir und Belthara ni Bennain treten gegeneinander im Tjost an.

Runde 1

Ondil Ferandir

Ondil Ferandir trifft das Ziel mit der Lanze.

Ondil Ferandir trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (11 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Belthara ni Bennain kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **3 SP**.

Belthara ni Bennain kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 3 SP.

(Belthara ni Bennain: LE **25** / 32)

Belthara ni Bennain

Belthara ni Bennain trifft das Ziel mit der Lanze.

Belthara ni Bennain trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (13 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Ondil Ferandir kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 5 auf **3 SP** mindern.

Ondil Ferandir kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 1 SP.

(Ondil Ferandir: LE **34** / 38)

Ergebnis

Beide Streiter sind von den Pferden gestürzt.

Beide Streiter sind noch kampffähig, sie greifen zu Turnierschwertern und setzen das Duell zu Fuß fort.

Ondil Ferandir und Belthara ni Bennain treten gegeneinander an.

Runde 1

Ondil Ferandir attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Belthara ni Bennain pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **3 TP** (LE **25** / 32).

Belthara ni Bennain attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ondil Ferandir pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **2 TP** (LE **34** / 38).

Runde 2

Ondil Ferandir attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Belthara ni Bennain pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE **25** / 32).

Belthara ni Bennain attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ondil Ferandir pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE **34** / 38).

Runde 3

Ondil Ferandir attackiert: Probe misslungen. Patzer verhindert.

Belthara ni Bennain attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ondil Ferandir pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **2 TP** (LE **34** / 38).

Runde 4

Ondil Ferandir attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Belthara ni Bennain pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Belthara ni Bennain attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ondil Ferandir pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE **34** / 38).

Runde 5

Ondil Ferandir attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Belthara ni Bennain pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Belthara ni Bennain attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Ondil Ferandir pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 6

Ondil Ferandir attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Belthara ni Bennain pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **3 TP** (LE **25** / 32).

Belthara ni Bennain attackiert: Probe misslungen.

Runde 7

Ondil Ferandir attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Belthara ni Bennain pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE **25** / 32).

Belthara ni Bennain attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Ondil Ferandir pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 8

Ondil Ferandir attackiert: Probe misslungen.

Belthara ni Bennain attackiert: Probe misslungen.

Runde 9

Ondil Ferandir attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Belthara ni Bennain pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Belthara ni Bennain attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ondil Ferandir pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **2 TP** (LE 34 / 38).

Ondil Ferandir hat **4 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 19 (LE 34 / 38).

Belthara ni Bennain hat **5 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 16 (LE 25 / 32).

Belthara ni Bennain hat den Kampf gewonnen.

Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof und Brandred Albarung treten gegeneinander im Tjost an.

Runde 1

Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof

Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof trifft das Ziel mit der Lanze.

Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (14 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Brandred Albarung kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **6 SP**.

Brandred Albarung

Brandred Albarung trifft das Ziel mit der Lanze.

Brandred Albarung trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (13 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **5 SP**. Der Treffer verursacht eine störende

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 0, Betäubung Stufe 2 erreicht).
Brandred Albarung kann sich im Sattel halten.

(Brandred Albarung: LE 27 / 34, Betäubung 2)

Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 1, Betäubung Stufe 2 erreicht).
Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof kann sich im Sattel halten.

(Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof: LE 25 / 34, Schmerz 1, Betäubung 2)

Runde 2

Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof

Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof trifft das Ziel mit der Lanze.

Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (12 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Brandred Albarung kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 4 auf 2 SP mindern.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die bis zum nächsten Treffen anhält (Reiten QS 2, Betäubung Stufe 3 erreicht).

Brandred Albarung kann sich im

Brandred Albarung

Brandred Albarung trifft zielgenau mit der Lanze.

Brandred Albarung trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (11 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 3 auf 2 SP mindern.

Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 1 SP.

Sattel halten.

(Brandred Albarung: LE **25** / 34,
Schmerz 1, Betäubung 3)

(Lares Damon von Albenbluth-
Lichtenhof: LE **22** / 34, Schmerz 1,
Betäubung 2)

Ergebnis

Brandred Albarung hat den Lanzengang gewonnen.

Adalhard von Singersberg und Cailyn ni Riunad treten gegeneinander im Tjost an.

Runde 1

Adalhard von Singersberg

Adalhard von Singersberg trifft das Ziel mit der Lanze.

Adalhard von Singersberg trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (14 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Cailyn ni Riunad kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **6 SP**.

Der Treffer verursacht eine störende

Cailyn ni Riunad

Cailyn ni Riunad trifft das Ziel mit der Lanze.

Adalhard von Singersberg kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 2 auf **1 SP** mindern.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die bis zum nächsten Treffen anhält (Reiten QS 2, Betäubung Stufe 1 erreicht).

Adalhard von Singersberg kann sich

Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 0, Betäubung Stufe 1 erreicht).

Cailyn ni Riunad kann sich im Sattel halten.

(Cailyn ni Riunad: LE 28 / 34, Betäubung 1)

im Sattel halten.

(Adalhard von Singersberg: LE 37 / 38, Betäubung 1)

Runde 2

Adalhard von Singersberg

Adalhard von Singersberg trifft das Ziel mit der Lanze.

Adalhard von Singersberg trifft das Ziel mit so hoher Wucht, dass die Lanze bricht (13 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Cailyn ni Riunad kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 5 auf 3 SP mindern.

Cailyn ni Riunad kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 9 SP.

(Cailyn ni Riunad: LE 16 / 34, Schmerz 2, Betäubung 1)

Cailyn ni Riunad

Cailyn ni Riunad verfehlt das Ziel mit der Lanze.

(Adalhard von Singersberg: LE 37 / 38, Betäubung 1)

Ergebnis

Adalhard von Singersberg hat den Lanzenang gewonnen.

Harlindis Unnia vom Berg und Bragon Fenwasian treten gegeneinander im Tjost an.

Runde 1

Harlindis Unnia vom Berg

Harlindis Unnia vom Berg trifft das Ziel mit der Lanze.

Harlindis Unnia vom Berg trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (11 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Bragon Fenwasian kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 3 auf **2 SP** mindern.

Der Treffer verursacht eine Betäubung, die für drei folgende Runden anhält (Reiten QS 3, Betäubung Stufe 1 erreicht).

Bragon Fenwasian kann sich im Sattel halten.

(Bragon Fenwasian: LE **30** / 32, **Betäubung 1**)

Bragon Fenwasian

Bragon Fenwasian trifft das Ziel mit der Lanze.

Bragon Fenwasian trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (12 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Harlindis Unnia vom Berg kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **4 SP**.

Harlindis Unnia vom Berg kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 5 SP.

(Harlindis Unnia vom Berg: LE **25** / 36, **Schmerz 1**, **Betäubung 1**)

Ergebnis

Bragon Fenwasian hat den Lanzengang gewonnen.

Ardan Jumian Galahan und Beryn Tibradan treten gegeneinander im Tjost an.

Runde 1

Ardan Jumian Galahan

Beryn Tibradan

Ardan Jumian Galahan trifft das Ziel mit der Lanze.

Beryn Tibradan trifft das Ziel mit der Lanze.

Ardan Jumian Galahan trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (13 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Beryn Tibradan trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (11 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Beryn Tibradan kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **5 SP**.

Ardan Jumian Galahan kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **3 SP**.

Beryn Tibradan kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 3 SP.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die bis zum nächsten Treffen anhält (Reiten QS 2, Betäubung Stufe 1 erreicht).

Ardan Jumian Galahan kann sich im Sattel halten.

(Beryn Tibradan: LE 23 / 36,
Schmerz 1, Betäubung 2)

(Ardan Jumian Galahan: LE 31 / 34,
Betäubung 1)

Ergebnis

Ardan Jumian Galahan hat den Lanzengang gewonnen.

3. Treffen

[Springe zu Übersicht](#)

Callan Herlogan und Bragon Fenwasian treten gegeneinander im Tjost an.

Runde 1

Callan Herlogan

Callan Herlogan trifft das Ziel mit
der Lanze.

Callan Herlogan trifft das Ziel mit
so hoher Wucht, das die Lanze
bricht (13 TP). Für die nächste
Runde wird eine neue Lanze
benötigt (3D).

Bragon Fenwasian

Bragon Fenwasian trifft das Ziel mit
der Lanze.

Bragon Fenwasian trifft das Ziel mit
so hoher Wucht, das die Lanze
bricht (11 TP). Für die nächste
Runde wird eine neue Lanze
benötigt (3D).

Bragon Fenwasian kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 5 auf **3 SP** mindern.

Bragon Fenwasian kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 7 SP.

(Bragon Fenwasian: LE **20** / 32, **Schmerz 1**)

Callan Herlogan kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **3 SP**.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 1, Betäubung Stufe 2 erreicht).

Callan Herlogan kann sich im Sattel halten.

(Callan Herlogan: LE **19** / 38, **Schmerz 2, Betäubung 2**)

Ergebnis

Callan Herlogan hat den Lanzengang gewonnen.

Belthara ni Bennain und Adalhard von Singersberg treten gegeneinander im Tjost an.

Runde 1

Belthara ni Bennain

Belthara ni Bennain trifft das Ziel mit der Lanze.

Belthara ni Bennain trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze

Adalhard von Singersberg

Adalhard von Singersberg trifft das Ziel mit der Lanze.

Adalhard von Singersberg trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die

bricht (11 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Adalhard von Singersberg kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **3 SP**.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 1, Betäubung Stufe 2 erreicht).

Adalhard von Singersberg kann sich im Sattel halten.

(Adalhard von Singersberg: LE **34** / 38, **Betäubung 2**)

Lanze bricht (13 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Belthara ni Bennain kann den Lanzentreffer nicht parieren und erleidet **5 SP**.

Belthara ni Bennain kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen.

(Belthara ni Bennain: LE **20** / 32, **Schmerz 1**)

Ergebnis

Adalhard von Singersberg hat den Lanzengang gewonnen.

Brandred Albarung und Ardan Jumian Galahan treten gegeneinander im Tjost an.

Runde 1

Brandred Albarung

Brandred Albarung trifft das Ziel

Ardan Jumian Galahan

Ardan Jumian Galahan verfehlt das

mit der Lanze.

Brandred Albarung trifft das Ziel mit so hoher Wucht, das die Lanze bricht (14 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Ardan Jumian Galahan kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 6 auf **3 SP** mindern.

Der Treffer verursacht eine störende Betäubung, die für den Rest des Wettbewerbs anhält (Reiten QS 0, Betäubung Stufe 2 erreicht).

Ardan Jumian Galahan kann sich im Sattel halten.

(Ardan Jumian Galahan: LE **28** / 34, (Brandred Albarung: LE **25** / 34, **Betäubung 2**) **Schmerz 1, Betäubung 2**)

Ziel mit der Lanze, patzt beim Angriff übel und stürzt vom Pferd.

Ergebnis

Brandred Albarung hat den Lanzengang gewonnen.

4. Treffen

[Springe zu Übersicht](#)

Callan Herlogan und Brandred Albarung treten gegeneinander im Tjost an.

Runde 1

Callan Herlogan

Callan Herlogan verfehlt das Ziel mit der Lanze.

(Brandred Albarung: LE 25 / 34, Schmerz 1, Betäubung 1)

Brandred Albarung

Brandred Albarung verfehlt das Ziel mit der Lanze, patzt beim Angriff übel und stürzt vom Pferd.

(Callan Herlogan: LE 19 / 38, Schmerz 2, Betäubung 2)

Ergebnis

Callan Herlogan hat den Lanzengang gewonnen.

Adalhard von Singersberg und Rondrian von Honigfeld treten gegeneinander im Tjost an.

Runde 1

Adalhard von Singersberg

Adalhard von Singersberg verfehlt das Ziel mit der Lanze.

Rondrian von Honigfeld

Rondrian von Honigfeld trifft das Ziel mit der Lanze.

Rondrian von Honigfeld trifft das Ziel mit so hoher Wucht, dass die Lanze bricht (14 TP). Für die nächste Runde wird eine neue Lanze benötigt (3D).

Adalhard von Singersberg kann den Lanzentreffer mit dem Schild parieren und den Schaden von 6 auf **3 SP** mindern.

Adalhard von Singersberg kann sich nicht im Sattel halten und wird vom gegnerischen Angriff vom Pferd gestoßen. Der Sturz führt zu 1 SP.

(Rondrian von Honigfeld: LE 36 / 36)

(Adalhard von Singersberg: LE **30** / 38, **Betäubung 1**)

Ergebnis

Rondrian von Honigfeld hat den Lanzengang gewonnen.

Wettkampf beendet

[Springe zu Übersicht](#)

[Callan Herlogan](#) hat den Wettbewerb gewonnen.