

Auf zur Turney!

v1.0.1

 Wettkampf starten:

Liste laden:

 ritter_Havena_1045_gesamt_1.json

Konfiguration:

Austragungsjahr 1044 BF
 Max. Siegpunkte 5
 TP Mod. Einhand 1
 TP Mod. Zweihand 3
 TP Mod. Tjost 8
 Bruchwert Einhand: 7
 Bruchwert Zweihand: 9
 Bruchwert Tjost: 11
 RS Handwaffen: 5
 RS Tjost: 8

Teilnehmerfeld:

- 1    Jandor Galahan
- 2    Praiodin zu Naris
- 3    Idra Rondraige ni Llud
- 4    Jarwyn ui Niamrod
- 5    Aedan Raighillin
- 6    Rondric ui Granna
- 7    Vaydred ui Ahearn

Gruppenkämpfe mit Zweihandwaffen (1.0.1)

1. Treffen














































































Es treten 35 Streiter gegeneinander an.

[Springe zu Treffen](#)

Paarung	Erster Streiter	Zweiter Streiter
<u>1</u>	Robart ui Brair (LE 24 / 36, Schmerz 1)	Eckbert von Baernfarn (LE 30 / 38)
<u>2</u>	Annlair Crumold (LE 34 / 34)	Aelgar ui Aarendain (LE 32 / 36)
<u>3</u>	Bran von Ahnney (LE 21 / 34, Schmerz 1)	Rondraine ni Taldair (LE 34 / 36)
<u>4</u>	Brendan Aldewen (LE 23 / 36, Schmerz 1)	Ravena von Rabenstein (LE 15 / 32, Schmerz 2)
<u>5</u>	Aldrik ui Skardh (LE 24 / 36, Schmerz 1)	Aillyn Faithur (LE 34 / 34)

- 8    Robart ui Brair
 9    Annlair Crumold
 10    Elric ui Bennain
 11    Bran von Ahnney
 12    Seola ni Fearn
 13    Brendan Aldewen
 14    Aelgar ui Aarendain
 15    Wulfric Rondwyn ui Riunad
 16    Wulfwin von Tannengrund
 17    Yofenia von Lanzentann
 18    Aldrik ui Skardh
 19    Rondraine ni Taldair
 20    Brandred Albarung
 21    Ardan ui Seradh
 22    Hakon Fingorn
 23    Kilian von Rickenbach
 24    Aillyn Faithur
 25    Linbirg Madahild Farnwart
 26    Aedre Glengarriff
 27    Skanjer Darrag
 28    Iolar von Norley
 29    Efferdan vom Kleinen Hain
 30    Kunrad von den Auen
 31    Faolan Baeringsgrund
 32    Colm Duranloh von Weidenau
 33    Ardan Baryll
 34    Rondrian von Honigfeld
 35    Radumar von Honigfeld
 36    Ardan zu Naris

- 6 Brandred Albarung (LE 26 / 34, Schmerz 1) **Ruan Stepahan** (LE 27 / 34)
- 7 **Ardan ui Seradh** (LE 27 / 34) Ilaen Albenbluth (LE 27 / 36, Schmerz 1)
- 8 **Aedre Glengarriff** (LE 27 / 36, Schmerz 1) Fulco von Kranickteich (LE 31 / 36)
- 9 **Skanjer Darrag** (LE 28 / 36) Ruadh ui Direach (LE 24 / 38, Schmerz 1)
- 10 **Iolar von Norley** (LE 34 / 38) Lambrinus von Schweinsfold (LE 23 / 32, Schmerz 1)
- 11 **Kunrad von den Auen** (LE 26 / 32) Hjalbin Reochaid Helman (LE 26 / 34, Schmerz 1)
- 12 **Colm Duranloh von Weidenau** (LE 28 / 32) Rondrian von Honigfeld (LE 31 / 36)
- 13 Robart Sturmklänge von Havena (LE 11 / 36, Schmerz 2) **Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss** (LE 35 / 38)
- 14 Reto Gerbald Helman (LE 26 / 34, Schmerz 1) **Cullain Albenbluth** (LE 21 / 32, Schmerz 1)
- 15 Ondil Ferandir (LE 36 / 38) **Thankred von Trollforz** (LE 30 / 34)
- 16 Aldec von Schweinsfold (LE 29 / 34) **Wunnemine von Fadersberg** (LE 31 / 36)
- 17 Rondragon von Spiegelberg (LE 17 / 36, Schmerz 2) **Ealfred von Tommeltann** (LE 34 / 36)




- 37    Ardan Jumian Galahan
 38    Beryn Tibradan
 39    Hjalbin Reochaid Helman
 40    Ruadh ui Direach
 41    Robart Sturmklinge von Havena
 42    Ruan Stepahan
 43    Sidhric ui Crannan
 44    Reto Gerbald Helman
 45    Lares Damon von Albenbluth-Lichtenhof
 46    Ilaen Albenbluth
 47    Cullain Albenbluth
 48    Talia von Albenbluth-Lichtenhof
 49    Ondil Ferandir
 50    Bragon Fenwasian
 51    Callan Herlogan
 52    Mardug Eryn
 53    Yolande von Wolfshain
 54    Belthara ni Bennain
 55    Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss
 56    Eckbert von Baernfarn
 57    Thankred von Trollporz
 58    Lambrinus von Schweinsfold
 59    Aldec von Schweinsfold
 60    Rondragon von Spiegelberg
 61    Ravena von Rabenstein
 62    Fulco von Kranickteich
 63    Riko von Sterz
 64    Ealfred von Tommeltann
 65    Basin von Richtwald




18**Riko von Sterz** (LE 24 / 36,
Schmerz 1)**Praiodin zu Naris** (LE 25 / 34,
Schmerz 1)

2. Treffen

Es treten 18 Streiter gegeneinander an.[Springe zu Treffen](#)

Paarung	Erster Streiter	Zweiter Streiter
<u>1</u>	Eckbert von Baernfarn (LE 18 / 38, Schmerz 2)	Wunnemine von Fadersberg (LE 31 / 36)
<u>2</u>	Annlair Crumold (LE 32 / 34)	Aedre Glenngarriff (LE 8 / 36, Schmerz 3)
<u>3</u>	Rondraine ni Taldair (LE 33 / 36)	Iolar von Norley (LE 21 / 38, Schmerz 1)
<u>4</u>	Ravena von Rabenstein (LE 8 / 32, Schmerz 3)	Skanjer Darrag (LE 24 / 36, Schmerz 1)
<u>5</u>	Aillyn Faithur (LE 34 / 34)	Cullain Albenbluth (LE 9 / 32, Schmerz 2)
<u>6</u>	Ruan Stepahan (LE 23 / 34, Schmerz 1)	Ealfred von Tommeltann (LE 23 / 36, Schmerz 1)
<u>7</u>	Ardan ui Seradh (LE 21 / 34, Schmerz 1)	Thankred von Trollporz (LE 15 / 34, Schmerz 2)




66    Wunnemine von Fadersberg

67    Hadomar von Hardingen

68    Joram von Sturmfels

69    Coletta von Hardingen

70    Firian Asralion Böcklin

71    Riserion Ucurias Böcklin

8	Kunrad von den Auen (LE 19 / 32, Schmerz 1 , Betäubung 1)	Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss (LE 29 / 38, Schmerz 1)
9	Colm Duranloh von Weidenau (LE 21 / 32, Schmerz 1)	Riko von Sterz (LE 19 / 36, Schmerz 1)

3. Treffen

Es treten 9 Streiter gegeneinander an.

[Springe zu Treffen](#)

Paarung	Erster Streiter	Zweiter Streiter
1	Wunnemine von Fadersberg (LE 31 / 36)	Annlair Crumold (LE 27 / 34)
2	Rondraine ni Taldair (LE 19 / 36, Schmerz 1)	Ardan ui Seradh (LE 10 / 34, Schmerz 2)
3	Skanjer Darrag (LE 17 / 36, Schmerz 2)	Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss (LE 23 / 38, Schmerz 1)
4	Aillyn Faithur (LE 30 / 34)	Praiodin zu Naris (LE 18 / 34, Schmerz 1)
5	Ruan Stepahan (LE 15 / 34, Schmerz 2)	Riko von Sterz (LE 14 / 36, Schmerz 2)

4. Treffen

Es treten 5 Streiter gegeneinander an.

[Springe zu Treffen](#)

Paarung	Erster Streiter	Zweiter Streiter
<u>1</u>	Wunnemine von Fadersberg (LE 25 / 36, Schmerz 1)	Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss (LE 14 / 38, Schmerz 2)
<u>2</u>	Rondraine ni Taldair (LE 14 / 36, Schmerz 2)	Praiodin zu Naris (LE -1 / 34, Schmerz 4)
<u>3</u>	Aillyn Faithur (LE 30 / 34)	Ruan Stepahan (LE 9 / 34, Schmerz 3)

Es verbleiben drei Streiter im Wettkampf: Wunnemine von Fadersberg, Rondraine ni Taldair und Aillyn Faithur

Kampf der besten Drei[Springe zu Treffen](#)

Paarung	Erster Streiter	Zweiter Streiter
<u>1</u>	Wunnemine von Fadersberg (LE 25 / 36, Schmerz 1)	Rondraine ni Taldair (LE 3 / 36, Schmerz 4)
<u>2</u>	Wunnemine von Fadersberg (LE 18 / 36, Schmerz 2)	Aillyn Faithur (LE 26 / 34, Schmerz 1)
<u>3</u>	Rondraine ni Taldair (LE 0 / 36, Schmerz 4)	Aillyn Faithur (LE 26 / 34, Schmerz 1)

Wettkampf beendet[Springe zur Siegerehrung](#)

Aillyn Faithur hat den Wettbewerb gewonnen.

1. Treffen

[Springe zu Übersicht](#)

Robart ui Brair und Eckbert von Baernfarn treten gegeneinander an.

Runde 1

Robart ui Brair attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Eckbert von Baernfarn pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE **37** / 38).

Eckbert von Baernfarn attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Robart ui Brair pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE **35** / 36).

Runde 2

Robart ui Brair attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Eckbert von Baernfarn pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **9 TP** (LE **33** / 38).

Eckbert von Baernfarn attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Robart ui Brair pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **9 TP** (LE **31** / 36).

Runde 3

Robart ui Brair attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Eckbert von Baernfarn pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Eckbert von Baernfarn attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Robart ui Brair pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 7 TP (LE 29 / 36).

Runde 4

Robart ui Brair attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Eckbert von Baernfarn pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 4 TP (LE 33 / 38).

Eckbert von Baernfarn attackiert: Probe misslungen.

Runde 5

Robart ui Brair attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Eckbert von Baernfarn pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Eckbert von Baernfarn attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Robart ui Brair pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 7 TP (LE 27 / 36, Schmerz 1).

Runde 6

Robart ui Brair attackiert: Probe misslungen. Patzer verhindert.

Eckbert von Baernfarn attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Robart ui Brair pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 7

Robart ui Brair attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Eckbert von Baernfarn pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **8 TP** (LE **30** / 38).

Eckbert von Baernfarn attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Robart ui Brair pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **8 TP** (LE **24** / 36, **Schmerz 1**).

Robart ui Brair hat **4 Siegpunkten** erreicht. Erlittene

Trefferpunkte: 37 (LE **24** / 36, **Schmerz 1**).

Eckbert von Baernfarn hat **5 Siegpunkte** erreicht. Erlittene

Trefferpunkte: 27 (LE **30** / 38).

Eckbert von Baernfarn hat den Kampf gewonnen.

Annlair Crumold und Aelgar ui Aerendain treten gegeneinander an.

Runde 1

Annlair Crumold attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Aelgar ui Aerendain pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE 36 / 36).

Aelgar ui Aerendain attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Annlair Crumold pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 2

Annlair Crumold attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Aelgar ui Aerendain pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE 35 / 36).

Aelgar ui Aerendain attackiert: Probe misslungen.

Runde 3

Annlair Crumold attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Aelgar ui Aerendain pariert: Bestätigter Patzer. Aelgar ui Aerendain verliert die Waffe aus den Händen. Der Gegner erhält einen Siegpunkt. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **8 TP** (LE 32 / 36).

Aelgar ui Aerendain attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Annlair Crumold pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 4

Annlair Crumold attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Aelgar ui Aerendain pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Aelgar ui Aerendain attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Annlair Crumold pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 5

Annlair Crumold attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Aelgar ui Aerendain pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE 32 / 36).

Aelgar ui Aerendain attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Annlair Crumold pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE 34 / 34).

Runde 6

Annlair Crumold attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Aelgar ui Aerendain pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE 32 / 36).

Annlair Crumold hat **5 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 5 (LE 34 / 34).

Aelgar ui Aerendain hat **1 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 27 (LE 32 / 36).

Annlair Crumold hat den Kampf gewonnen.

Bran von Ahnney und Rondraine ni Taldair treten gegeneinander an.

Runde 1

Bran von Ahnney attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Rondraine ni Taldair pariert: Kritischer Erfolg nicht bestätigt. Probe normal gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Rondraine ni Taldair attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Bran von Ahnney pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE 34 / 34).

Runde 2

Bran von Ahnney attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Rondraine ni Taldair pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Rondraine ni Taldair attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Bran von Ahnney pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE 34 / 34).

Runde 3

Bran von Ahnney attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Rondraine ni Taldair pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE 36 / 36).

Rondraine ni Taldair attackiert: Kritischer Erfolg. Herausragende Attacke. Schlag trifft mit hoher Wucht. **Siegpunkte: 1**
Bran von Ahnney pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **12 TP** (LE **27** / 34).

Runde 4

Bran von Ahnney attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Rondraine ni Taldair pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE **34** / 36).

Rondraine ni Taldair attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Bran von Ahnney pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE **25** / 34, **Schmerz 1**).

Runde 5

Bran von Ahnney attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Rondraine ni Taldair pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Rondraine ni Taldair attackiert: Kritischer Erfolg nicht bestätigt. Probe normal gelungen. Herausragende Attacke. **Siegpunkte: 1**
Bran von Ahnney pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **9 TP** (LE **21** / 34, **Schmerz 1**).

Bran von Ahnney hat 2 Siegpunkten erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 36 (LE **21** / 34, **Schmerz 1**).

Rondraine ni Taldair hat 5 Siegpunkte erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 12 (LE **34** / 36).

Rondraine ni Taldair hat den Kampf gewonnen.

Brendan Aldewen und Ravena von Rabenstein treten gegeneinander an.

Runde 1

Brendan Aldewen attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ravena von Rabenstein pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE 32 / 32).

Ravena von Rabenstein attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Brendan Aldewen pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE 36 / 36).

Runde 2

Brendan Aldewen attackiert: Probe misslungen.

Ravena von Rabenstein attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Brendan Aldewen pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE 36 / 36).

Runde 3

Brendan Aldewen attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ravena von Rabenstein pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **8 TP** (LE 29 / 32).

Ravena von Rabenstein attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche

Attacke. **Siegpunkte: 1**

Brendan Aldewen pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **9 TP** (LE **32** / 36).

Runde 4

Brendan Aldewen attackiert: Kritischer Erfolg. Herausragende Attacke. Schlag trifft mit hoher Wucht. **Siegpunkte: 1**

Ravena von Rabenstein pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **14 TP** (LE **20** / 32, **Schmerz 1**).

Ravena von Rabenstein attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Brendan Aldewen pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 5

Brendan Aldewen attackiert: Probe misslungen.

Ravena von Rabenstein attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Brendan Aldewen pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE **32** / 36).

Runde 6

Brendan Aldewen attackiert: Probe misslungen.

Ravena von Rabenstein attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Brendan Aldewen pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 7

Brendan Aldewen attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Ravena von Rabenstein pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Ravena von Rabenstein attackiert: Probe misslungen.

Runde 8

Brendan Aldewen attackiert: Kritischer Erfolg. Herausragende Attacke. Schlag trifft mit hoher Wucht. **Siegpunkte: 1**
Ravena von Rabenstein pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **10 TP** (LE **15** / 32, **Schmerz 2**).

Ravena von Rabenstein attackiert: Kritischer Erfolg. Herausragende Attacke. Schlag trifft mit hoher Wucht. **Siegpunkte: 1**
Brendan Aldewen pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **14 TP** (LE **23** / 36, **Schmerz 1**).

Brendan Aldewen hat **4 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 35 (LE **23** / 36, **Schmerz 1**).

Ravena von Rabenstein hat **5 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 36 (LE **15** / 32, **Schmerz 2**).

Ravena von Rabenstein hat den Kampf gewonnen.

Aldrik ui Skardh und Aillyn Faithur treten gegeneinander an.

Runde 1

Aldrik ui Skardh attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Aillyn Faithur pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Aillyn Faithur attackiert: Kritischer Erfolg nicht bestätigt. Probe normal gelungen. Herausragende Attacke. **Siegpunkte: 1**
Aldrik ui Skardh pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **9 TP** (LE **32** / 36).

Runde 2

Aldrik ui Skardh attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Aillyn Faithur pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE 34 / 34).

Aillyn Faithur attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Aldrik ui Skardh pariert: Kritischer Erfolg nicht bestätigt. Probe normal gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 3

Aldrik ui Skardh attackiert: Bestätigter Patzer. Aldrik ui Skardh verliert die Waffe aus den Händen. Der Gegner erhält einen Siegpunkt.

Aillyn Faithur attackiert: Probe misslungen.

Runde 4

Aldrik ui Skardh attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Aillyn Faithur pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Aillyn Faithur attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Aldrik ui Skardh pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 5

Aldrik ui Skardh attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Aillyn Faithur pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Aillyn Faithur attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Aldrik ui Skardh pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE **30** / 36).

Runde 6

Aldrik ui Skardh attackiert: Probe misslungen.

Aillyn Faithur attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Aldrik ui Skardh pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE **29** / 36).

Runde 7

Aldrik ui Skardh attackiert: Probe misslungen.

Aillyn Faithur attackiert: Probe misslungen.

Runde 8

Aldrik ui Skardh attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Aillyn Faithur pariert: Kritischer Erfolg nicht bestätigt. Probe normal gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Aillyn Faithur attackiert: Probe misslungen.

Runde 9

Aldrik ui Skardh attackiert: Probe misslungen.

Aillyn Faithur attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Aldrik ui Skardh pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 10

Aldrik ui Skardh attackiert: Probe misslungen.

Aillyn Faithur attackiert: Kritischer Erfolg nicht bestätigt. Probe normal gelungen. Herausragende Attacke. **Siegpunkte: 1**
Aldrik ui Skardh pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **9 TP** (LE **25** / 36, **Schmerz 1**).

Runde 11

Aldrik ui Skardh attackiert: Probe misslungen. Patzer verhindert.

Aillyn Faithur attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Aldrik ui Skardh pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 12

Aldrik ui Skardh attackiert: Probe misslungen.

Aillyn Faithur attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1

Aldrik ui Skardh pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE 24 / 36, **Schmerz 1**).

Aldrik ui Skardh hat **1 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 37 (LE 24 / 36, **Schmerz 1**).

Aillyn Faithur hat **5 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 4 (LE 34 / 34).

Aillyn Faithur hat den Kampf gewonnen.

Brandred Albarung und Ruan Stepahan treten gegeneinander an.

Runde 1

Brandred Albarung attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Ruan Stepahan pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Ruan Stepahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1

Brandred Albarung pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE **32** / 34).

Runde 2

Brandred Albarung attackiert: Probe misslungen.

Ruan Stepahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Brandred Albarung pariert: Probe misslungen. Patzer verhindert. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE **32** / 34).

Runde 3

Brandred Albarung attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Ruan Stepahan pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE 34 / 34).

Ruan Stepahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Brandred Albarung pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **9 TP** (LE **28** / 34).

Runde 4

Brandred Albarung attackiert: Probe misslungen. Patzer verhindert.

Ruan Stepahan attackiert: Probe misslungen. Patzer verhindert.

Runde 5

Brandred Albarung attackiert: Bestätigter Patzer. Brandred Albarung bleibt mit der Waffe hängen (Modifikator -1 für eine Kampfunde).

Ruan Stepahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Brandred Albarung pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 4 TP (LE 28 / 34).

Runde 6

Brandred Albarung attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Ruan Stepahan pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Ruan Stepahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Brandred Albarung pariert: Kritischer Erfolg. Schlag erfolgreich abgewehrt. Herausragend pariert, Passierschlag folgt.

Brandred Albarung: Hat einen erfolgreichen Passierschlag ausgeführt. **Siegpunkte: 1**

Ruan Stepahan Hat 9 TP erlitten (LE 30 / 34).

Runde 7

Brandred Albarung attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Ruan Stepahan pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 8 TP (LE 27 / 34).

Ruan Stepahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Brandred Albarung pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 7 TP (LE 26 / 34, Schmerz 1).

Brandred Albarung hat **3 Siegpunkten** erreicht. Erlittene
Trefferpunkte: 32 (LE **26** / 34, **Schmerz 1**).

Ruan Stepahan hat **5 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte:
22 (LE **27** / 34).

Ruan Stepahan hat den Kampf gewonnen.

Ardan ui Seradh und Ilaen Albenbluth treten gegeneinander an.

Runde 1

Ardan ui Seradh attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Ilaen Albenbluth pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Ilaen Albenbluth attackiert: Probe misslungen.

Runde 2

Ardan ui Seradh attackiert: Kritischer Erfolg nicht bestätigt. Probe normal gelungen. Herausragende Attacke. **Siegpunkte: 1**
Ilaen Albenbluth pariert: Probe misslungen. Patzer verhindert. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE **34** / 36).

Ilaen Albenbluth attackiert: Kritischer Erfolg. Herausragende Attacke. Schlag trifft mit hoher Wucht. **Siegpunkte: 1**
Ardan ui Seradh pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **12 TP** (LE **27** / 34).

Runde 3

Ardan ui Seradh attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Ilaen Albenbluth pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE **34** / 36).

Ilaen Albenbluth attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Ardan ui Seradh pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich

abgewehrt.

Runde 4

Ardan ui Seradh attackiert: Probe misslungen.

Ilaen Albenbluth attackiert: Probe misslungen. Patzer verhindert.

Runde 5

Ardan ui Seradh attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ilaen Albenbluth pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **9 TP** (LE **30** / 36).

Ilaen Albenbluth attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Ardan ui Seradh pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 6

Ardan ui Seradh attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Ilaen Albenbluth pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Ilaen Albenbluth attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Ardan ui Seradh pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 7

Ardan ui Seradh attackiert: Probe misslungen.

Ilaen Albenbluth attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Ardan ui Seradh pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich
abgewehrt.

Runde 8

Ardan ui Seradh attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ilaen Albenbluth pariert: Probe misslungen. Der Hieb des
Angreifers trifft und verursacht 8 TP (LE 27 / 36, Schmerz 1).

Ilaen Albenbluth attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ardan ui Seradh pariert: Probe misslungen. Der Hieb des
Angreifers trifft und verursacht 4 TP (LE 27 / 34).

Runde 9

Ardan ui Seradh attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Ilaen Albenbluth pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich
abgewehrt.

Ilaen Albenbluth attackiert: Probe misslungen.

Runde 10

Ardan ui Seradh attackiert: Probe misslungen.

Ilaen Albenbluth attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Ardan ui Seradh pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich
abgewehrt.

Runde 11

Ardan ui Seradh attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Ilaen Albenbluth pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Ilaen Albenbluth attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Ardan ui Seradh pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 12

Ardan ui Seradh attackiert: Probe misslungen.

Ilaen Albenbluth attackiert: Probe misslungen. Patzer verhindert.

Runde 13

Ardan ui Seradh attackiert: Probe misslungen.

Ilaen Albenbluth attackiert: Bestätigter Patzer. Ilaen Albenbluth bleibt mit der Waffe hängen (Modifikator -1 für eine Kampfrunde).

Runde 14

Ardan ui Seradh attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Ilaen Albenbluth pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Ilaen Albenbluth attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ardan ui Seradh pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE 27 / 34).

Runde 15

Ardan ui Seradh attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Ilaen Albenbluth pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Ilaen Albenbluth attackiert: Probe misslungen.

Runde 16

Ardan ui Seradh attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Ilaen Albenbluth pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE **27** / 36, **Schmerz 1**).

Ardan ui Seradh hat **5 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 21 (LE **27** / 34).

Ilaen Albenbluth hat **3 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 33 (LE **27** / 36, **Schmerz 1**).

Ardan ui Seradh hat den Kampf gewonnen.

Aedre Glenngarriff und Fulco von Kranickteich treten gegeneinander an.

Runde 1

Aedre Glenngarriff attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Fulco von Kranickteich pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Fulco von Kranickteich attackiert: Probe misslungen.

Runde 2

Aedre Glenngarriff attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche
Attacke.

Fulco von Kranickteich pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich
abgewehrt.

Fulco von Kranickteich attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche
Attacke. **Siegpunkte: 1**

Aedre Glenngarriff pariert: Probe misslungen. Der Hieb des
Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE 36 / 36).

Runde 3

Aedre Glenngarriff attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche
Attacke. **Siegpunkte: 1**

Fulco von Kranickteich pariert: Probe misslungen. Der Hieb des
Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE 35 / 36).

Fulco von Kranickteich attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche
Attacke.

Aedre Glenngarriff pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich
abgewehrt.

Runde 4

Aedre Glenngarriff attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche
Attacke.

Fulco von Kranickteich pariert: Kritischer Erfolg. Schlag
erfolgreich abgewehrt. Herausragend pariert, Passierschlag folgt.

Fulco von Kranickteich: Hat einen Passierschlag ausgeführt, aber den Gegner nicht getroffen.

Fulco von Kranickteich attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Aedre Glenngarriff pariert: Bestätigter Patzer. Aedre Glenngarriff verliert die Waffe aus den Händen. Der Gegner erhält einen Siegpunkt. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE 36 / 36).

Runde 5

Aedre Glenngarriff attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Fulco von Kranickteich pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **9 TP** (LE 31 / 36).

Fulco von Kranickteich attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Aedre Glenngarriff pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **9 TP** (LE 32 / 36).

Runde 6

Aedre Glenngarriff attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Fulco von Kranickteich pariert: Bestätigter Patzer. Fulco von Kranickteich bleibt mit der Waffe hängen (Modifikator -1 für eine Kampfrunde). Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE 31 / 36).

Fulco von Kranickteich attackiert: Probe misslungen.

Runde 7

Aedre Glenngarriff attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche
Angriff. **Siegpunkte: 1**

Fulco von Kranickteich pariert: Probe misslungen. Der Hieb des
Angriffers trifft und verursacht **5 TP** (LE **31** / 36).

Fulco von Kranickteich attackiert: Kritischer Erfolg. Herausragende
Angriff. Schlag trifft mit hoher Wucht. **Siegpunkte: 1**

Aedre Glenngarriff pariert: Probe misslungen. Der Hieb des
Angriffers trifft und verursacht **10 TP** (LE **27** / 36, **Schmerz 1**).

Runde 8

Aedre Glenngarriff attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche
Angriff. **Siegpunkte: 1**

Fulco von Kranickteich pariert: Probe misslungen. Der Hieb des
Angriffers trifft und verursacht **4 TP** (LE **31** / 36).

Aedre Glenngarriff hat **5 Siegpunkten** erreicht. Erlittene
Trefferpunkte: 29 (LE **27** / 36, **Schmerz 1**).

Fulco von Kranickteich hat **4 Siegpunkte** erreicht. Erlittene
Trefferpunkte: 28 (LE **31** / 36).

Aedre Glenngarriff hat den Kampf gewonnen.

Skanjer Darrag und Ruadh ui Direach treten gegeneinander an.

Runde 1

Skanjer Darrag attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Angriff.
Ruadh ui Direach pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich

abgewehrt.

Ruadh ui Direach attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Skanjer Darrag pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **9 TP** (LE **32** / 36).

Runde 2

Skanjer Darrag attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ruadh ui Direach pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE 38 / 38).

Ruadh ui Direach attackiert: Probe misslungen. Patzer verhindert.

Runde 3

Skanjer Darrag attackiert: Probe misslungen.

Ruadh ui Direach attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Skanjer Darrag pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 4

Skanjer Darrag attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Ruadh ui Direach pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Ruadh ui Direach attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Skanjer Darrag pariert: Kritischer Erfolg nicht bestätigt. Probe normal gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 5

Skanjer Darrag attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ruadh ui Direach pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **9 TP** (LE **34** / 38).

Ruadh ui Direach attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Skanjer Darrag pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **9 TP** (LE **28** / 36).

Runde 6

Skanjer Darrag attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ruadh ui Direach pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **8 TP** (LE **31** / 38).

Ruadh ui Direach attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Skanjer Darrag pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE **28** / 36).

Runde 7

Skanjer Darrag attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Ruadh ui Direach pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Ruadh ui Direach attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Skanjer Darrag pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich

abgewehrt.

Runde 8

Skanjer Darrag attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Ruadh ui Direach pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich
abgewehrt.

Ruadh ui Direach attackiert: Kritischer Erfolg. Herausragende
Attacke. Schlag trifft mit hoher Wucht.
Skanjer Darrag pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich
abgewehrt.

Runde 9

Skanjer Darrag attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ruadh ui Direach pariert: Probe misslungen. Patzer verhindert. Der
Hieb des Angreifers trifft und verursacht **9 TP** (LE **27** / 38, **Schmerz**
1).

Ruadh ui Direach attackiert: Probe misslungen.

Runde 10

Skanjer Darrag attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Ruadh ui Direach pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich
abgewehrt.

Ruadh ui Direach attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Skanjer Darrag pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich
abgewehrt.

Runde 11

Skanjer Darrag attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ruadh ui Direach pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **8 TP** (LE 24 / 38, **Schmerz 1**).

Skanjer Darrag hat **5 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 23 (LE 28 / 36).

Ruadh ui Direach hat **3 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 38 (LE 24 / 38, **Schmerz 1**).

Skanjer Darrag hat den Kampf gewonnen.

Iolar von Norley und Lambrinus von Schweinsfold treten gegeneinander an.

Runde 1

Iolar von Norley attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Lambrinus von Schweinsfold pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE 32 / 32).

Lambrinus von Schweinsfold attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Iolar von Norley pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 2

Iolar von Norley attackiert: Kritischer Erfolg. Herausragende Attacke. Schlag trifft mit hoher Wucht. **Siegpunkte: 1**

Lambrinus von Schweinsfold pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 8 TP (LE 29 / 32).

Lambrinus von Schweinsfold attackiert: Probe gelungen.
Erfolgreiche Attacke.

Iolar von Norley pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 3

Iolar von Norley attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1

Lambrinus von Schweinsfold pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 8 TP (LE 26 / 32).

Lambrinus von Schweinsfold attackiert: Kritischer Erfolg.
Herausragende Attacke. Schlag trifft mit hoher Wucht.

Iolar von Norley pariert: Kritischer Erfolg nicht bestätigt. Probe normal gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 4

Iolar von Norley attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Lambrinus von Schweinsfold pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Lambrinus von Schweinsfold attackiert: Probe gelungen.
Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Iolar von Norley pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 7 TP (LE 36 / 38).

Runde 5

Iolar von Norley attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Lambrinus von Schweinsfold pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Lambrinus von Schweinsfold attackiert: Probe gelungen.
Erfolgreiche Attacke.

Iolar von Norley pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 6

Iolar von Norley attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1

Lambrinus von Schweinsfold pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE **26** / 32).

Lambrinus von Schweinsfold attackiert: Probe gelungen.
Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Iolar von Norley pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE **34** / 38).

Runde 7

Iolar von Norley attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1

Lambrinus von Schweinsfold pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **8 TP** (LE **23** / 32, **Schmerz 1**).

Iolar von Norley hat **5 Siegpunkten** erreicht. Erlittene
Trefferpunkte: 14 (LE **34** / 38).

Lambrinus von Schweinsfold hat **2 Siegpunkte** erreicht. Erlittene
Trefferpunkte: 33 (LE **23** / 32, **Schmerz 1**).

Iolar von Norley hat den Kampf gewonnen.

Kunrad von den Auen und Hjalbin Reochaid Helman treten gegeneinander an.

Runde 1

Kunrad von den Auen attackiert: Bestätigter Patzer. Kunrad von den Auen hat sich an der eigenen Waffe verletzt und erleidet **7 TP** (LE **30** / 32).

Hjalbin Reochaid Helman attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Kunrad von den Auen pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 2

Kunrad von den Auen attackiert: Kritischer Erfolg. Herausragende Attacke. Schlag trifft mit hoher Wucht. **Siegpunkte: 1**
Hjalbin Reochaid Helman pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **8 TP** (LE **31** / 34).

Hjalbin Reochaid Helman attackiert: Bestätigter Patzer. Die Waffe von Hjalbin Reochaid Helman wird beschädigt und kann erst nach dem Kampf gewechselt werden (AT/PA +2).

Runde 3

Kunrad von den Auen attackiert: Probe misslungen.

Hjalbin Reochaid Helman attackiert: Probe misslungen.

Runde 4

Kunrad von den Auen attackiert: Probe misslungen.

Hjalbin Reochaid Helman attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Kunrad von den Auen pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 5

Kunrad von den Auen attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Hjalbin Reochaid Helman pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE **30** / 34).

Hjalbin Reochaid Helman attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Kunrad von den Auen pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 6

Kunrad von den Auen attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Hjalbin Reochaid Helman pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE **30** / 34).

Hjalbin Reochaid Helman attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Kunrad von den Auen pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE **30** / 32).

Runde 7

Kunrad von den Auen attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Hjalbin Reochaid Helman pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **9 TP** (LE **26** / 34, **Schmerz 1**).

Hjalbin Reochaid Helman attackiert: Probe misslungen.

Runde 8

Kunrad von den Auen attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Hjalbin Reochaid Helman pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Hjalbin Reochaid Helman attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Kunrad von den Auen pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **9 TP** (LE **26** / 32).

Runde 9

Kunrad von den Auen attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Hjalbin Reochaid Helman pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE **26** / 34, **Schmerz 1**).

Kunrad von den Auen hat **5 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 13 (LE **26** / 32).

Hjalbin Reochaid Helman hat **2 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 31 (LE **26** / 34, **Schmerz 1**).

Kunrad von den Auen hat den Kampf gewonnen.

Colm Duranloh von Weidenau und Rondrian von Honigfeld treten gegeneinander an.

Runde 1

Colm Duranloh von Weidenau attackiert: Probe gelungen.
Erfolgreiche Attacke.

Rondrian von Honigfeld pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Rondrian von Honigfeld attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Colm Duranloh von Weidenau pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 2

Colm Duranloh von Weidenau attackiert: Probe gelungen.
Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Rondrian von Honigfeld pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE **35** / 36).

Rondrian von Honigfeld attackiert: Probe misslungen.

Runde 3

Colm Duranloh von Weidenau attackiert: Probe gelungen.
Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Rondrian von Honigfeld pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE **33** / 36).

Rondrian von Honigfeld attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche

Angriff.

Colm Duranloh von Weidenau pariert: Kritischer Erfolg. Schlag erfolgreich abgewehrt. Herausragend pariert, Passierschlag folgt.

Colm Duranloh von Weidenau: Hat einen erfolgreichen

Passierschlag ausgeführt. **Siegpunkte: 1**

Rondrian von Honigfeld Hat **7 TP** erlitten (LE **31** / 36).

Runde 4

Colm Duranloh von Weidenau attackiert: Probe misslungen.

Rondrian von Honigfeld attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche
Angriff.

Colm Duranloh von Weidenau pariert: Probe gelungen. Schlag
erfolgreich abgewehrt.

Runde 5

Colm Duranloh von Weidenau attackiert: Kritischer Erfolg nicht
bestätigt. Probe normal gelungen. Herausragende Angriff.

Rondrian von Honigfeld pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich
abgewehrt.

Rondrian von Honigfeld attackiert: Probe misslungen.

Runde 6

Colm Duranloh von Weidenau attackiert: Probe misslungen. Patzer
verhindert.

Rondrian von Honigfeld attackiert: Probe misslungen.

Runde 7

Colm Duranloh von Weidenau attackiert: Probe gelungen.
Erfolgreiche Attacke.

Rondrian von Honigfeld pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Rondrian von Honigfeld attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Colm Duranloh von Weidenau pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 8

Colm Duranloh von Weidenau attackiert: Probe misslungen.

Rondrian von Honigfeld attackiert: Probe misslungen.

Runde 9

Colm Duranloh von Weidenau attackiert: Probe gelungen.
Erfolgreiche Attacke.

Rondrian von Honigfeld pariert: Kritischer Erfolg nicht bestätigt.
Probe normal gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Rondrian von Honigfeld attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Colm Duranloh von Weidenau pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE **31** / 32).

Runde 10

Colm Duranloh von Weidenau attackiert: Probe gelungen.

Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Rondrian von Honigfeld pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE **31** / 36).

Rondrian von Honigfeld attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Colm Duranloh von Weidenau pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **8 TP** (LE **28** / 32).

Runde 11

Colm Duranloh von Weidenau attackiert: Probe gelungen.

Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Rondrian von Honigfeld pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE **31** / 36).

Colm Duranloh von Weidenau hat **5 Siegpunkten** erreicht.

Erlittene Trefferpunkte: 14 (LE **28** / 32).

Rondrian von Honigfeld hat **2 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 29 (LE **31** / 36).

Colm Duranloh von Weidenau hat den Kampf gewonnen.

Robart Sturmklinge von Havena und Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss treten gegeneinander an.

Runde 1

Robart Sturmklinge von Havena attackiert: Probe gelungen.

Erfolgreiche Attacke.

Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss pariert: Probe gelungen.

Schlag erfolgreich abgewehrt.

Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss attackiert: Probe gelungen.
Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Robart Sturmklunge von Havena pariert: Probe misslungen. Der
Hieb des Angreifers trifft und verursacht **9 TP** (LE **32** / 36).

Runde 2

Robart Sturmklunge von Havena attackiert: Probe gelungen.
Erfolgreiche Attacke.
Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss pariert: Kritischer Erfolg
nicht bestätigt. Probe normal gelungen. Schlag erfolgreich
abgewehrt.

Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss attackiert: Kritischer Erfolg.
Herausragende Attacke. Schlag trifft mit hoher Wucht. **Siegpunkte:
1**
Robart Sturmklunge von Havena pariert: Probe misslungen. Der
Hieb des Angreifers trifft und verursacht **10 TP** (LE **27** / 36,
Schmerz 1).

Runde 3

Robart Sturmklunge von Havena attackiert: Probe misslungen.

Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss attackiert: Probe
misslungen.

Runde 4

Robart Sturmklunge von Havena attackiert: Bestätigter Patzer.
Robart Sturmklunge von Havena hat sich an der eigenen Waffe
verletzt und erleidet **9 TP** (LE **23** / 36, **Schmerz 1**).

Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss attackiert: Probe gelungen.
Erfolgreiche Attacke.
Robart Sturmklinge von Havena pariert: Probe gelungen. Schlag
erfolgreich abgewehrt.

Runde 5

Robart Sturmklinge von Havena attackiert: Probe gelungen.
Erfolgreiche Attacke.
Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss pariert: Probe gelungen.
Schlag erfolgreich abgewehrt.

Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss attackiert: Probe gelungen.
Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Robart Sturmklinge von Havena pariert: Probe misslungen. Der
Hieb des Angreifers trifft und verursacht **9 TP** (LE **19** / 36, **Schmerz**
1).

Runde 6

Robart Sturmklinge von Havena attackiert: Probe gelungen.
Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss pariert: Probe misslungen.
Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE 38 / 38).

Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss attackiert: Probe gelungen.
Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Robart Sturmklinge von Havena pariert: Probe misslungen. Der
Hieb des Angreifers trifft und verursacht **9 TP** (LE **15** / 36, **Schmerz**
2).

Runde 7

Robart Sturmklinge von Havena attackiert: Probe gelungen.

Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss pariert: Probe misslungen.

Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **8 TP** (LE **35** / 38).

Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss attackiert: Probe gelungen.

Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Robart Sturmklinge von Havena pariert: Probe misslungen. Der

Hieb des Angreifers trifft und verursacht **9 TP** (LE **11** / 36, **Schmerz 2**).

Robart Sturmklinge von Havena hat **2 Siegpunkten** erreicht.

Erlittene Trefferpunkte: 46 (LE **11** / 36, **Schmerz 2**).

Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss hat **5 Siegpunkte**

erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 12 (LE **35** / 38).

Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss hat den Kampf gewonnen.

Reto Gerbald Helman und Cullain Albenbluth treten gegeneinander an.

Runde 1

Reto Gerbald Helman attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche

Attacke. **Siegpunkte: 1**

Cullain Albenbluth pariert: Probe misslungen. Der Hieb des

Angreifers trifft und verursacht **8 TP** (LE **29** / 32).

Cullain Albenbluth attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche

Attacke.

Reto Gerbald Helman pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 2

Reto Gerbald Helman attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche
Angriffe. **Siegpunkte: 1**

Cullain Albenbluth pariert: Probe misslungen. Der Hieb des
Angriffers trifft und verursacht **9 TP** (LE **25** / 32).

Cullain Albenbluth attackiert: Probe misslungen. Patzer verhindert.

Runde 3

Reto Gerbald Helman attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche
Angriffe. **Siegpunkte: 1**

Cullain Albenbluth pariert: Probe misslungen. Der Hieb des
Angriffers trifft und verursacht **4 TP** (LE **25** / 32).

Cullain Albenbluth attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche
Angriffe. **Siegpunkte: 1**

Reto Gerbald Helman pariert: Probe misslungen. Der Hieb des
Angriffers trifft und verursacht **7 TP** (LE **32** / 34).

Runde 4

Reto Gerbald Helman attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche
Angriffe.

Cullain Albenbluth pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich
abgewehrt.

Cullain Albenbluth attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche
Angriffe. **Siegpunkte: 1**

Reto Gerbald Helman pariert: Probe misslungen. Der Hieb des
Angriffers trifft und verursacht **5 TP** (LE **32** / 34).

Runde 5

Reto Gerbald Helman attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Cullain Albenbluth pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **9 TP** (LE **21** / 32, **Schmerz 1**).

Cullain Albenbluth attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Reto Gerbald Helman pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE **30** / 34).

Runde 6

Reto Gerbald Helman attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Cullain Albenbluth pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Cullain Albenbluth attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Reto Gerbald Helman pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE **30** / 34).

Runde 7

Reto Gerbald Helman attackiert: Probe misslungen. Patzer verhindert.

Cullain Albenbluth attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Reto Gerbald Helman pariert: Bestätigter Patzer. Reto Gerbald Helman verliert die Waffe aus den Händen. Der Gegner erhält einen Siegpunkt. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **9 TP** (LE

26 / 34, Schmerz 1).

Reto Gerbald Helman hat **4 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 32 (LE 26 / 34, Schmerz 1).

Cullain Albenbluth hat **5 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 30 (LE 21 / 32, Schmerz 1).

Cullain Albenbluth hat den Kampf gewonnen.

Ondil Ferandir und Thankred von Trollporz treten gegeneinander an.

Runde 1

Ondil Ferandir attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Thankred von Trollporz pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Thankred von Trollporz attackiert: Probe misslungen.

Runde 2

Ondil Ferandir attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Thankred von Trollporz pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE 34 / 34).

Thankred von Trollporz attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Ondil Ferandir pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 3

Ondil Ferandir attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Thankred von Trollpforz pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **8 TP** (LE 31 / 34).

Thankred von Trollpforz attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Ondil Ferandir pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 4

Ondil Ferandir attackiert: Probe misslungen.

Thankred von Trollpforz attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Ondil Ferandir pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE 38 / 38).

Runde 5

Ondil Ferandir attackiert: Probe misslungen.

Thankred von Trollpforz attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Ondil Ferandir pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE 36 / 38).

Runde 6

Ondil Ferandir attackiert: Probe misslungen.

Thankred von Trollpforz attackiert: Kritischer Erfolg nicht bestätigt. Probe normal gelungen. Herausragende Attacke.

Siegpunkte: 1

Ondil Ferandir pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE **36** / 38).

Runde 7

Ondil Ferandir attackiert: Probe misslungen.

Thankred von Trollpforz attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Ondil Ferandir pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE **36** / 38).

Runde 8

Ondil Ferandir attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Thankred von Trollpforz pariert: Bestätigter Patzer. Thankred von Trollpforz kommt ins stolpern (Modifikator -2 für eine Kampfrunde). Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE **30** / 34).

Thankred von Trollpforz attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Ondil Ferandir pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 9

Ondil Ferandir attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Thankred von Trollpforz pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Thankred von Trollpforz attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Ondil Ferandir pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE **36** / 38).

Ondil Ferandir hat **3 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 24 (LE **36** / 38).

Thankred von Trollpforz hat **5 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 18 (LE **30** / 34).

Thankred von Trollpforz hat den Kampf gewonnen.

Aldec von Schweinsfold und Wunnemine von Fadersberg treten gegeneinander an.

Runde 1

Aldec von Schweinsfold attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Wunnemine von Fadersberg pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **9 TP** (LE **32** / 36).

Wunnemine von Fadersberg attackiert: Probe misslungen. Patzer verhindert.

Runde 2

Aldec von Schweinsfold attackiert: Probe misslungen.

Wunnemine von Fadersberg attackiert: Probe gelungen.

Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Aldec von Schweinsfold pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE 34 / 34).

Runde 3

Aldec von Schweinsfold attackiert: Probe misslungen.

Wunnemine von Fadersberg attackiert: Probe gelungen.

Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Aldec von Schweinsfold pariert: Bestätigter Patzer. Aldec von Schweinsfold kommt ins stolpern (Modifikator -2 für eine Kampfrunde). Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE 34 / 34).

Runde 4

Aldec von Schweinsfold attackiert: Probe misslungen.

Wunnemine von Fadersberg attackiert: Probe gelungen.

Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Aldec von Schweinsfold pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE 32 / 34).

Runde 5

Aldec von Schweinsfold attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Wunnemine von Fadersberg pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE 31 / 36).

Wunnemine von Fadersberg attackiert: Probe gelungen.
Erfolgreiche Attacke.

Aldec von Schweinsfold pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 6

Aldec von Schweinsfold attackiert: Probe misslungen. Patzer verhindert.

Wunnemine von Fadersberg attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Aldec von Schweinsfold pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 7

Aldec von Schweinsfold attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Wunnemine von Fadersberg pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Wunnemine von Fadersberg attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Aldec von Schweinsfold pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 8

Aldec von Schweinsfold attackiert: Probe misslungen.

Wunnemine von Fadersberg attackiert: Probe misslungen.

Runde 9

Aldec von Schweinsfold attackiert: Probe misslungen.

Wunnemine von Fadersberg attackiert: Probe gelungen.

Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Aldec von Schweinsfold pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE **32** / 34).

Runde 10

Aldec von Schweinsfold attackiert: Probe misslungen.

Wunnemine von Fadersberg attackiert: Probe misslungen.

Runde 11

Aldec von Schweinsfold attackiert: Probe misslungen.

Wunnemine von Fadersberg attackiert: Probe gelungen.

Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Aldec von Schweinsfold pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **8 TP** (LE **29** / 34).

Aldec von Schweinsfold hat **2 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 28 (LE **29** / 34).

Wunnemine von Fadersberg hat **5 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 15 (LE **31** / 36).

Wunnemine von Fadersberg hat den Kampf gewonnen.

Rondragon von Spiegelberg und Ealfred von Tommeltann treten gegeneinander an.

Runde 1

Rondragon von Spiegelberg attackiert: Probe gelungen.
Erfolgreiche Attacke.

Ealfred von Tommeltann pariert: Probe gelungen. Schlag
erfolgreich abgewehrt.

Ealfred von Tommeltann attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche
Attacke. **Siegpunkte: 1**

Rondragon von Spiegelberg pariert: Probe misslungen. Der Hieb
des Angreifers trifft und verursacht **9 TP** (LE **32** / 36).

Runde 2

Rondragon von Spiegelberg attackiert: Probe gelungen.
Erfolgreiche Attacke.

Ealfred von Tommeltann pariert: Probe gelungen. Schlag
erfolgreich abgewehrt.

Ealfred von Tommeltann attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche
Attacke. **Siegpunkte: 1**

Rondragon von Spiegelberg pariert: Probe misslungen. Der Hieb
des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE **32** / 36).

Runde 3

Rondragon von Spiegelberg attackiert: Probe gelungen.
Erfolgreiche Attacke.

Ealfred von Tommeltann pariert: Probe gelungen. Schlag
erfolgreich abgewehrt.

Ealfred von Tommeltann attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche
Attacke. **Siegpunkte: 1**

Rondragon von Spiegelberg pariert: Probe misslungen. Der Hieb

des Angreifers trifft und verursacht 7 TP (LE 30 / 36).

Runde 4

Rondragon von Spiegelberg attackiert: Probe gelungen.

Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Ealfred von Tommeltann pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 7 TP (LE 34 / 36).

Ealfred von Tommeltann attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Rondragon von Spiegelberg pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 9 TP (LE 26 / 36, Schmerz 1).

Runde 5

Rondragon von Spiegelberg attackiert: Probe misslungen.

Ealfred von Tommeltann attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Rondragon von Spiegelberg pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 6

Rondragon von Spiegelberg attackiert: Probe gelungen.

Erfolgreiche Attacke.

Ealfred von Tommeltann pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Ealfred von Tommeltann attackiert: Kritischer Erfolg.

Herausragende Attacke. Schlag trifft mit hoher Wucht. **Siegpunkte: 1**

Rondragon von Spiegelberg pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **14 TP** (LE **17** / 36, **Schmerz 2**).

Rondragon von Spiegelberg hat **1 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 44 (LE **17** / 36, **Schmerz 2**).

Ealfred von Tommeltann hat **5 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 7 (LE **34** / 36).

Ealfred von Tommeltann hat den Kampf gewonnen.

Riko von Sterz und Praiodin zu Naris treten gegeneinander an.

Runde 1

Riko von Sterz attackiert: Probe misslungen.

Praiodin zu Naris attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Riko von Sterz pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 2

Riko von Sterz attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Praiodin zu Naris pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE **32** / 34).

Praiodin zu Naris attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Riko von Sterz pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE 36 / 36).

Runde 3

Riko von Sterz attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Praiodin zu Naris pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **9 TP** (LE **28** / 34).

Praiodin zu Naris attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Riko von Sterz pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 4

Riko von Sterz attackiert: Probe misslungen. Patzer verhindert.

Praiodin zu Naris attackiert: Probe misslungen.

Runde 5

Riko von Sterz attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Praiodin zu Naris pariert: Bestätigter Patzer. Praiodin zu Naris kommt ins stolpern (Modifikator -2 für eine Kampfrunde). Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **8 TP** (LE **25** / 34, **Schmerz 1**).

Praiodin zu Naris attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Riko von Sterz pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **8 TP** (LE **33** / 36).

Runde 6

Riko von Sterz attackiert: Probe misslungen.

Praiodin zu Naris attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Riko von Sterz pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 7

Riko von Sterz attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Praiodin zu Naris pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 5 TP (LE 25 / 34, Schmerz 1).

Praiodin zu Naris attackiert: Kritischer Erfolg. Herausragende Attacke. Schlag trifft mit hoher Wucht. **Siegpunkte: 1**

Riko von Sterz pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 14 TP (LE 24 / 36, Schmerz 1).

Runde 8

Riko von Sterz attackiert: Probe misslungen.

Praiodin zu Naris attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Riko von Sterz pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 4 TP (LE 24 / 36, Schmerz 1).

Runde 9

Riko von Sterz attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Praiodin zu Naris pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 5 TP (LE 25 / 34, Schmerz 1).

Riko von Sterz hat **5 Siegpunkten** erreicht. Erlittene
Trefferpunkte: 30 (LE **24** / 36, **Schmerz 1**).

Praiodin zu Naris hat **4 Siegpunkte** erreicht. Erlittene
Trefferpunkte: 34 (LE **25** / 34, **Schmerz 1**).

Riko von Sterz hat den Kampf gewonnen.

2. Treffen

[Springe zu Übersicht](#)

**Eckbert von Baernfarn und Wunnemine von
Fadersberg treten gegeneinander an.**

Runde 1

Eckbert von Baernfarn attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche
Attacke. **Siegpunkte: 1**

Wunnemine von Fadersberg pariert: Probe misslungen. Der Hieb
des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE **31** / 36).

Wunnemine von Fadersberg attackiert: Probe gelungen.
Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Eckbert von Baernfarn pariert: Probe misslungen. Der Hieb des
Angreifers trifft und verursacht **9 TP** (LE **26** / 38, **Schmerz 1**).

Runde 2

Eckbert von Baernfarn attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche
Attacke.

Wunnemine von Fadersberg pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Wunnemine von Fadersberg attackiert: Probe gelungen.
Erfolgreiche Attacke.

Eckbert von Baernfarn pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 3

Eckbert von Baernfarn attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Wunnemine von Fadersberg pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE **31** / 36).

Wunnemine von Fadersberg attackiert: Probe misslungen.

Runde 4

Eckbert von Baernfarn attackiert: Probe misslungen.

Wunnemine von Fadersberg attackiert: Probe gelungen.
Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Eckbert von Baernfarn pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **9 TP** (LE **22** / 38, **Schmerz 1**).

Runde 5

Eckbert von Baernfarn attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Wunnemine von Fadersberg pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Wunnemine von Fadersberg attackiert: Probe gelungen.
Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Eckbert von Baernfarn pariert: Probe misslungen. Der Hieb des
Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE **21** / 38, **Schmerz 1**).

Runde 6

Eckbert von Baernfarn attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche
Attacke. **Siegpunkte: 1**
Wunnemine von Fadersberg pariert: Probe misslungen. Der Hieb
des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE **31** / 36).

Wunnemine von Fadersberg attackiert: Probe gelungen.
Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Eckbert von Baernfarn pariert: Probe misslungen. Der Hieb des
Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE **21** / 38, **Schmerz 1**).

Runde 7

Eckbert von Baernfarn attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche
Attacke.
Wunnemine von Fadersberg pariert: Probe gelungen. Schlag
erfolgreich abgewehrt.

Wunnemine von Fadersberg attackiert: Probe gelungen.
Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Eckbert von Baernfarn pariert: Probe misslungen. Der Hieb des
Angreifers trifft und verursacht **8 TP** (LE **18** / 38, **Schmerz 2**).

Eckbert von Baernfarn hat **3 Siegpunkten** erreicht. Erlittene
Trefferpunkte: 36 (LE **18** / 38, **Schmerz 2**).

Wunnemine von Fadersberg hat **5 Siegpunkte** erreicht. Erlittene
Trefferpunkte: 13 (LE **31** / 36).

Wunnemine von Fadersberg hat den Kampf gewonnen.

Annlair Crumold und Aedre Glenngarriff treten gegeneinander an.

Runde 1

Annlair Crumold attackiert: Probe misslungen.

Aedre Glenngarriff attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Annlair Crumold pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 2

Annlair Crumold attackiert: Kritischer Erfolg. Herausragende Attacke. Schlag trifft mit hoher Wucht. **Siegpunkte: 1**

Aedre Glenngarriff pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **8 TP** (LE **24** / 36, **Schmerz 1**).

Aedre Glenngarriff attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Annlair Crumold pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 3

Annlair Crumold attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Aedre Glenngarriff pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Aedre Glenngarriff attackiert: Probe misslungen. Patzer verhindert.

Runde 4

Annlair Crumold attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Aedre Glenngarriff pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 8 TP (LE 21 / 36, Schmerz 1).

Aedre Glenngarriff attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Annlair Crumold pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 5

Annlair Crumold attackiert: Probe misslungen.

Aedre Glenngarriff attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Annlair Crumold pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 7 TP (LE 32 / 34).

Runde 6

Annlair Crumold attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Aedre Glenngarriff pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 5 TP (LE 21 / 36, Schmerz 1).

Aedre Glenngarriff attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Annlair Crumold pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 7

Annlair Crumold attackiert: Probe misslungen.

Aedre Glenngarriff attackiert: Probe misslungen.

Runde 8

Annlair Crumold attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Aedre Glenngarriff pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **9 TP** (LE **17** / 36, **Schmerz 2**).

Aedre Glenngarriff attackiert: Bestätigter Patzer. Aedre Glenngarriff stürzt (Modifikator -2 für eine Kampfrunde).

Runde 9

Annlair Crumold attackiert: Kritischer Erfolg. Herausragende Attacke. Schlag trifft mit hoher Wucht. **Siegpunkte: 1**

Aedre Glenngarriff pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **14 TP** (LE **8** / 36, **Schmerz 3**).

Annlair Crumold hat **5 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 7 (LE **32** / 34).

Aedre Glenngarriff hat **1 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 44 (LE **8** / 36, **Schmerz 3**).

Aedre Glenngarriff bricht unter Schmerzen zusammen. **Annlair Crumold** hat den Kampf gewonnen.

Rondraine ni Taldair und Iolar von Norley treten

gegeneinander an.

Runde 1

Rondraine ni Taldair attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Iolar von Norley pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE **32** / 38).

Iolar von Norley attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Rondraine ni Taldair pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 2

Rondraine ni Taldair attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Iolar von Norley pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **8 TP** (LE **29** / 38, **Schmerz 1**).

Iolar von Norley attackiert: Probe misslungen.

Runde 3

Rondraine ni Taldair attackiert: Kritischer Erfolg. Herausragende Attacke. Schlag trifft mit hoher Wucht.

Iolar von Norley pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Iolar von Norley attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Rondraine ni Taldair pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 4

Rondraine ni Taldair attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Iolar von Norley pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Iolar von Norley attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Rondraine ni Taldair pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 5 TP (LE 34 / 36).

Runde 5

Rondraine ni Taldair attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Iolar von Norley pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 9 TP (LE 25 / 38, Schmerz 1).

Iolar von Norley attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Rondraine ni Taldair pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 6 TP (LE 33 / 36).

Runde 6

Rondraine ni Taldair attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Iolar von Norley pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 9 TP (LE 21 / 38, Schmerz 1).

Iolar von Norley attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Rondraine ni Taldair pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 7

Rondraine ni Taldair attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Iolar von Norley pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Iolar von Norley attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Rondraine ni Taldair pariert: Kritischer Erfolg nicht bestätigt. Probe normal gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 8

Rondraine ni Taldair attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Iolar von Norley pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE **21** / 38, **Schmerz 1**).

Rondraine ni Taldair hat **5 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 11 (LE **33** / 36).

Iolar von Norley hat **2 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 37 (LE **21** / 38, **Schmerz 1**).

Rondraine ni Taldair hat den Kampf gewonnen.

Ravena von Rabenstein und Skanjer Darrag treten gegeneinander an.

Runde 1

Ravena von Rabenstein attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche

Attacke.
Skanjer Darrag pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Skanjer Darrag attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Ravena von Rabenstein pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 2

Ravena von Rabenstein attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Skanjer Darrag pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Skanjer Darrag attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Ravena von Rabenstein pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 3

Ravena von Rabenstein attackiert: Probe misslungen.

Skanjer Darrag attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Ravena von Rabenstein pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **9 TP** (LE **11** / 32, **Schmerz 2**).

Runde 4

Ravena von Rabenstein attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Skanjer Darrag pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers

trifft und verursacht **9 TP** (LE **24** / 36, **Schmerz 1**).

Skanjer Darrag attackiert: Probe misslungen.

Runde 5

Ravena von Rabenstein attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Skanjer Darrag pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE **24** / 36, **Schmerz 1**).

Skanjer Darrag attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Ravena von Rabenstein pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 6

Ravena von Rabenstein attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Skanjer Darrag pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Skanjer Darrag attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1

Ravena von Rabenstein pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **8 TP** (LE **8** / 32, **Schmerz 3**).

Ravena von Rabenstein hat **2 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 17 (LE **8** / 32, **Schmerz 3**).

Skanjer Darrag hat **2 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 14 (LE **24** / 36, **Schmerz 1**).

Ravena von Rabenstein bricht unter Schmerzen zusammen.

Skanjer Darrag hat den Kampf gewonnen.

Aillyn Faithur und Cullain Albenbluth treten gegeneinander an.

Runde 1

Aillyn Faithur attackiert: Bestätigter Patzer. Die Waffe von Aillyn Faithur wird beschädigt und kann erst nach dem Kampf gewechselt werden (AT/PA +2).

Cullain Albenbluth attackiert: Probe misslungen.

Runde 2

Aillyn Faithur attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Cullain Albenbluth pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **9 TP** (LE **17** / 32, **Schmerz 1**).

Cullain Albenbluth attackiert: Probe misslungen.

Runde 3

Aillyn Faithur attackiert: Probe misslungen.

Cullain Albenbluth attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Aillyn Faithur pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 4

Aillyn Faithur attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Cullain Albenbluth pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE **15** / 32, **Schmerz 2**).

Cullain Albenbluth attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Aillyn Faithur pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 5

Aillyn Faithur attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Cullain Albenbluth pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE **14** / 32, **Schmerz 2**).

Cullain Albenbluth attackiert: Probe misslungen.

Runde 6

Aillyn Faithur attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Cullain Albenbluth pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **8 TP** (LE **11** / 32, **Schmerz 2**).

Cullain Albenbluth attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Aillyn Faithur pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 7

Aillyn Faithur attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Cullain Albenbluth pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE **9** / 32, **Schmerz 2**).

Aillyn Faithur hat **5 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 0 (LE 34 / 34).

Cullain Albenbluth hat **0 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 37 (LE **9** / 32, **Schmerz 2**).

Aillyn Faithur hat den Kampf gewonnen.

Ruan Stepahan und Ealfred von Tommeltann treten gegeneinander an.

Runde 1

Ruan Stepahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ealfred von Tommeltann pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE **34** / 36).

Ealfred von Tommeltann attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Ruan Stepahan pariert: Kritischer Erfolg. Schlag erfolgreich abgewehrt. Herausragend pariert, Passierschlag folgt.

Ruan Stepahan: Hat einen Passierschlag ausgeführt, aber den Gegner nicht getroffen.

Runde 2

Ruan Stepahan attackiert: Probe misslungen.

Ealfred von Tommeltann attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche
Angriff. **Siegpunkte: 1**
Ruan Stepahan pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers
trifft und verursacht **9 TP** (LE **23** / 34, **Schmerz 1**).

Runde 3

Ruan Stepahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Angriff.
Siegpunkte: 1
Ealfred von Tommeltann pariert: Probe misslungen. Der Hieb des
Angreifers trifft und verursacht **9 TP** (LE **30** / 36).

Ealfred von Tommeltann attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche
Angriff.
Ruan Stepahan pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich
abgewehrt.

Runde 4

Ruan Stepahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Angriff.
Siegpunkte: 1
Ealfred von Tommeltann pariert: Probe misslungen. Der Hieb des
Angreifers trifft und verursacht **8 TP** (LE **27** / 36, **Schmerz 1**).

Ealfred von Tommeltann attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche
Angriff.
Ruan Stepahan pariert: Kritischer Erfolg nicht bestätigt. Probe
normal gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 5

Ruan Stepahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Angriff.

Siegpunkte: 1

Ealfred von Tommeltann pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **8 TP** (LE **24** / 36, **Schmerz 1**).

Ealfred von Tommeltann attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Ruan Stepahan pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE **23** / 34, **Schmerz 1**).

Runde 6

Ruan Stepahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ealfred von Tommeltann pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE **23** / 36, **Schmerz 1**).

Ruan Stepahan hat 5 Siegpunkten erreicht. Erlittene

Trefferpunkte: 14 (LE **23** / 34, **Schmerz 1**).

Ealfred von Tommeltann hat 2 Siegpunkte erreicht. Erlittene

Trefferpunkte: 35 (LE **23** / 36, **Schmerz 1**).

Ruan Stepahan hat den Kampf gewonnen.

Ardan ui Seradh und Thankred von Trollporz treten gegeneinander an.**Runde 1**

Ardan ui Seradh attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Thankred von Trollporz pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **8 TP** (LE **27** / 34).

Thankred von Trollpforz attackiert: Probe misslungen.

Runde 2

Ardan ui Seradh attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Thankred von Trollpforz pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE **27** / 34).

Thankred von Trollpforz attackiert: Probe misslungen.

Runde 3

Ardan ui Seradh attackiert: Probe misslungen.

Thankred von Trollpforz attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Ardan ui Seradh pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE **26** / 34, **Schmerz 1**).

Runde 4

Ardan ui Seradh attackiert: Probe misslungen.

Thankred von Trollpforz attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Ardan ui Seradh pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 5

Ardan ui Seradh attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Thankred von Trollpforz pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 9 TP (LE 23 / 34, Schmerz 1).

Thankred von Trollpforz attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Ardan ui Seradh pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 9 TP (LE 22 / 34, Schmerz 1).

Runde 6

Ardan ui Seradh attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Thankred von Trollpforz pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 9 TP (LE 19 / 34, Schmerz 1).

Thankred von Trollpforz attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Ardan ui Seradh pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 6 TP (LE 21 / 34, Schmerz 1).

Runde 7

Ardan ui Seradh attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Thankred von Trollpforz pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Thankred von Trollpforz attackiert: Probe misslungen.

Runde 8

Ardan ui Seradh attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Thankred von Trollpforz pariert: Bestätigter Patzer. Thankred von Trollpforz kommt ins stolpern (Modifikator -2 für eine Kampfrunde). Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **9 TP** (LE **15** / 34, **Schmerz 2**).

Ardan ui Seradh hat **5 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 21 (LE **21** / 34, **Schmerz 1**).

Thankred von Trollpforz hat **3 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 40 (LE **15** / 34, **Schmerz 2**).

Ardan ui Seradh hat den Kampf gewonnen.

Kunrad von den Auen und Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss treten gegeneinander an.

Runde 1

Kunrad von den Auen attackiert: Probe misslungen.

Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Kunrad von den Auen pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE **24** / 32, **Schmerz 1**).

Runde 2

Kunrad von den Auen attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE **34** / 38).

Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss attackiert: Kritischer Erfolg nicht bestätigt. Probe normal gelungen. Herausragende Attacke.

Kunrad von den Auen pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 3

Kunrad von den Auen attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE **34** / 38).

Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss attackiert: Kritischer Erfolg nicht bestätigt. Probe normal gelungen. Herausragende Attacke. Kunrad von den Auen pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 4

Kunrad von den Auen attackiert: Probe misslungen.

Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss attackiert: Probe misslungen.

Runde 5

Kunrad von den Auen attackiert: Bestätigter Patzer. Kunrad von den Auen hat sich den Kopf gestoßen und fühlt sich betäubt (Betäubung+1 bis inkl. des nächsten Treffens).

Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss attackiert: Probe misslungen.

Runde 6

Kunrad von den Auen attackiert: Probe misslungen.

Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss attackiert: Probe gelungen.

Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Kunrad von den Auen pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE **24** / 32, **Schmerz 1**, **Betäubung 1**).

Runde 7

Kunrad von den Auen attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE **33** / 38).

Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Kunrad von den Auen pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE **23** / 32, **Schmerz 1**, **Betäubung 1**).

Runde 8

Kunrad von den Auen attackiert: Probe misslungen.

Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Kunrad von den Auen pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 9

Kunrad von den Auen attackiert: Probe misslungen.

Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss attackiert: Probe misslungen.

Runde 10

Kunrad von den Auen attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **9 TP** (LE **29** / 38, **Schmerz 1**).

Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Kunrad von den Auen pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **9 TP** (LE **19** / 32, **Schmerz 1**, **Betäubung 1**).

Runde 11

Kunrad von den Auen attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Kunrad von den Auen pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE **19** / 32, **Schmerz 1**, **Betäubung 1**).

Kunrad von den Auen hat **4 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 31 (LE **19** / 32, **Schmerz 1**, **Betäubung 1**).

Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss hat **5 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 25 (LE **29** / 38, **Schmerz 1**).

Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss hat den Kampf gewonnen.

Colm Duranloh von Weidenau und Riko von Sterz treten gegeneinander an.

Runde 1

Colm Duranloh von Weidenau attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Riko von Sterz pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Riko von Sterz attackiert: Probe misslungen.

Runde 2

Colm Duranloh von Weidenau attackiert: Probe misslungen.

Riko von Sterz attackiert: Kritischer Erfolg nicht bestätigt. Probe normal gelungen. Herausragende Attacke. **Siegpunkte: 1**

Colm Duranloh von Weidenau pariert: Bestätigter Patzer. Colm Duranloh von Weidenau kommt ins stolpern (Modifikator -2 für eine Kampfrunde). Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **8 TP** (LE **25** / 32).

Runde 3

Colm Duranloh von Weidenau attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Riko von Sterz pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers

trifft und verursacht **6 TP** (LE **23** / 36, **Schmerz 1**).

Riko von Sterz attackiert: Probe misslungen.

Runde 4

Colm Duranloh von Weidenau attackiert: Probe misslungen.

Riko von Sterz attackiert: Kritischer Erfolg nicht bestätigt. Probe normal gelungen. Herausragende Attacke. **Siegpunkte: 1**

Colm Duranloh von Weidenau pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE **25** / 32).

Runde 5

Colm Duranloh von Weidenau attackiert: Probe misslungen.

Riko von Sterz attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Colm Duranloh von Weidenau pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE **23** / 32, **Schmerz 1**).

Runde 6

Colm Duranloh von Weidenau attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Riko von Sterz pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **9 TP** (LE **19** / 36, **Schmerz 1**).

Riko von Sterz attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Colm Duranloh von Weidenau pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 7

Colm Duranloh von Weidenau attackiert: Probe gelungen.
Erfolgreiche Attacke.

Riko von Sterz pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich
abgewehrt.

Riko von Sterz attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Colm Duranloh von Weidenau pariert: Probe misslungen. Der Hieb
des Angreifers trifft und verursacht 7 TP (LE 21 / 32, Schmerz 1).

Runde 8

Colm Duranloh von Weidenau attackiert: Probe misslungen.

Riko von Sterz attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Colm Duranloh von Weidenau pariert: Probe misslungen. Der Hieb
des Angreifers trifft und verursacht 4 TP (LE 21 / 32, Schmerz 1).

Colm Duranloh von Weidenau hat **2 Siegpunkten** erreicht.

Erlittene Trefferpunkte: 30 (LE 21 / 32, Schmerz 1).

Riko von Sterz hat **5 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte:

15 (LE 19 / 36, Schmerz 1).

Riko von Sterz hat den Kampf gewonnen.

3. Treffen

[Springe zu Übersicht](#)

Wunnemine von Fadersberg und Annlair Crumold treten gegeneinander an.

Runde 1

Wunnemine von Fadersberg attackiert: Probe gelungen.

Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Annlair Crumold pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE **32** / 34).

Annlair Crumold attackiert: Kritischer Erfolg nicht bestätigt. Probe normal gelungen. Herausragende Attacke.

Wunnemine von Fadersberg pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 2

Wunnemine von Fadersberg attackiert: Probe gelungen.

Erfolgreiche Attacke.

Annlair Crumold pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Annlair Crumold attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Wunnemine von Fadersberg pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 3

Wunnemine von Fadersberg attackiert: Probe gelungen.

Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Annlair Crumold pariert: Probe misslungen. Patzer verhindert. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE **32** / 34).

Annlair Crumold attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Wunnemine von Fadersberg pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 4

Wunnemine von Fadersberg attackiert: Probe gelungen.
Erfolgreiche Attacke.

Annlair Crumold pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Annlair Crumold attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Wunnemine von Fadersberg pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE **31** / 36).

Runde 5

Wunnemine von Fadersberg attackiert: Probe gelungen.
Erfolgreiche Attacke.

Annlair Crumold pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Annlair Crumold attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Wunnemine von Fadersberg pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 6

Wunnemine von Fadersberg attackiert: Probe gelungen.
Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Annlair Crumold pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE **30** / 34).

Annlair Crumold attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Wunnemine von Fadersberg pariert: Kritischer Erfolg nicht bestätigt. Probe normal gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 7

Wunnemine von Fadersberg attackiert: Probe gelungen.
Erfolgreiche Attacke.
Annlair Crumold pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Annlair Crumold attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Wunnemine von Fadersberg pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 8

Wunnemine von Fadersberg attackiert: Probe gelungen.
Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Annlair Crumold pariert: Probe misslungen. Patzer verhindert. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE **30** / 34).

Annlair Crumold attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Wunnemine von Fadersberg pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 9

Wunnemine von Fadersberg attackiert: Probe gelungen.
Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Annlair Crumold pariert: Probe misslungen. Patzer verhindert. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **8 TP** (LE **27** / 34).

Wunnemine von Fadersberg hat **5 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 5 (LE 31 / 36).

Annlair Crumold hat **1 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 30 (LE 27 / 34).

Wunnemine von Fadersberg hat den Kampf gewonnen.

Rondraine ni Taldair und Ardan ui Seradh treten gegeneinander an.

Runde 1

Rondraine ni Taldair attackiert: Kritischer Erfolg. Herausragende Attacke. Schlag trifft mit hoher Wucht. **Siegpunkte: 1**

Ardan ui Seradh pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 14 TP (LE 12 / 34, Schmerz 2).

Ardan ui Seradh attackiert: Kritischer Erfolg. Herausragende Attacke. Schlag trifft mit hoher Wucht. **Siegpunkte: 1**

Rondraine ni Taldair pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 16 TP (LE 22 / 36, Schmerz 1).

Runde 2

Rondraine ni Taldair attackiert: Probe misslungen. Patzer verhindert.

Ardan ui Seradh attackiert: Probe misslungen.

Runde 3

Rondraine ni Taldair attackiert: Probe misslungen.

Ardan ui Seradh attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Rondraine ni Taldair pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 5 TP (LE 22 / 36, Schmerz 1).

Runde 4

Rondraine ni Taldair attackiert: Probe misslungen.

Ardan ui Seradh attackiert: Probe misslungen.

Runde 5

Rondraine ni Taldair attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Ardan ui Seradh pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 7 TP (LE 10 / 34, Schmerz 2).

Ardan ui Seradh attackiert: Probe misslungen.

Runde 6

Rondraine ni Taldair attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Ardan ui Seradh pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 5 TP (LE 10 / 34, Schmerz 2).

Ardan ui Seradh attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Rondraine ni Taldair pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 8 TP (LE 19 / 36, Schmerz 1).

Runde 7

Rondraine ni Taldair attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Ardan ui Seradh pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE 10 / 34, **Schmerz 2**).

Ardan ui Seradh attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Rondraine ni Taldair pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 8

Rondraine ni Taldair attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Ardan ui Seradh pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Ardan ui Seradh attackiert: Probe misslungen.

Runde 9

Rondraine ni Taldair attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Ardan ui Seradh pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE 10 / 34, **Schmerz 2**).

Rondraine ni Taldair hat **5 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 29 (LE 19 / 36, **Schmerz 1**).

Ardan ui Seradh hat **3 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 36 (LE 10 / 34, **Schmerz 2**).

Rondraine ni Taldair hat den Kampf gewonnen.

Skanjer Darrag und Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss treten gegeneinander an.

Runde 1

Skanjer Darrag attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE **27** / 38, **Schmerz 1**).

Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss attackiert: Probe misslungen.

Runde 2

Skanjer Darrag attackiert: Probe misslungen.

Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Skanjer Darrag pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **9 TP** (LE **20** / 36, **Schmerz 1**).

Runde 3

Skanjer Darrag attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE **27** / 38, **Schmerz 1**).

Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss attackiert: Probe gelungen.

Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Skanjer Darrag pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 4 TP (LE 20 / 36, Schmerz 1).

Runde 4

Skanjer Darrag attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss pariert: Probe gelungen.
Schlag erfolgreich abgewehrt.

Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss attackiert: Probe gelungen.

Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Skanjer Darrag pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 5 TP (LE 20 / 36, Schmerz 1).

Runde 5

Skanjer Darrag attackiert: Probe misslungen.

Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss attackiert: Probe misslungen.

Runde 6

Skanjer Darrag attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss pariert: Probe gelungen.
Schlag erfolgreich abgewehrt.

Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss attackiert: Probe gelungen.

Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Skanjer Darrag pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 8 TP (LE 17 / 36, Schmerz 2).

Runde 7

Skanjer Darrag attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss pariert: Probe misslungen.
Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE **27** / 38,
Schmerz 1).

Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss attackiert: Probe gelungen.
Erfolgreiche Attacke.

Skanjer Darrag pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich
abgewehrt.

Runde 8

Skanjer Darrag attackiert: Probe misslungen.

Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss attackiert: Probe
misslungen.

Runde 9

Skanjer Darrag attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss pariert: Probe misslungen.
Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **9 TP** (LE **23** / 38,
Schmerz 1).

Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss attackiert: Probe gelungen.
Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Skanjer Darrag pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers
trifft und verursacht **4 TP** (LE **17** / 36, **Schmerz 2**).

Skanjer Darrag hat 4 Siegpunkten erreicht. Erlittene

Trefferpunkte: 30 (LE 17 / 36, Schmerz 2).

Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss hat 5 Siegpunkte erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 25 (LE 23 / 38, Schmerz 1).

Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss hat den Kampf gewonnen.

Aillyn Faithur und Praiodin zu Naris treten gegeneinander an.

Runde 1

Aillyn Faithur attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Praiodin zu Naris pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 6 TP (LE 24 / 34, Schmerz 1).

Praiodin zu Naris attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Aillyn Faithur pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 2

Aillyn Faithur attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Praiodin zu Naris pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 6 TP (LE 23 / 34, Schmerz 1).

Praiodin zu Naris attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Aillyn Faithur pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 3

Aillyn Faithur attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Praiodin zu Naris pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Praiodin zu Naris attackiert: Probe misslungen.

Runde 4

Aillyn Faithur attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Praiodin zu Naris pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 8 TP (LE 20 / 34, Schmerz 1).

Praiodin zu Naris attackiert: Kritischer Erfolg. Herausragende Attacke. Schlag trifft mit hoher Wucht.

Aillyn Faithur pariert: Kritischer Erfolg nicht bestätigt. Probe normal gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 5

Aillyn Faithur attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Praiodin zu Naris pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Praiodin zu Naris attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Aillyn Faithur pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 9 TP (LE 30 / 34).

Runde 6

Aillyn Faithur attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Praiodin zu Naris pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Praiodin zu Naris attackiert: Probe misslungen.

Runde 7

Aillyn Faithur attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Praiodin zu Naris pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 7 TP (LE 18 / 34, Schmerz 1).

Praiodin zu Naris attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Aillyn Faithur pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 5 TP (LE 30 / 34).

Runde 8

Aillyn Faithur attackiert: Probe misslungen.

Praiodin zu Naris attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Aillyn Faithur pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 9

Aillyn Faithur attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Praiodin zu Naris pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 5 TP (LE 18 / 34, Schmerz 1).

Aillyn Faithur hat **5 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 14 (LE 30 / 34).

Praiodin zu Naris hat **2 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 32 (LE 18 / 34, **Schmerz 1**).

Aillyn Faithur hat den Kampf gewonnen.

Ruan Stepahan und Riko von Sterz treten gegeneinander an.

Runde 1

Ruan Stepahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Riko von Sterz pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE 17 / 36, **Schmerz 2**).

Riko von Sterz attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Ruan Stepahan pariert: Kritischer Erfolg nicht bestätigt. Probe normal gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 2

Ruan Stepahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Riko von Sterz pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE 17 / 36, **Schmerz 2**).

Riko von Sterz attackiert: Probe misslungen.

Runde 3

Ruan Stepahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Riko von Sterz pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Riko von Sterz attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ruan Stepahan pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 6 TP (LE 22 / 34, Schmerz 1).

Runde 4

Ruan Stepahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Riko von Sterz pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Riko von Sterz attackiert: Probe misslungen.

Runde 5

Ruan Stepahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Riko von Sterz pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Riko von Sterz attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ruan Stepahan pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 8 TP (LE 19 / 34, Schmerz 1).

Runde 6

Ruan Stepahan attackiert: Kritischer Erfolg. Herausragende Attacke. Schlag trifft mit hoher Wucht. **Siegpunkte: 1**

Riko von Sterz pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers

trifft und verursacht 8 TP (LE 14 / 36, Schmerz 2).

Riko von Sterz attackiert: Probe misslungen.

Runde 7

Ruan Stepahan attackiert: Probe misslungen.

Riko von Sterz attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ruan Stepahan pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 7 TP (LE 17 / 34, Schmerz 2).

Runde 8

Ruan Stepahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Riko von Sterz pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 5 TP (LE 14 / 36, Schmerz 2).

Riko von Sterz attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ruan Stepahan pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 7 TP (LE 15 / 34, Schmerz 2).

Runde 9

Ruan Stepahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Riko von Sterz pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 4 TP (LE 14 / 36, Schmerz 2).

Ruan Stepahan hat 5 Siegpunkten erreicht. Erlittene

Trefferpunkte: 28 (LE 15 / 34, Schmerz 2).

Riko von Sterz hat **4 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 29 (LE 14 / 36, Schmerz 2).

Ruan Stepahan hat den Kampf gewonnen.

4. Treffen

[Springe zu Übersicht](#)

Wunnemine von Fadersberg und Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss treten gegeneinander an.

Runde 1

Wunnemine von Fadersberg attackiert: Probe gelungen.

Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss pariert: Bestätigter Patzer.

Die Waffe von Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss wird beschädigt und kann erst nach dem Kampf gewechselt werden (AT/PA +2). Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE 23 / 38, Schmerz 1).

Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss attackiert: Probe misslungen.

Runde 2

Wunnemine von Fadersberg attackiert: Probe gelungen.

Erfolgreiche Attacke.

Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss pariert: Probe gelungen.

Schlag erfolgreich abgewehrt.

Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss attackiert: Probe gelungen.
Erfolgreiche Attacke.

Wunnemine von Fadersberg pariert: Probe gelungen. Schlag
erfolgreich abgewehrt.

Runde 3

Wunnemine von Fadersberg attackiert: Probe gelungen.

Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss pariert: Probe misslungen.

Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE **23** / 38,
Schmerz 1).

Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss attackiert: Probe gelungen.

Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Wunnemine von Fadersberg pariert: Probe misslungen. Der Hieb
des Angreifers trifft und verursacht **9 TP** (LE **27** / 36, **Schmerz 1**).

Runde 4

Wunnemine von Fadersberg attackiert: Probe gelungen.

Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss pariert: Probe misslungen.

Patzer verhindert. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7**
TP (LE **21** / 38, **Schmerz 1**).

Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss attackiert: Probe gelungen.

Erfolgreiche Attacke.

Wunnemine von Fadersberg pariert: Probe gelungen. Schlag
erfolgreich abgewehrt.

Runde 5

Wunnemine von Fadersberg attackiert: Probe gelungen.
Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss pariert: Probe misslungen.
Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **9 TP** (LE **17** / 38, **Schmerz 2**).

Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss attackiert: Probe misslungen.

Runde 6

Wunnemine von Fadersberg attackiert: Probe gelungen.
Erfolgreiche Attacke.
Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss pariert: Kritischer Erfolg nicht bestätigt. Probe normal gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss attackiert: Probe gelungen.
Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Wunnemine von Fadersberg pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE **25** / 36, **Schmerz 1**).

Runde 7

Wunnemine von Fadersberg attackiert: Probe gelungen.
Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss pariert: Probe misslungen.
Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **8 TP** (LE **14** / 38, **Schmerz 2**).

Wunnemine von Fadersberg hat 5 Siegpunkten erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 16 (LE **25** / 36, **Schmerz 1**).

Hagrobald Guntwin vom Großen Fluss hat 2 Siegpunkte erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 33 (LE 14 / 38, Schmerz 2).
Wunnemine von Fadersberg hat den Kampf gewonnen.

Rondraine ni Taldair und Praiodin zu Naris treten gegeneinander an.

Runde 1

Rondraine ni Taldair attackiert: Kritischer Erfolg. Herausragende Attacke. Schlag trifft mit hoher Wucht. **Siegpunkte: 1**
Praiodin zu Naris pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 12 TP (LE 11 / 34, Schmerz 2).

Praiodin zu Naris attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Rondraine ni Taldair pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Runde 2

Rondraine ni Taldair attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Praiodin zu Naris pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 5 TP (LE 11 / 34, Schmerz 2).

Praiodin zu Naris attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Rondraine ni Taldair pariert: Probe misslungen. Patzer verhindert.
Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht 8 TP (LE 16 / 36, Schmerz 2).

Runde 3

Rondraine ni Taldair attackiert: Probe misslungen. Patzer verhindert.

Praiodin zu Naris attackiert: Probe misslungen.

Runde 4

Rondraine ni Taldair attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Praiodin zu Naris pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE **10** / 34, **Schmerz 2**).

Praiodin zu Naris attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Rondraine ni Taldair pariert: Bestätigter Patzer. Rondraine ni Taldair zerbricht die Waffe. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE **14** / 36, **Schmerz 2**).

Runde 5

Rondraine ni Taldair attackiert: Kritischer Erfolg. Herausragende Attacke. Schlag trifft mit hoher Wucht. **Siegpunkte: 1**

Praiodin zu Naris pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **16 TP** (LE **-1** / 34, **Schmerz 4**).

Rondraine ni Taldair hat **4 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 15 (LE **14** / 36, **Schmerz 2**).

Praiodin zu Naris hat **2 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 39 (LE **-1** / 34, **Schmerz 4**).

Praiodin zu Naris bricht unter Schmerzen zusammen. **Rondraine ni Taldair** hat den Kampf gewonnen.

Aillyn Faithur und Ruan Stepahan treten gegeneinander an.

Runde 1

Aillyn Faithur attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ruan Stepahan pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE **13** / 34, **Schmerz 2**).

Ruan Stepahan attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Aillyn Faithur pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE **30** / 34).

Runde 2

Aillyn Faithur attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Ruan Stepahan pariert: Bestätigter Patzer. Ruan Stepahan kommt ins stolpern (Modifikator -2 für eine Kampfrunde). Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **9 TP** (LE **9** / 34, **Schmerz 3**).

Aillyn Faithur hat **2 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 4 (LE **30** / 34).

Ruan Stepahan hat **1 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 16 (LE **9** / 34, **Schmerz 3**).

Ruan Stepahan bricht unter Schmerzen zusammen. **Aillyn Faithur** hat den Kampf gewonnen.

Kampf der besten Drei

[Springe zu Übersicht](#)

Wunnemine von Fadersberg und Rondraine ni Taldair treten gegeneinander an.

Runde 1

Wunnemine von Fadersberg attackiert: Probe misslungen.

Rondraine ni Taldair attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Wunnemine von Fadersberg pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE **25** / 36, **Schmerz 1**).

Runde 2

Wunnemine von Fadersberg attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Rondraine ni Taldair pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Rondraine ni Taldair attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Wunnemine von Fadersberg pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE **25** / 36, **Schmerz 1**).

Runde 3

Wunnemine von Fadersberg attackiert: Probe gelungen.

Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Rondraine ni Taldair pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE **12** / 36, **Schmerz 2**).

Rondraine ni Taldair attackiert: Bestätigter Patzer. Rondraine ni Taldair bleibt mit der Waffe hängen (Modifikator -1 für eine Kampfrunde).

Runde 4

Wunnemine von Fadersberg attackiert: Probe gelungen.
Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Rondraine ni Taldair pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE **10** / 36, **Schmerz 2**).

Rondraine ni Taldair attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Wunnemine von Fadersberg pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE **25** / 36, **Schmerz 1**).

Runde 5

Wunnemine von Fadersberg attackiert: Probe gelungen.
Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Rondraine ni Taldair pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE **10** / 36, **Schmerz 2**).

Rondraine ni Taldair attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Wunnemine von Fadersberg pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE **25** / 36, **Schmerz 1**).

Runde 6

Wunnemine von Fadersberg attackiert: Kritischer Erfolg.
Herausragende Attacke. Schlag trifft mit hoher Wucht. **Siegpunkte: 1**

Rondraine ni Taldair pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **12 TP** (LE **3** / 36, **Schmerz 4**).

Wunnemine von Fadersberg hat **4 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 18 (LE **25** / 36, **Schmerz 1**).

Rondraine ni Taldair hat **4 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 31 (LE **3** / 36, **Schmerz 4**).

Rondraine ni Taldair bricht unter Schmerzen zusammen.
Wunnemine von Fadersberg hat den Kampf gewonnen.

Wunnemine von Fadersberg und Aillyn Faithur treten gegeneinander an.

Runde 1

Wunnemine von Fadersberg attackiert: Probe gelungen.
Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**

Aillyn Faithur pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE **30** / 34).

Aillyn Faithur attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1

Wunnemine von Fadersberg pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **4 TP** (LE **25** / 36, **Schmerz 1**).

Runde 2

Wunnemine von Fadersberg attackiert: Bestätigter Patzer.
Wunnemine von Fadersberg verliert die Waffe aus den Händen. Der

Gegner erhält einen Siegpunkt.

Aillyn Faithur attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Wunnemine von Fadersberg pariert: Kritischer Erfolg. Schlag erfolgreich abgewehrt. Herausragend pariert, Passierschlag folgt.

Wunnemine von Fadersberg: Hat einen Passierschlag ausgeführt, aber den Gegner nicht getroffen.

Runde 3

Wunnemine von Fadersberg attackiert: Probe gelungen.
Erfolgreiche Attacke. **Siegpunkte: 1**
Aillyn Faithur pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **9 TP** (LE **26** / 34, **Schmerz 1**).

Aillyn Faithur attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Wunnemine von Fadersberg pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **9 TP** (LE **21** / 36, **Schmerz 1**).

Runde 4

Wunnemine von Fadersberg attackiert: Probe gelungen.
Erfolgreiche Attacke.
Aillyn Faithur pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Aillyn Faithur attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.
Siegpunkte: 1
Wunnemine von Fadersberg pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **7 TP** (LE **19** / 36, **Schmerz 1**).

Runde 5

Wunnemine von Fadersberg attackiert: Probe gelungen.
Erfolgreiche Attacke.

Aillyn Faithur pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich
abgewehrt.

Aillyn Faithur attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Wunnemine von Fadersberg pariert: Probe misslungen. Patzer
verhindert. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **5 TP** (LE
19 / 36, **Schmerz 1**).

Runde 6

Wunnemine von Fadersberg attackiert: Probe misslungen.

Aillyn Faithur attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Wunnemine von Fadersberg pariert: Probe misslungen. Der Hieb
des Angreifers trifft und verursacht **6 TP** (LE **18** / 36, **Schmerz 2**).

Wunnemine von Fadersberg hat **2 Siegpunkten** erreicht. Erlittene
Trefferpunkte: 31 (LE **18** / 36, **Schmerz 2**).

Aillyn Faithur hat **5 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte:
14 (LE **26** / 34, **Schmerz 1**).

Aillyn Faithur hat den Kampf gewonnen.

Rondraine ni Taldair und Aillyn Faithur treten gegeneinander an.

Runde 1

Rondraine ni Taldair attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Aillyn Faithur pariert: Probe gelungen. Schlag erfolgreich abgewehrt.

Aillyn Faithur attackiert: Probe gelungen. Erfolgreiche Attacke.

Siegpunkte: 1

Rondraine ni Taldair pariert: Probe misslungen. Der Hieb des Angreifers trifft und verursacht **8 TP** (LE **0** / 36, **Schmerz 4**).

Rondraine ni Taldair hat **0 Siegpunkten** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 8 (LE **0** / 36, **Schmerz 4**).

Aillyn Faithur hat **1 Siegpunkte** erreicht. Erlittene Trefferpunkte: 0 (LE **26** / 34, **Schmerz 1**).

Rondraine ni Taldair bricht unter Schmerzen zusammen. **Aillyn Faithur** hat den Kampf gewonnen.

Siegerehrung

[Springe zu Übersicht](#)

Wunnemine von Fadersberg: 1 Siege

Rondraine ni Taldair: 0 Siege

Aillyn Faithur: 2 Siege

Aillyn Faithur hat den Wettkampf gewonnen.